FINAL

Class: Object-oriented Analysis and Design
SEMESTER 1/2557 @ KMITL

GROUP NAME: STYLESCOUT

GITHUB REPOSITORY: STYLESCOUT

Project Name: Style Scout App

Group Members: 1. ธนั้นท์ชัย ธาราศิริวัฒน์ รหัสนักศึกษา 55010528 sec.1

2. ญาณิศา ยิ้มสุวรรณ รหัสนักศึกษา 55010302 sec.1

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
บทคัดย่อ	1
บทนำและรายละเอียดการวิเคราะห์หัวข้อ	2
งานที่เกี่ยวข้อง	3
ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ	4
- Functional Requirement	4
-Non-Functional Requirement	5
แนวทางการใช้งาน	6
-Use case diagram	6
-Use case specifications	7-8
-Activity Diagrams	10-14
สถาปัตยกรรมของระบบ	15
-Problem Analysis	15-16
-Application Architecture	17
-Subsystems / Components	19-24
-แผนภาพของคลาสหลัก	25
รายละเอียดการพัฒนาซอฟต์แวร์	26
-Deployment	26
-Implementation plan	27-28
ผลการทดสอบซอฟต์แวร์	29
-Unit Test	29-30

-Evaluation	31-32
บทสรุป	33
4	
บรรณานุกรม	34

บทคัดย่อ

ABSTRACT: ถ้าพูดถึงเรื่อง Fashion หลายๆคนอาจจะรู้จักแค่เปลือกนอกของคาคานี้เท่านั้นว่าเป็นแค่การแต่งกายใน รูปแบบต่างๆเท่านั้น แต่สาหรับหลายๆคนที่สนใจในด้านนี้จริงๆ ก็มีพื้นที่ในการแลกเปลี่ยนที่ค่อนข้างจากัด และไม่เจาะจงพอ ด้วยเหตุนี้เราจึงตอบโจทย์ด้วยการสร้างสังคมที่เกี่ยวกับ Fashion ขึ้นมาอย่างเต็มตัว ที่เรียกว่า "StyleScout" ซึ่ง เปรียบเสมือนพื้นที่ที่ให้แลกเปลี่ยนความคิดสร้างสรรค์ โดยผู้ใช้สามารถแบ่งปัน Style การแต่งตัวของตนได้ด้วยการอัพโหลด รูปเพื่อแชร์ Style ให้ผู้ใช้งานคนอื่นๆดูได้ พร้อมทั้งระบุประเภทการแต่งตัว (Tag) และรายละเอียดของเครื่องแต่งกาย (details) พร้อมทั้งสามารถเข้าไปดู Style การแต่งตัวประเภทต่างๆได้ด้วยที่ผู้ใช้คนอื่นๆได้ทาการอัพโหลดไว้ ด้วย Tag ที่แบ่ง หมวดหมู่ไว้อย่างชัดเจน เช่น Street Fashion, Vintage เป็นต้น ดังนั้น Stylescout จึงเป็นสังคมคน Fashion ที่เปิดกว้างให้ คนที่สนใจในเรื่อง Fashion ได้มาแลกเปลี่ยนแรงบันดาลใจ และ Style การแต่งตัวของตนเพื่อเป็นต้นแบบ

บทนำและรายละเอียดการวิเคราะห์หัวข้อ

INTRODUCTION & MOTIVATION: เมื่อกล่าวถึง Fashion และ Street Style สาหรับบางคนคือเรื่องไกลตัวและ ไม่ได้ให้ความสนใจ จริงอยู่ที่เสื้อผ้าที่เราสวมใส่นั้นคือ 1 ใน ปัจจัย 4 ในชีวิต แต่เมื่อเราพูดถึงรายละเอียดปีกย่อยลงไปผู้คน กลับเลือกที่จะให้ความสนใจน้อยลง ซึ่งไม่ใช่เรื่องที่ผิดเพราะแต่ละคนต่างมีความคิดเห็นอันแตกต่าง แต่เมื่อผู้คนให้ความสาคัญ กับ Fashion & Style น้อยลงทาให้ในบางสังคมการเข้าถึงและเป็นส่วนหนึ่งของ Fashion นั้นยากขึ้น หากเราต้องการ Inspirations & Ideas สาหรับการแต่งตัวเราอาจจะต้องเสียเงินชื้อ Magazine ซึ่งจริงอยู่โลกของInternet ปัจจุบันสามารถ เข้าถึงและเสาะหาในสิ่งที่เราต้องการได้แต่มันไม่ Specificพอสาหรับผู้ที่ชื่นชอบ Fashion จริงๆ และ เขาผู้นั้นอาจไม่มีโอกาส ในการเข้าร่วมจริงๆเลยก็ได้ ดังนั้น Style Scout App จึงจัดทาเพื่อบุคคลที่ชื่อชอบและหลงใหลใน Fashion & Style และ อยากมีส่วนร่วมและได้ Expressed ตัวตนของตนเองออกมาอย่างถูกต้องโดยไม่มี Boundaries หรือ Judgment แย่ๆใดๆมา ทาให้จินตนาการถูกล้อมกรอบได้ Style Scout App ทาให้ผู้ใช้งานสามารถ Upload รูป Outfit of the Day, Inspirations และสิ่งต่างๆที่ Related กับ Fashionและสามารถบอก Details ต่างๆให้ผู้อื่นสามารถรับทราปได้ และ ติด #tag เพื่อแยก ประเภทของ Idea นั้นๆ ให้เกิดความชัดเจนมากยิ่งขึ้น โดยเราจะกาหนด #tag ให้ตามความเหมาะสมเพื่อไม่ให้เกิดความ สับสนและการสร้าง #tag แบบไม่ควรอย่างที่เกิดใน Instagram เช่น #likesforlikes ,

#idontwhattothinkbecauseimcraycray เป็นต้น ซึ่งอาจทาให้App ผิดจุดประสงค์ได้ #tag ที่เราจะกาหนดให้เช่น #Minimalist, #Preppy และ #HauteCorture เป็นต้น

งานที่เกี่ยวข้อง

RELATED WORKS: Weheartit.com – Style Scout App และ Weheartit เป็น source of inspirations ที่อนุญาตให้ ผู้ใช้มีส่วนร่วมในการ Share Inspirations แต่ Style Scout App จะspecific กว่าเพราะเราเน้น Fashion Community เป็นหลัก Instagram – Style Scout App และ Instagram เป็นแหล่งรวมภาพถ่ายจากทุกมุมโลก (ตามผู้ใช้) ซึ่งทุกคน สามารถUpload รูปของตนเองหรือรูปที่ชื่นชอบและShare ต่อสาธารณะ แต่สาหรับ Instagram การติด Hashtag นั้นทาได้ โดยอิสระ แล้วแต่Users นั้นต้องการ ซึ่งStyle Scout App ไม่อนุญาตให้ User สร้าง Hashtag ของตนเองขึ้นมาได้เนื่องจาก เราต้องการความเป็นระเบียบและ Specific มากที่สุดเพื่อเกิดประโยชน์สูงสุดสาหรับผู้ใช้งาน

ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ

Functional Requirements

Requirement	Requirement Statement	*Must/Want
ID	nequirement statement	TVIGSO TVGITE
FD001	โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ(Web Application) ควรมีหน้าแสดงข้อมูลส่วนตัว(Profile) ของ	
FR001	ผู้ใช้งาน เพื่อบอกข้อมูลส่วนตัวเล็กๆน้อยๆ	Must
	และรวบรวมรูปภาพที่ผู้ใช้งานนั้นเคยทำการลงรูปภาพ (Post/Upload) ไว้แล้ว	
FR002	ผู้ที่เป็นผู้ลงรูปภาพ(Upload) สามารถลบรูปภาพ(Delete)นั้นๆได้	
	แต่สำหรับผู้ใช้งานอื่นที่ไม่ได้เป็นผู้ลงรูปภาพ(Upload)นั้นไม่สามารถทำได้	Must
ED003	ผู้ใช้งานที่เป็นสมาชิกสามารถเลือกหาประเภทแฮชแท็ก(Hashtag) ได้เมื่อต้องการในหน้า	
FR003	รายการรวมประเภทของแฮชแท็ก(Hashtag)	Must
FR004	สมาชิกต้องสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้เมื่อต้องการ	Must
FR005	ผู้ดูแลระบบต้องสามารถเพิ่มประเภทของแฮชแท็ก(Hashtag)ได้	Must

*Must = จำเป็นต้องมี Want = ต้องการมี

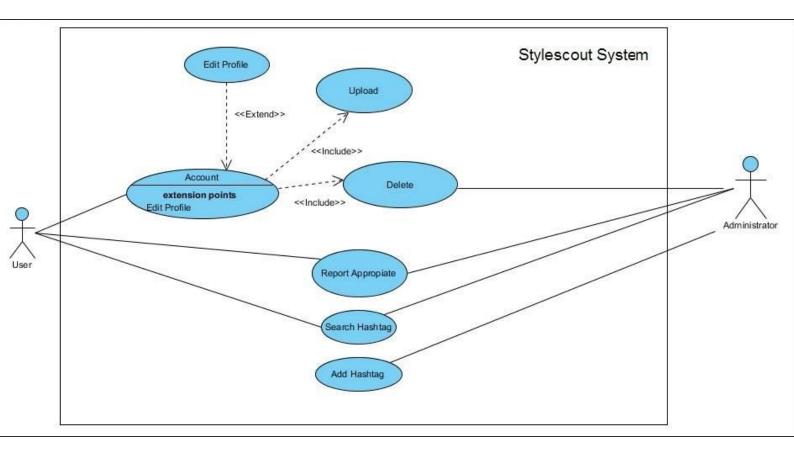
Non-Functional Requirements

Requirement ID	Requirement Statement	*Must/ Want
NR001	โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ(Web Application) ควรมีความปลอดภัยจากการคุมคาม ปลอดภัยจากการขโมยข้อมูลจากกลุ่มผู้ที่ประสงค์ร้ายต้องการล้วงข้อมูลในระบบ(Hacker)	Must
NR002	โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ(Web Application) ควรมีการสำรองข้อมูล(Back up) ทุกคืน และ หากเกิดเหตุการณ์สร้างความเสียหายควรจะสามารถกลับคืนสู่ ภาวะปกติได้ภายใน 1-2 ชั่วโมง	Must
NR003	เวลาที่ใช้ในการลงรูปภาพ(Upload) ควรมีความเร็วมากที่สุด เพื่อประสิทธิภาพที่ดีในการใช้งานของผู้ใช้บริการ	Want
NR004	-	
NR005	ควรมีเหตุการณ์การล่มของระบบน้อยที่สุด อย่างมากที่สุดคือ 1ครั้งต่อสัปดาห์และควรแก้ไขให้ได้เร็วที่สุด	Must
NR006	หน้าต่างการใช้งาน(Display) ควรมีความทันสมัยและเหมาะสม	Want
NR007	การใช้งานระบบไม่ควรมีความซับซ้อนจนเกินไป เพื่อความเข้าใจง่ายและสะดวกในการใช้งานของผู้ใช้บริการ	Want
NR008	การเข้าใช้งานต้องสามารถเข้าใช้งานได้จากทุกพื้นที่จากทั่วโลก	Must
NR009	ระบบควรปราศจากปัญหาและข้อบกพร่องเมื่อผู้ใช้ได้ใช้บริการ	Must

*Must = จำเป็นต้องมี Want = ต้องการมี

แนวทางการใช้งาน

USE CASE DIAGRAM



Use Case Specification (1)

Use Case Name: การลงรูปภาพ (Upload)			
Created By: ญาณิศา	ยิ้มสุวรรณ	Last Updated By:	ญาณิศา ยิ้มสุวรรณ
Date Created: 7/9/201	4	Last Revision Date:	1/11/2014
Use Case Purpose:	เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถท์	ำการลงรูปภาพ(Upload)ได้เมื	อต้องการ
Actors:	ผู้ใช้บริการที่ลงทะเบียน(Sign up) เป็นสมาชิกแล้วและ	ทำการเข้าใช้(Sign in)อยู่
Pre-conditions: Post-conditions:	 ผู้ใช้บริการมีระบบอินเตอร์เน็ต (Internet) ผู้ใช้บริการทำการลงทะเบียน(Sign up)เรียบร้อยแล้ว ผู้ใช้บริการทำการลงชื่อเข้าใช้(Sign in) แล้ว ผู้ใช้บริการมีรูปภาพที่ตนเองต้องการนำเสนอหรือลงรูปภาพ(Upload) รูปภาพที่ผู้ใช้งานต้องการลง(Upload)สามารถบันทึกในรายการรูปภาพที่ผู้ใช้ทำการ 		
Tost conditions.	1. รูปภาพที่ผู้ใช้ง ลงเอาไว้ได้		งเป็นกากเฉลา ไปกาล ขึ้นสากการขึ้น กากการข
Limitations:	: การลงรูปภาพ(Upload) มีข้อจำกัดคือ ขนาดของรูปภาพต้องได้ขนาด(size)ตามกำหนดคือ 1:1 (Square) และความเร็วในการลงรูป(Upload) ซึ่งขึ้นอยู่กับความเร็วของอินเตอร์เน็ตของผู้ใช้ หรือช่วงความถี่ของการส่งข้อมูล(Upstream)		
Assumptions:	ผู้ใช้สารมารถแบ่งปันรูปภาพที่ต้องการหรือที่ชอบโดยการลงรูปภาพ(Upload)ผ่านทางระบบเรา ได้		
Primary Scenario:	 ผู้ใช้บริการ(User) ทำการเปิดระบบอินเตอร์เน็ตของตนเอง บนคอมพิวเตอร์, โทรศัพท์ เป็นต้น ผู้ใช้บริการ(User) ทำการลงทะเบียน(Sign up) ในกรณีใช้งานครั้งแรก หรือทำการเข้า ใช้บริการ(Sign in) ในกรณีลงทะเบียนแล้ว ผู้ใช้บริการ(User) ทำการเลือกรูปภาพที่ตนต้องการ ผู้ใช้บริการ(User) ทำการกดยืนยันการลงรูปภาพต่อสาธารณะชน(Share) เป็นอันเสร็จสิ้น ผู้ใช้งานสามารถลงรูปภาพ(Upload)ได้ 		
Alternative Scenario:	เนื่องจากอินเต 5.1 ระบ 5.2 ผู้ใช้ 5.3 ผู้ใช้ เพื่อ	อร์เน็ตของผู้ใช้บริการ(User) เ บไม่สามารถลงรูปภาพ(Uploa ทราบผลว่าไม่สามารถลงรูปภา	พ(Upload)ได้ กสอบข้อขัดข้องนั้นและทำการแก้ไข d) ได้

