Object oriented analysis and design Fall 2014 @ KMITL Responsive_LMS (ระบบจัดการการเรียน)

Group : TiefNut

นายวิษุวัต ซันเฮม 55011163

นายอรรถกร เทพสิทธิ์ 55011432

Progress

แผนงานระหว่างวันที่ 22 กย - 29 ตค

- 1. ติดตั้งและตั้งค่าระบบ Virtual machine, Laravel framework
 - เสร็จเรียบร้อยแล้ว มีการเปลี่ยนส่วนประมวลผลจาก Virtual machine เป็น Web site service
- 2. ออกแบบส่วนการแสดงผลหน้าเว็บของระบบทั้งหมด
 - เสร็จเรียบร้อยแล้ว
- 3. ทดลองใช้ Azure service(SQL database as a service, Virtual machines)
 - เสร็จเรียบร้อยแล้ว มีการเปลี่ยนส่วนจัดเก็บไฟล์ข้อมูลจาก SQL database as a service เป็น Azure storage (blob)
- 4. แปลง code ส่วนการแสดงผลเป็นรูปแบบ blade template ใน Laravel
 - เสร็จเรียบร้อยแล้ว
- 5. ออกแบบระบบฐานข้อมูลสำหรับใช้ในระบบทั้งหมด
 - เสร็จเรียบร้อยแล้ว
- 6. เขียนส่วนการทำงานของระบบผู้ดูแลระบบ
 - เสร็จเรียบร้อยแล้ว
- 7. เขียนส่วนการทางานของระบบอาจารย์
 - ยังไม่ได้เริ่มงานในส่วนนี้ เนื่องจากระบบนอาจารย์หลายส่วนต้องรอการทำงานจากส่วนผู้ดูแลระบบ จึงนำส่วน ตอบสนองกับผู้ใช้มาเขียนก่อน

แนวทางการแก้ไข

- นำไปเขียนแทนส่วนการตอบสนองกับผู้ใช้

Test

- ส่วนการทดสอบสถานะการเป็นผู้ดูแลระบบ
 File path คือ \ laravel\app\controllers\Test.php (function userIsAdmin())
- 2. ส่วนการทดสอบการค้นหาผู้ใช้โดยตัดผู้ใช้ที่มีสถานะ "ถูกลบออกจากระบบ" ออกไป File path คือ \ laravel\app\controllers\Test.php (function searchExcludeDelUser())

Evaluation

1. ทดลองให้อาจารย์สั่งงานไปถึงนักศึกษาทุกคนในวิชานั้นๆ จุดประสงค์ของการทดลอง

อาจารย์สามารถสั่งงานนักศึกษาทุกคนในวิชาได้

สิ่งที่จะวัด

งานที่สั่งถูกส่งไปถึงนักศึกษาทุกคน และรายละเอียดของงานที่สั่งมีความถูกต้องครบถ้วน สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง

- 1. วิชา 1 วิชาสำหรับการทดลอง
- 2. รหัสสำหรับเข้าใช้งานระดับสิทธิของอาจารย์ 1 รหัส ที่สอนในวิชานั้นๆๆ
- 3. รหัสสำหรับเข้าใช้งานระดับสิทธิของนักศึกษา 5 รหัส ที่ลงทะเบียนในวิชานั้นๆ
- 4. Browser สำหรับเข้าใช้งานระบบ
- 5. งานสำหรับสั่งให้นักศึกษาทำ 1 งาน

วิสีทำการทดลอง

- 1. เข้าสู้ระบบในระดับสิทธิของอาจารย์
- 2. เลือกวิชาที่จะสั่งงาน
- 3. ไปที่ระบบสั่งงาน
- 4. เพิ่งงานที่จะสั่ง
- 5. ใส่รายละเอียดของงาน
- 6. สั่งงานให้นักศึกษา
- 7. เข้าสู่ระบบในระดับสิทธิของนักศึกษา
- 8. เลือกวิชานั้นๆ
- 9. ไปที่ระบบสั่งงาน
- 10. ตรวจดูว่ามีงานที่อาจารย์สั่งหรือไม่
- 11. กลับไปทำข้อ 7-11 ใหม่จนกว่าจะครบทั้ง 5 รหัส

ที่ได้จากการทดลอง

สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้

2. ทดลองให้นักศึกษาส่งงาน

จุดประสงค์ของการทดลอง

นักศึกษาสามารถส่งงานตามที่อาจารย์สั่งได้

สิ่งที่จะวัด

งานที่นักศึกษาส่งให้อาจารย์มีความถูกต้องและครบถ้วน

สิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง

- 1. วิชา 1 วิชาสำหรับการทดลอง
- 2. รหัสสำหรับเข้าใช้งานระดับสิทธิของอาจารย์ 1 รหัส ที่สอนในวิชานั้นๆๆ
- 3. รหัสสำหรับเข้าใช้งานระดับสิทธิของนักศึกษา 5 รหัส ที่ลงทะเบียนในวิชานั้นๆ
- 4. Browser สำหรับเข้าใช้งานระบบ
- 5. งานที่อาจารย์สั่งให้ทำ
- 6. งานที่นักศึกษาต้องส่งให้อาจารย์ตามงานที่อาจารย์สั่งมา

วิธีทำการทดลอง

- 1. เข้าสู้ระบบในระดับสิทธิของนักศึกษา
- 2. เลือกวิชาที่จะส่งงาน
- 3. ไปที่ระบบสั่งงาน
- 4. เลือกดำเนินการเพื่อส่งงาน
- 5. ใส่รายละเอียดของงาน
- 6. แนบเอกสารที่จะส่งงาน
- 7. ส่งงานให้อาจารย์
- 8. กลับไปทำข้อ 1 ใหม่จนครบทั้ง 5 รหัส
- 9. เข้าสู่ระบบในระดับสิทธิของอาจารย์
- 10. เลือกวิชานั้นๆ
- 11. ไปที่ระบบสั่งงาน
- 12. เลือกดำเนินการเพื่อดูงานที่ส่งมา
- 13. ตรวจดูว่ามีงานที่นักศึกษาส่งมาครบหรือไม่

ผลที่ได้จากการทดลอง

สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้

_