ชื่อหัวข้อโปรเจค : Drinkforgood

รายชื่อสมาชิก

- 1. นางสาวกวิสรา อุดขาว รหัสนักศึกษา 55010052 sec 2
- 2. นายปัญญาวุธ นกงาม รหัสนักศึกษา 55010753 sec 2

<u>Design</u>

- Problem Analysis

ในระบบประกอบไปด้วย Components ดังนี้

- 1. การสมัครสมาชิก
- 2. การตรวจสอบผู้ใช้งาน
- 3. การแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน
- 4. การเพิ่มแก้วน้ำที่จะดื่ม
- การลบแก้วน้ำที่ไม่ดื่มออก
- 6. การแสดงแก้วน้ำที่เลือก
- 7. การเพิ่มแก้วน้ำเข้าสู่ระบบ
- 8. การแก้ไขขนาดแก้วน้ำในระบบ
- 9. การลบแก้วน้ำออกจากระบบ
- 10. การแจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำในทุก ๆ ชั่วโมง
- 11. การแจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำมากกว่าเกณฑ์
- 12. การแจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำน้อยกว่าเกณฑ์
- 13. การแสดงผลในรูปของแถบสี
- 14. การแสดงในรูปของกราฟ

Abstraction ที่เลือกใช้มีดังนี้

- 1. ผู้ใช้งาน : ประกอบด้วย Username เพศ ส่วนสูง น้ำหนัก E-mail
- 2. แก้วน้ำ: ประกอบด้วย ขนาด ปริมาณ วันที่สร้าง
- 3. การแจ้งเตือน : เพื่อช่วยแจ้งเตือนในการดื่มน้ำให้เพียงพอกับความต้องการ และไม่ให้มีการดื่มน้ำมากหรือน้อย เกินไป
 - 4. สถิติการดื่มน้ำ : เพื่อใช้เป็นข้อมูลการดื่มน้ำในแต่ละวัน ซึ่งเปลี่ยนแปลงได้ตามวันและเวลา

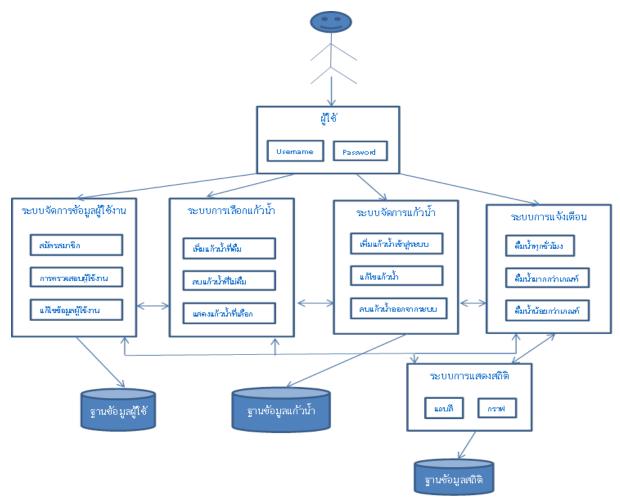
- Application Architecture

โครงสร้างภายในระบบประกอบด้วย

1. ระบบจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน: ประกอบด้วย การสมัครสมาชิก การตรวจสอบผู้ใช้งาน และการแก้ไขข้อมูล ผู้ใช้งาน ส่วนนี้จะเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลผู้ใช้ และระบบการเลือกแก้วน้ำ เพราะว่าต้องใช้ข้อมูลผู้ใช้งานในการเลือกแก้วน้ำ ด้วย