- 4.Condition triggering an alternate scenario: ผู้ใช้งานต้องการเปลี่ยนรูปภาพที่ ต้องการลง(Upload)
 - 4.1 ผู้ใช้งานไม่กดตกลงหรือยืนยันว่าจะทำการลงรูปภาพ(Upload)นั้นๆ
 - 4.2 กลับไปยัง Primary Scenario ขั้นตอนที่
- **4.**3 เลือกรูปภาพที่ต้องการแล้ว ก็ทำการกดตกลงหรือยืนยันว่าจะทำการลง รูปภาพ(Upload)นั้นๆ
 - 4.4 จบการทำงาน

Use Case Specification (2)

Use Case Name: การเรียกดูรูปตามประเภท (Hashtag)			
Created By: ธนันห	์ชัย ธาราศิริวัฒน์	Last Updated By:	ธนันท์ชัย ธาราศิริวัฒน์
Date Created: 7/9/2	014	Last Revision Date:	7/9/2014
Use Case Purpos	(Hashtag) ที่ผู้ใช้บริการ	ารูปการแต่งตัวแฟชั่นประเภทต่ ทำการเลือกชมได้ตามความต้อ (User) หรือ ผู้ใช้บริการทั่วไปที่	
Pre-condition	 ผู้ใช้บริการที่เร็ tags" ผู้ใช้บริการที่เร็ (Hashtag) 	 ผู้ใช้บริการที่เป็นสมาชิก หรือผู้ใช้บริการทั่วไปทำการกดคลิกแถบเมนูที่ชื่อว่า "List tags" ผู้ใช้บริการที่เป็นสมาชิก หรือผู้ใช้บริการทั่วไปทำการเลือกประเภทของภาพ (Hashtag) 	
Post-condition		มารถเข้าชมรูปภาพในประเภทเ	
Limitation	ที่กำหนดไว้(Hashtag) ใ		ก้อย่างจำกัด กล่าวคือ มีประเภทของภาพ เภทของภาพ(Hashtag) ตามที่ผู้ดูแล พาะเจาะจง
Assumption	s: ผู้ใช้บริการเลือกชมรูปภ	ผู้ใช้บริการเลือกชมรูปภาพต่างๆตามประเภทของแฮชแท็ก(Hashtag)ต่างๆที่กำหนดเอาไว้ได้	
Primary Scenario: 1. ผู้ใช้บริการ(User) ทำการเปิดระบบอินเตอร์เน็ต(Internet) ของตนเอง แล้ หน้าต่างโปรแกรมดูเว็บ(Web Browser) เพื่อเข้าสู่โปรแกรมประยุกต์บนเว็ Application) "Style Scout App" 2. ผู้ใช้บริการทำการเลือกเมนูประเภทหรือที่เรียกว่า "HashtagLists" ในแถ (Menu Bar) 3. ผู้ใช้บริการทำการเลือกประเภทของภาพที่กำหนด(Hashtag) ตามต้องการ		บข้าสู่โปรแกรมประยุกต์บนเว็บ(Web มกว่า "HashtagLists" ในแถบเมนู	
Alternative Scenar	เจ้าของรูปภาพนั้น	ๆเพิ่ม รเลือกที่ชื่อของเจ้าของรูปภาพ	nario: ผู้ใช้บริการต้องการดูรูปภาพของ นั้นๆ เพื่อเข้าชมรูปภาพของเขา/เธอ

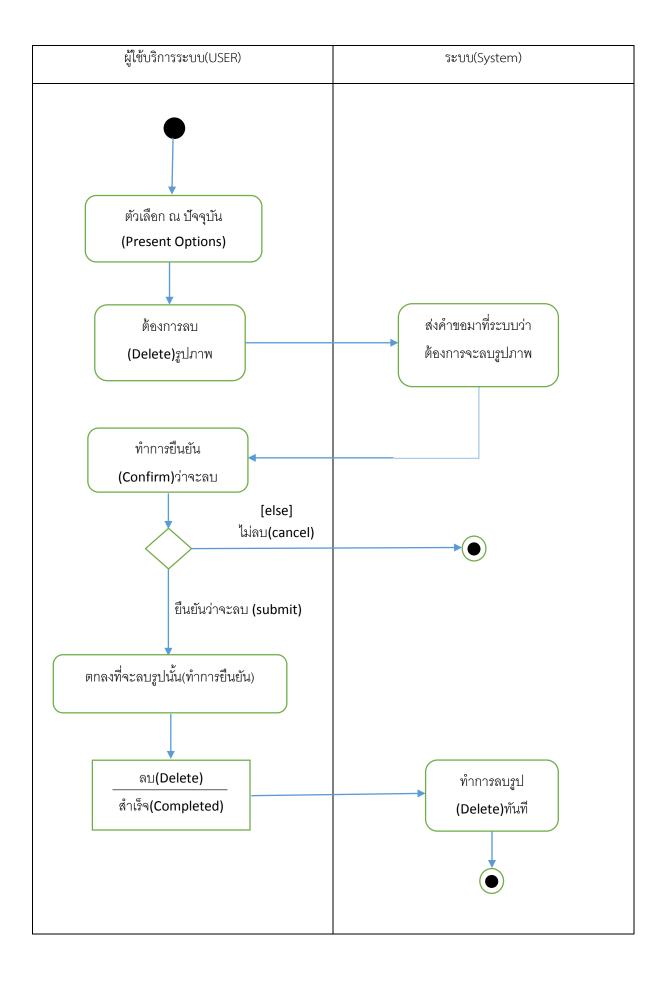
ACTIVITY DIAGRAM

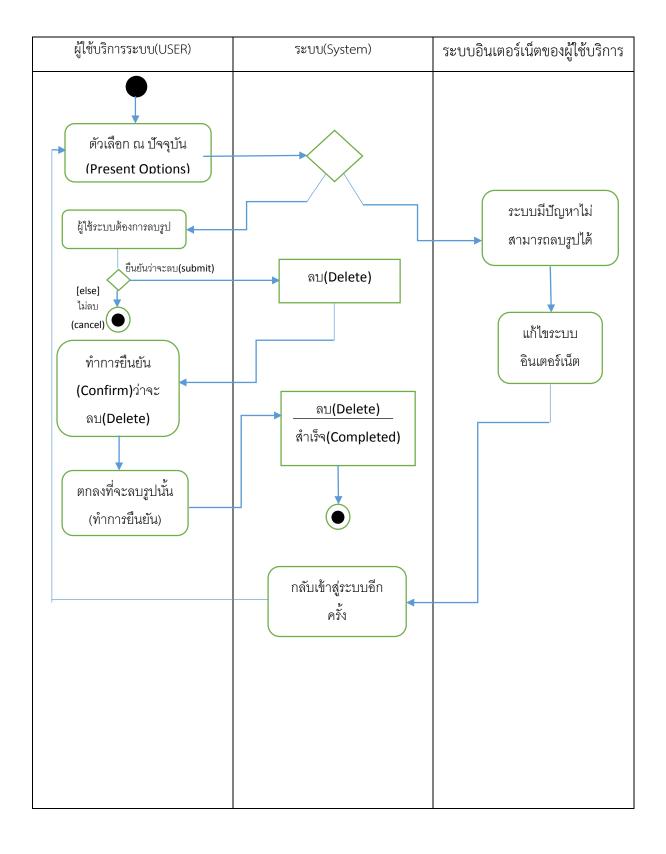
Primary Scenario Activity Diagram (Use case: Delete)

