Architectural Design, UML diagrams & Implementation Plan

ชื่อหัวข้อโปรเจค:Your-budget

ชื่อสมาชิกในกลุ่ม: นาย วรัญญู ทองศรี 55011093

นาย รัชชานนท์ ธีระสรรพวิทยา 55011029

<u>Design</u>

Problem Analysis

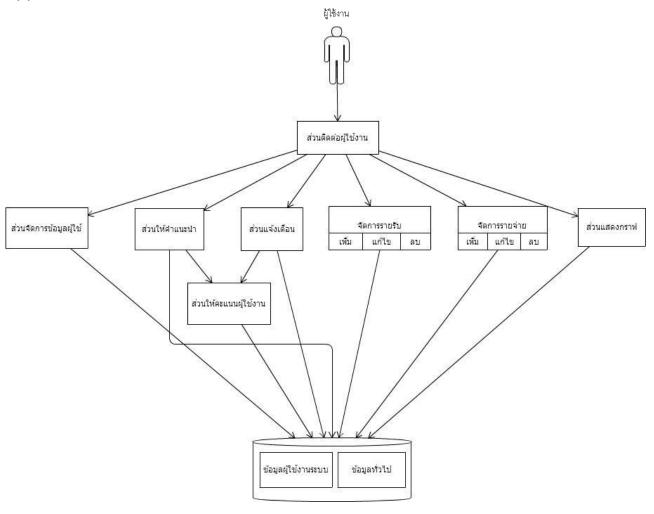
Abstraction

- -ปฏิทิน ซึ่งประกอบด้วย วันที่ ข้อมูล และคอยแจ้งเตือนรายการที่บันทึกไว้
- -ผู้ต้องการใช้ ที่มีความต้องการที่จะข้อมูลทางการเงิน
- -บันทึกรายรับรายจ่าย ที่จะบอกถึง จำนวนเงินที่ใช้จ่ายไป
- -ตัวให้คำแนะนำในการออมเงิน ให้คำแนะนำจากแบบแผนและรายรับที่ผู้ใช้งานเลือก

Component

- -ส่วนจัดการข้อมูลผู้ใช้
- -ส่วนจัดการข้อมูลรายรับ
- -ส่วนจัดการข้อมูลรายจ่าย
- -ฐานข้อมูล
- -ส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน
- -ส่วนประมวลผลข้อมูลเพื่อแสดงผลในรูปแบบกราฟ
- -ส่วนบันทึกการแจ้งเตือน
- -ส่วนให้คะแนนผู้ใช้งาน
- -ส่วนให้คำแนะนำในการออมเงิน

Application architecture



แผนภาพอธิบายภาพรวมของระบบ

- -ระบบจัดการข้อมูลผู้ใช้ ใช้ติดต่อกับระบบฐานข้อมูล สมัครสมาชิกเพื่อระบุตัวตนในการเข้าใช้งาน และจัดเก็บ ข้อมูลสมาชิก ผู้ใช้งาน
- -ระบบจัดการข้อมูลรายรับรายจ่าย ใช้ในการ บันทึก แก้ไข และลบ ข้อมูลรายรับรายจ่าย
- -ระบบฐานข้อมูลเก็บข้อมูลของสมาชิกทั้งหมดในระบบ และข้อมูลการใช้จ่ายของแต่ละคน
- -ส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน ติดต่อกับผู้ใช้งานและเข้าถึงฟังก์ชันของระบบ ผ่านทางเว็บแอพพลิเคชั่น
- -ระบบประมวลผลข้อมูลเพื่อแสดงผลในรูปแบบกราฟ น้ำข้อมูลจาก ฐานข้อมูล มาวิเคราะห์และสร้างกราฟขึ้นมา เพื่อให้ง่ายต่อความเข้าใจ
- -ส่วนบันทึกการแจ้งเตือน แจ้งเตือนเมื่อครบกำหนดเวลาชำระเงิน