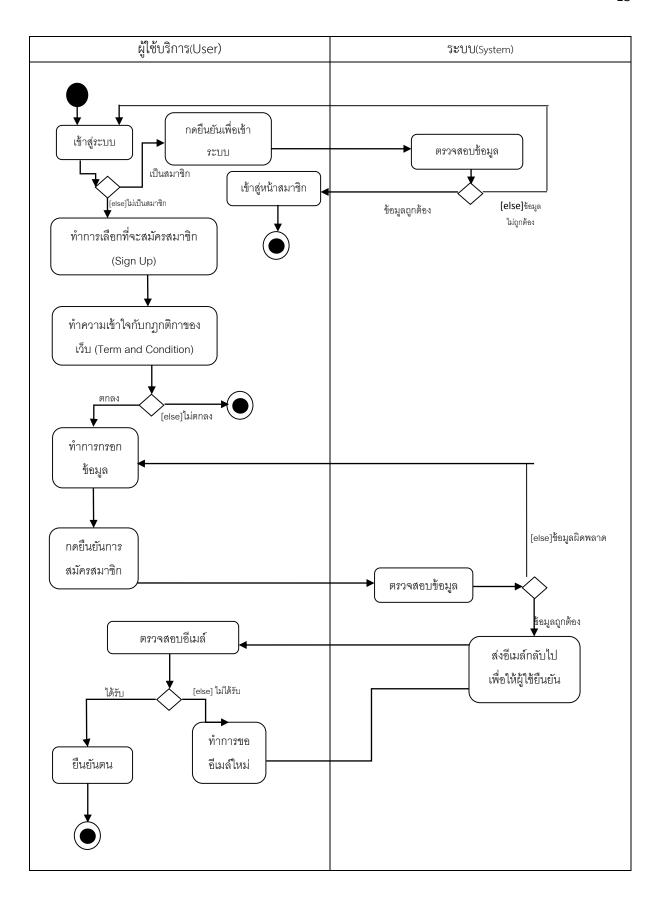
Alternate Scenario Activity Diagram (Use case: Delete)

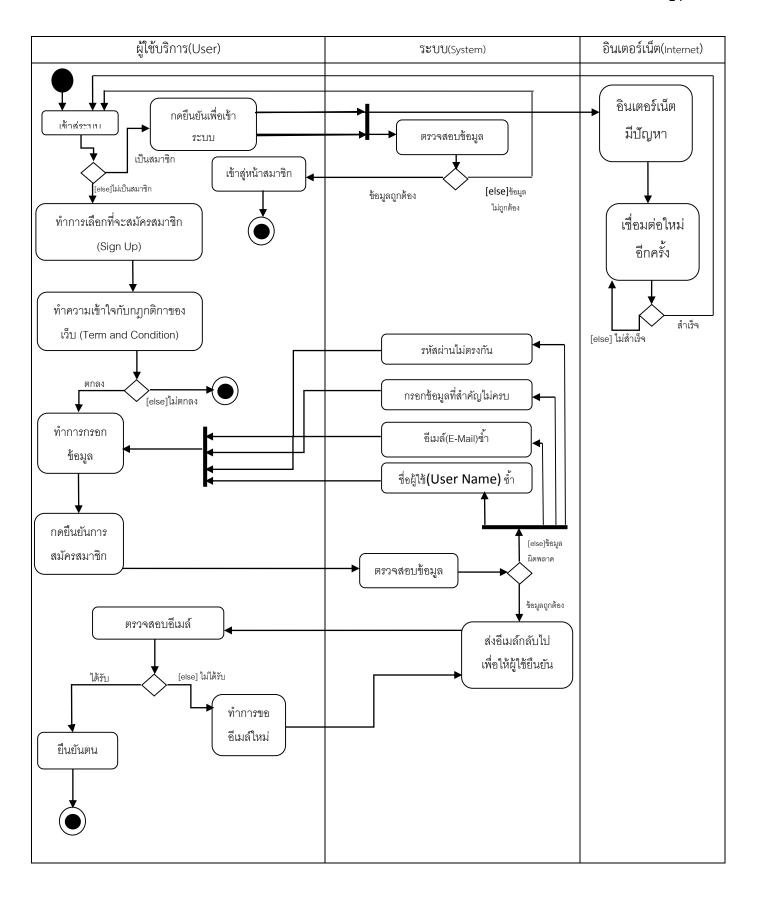
Primary Scenario Activity Diagram (Use case: Account)

Alternate Scenario Activity Diagram (Use case: Account)









สถาปัตยกรรมของระบบ

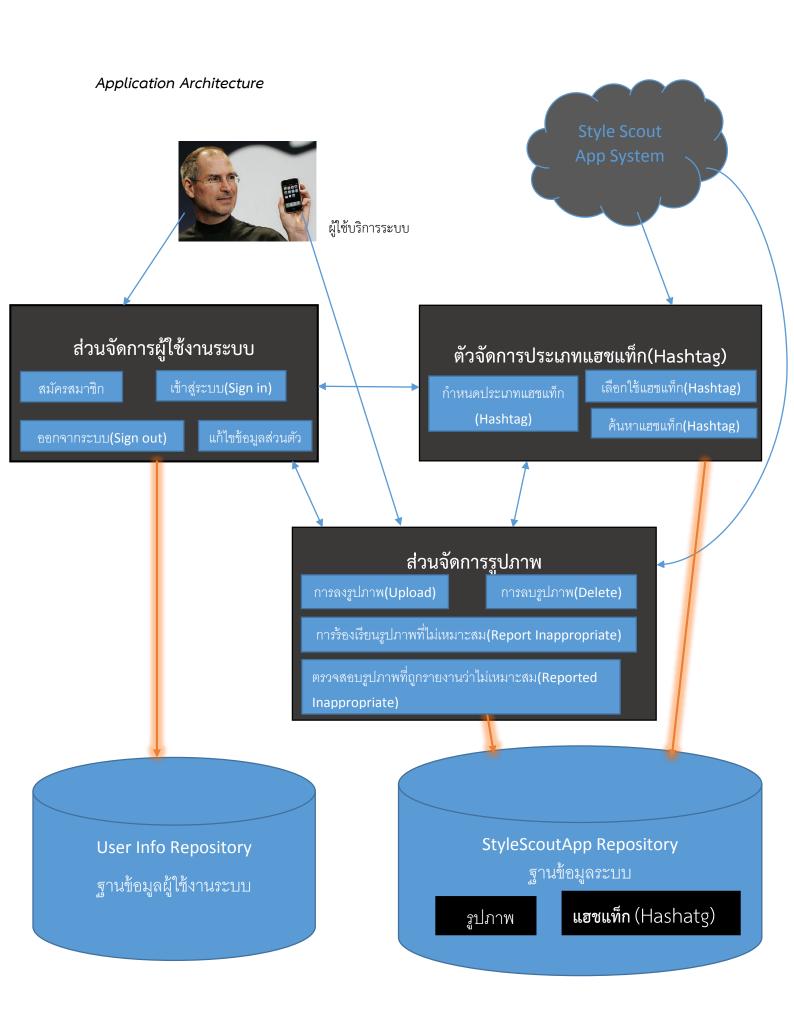
Problem Analysis

Abstraction:

1. รูปภาพ(Pictures)	ประกอบไปด้วย
	- ชื่อของเจ้าของภาพหรือผู้ลงภาพ(Upload) นั้นๆ
	- รายละเอียด(Details) ของภาพนั้นๆ
	- ประเภทของภาพนั้นๆ
	หรือที่เรียกว่า "แฮชแท็ก(Hashtag)"
2. ประเภทของรูปภาพที่ถูกกำหนดไว้	คือตัวที่บ่งชี้ประเภท(Hashtag) ของภาพนั้นๆซึ่งถูก
(Hashtag)	กำหนดเอาไว้แล้วเช่น ประเภทมินิมัลลิสต์
	(#Minimalist) เป็นต้น
3. บัญชีผู้ใช้(User Account)	บัญชีของผู้ที่ใช้บริการระบบ StyleScoutApp ซึ่ง
	สามารถใช้บริการภายในระบบได้
4. ผู้ดูแลระบบ(Administrator)	ทำหน้าที่ให้บริการแก่ผู้ใช้ระบบ

Components:

1.	ระบบจัดการการสมัครสมาชิก	จัดการข้อมูลของสมาชิกที่มาลงทะเบียนใช้บริการ
	(Registration)	Style Scout App ของเราเพื่อดูแลข้อมูลส่วนตัว
		ของบุคคลที่ทำการสมัครลงทะเบียนเป็นสมาชิก
2.	ระบบจัดการการเข้าสู่ระบบ(Sign in)และ	ระบบจัดการการเข้าสู่ระบบ(Sign in)และออกจาก
	ออกจากระบบ(Sign out)	ระบบ(Sign out) จัดทำเพื่อประโยชน์สูงสุดแก่
		สมาชิกในด้านความปลอดภัยในการใช้บริการ เพื่อ
		ทุกครั้งที่ผู้ใช้บริการทำการเข้าสู่ระบบ(Sign in)แล้ว
		ต้องการเลิกใช้Style Scout App ชั่วคราว สมาชิก
		สามารถทำการออกจากระบบ(Sign out)เพื่อทำการ
		ยกเลิกข้อมูลการเข้าสู่ระบบ(Sign in)ออกไป เพื่อ
		ความปลอดภัยในการป้องกันผู้อื่นสวมรอยทับ
3.	ระบบการจัดประเภทของรูปภาพ	เพื่อสร้างความเป็นระเบียบในการใช้งาน เพื่อ
	(Hashtag)	ป้องกันการตั้งประเภทรูปที่ไม่เหมาะสมและไม่เกิด
		ความเข้าใจอันเป็นอันหนึ่งอันเดียวกัน
4.	ระบบการจัดการสำหรับการลงรูปภาพ	เพื่อที่ระบบจะได้ทำการเก็บข้อมูลรูปภาพที่สมาชิก
	(Upload)	ลง(Upload) เอาไว้และไม่สูญหาย
5.	ระบบการจัดการลบรูปภาพ (Delete)	เพื่อที่ระบบจะได้ทำการทราบว่าสมาชิกต้องการลบ
		รูป แล้วทางระบบจะได้ทำการลบรูปนั้นออกจาก
		หน้าประวัติของสมาชิก
6.	ระบบการแก้ไขข้อมูลส่วนตัวสมาชิก(Edit	เมื่อสมาชิกต้องการแก้ไขข้อมูล และได้ทำการแก้ไข
	Profile)	ข้อมูลแล้ว ระบบของเราจะได้ทราบถึงการ
		เปลี่ยนแปลงข้อมูลนั้นๆ เพื่อทำการแก้ไขใน
		ฐานข้อมูลของระบบให้มีความทันต่อเหตุการณ์
		(Update) ตลอดเวลา
7.	ระบบการจัดการรูปภาพที่ถูกแจ้งว่าไม่	เพื่อทุกครั้งที่สมาชิกทำการแจ้งความไม่เหมาะสมใน
	เหมาะสม(Report Inappropriate)	รูปภาพได้ ระบบจะได้เก็บข้อมูลไว้และผู้ดูแลระบบ
		จะได้ทำการพิจารณาว่าสมควรแก่การลบทิ้งหรือไม่
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	



- ส่วนจัดการผู้ใช้งานระบบ: ในส่วนนี้จะประกอบด้วย ตัวสมัครสมาชิก(Registration) การเข้าใช้ ระบบ(Sign in) ออกจากระบบ(Sign out) และการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว(Edit Profile) โดยจะ ติดต่อกับฐานข้อมูลผู้ใช้งานระบบ และติดต่อกับส่วนจัดการรูปภาพในการลงรูปภาพ ลบรูปภาพ และรายงานรูปภาพที่ไม่เหมาะสม รวมทั้งส่วนจัดการผู้ใช้งานระบบนั้นจะติดต่อกับส่วนจัดการ แฮชแท็ก(Hashtag)ด้วย เพื่อทำการเลือกใช้แฮชแท็ก(Hashtag)และค้นหารูปภาพจากแฮชแท็ก (Hashtag)
- ส่วนจัดการรูปภาพ: ประกอบด้วยการลงรูปภาพ(Upload) การลบรูปภาพ(Delete) การ ร้องเรียนรูปภาพที่ไม่เหมาะสม(Report Inappropriate)โดยสมาชิกหรือผู้ใช้งานระบบ และ ตรวจสอบรูปภาพที่ถูกรายงานว่าไม่เหมาะสม(Reported Inappropriate) โดยตัวระบบ
- **ส่วนจัดการประเภทรูปภาพ(Hashtag):** ประกอบด้วย กำหนดประเภทแฮชแท็ก(Hashtag)โดย ระบบ การเลือกใช้แฮชแท็ก(Hashtag) และค้นหาแฮชแท็ก(Hashtag) โดยผู้ใช้งานระบบ
- **ฐานข้อมูลผู้ใช้งาน:** ประกอบไปด้วยข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้งานระบบ ชื่อบัญชีผู้ใช้(Username) รหัสผ่าน(Password) อีเมล์(Email) ชองผู้ใช้งาน
- **ฐานข้อมูลระบบ:** ประกอบไปด้วยรูปภาพที่สมาชิกระบบทำการลงไว้(Uploaded) ภาพที่สมาชิก ต้องการลบ(Delete) ประเภทแฮชแท็ก(Hashtag)ที่กำหนดไว้โดยระบบ แฮชแท็ก(Hashtag)ที่ สมาชิกเลือกใช้กับรูปภาพของตน ภาพที่ถูกร้องเรียนว่าเป็นรูปภาพที่ไม่เหมาะสม(Report Inappropriate)โดยสมาชิกหรือผู้ใช้งานระบบ และภาพที่ต้องตรวจสอบเนื่องจากถูกรายงานว่า ไม่เหมาะสม(Reported Inappropriate)

Subsystem/Components

1. การกำหนดประเภทของแฮชแท็ก รายละเอียด(Description): ประกอบด้วย ประเภทของแฮชแท็ก (Hashtag) (Hashtag) ที่จะกำหนดเช่น มินิมัลลิสต์ (#Minimalist) การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง (Cooperation): เมื่อกำหนดประเภทของแฮชแท็ก (Hahstag) แล้วผู้ใช้บริการในระบบที่ ต้องการทำการลงรูป(Upload)จะสามารถ เลือกใช้ประเภทของแฮชแท็ก(Hahstag) นั้นๆได้ 2. ตรวจสอบรูปที่รายงานว่าไม่เหมาะสม รายละเอียด(Description): ประกอบด้วยลิงค์ของลบรูปภาพที่ถูก (Reported Inappropriate) รายงานว่าไม่เหมาะสมโดยผู้ใช้บริการที่เป็น สมาชิกของระบบ การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง (Cooperation): รูปภาพที่ถูกรายนั้นเป็นรูปภาพที่ถูก นำเสนอโดยผู้ใช้บริการอื่นที่ไม่ใช่ผู้รายงาน ความไม่เหมาะสม(Report Inappropriate)

3. การลงรูปภาพ(Upload) รายละเอียด(Description): การลงรูปภาพ(Upload) จะถูกนำเสนอโดย สมาชิกผู้ใช้บริการของระบบซึ่งทำการเลือก รูปภาพที่ต้องการนำเสนอ โดยที่สมาชิก สามารถกำหนดประเภทของรูปภาพของตน (#Hashtag) ได้ตามความต้องการและ ความเหมาะ นอกจากนั้นผู้ใช้งานยังสามารถบอก รายละเอียดของรูปภาพนั้นได้อีกด้วย เช่นกัน การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง (Cooperation): ซึ่งแฮชแท็ก(Hashtag) จะถูกกำหนดโดย ระบบ(System) สมาชิกต้องทำการเข้าสู่ระบบ(Sign in)ก่อน ทุกครั้งจึงจะสามารถลงรูปภาพ(Upload)ได้ รายละเอียด(Description): 4. การลบรูปภาพ(Delete) การลบรูปภาพ(Delete) โดยสมาชิกจะ สามารถทำการลบรูปภาพของตนได้เมื่อ ต้องการ การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง (Cooperation): โดยสมาชิกผู้นั้นจะต้องได้ทำการลงรูปภาพ (Upload)ไว้เรียบร้อยแล้วจึงจะสามารถทำ การเลือกลบรูปภาพที่ต้องการลบ(Delete)

ได้

	- สมาชิกต้องทำการเข้าสู่ระบบ(Sign in)ก่อน
	ทุกครั้งจึงจะสามารถลบภาพ(Delete)ได้
5. การค้นหาแฮชแท็ก(Search Hashtag)	รายละเอียด(Description):
	- สมาชิกของระบบที่ทำการเข้าสู่ระบบ
	เรียบร้อยแล้วสามารถเลือกชมรูปภาพของ
	สมาชิกอื่นๆในระบบได้โดยการเลือก
	ประเภทของรูปภาพ หรือ
	การค้นหาแฮชแท็ก(Search Hashtag) ที่
	ถูกกำหนดไว้
	การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง
	(Cooperation):
	- ซึ่งแฮชแท็ก(Hashtag) จะถูกกำหนดโดย
	ระบบ(System)
	- โดยรูปภาพที่อยู่ในลิสต์(List) ของการ
	ค้นหาแฮชแท็ก(Search Hashtag) นั้นจะ
	ถูกทำการลงรูปไว้(Uploaded) โดยสมาชิก
	ในระบบ
	- สมาชิกต้องทำการเข้าสู่ระบบ(Sign in)ก่อน
	ทุกครั้งจึงจะสามารถค้นหาประเภทรูปภาพ
	(Search Hashtag)ได้
6. การแก้ไขบัญชีส่วนตัว(Edit Profile)	รายละเอียด(Description):
	- ผู้ใช้งานในระบบสามารถแก้ไขข้อมูลของ
	ตนเองได้ ตามความต้องการ นอกจากนี้ยัง
	สามารถทำการเปลี่ยนรูปของภาพบัญชีผู้ใช้
	ของตนเองได้(Profile Picture) อีกด้วย
	การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง
	(Cooperation):
	- โดยผู้ที่จะสามารถทำการแก้ไขบัญชีส่วนตัว
	นั้นต้องทำการลงทะเบียนเป็นสมาชิก
	(Register) แล้ว และยังต้องทำการเข้าสู่
	ระบบ(Sign in) แล้วด้วยเช่นกัน

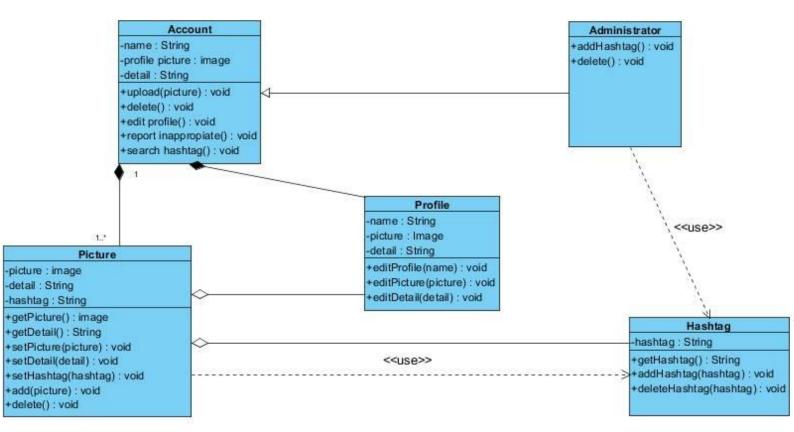
	- หรือกรณีผู้ใช้งานระบบได้เป็นสมาชิกระบบ
	อยู่แล้วก็ทำการเข้าสู่ระบบ(Sign in) เพียง
	อย่างเดียว
7. การรายงานความไม่เหมาะสมของภาพ	รายละเอียด(Description):
(Report Inappropriate)	- ผู้ใช้งานระบบจะสามารถทำการแจ้งร้อง
	เรียงกับระบบได้เมื่อพบเห็นภาพที่มีความ
	ไม่เหมาะสมโดยทำการร้องเรียนรูปภาพ
	นั้นๆ(Report Inappropriate) โดย
	สามารถร้องเรียนรูปภาพของสมาชิกคนอื่น
	เท่านั้นไม่ใช่ของตนเอง
	การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง
	(Cooperation):
	- โดยผู้ใช้จะสามารถร้องเรียนรูปภาพที่ไม่
	เหมาะสม(Report Inappropriate) ได้ก็
	ต่อเมื่อผู้ใช้บริการอื่นได้ทำการลงรูปภาพ
	(Upload) แล้ว
8. การเลือกใช้แฮชแท็ก(Hashtag)	รายละเอียด(Description):
	- สมาชิกเมื่อทำการลงรูปภาพ(Upload)ที่
	ต้องการแล้วต้องการการกำหนดประเภท
	ของรูปภาพนั้นซึ่งคือแฮชแท็ก(Hashtag)
	ตามที่ระบบได้กำหนดเอาไว้
	การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง
	(Cooperation):
	- เมื่อผู้ใช้งานทำการลงรูปภาพ(Upload)แล้ว
	จึงจะสามารถเลือกกำหนดแฮชแท็ก
	(Hashtag) ได้
	- ระบบจะต้องทำการกำหนดแฮชแท็ก
	(Hashtag) ไว้แล้ว