- -ระบบให้คะแนนผู้ใช้งาน ประเมินผลและให้คะแนนในการทำตามเป้าหมายตามที่ระบบให้คำแนะนำ
- -ระบบให้คำแนะนำในการออมเงิน ให้คำแนะนำในการออมเงินโดยคำนวณจากรูปแบบที่ผู้ใช้งานเลือก และ รายรับต่อเดือน

Subsystem/component

ระบบจัดการข้อมูลผู้ใช้

- -การสมัครสมาชิก: ทำหน้าที่จัดเก็บข้อมูลผู้สมัครสมาชิกลงฐานข้อมูล
- -ระบุตัวตนในการเข้าใช้งาน: ใช้ในการเข้าสู้ระบบของผู้ใช้งาน ระบบจะเปรียบเทียบข้อมูลที่เก็บในฐานข้อมูลกับ ข้อมูลที่ผู้ใช้งานที่ระบุ

ระบบจัดการข้อมูลรายรับรายจ่าย

- -ตัวบันทึกข้อมูล: จะทำหน้าที่บันทึกรายรับหรือรายจ่ายและข้อมูลเบื้องต้นที่ ผู้ใช้งานระบุ
- -ตัวแก้ไขข้อมูล: แก้ไขรายการที่ผู้ใช้งานได้บันทึกผิดพลาด
- -ตัวลบข้อมูล: ลบข้อมูลที่ผู้ใช้งานไม่ต้องการ

ระบบฐานข้อมูล

- -ตัวบันทึกข้อมูลผู้ใช้งาน: กับข้อมูลที่ใช้ในการระบุตัวตนเพื่อเข้าใช้งานของสมาชิก
- -ตัวบันทึกข้อมูลทั่วไป: ทำการบันทึกข้อมูลทั่วไป เช่น ข้อมูลรายรับ ข้อมูลรายจ่าย

ระบบประมวลผลข้อมูลเพื่อแสดงผลในรูปแบบกราฟ

- -ตัวสร้างกราฟจากปริมาณรายรับรายจ่าย: สร้างกราฟจากข้อมูลที่ผู้ใช้งานบันทึกไว้แสดงเป็นกราฟ
- -ตัวสร้างกราฟจากประเภทของรายจ่าย: สร้างกราฟจากข้อมูลรายจ่าย เพื่อแสดงประเภทของรายจ่าย

ส่วนบันทึกการแจ้งเตือน

- -ตัวบันทึกข้อมูล: บันทึกข้อมูลเกี่ยวกับวันที่และจำนวนเงินที่ผู้ใช้งานต้องการ
- -ตัวแจ้งเตือน: ทำการแจ้งเตือนเมื่อใกล้ถึงเวลาที่กำหนด
- -ตัวแก้ไข: แก้ไขข้อมูลการแจ้งเตือนที่ได้บันทึกไว้
- -ตัวลบ: ลบข้อมูลการแจ้งเตือนที่ไม่ต้องการ
- -ตัวบันทึกการสิ้นสุดข้อมูลการแจ้งเตือน: บันทึกเมื่อผู้ใช้งานได้ทำตามข้อมูลการแจ้งเตือนที่ได้บันทึกไว้