9. การสมัครเป็นสมาชิกระบบ	รายละเอียด(Description):
(Registration)	 บุคคลที่ต้องการเป็นส่วนรวมและใช้บริการ ระบบของเราต้องทำการลงทะเบียนเป็น สมาชิกก่อนถึงจะสามารถเข้าใช้บริการได้ อย่างเต็มรูปแบบ การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง (Cooperation): เมื่อทำการลงทะเบียนเป็นสมาชิกแล้วถึงจะ สามารถทำการเข้าใช้ระบบ(Sign in) หรือ ออกจากระบบ(Sign out) เมื่อทำการลงทะเบียนเป็นสมาชิกแล้วจึงจะ สามารถใช้บริการที่ระบบมีให้คือ ลงรูปภาพ (Upload), ลบรูปภาพ(Delete), แก้ไข ข้อมูลส่วนตัว(Edit Profile), ร้องเรียนภาพ ที่ไม่เหมาะสม(Report Inappropriate), ค้นหาแฮชแท็ก(Search Hashtag) ได้
10. การเข้าสู่ระบบ(Sign in)	รายละเอียด(Description): - เมื่อบุคคลเป็นสมาชิกระบบเรียบร้อยแล้ว จะสามารถเข้าใช้บริการโดยทำการเข้าสู่ ระบบ(Sign in) ได้ทุกเมื่อตามต้องการ การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง
	(Cooperation):
	 บุคคลต้องเป็นสมาชิกระบบก่อนจึงจะ สามารถเข้าสู่ระบบ(Sign in)ได้ เมื่อต้องการทำการอ ลงรูปภาพ(Upload), ลบรูปภาพ(Delete), แก้ไขข้อมูลส่วนตัว (Edit Profile), ร้องเรียนภาพที่ไม่เหมาะสม (Report Inappropriate), ค้นหาแฮชแท็ก

	(Search Hashtag) สมาชิกต้องทำการเข้าสู่ ระบบก่อนทุกครั้ง
11. การออกจากระบบ(Sign out)	รายละเอียด(Description): - เมื่อสมาชิกต้องการเลิกใช้บริการชั่วคราว สมาชิกสามารถทำการออกจากระบบ(Sign out) ได้เพื่อป้องกันการสวมรอยใช้บัญชี ของตัวสมาชิกเอง การติดต่อกันของส่วนที่เกี่ยวข้อง (Cooperation): - เมื่อสมาชิกได้เข้าสู่ระบบ(Sign in)แล้วจะ สามารถออกจากระบบ(Sign out)ได้ตาม ต้องการ

แผนภาพของคลาสหลัก

Class Diagram



รายละเอียดการพัฒนาซอฟต์แวร์

Deployment

Front End:

- 1. HTML5 โครงสร้างเบื้องต้นของ User Interface
- 2. CSS3 ใช้ออกแบบ Interface ให้มีความสวยงามมากขึ้น
- 3. Bootstrap ทำให้เว็บไซต์(Website) รองรับการแสดงผล ทั้งบนโทรศัพท์เคลื่อนที่(Mobile) และ คอมพิวเตอร์เดสก์ทอป (Desktop)

Back End:

- 1. Laravel (PHP Framework) เพื่อทำให้ง่ายต่อการพัฒนาเว็บแอพพลิเคชัน (Web Application)
- 2. AZURE ใช้เป็น Server ของระบบ มี VM 1ตัว IP 23.101.12.224
- 3. AZURE SQL ใช้สำหรับเก็บฐานข้อมูลของระบบ

Implementation Plan

ขั้นตอนการทำงาน	10 ต.ค.	11-13	13-15	17-20	21-24	25-26	27 ต.ค. –	1-2 พ.ย.	3-4	5 พ.ย. 57
เวลา	₅₇ (1วัน)	ต.ค. 57(2วัน)	ต.ค. 57 (3 วัน)	ต.ค. 57(4 วัน)	ต.ค . 57(4 วัน)	ต . ค. 57 (2 วัน)	31 ต.ค. 57(4วัน)	57 (2 วัน)	พ.ย. 57(2 วัน)	(1 วัน)
ออกแบบหน้าเว็บ และ	. ,						• ,			
ส่วนต่างๆ										
ศึกษาการใช้งานภาษา										
php										
ศึกษา laravel และ										
azure และสร้าง										
Directory structure										
พัฒนาระบบสมาชิก (Account)										
พัฒนาระบบแฮชแท็ก (Hashtag)										
พัฒนาระบบการลง รูปภาพ(Upload)										
ทาการตรวจสอบหา ข้อผิดพลาด(Bug) และ แก้ไขครั้งที่ 1										
พัฒนาระบบลบข้อมูล (Delete)										

พัฒนาระบบแจ้ง ผู้ใช้งานไม่เหมาะสม (Report Inappropriate)					
ทำการตรวจสอบหา ข้อผิดพลาด(Bug) และ แก้ไขครั้งที่ 2					
ทำการรวมส่วนต่าง ๆ เข้าด้วยกัน					
ทดลองระบบ					

สี่เหลี่ยมสีเหลือง = รับผิดชอบทั้งคู่
สี่เหลี่ยมสีส้มอ่อน = นางสาวญาณิศา ยิ้มสุวรรณ เป็นคนรับผิดชอบ
สี่เหลี่ยมสีส้มเข้ม = นายธนันท์ชัย ธาราศิริวัฒน์ เป็นคนรับผิดชอบ

ผลการทดสอบซอฟต์แวร์

Test Unit: Test อยู่ใน Repository Stylescout/myphp_test

Test: Upload

```
⊟<?php
      require_once 'ImageController.php';
      require_once 'Image.php';
      include_once '../upload.html';
      class uploadtest extends PHPUnit_Framework_TestCase
        public static function mockImage($hashtag,$caption,$images){
              $image= new Image();
12
              $image->images($images);
13
              Simage->hashtag(Shahtag);
14
             $image->caption($caption);
15
             return $image;
16
        public function testAdd(){
18
            $mock = uploadtest::mockImage('testHashtag','testCaption','testImage');
19
              $this->assertTrue('testImage',$result->images);
20
             $this->assertEquals('testHashtag',$result->hahtag);
21
             $this->assertEquals('testCaption', $result->caption);
23
```

```
PHPUnit 4.0.17 by Sebastian Bergmann.

You have installed PHPUnit via PEAR. This installation method is no longer supported and http://pear.phpunit.de/ will be shut down no later than December, 31 2014.

Please read http://phpunit.de/manual/current/en/installation.html and learn how to use PHPUnit from a PHAR or install it via Composer.

D:\OOAD ASSIGNMENT\StyleScout\myphp_test>phpunit uploadtest

Time: 154 ms, Memory: 3.75Mb

OK(2 tests, 3 assertions)
```

Test: Hashtag

```
⊟<?php
      require_once 'HashtagController.php';
      require_once 'ImageController.php';
      require once 'Image.php';
      require_once 'Hashtag';
5
      require_once 'User';
      include once '../HashtagList.html';
8
9
     class SeeEachImageInHashtagList extends PHPUnit Framework TestCase
10 🛱 {
        public static function mockHashtag($tag,$image) {
12
13
              $tag= new Hashtag();
14
             $tag->pic($images);
15
              $tag->hashtag($hahtag);
16
              $tag->caption($caption);
17
             return Simage:
18
19
        public function testTag() {
20
             $mock = SeeEachImageInHashtagList::mockHashtag('testHashtag','testCaption','testImage');
21
              $showHashtagPic = new repository\HashtagList();
             $HashtagPic = new hashtagPic();
23
             $HashtagPic->id = bossboss;
24
             $user = new HashtagList();
25
             $user->showHashtagPic= 'showHashtag';
             $result = $showHashtagPic->findAndShowHashtag($HashtagPic,$mock,$user);
26
             $this->assertTrue('testImage', $result->images);
28
             $this->assertEquals('testHashtag',$result->hahtag);
29
              $this->assertEquals('testCaption',$result->caption);
30
31
32
```

```
PHPUnit 4.0.17 by Sebastian Bergmann.
You have installed PHPUnit via PEAR. This installation method is no longer supported and http://pear.phpunit.de/ will be shut down no later than December, 31 2014.

Please read http://phpunit.de/manual/current/en/installation.html and learn how to use PHPUnit from a PHAR or install it via Composer.

D:\OOAD ASSIGNMENT\StyleScout\myphp_test>phpunit SeeEachImageInHashtagList

Time: 67ms, Memory: 3.25Mb

OK(2 tests, 3 assertions)
```

Evaluation

"การทดลองที่1: Non-Functional Requirements: NR007 การใช้งานระบบไม่ควรมีความซับซ้อน จนเกินไป"

1.	จุดประสงค์ของการทดลอง (Goal of	เพื่อเป็นการสร้างความมั่นใจว่าแอปพลิเคชั่นของเรานั้นง่าย
	the experiment)	ต่อการใช้งานสำหรับผู้ใช้งานทุกคนจริงๆ และเป็นการ
		ทดลองเพื่อหาจุดด้อยของอินเตอร์เฟสของระบบเราด้วย
		เช่นกัน
2.	สิ่งที่จะวัด)Measurement metrics)	การใช้งานหน้าระบบ(Interface) ควรสะดวกและเข้าถึง
		ฟังก์ชัน(Function) การใช้งานได้ง่ายที่สุด ไม่ควรซับซ้อน
3.	วิธีทำการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการ	- ให้บุคคลที่เคยใช้งานแอปพลิเคชั่นหรือมี
	ทดลอง (Setup and methods of	ประสบการณ์การใช้งานระบบที่ใกล้เคียงมาทดลอง
	your experiment)	ใช้งานและดูผลตอบรับจากเขา
		- ให้บุคคลที่ไม่เคยใช้งานแอปพลิเคชั่นหรือไม่มี
		ประสบการณ์การใช้งานระบบที่ใกล้เคียงมาทดลอง
		ใช้งานและดูว่าบุคคลนั้นสามารถทดลองใช้งานได้
		อย่างสะดวกหรือไม่
4.	ผลที่ได้จากการทดลอง (Experimental	ผู้ใช้งานทุกคนควรสามารถใช้งานอย่างสะดวกและไม่ติดขัด
	results)	ในการใช้งานในเรื่องการทำความเข้าใจการใช้ระบบ
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
5.	สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการทดลองนี้	หน้าการใช้งาน(Interface) สามารถรองรับการใช้งานจาก
	(Conclusion)	บุคคลทั้งที่มีประสบการณ์ หรือไม่มีเลยก็ตามซึ่งผู้ใช้งาน
		สามารถใช้งานอย่างง่ายที่สุด

[&]quot;การทดลองที่2: Functional Requirements: FR004 สมาชิกต้องสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัว ได้"

1.	จุดประสงค์ของการทดลอง	เพื่อทดสอบการใช้งานในมุมมองของผู้ใช้ระบบว่าบุคคลนั้น
)Goal of the	สามารถใช้งานในการแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้จริงหรือไม่ เพื่อ
	experiment)	ประโยชน์สูงสุดข้อผู้ใช้งาน
2.	สิ่งที่จะวัด)Measurement	บุคคลที่ใช้บริการระบบสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวได้เมื่อ
	metrics)	ต้องการ
3.	วิธีทำการทดลองและสิ่งที่	ทดลองใช้ระบบโดยการเข้าสู่ระบบแล้วทำการแก้ไขข้อมูล
	ต้องใช้ในการทดลอง	ส่วนตัว แล้วบันทึก จากนั้นตรวจสอบในหน้า
	(Setup and methods of	โปรไฟล์(Profile) ว่าข้อมูลนั้นมีการบันทึกหรือปรับปรุง
	your experiment)	(Update) แล้วหรือยัง
4.	ผลที่ได้จากการทดลอง	สามารถแก่ไขข้อมูลได้
	(Experimental results)	
5.	สรุปและสิ่งที่คุณได้จากการ	ผู้ใช้บริการสามารถแก้ไขข้อมูลได้ตามต้องการ
	ทดลองนี้ (Conclusion)	

บทสรุป

"Style Scout App" การแสดงความคิดและตัวตนในโลกปัจจุบันสามารถนำเสนอให้ผู้คนทั่วโลกเห็นได้ ไม่ว่า เราจะรู้จักกันหรือไม่ก็ตาม "Style Scout App" ต้องการเป็นสื่อกลางและเครื่องมือที่จะนำเสนอแนวคิดส่วน บุคคลที่แตกต่างแต่สวยงามเป็นตัวของตนเองมารวมกันภายใต้ "Style Scout App" ผู้ใช้งานทำการนำเสนอ รูปภาพของตนโดยการ "Upload" ขึ้นไปบน "Style Scout App" และเมื่อทำการนำเสนอรูปภาพไปแล้ว ผู้ใช้งานอื่นๆก็จะสามารถซึมซับแนวคิดของเราได้ โดยการแยกเป็นประเภท "Hashtag" ซึ่งถูกกำหนดเอาไว้ แล้วโดย "Style Scout App" และเมื่อต้องการลบรูปนั้นซึ่งก็สามารถทำได้เช่นเดียวกัน ในการเขียนเว็บแอปพลิเคชั่น (Web Application) "Style Scout App" เราใช้ภาษา PHP ในการพัฒนา ระบบ และ ใช้ Bootstrap ในการทำหน้าเว็บไซต์(Website or Interface) เพื่อให้เกิดความสวยงามและ เหมาะสมต่อแนวคิดของ "Style Scout App"

บรรณานุกรม

http://www.ofnisystems.com/services/validation/functional-requirements/ ,Ofni System

http://www.uml-diagrams.org/ ,UML

http://www.jot.fm/issues/issue_2008_01/article2/ ,Carlo Caloro and Luca Vetti

Tagliati in Journal of Object Technology, vol. 7, no. 1, January – February 2008, pp. 85-101