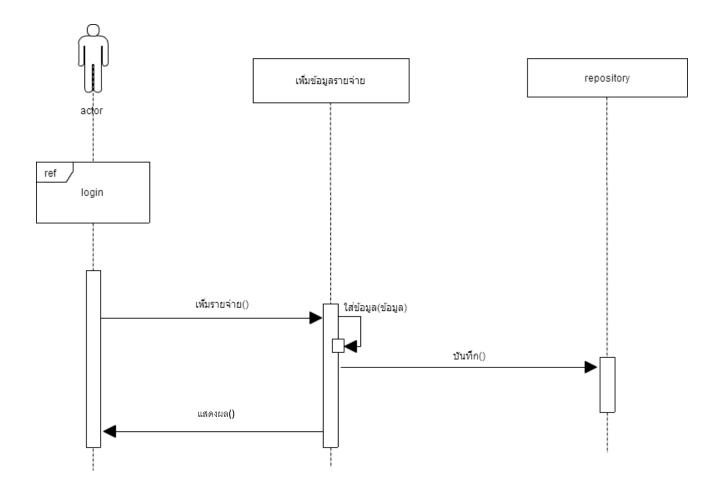
ระบบให้คะแนนผู้ใช้งาน

- -ตัวให้คะแนนจากการแจ้งเตือน: ให้คะแนนผู้ใช้งานเมื่อได้ทำตามข้อมูลการแจ้งเตือนสำเร็จ
- -ตัวให้คะแนนจากการออม: ให้คะแนนเมื่อผู้ใช้งานสามารถได้ออมเงินตามที่ระบบได้ให้คำแนะนำ
- -ตัวบันทึกคะแนน: บันทึกคะแนนจากตัวให้คะแนนทั้งสอง
- -ตัวจัดอันดับ: ทำการจัดอันดับผู้ใช้งานที่มีคะแนนสูงสุด 10 อันดับแรก

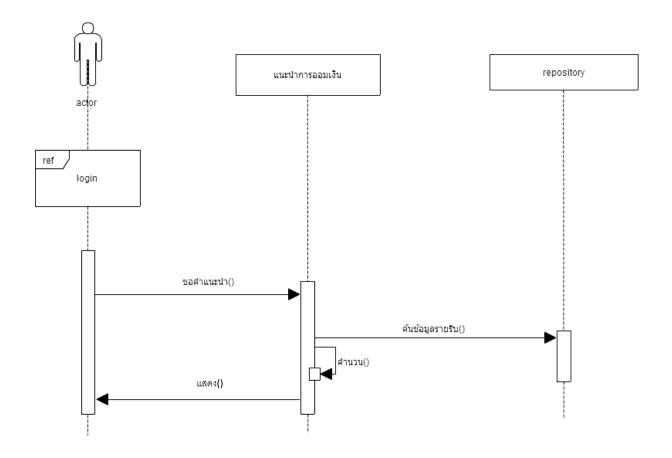
ระบบให้คำแนะนำในการออมเงิน

- -ตัวคำนวณการออม: คำนวณจำนวนเงินขั้นต่ำที่แนะนำในการออมในแต่ละเดือน
- -ตัวเลือกรูปแบบ: บันทึกรูปแบบการออมที่ผู้ใช้งานต้องการ

Sequence diagrams การเพิ่มข้อมูลรายจ่าย

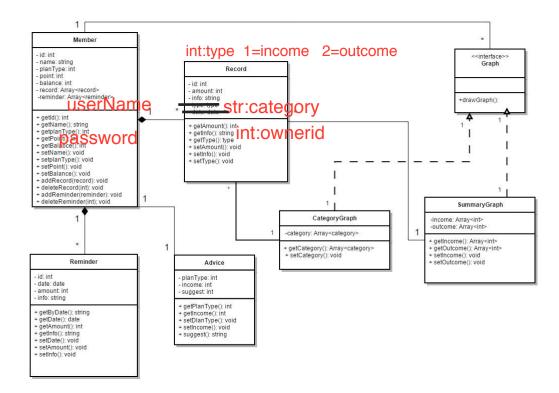


Sequence diagrams การแนะนำการออมเงิน



Domain classes

Class diagrams



Deployment

- ลง Ubuntu server บน VM
- ใช้ apache2 เป็น Application server
- ใช้ MySQL เป็นฐานข้อมูล
- ใช้ phpmyadmin เป็นตัวช่วยจัดการฐานข้อมูล
- ใช้ Laravel เป็น Framework ทำซึ่งใช้พัฒนา (PHP5)
- ใช้ Composer เป็น PHP Dependency manager
- ใช้ Bootstrap เป็น Frontend Framework

Implementation plan