- 2. ระบบการเลือกแก้วน้ำ: ประกอบด้วย การเพิ่มแก้วน้ำที่ดื่ม ลบแก้วน้ำ และการแสดงแก้วน้ำที่ได้เลือกไว้ ส่วนนี้จะเชื่อมต่อกับระบบจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน ระบบการแจ้งเตือน และระบบการแสดงสถิติ เพราะเมื่อมีการเลือกแก้วน้ำ แล้ว จะทำการแจ้งเตือนให้ดื่มน้ำในทุก ๆ ชั่วโมง ทำให้ปริมาณน้ำจะเพิ่มขึ้น สามารถแสดงเป็นสถิติได้
- 3. ระบบจัดการแก้วน้ำ: ประกอบด้วย การเพิ่มแก้วน้ำ แก้ไขขนาดแก้วน้ำ ลบแก้วน้ำที่ไม่ต้องการออกไปจาก ระบบ ส่วนนี้จะเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลแก้วน้ำและระบบการเลือกแก้วน้ำ เพราะการแก้ไขใด ๆ ก็ตามจะมีผลต่อฐานข้อมูล แก้วน้ำ และส่งผลต่อการเลือกแก้วน้ำด้วย
- 4. ระบบการแจ้งเตือน: ประกอบด้วย การแจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำในทุก ๆ ชั่วโมง การแจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำ มากกว่าเกณฑ์ และการแจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำน้อยกว่าเกณฑ์ ซึ่งส่วนนี้จะเชื่อมต่อกับระบบการเลือกแก้วน้ำ และระบบการ แสดงสถิติ เพราะการแจ้งเตือนจะเริ่มก็ต่อเมื่อได้มีการเลือกแก้วน้ำไว้ และนำไปแสดงสถิติต่อไป
- 5. ระบบการแสดงสถิติ : ประกอบด้วย การแสดงผลในรูปของแถบสี และการแสดงในรูปของกราฟ โดยส่วนนี้ จะเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลสถิติและระบบการแจ้งเตือน เพราะการที่จะแสดงสถิติการดื่มน้ำได้ จะต้องใช้ข้อมูลการดื่มน้ำที่อยู่ ในฐานข้อมูลสถิตินั้นมาแสดงผลด้วย
- 6. **ฐานข้อมูลผู้ใช้** : ประกอบด้วย Username เพศ น้ำหนัก ส่วนสูง และ E-mail ผู้ใช้งาน โดยเชื่อมต่อกับ ระบบจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน
- 7. **ฐานข้อมูลแก้วน้ำ** : ประกอบด้วยขนาด ปริมาณน้ำ และวันที่สร้าง โดยจะเชื่อมต่อกับระบบการจัดการแก้ว น้ำ
 - 8. **ฐานข้อมูลสถิติ** : ประกอบด้วยปริมาณน้ำที่ดื่ม วันที่ดื่มน้ำ โดยจะเชื่อมต่อกับระบบการแสดงสถิติ

โดยรวมแล้วสามารถแสดงได้ดังรูป



- Subsystems / Components

1. ส่วนการจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน

- การสมัคร : ทำการเก็บข้อมูลผู้ใช้งานเข้าสู่ฐานข้อมูลผู้ใช้งาน
- การตรวจสอบผู้ใช้งาน : ทำการตรวจสอบว่าผู้ใช้งานนั้น มี Username ไปเหมือนกับผู้ใช้งานคนอื่นในฐานข้อมูล หรือไม่
 - การแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน : ทำการรับข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงนั้นส่งกลับเข้าไปในฐานข้อมูลผู้ใช้งาน

2. ส่วนการเลือกแก้วน้ำ

- การเพิ่มแก้วน้ำที่ดื่ม : มีหน้าที่เพิ่มแก้วน้ำที่ต้องการจะดื่มเข้าไป โดยสามารถเพิ่มได้ครั้งละ 1 แก้วเท่านั้น
- การลบแก้วน้ำที่ไม่ต้องการดื่ม : มีหน้าที่ลบแก้วน้ำที่ไม่ต้องการ ซึ่งโดยสามารถลบได้ครั้งละ 1 แก้ว
- การแสดงแก้วน้ำที่เลือก : มีหน้าที่แสดงแก้วน้ำที่เราจะดื่มทั้งหมด

3. ส่วนการจัดการแก้วน้ำ

- การเพิ่มแก้วน้ำเข้าสู่ระบบ : มีหน้าที่เพิ่มแก้วน้ำที่ต้องการเข้าสู่ฐานข้อมูลแก้วน้ำ โดยสามารถเพิ่มได้ครั้งละ 1 แก้วเท่านั้น
- การแก้ไขแก้วน้ำ : มีหน้าที่รับข้อมูลของแก้วน้ำที่เปลี่ยนแปลงกลับเข้าไปในฐานข้อมูลแก้วน้ำ ซึ่งสามารถแก้ไข ขนาดและปริมาณน้ำได้ครั้งละ 1 แก้ว
- การลบแก้วน้ำออกจากระบบ : มีหน้าที่ลบแก้วน้ำที่ไม่ต้องการออกจากฐานข้อมูลแก้วน้ำ โดยสามารถลบได้ครั้ง ละ 1 แก้ว

4. ส่วนการแจ้งเตือน

- แจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำในทก ๆ ชั่วโมง : ส่วนนี้จะเริ่มทำงานเมื่อมีการเลือกแก้วน้ำเกิดขึ้นแล้ว
- แจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำมากกว่าเกณฑ์ : ส่วนนี้จะทำงานเมื่อแถบสีเพิ่มขึ้นมากกว่าปริมาณน้ำที่กำหนดไว้ และจะไม่ สามารถเลือกแก้วน้ำเพิ่มได้อีก
- แจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำน้อยกว่าเกณฑ์ : ส่วนนี้จะทำงานเมื่อเวลาผ่านไปครบ 1 วัน แล้วพบว่าดื่มน้ำน้อยกว่าเกณฑ์ที่ กำหนดไว้

5. ส่วนการแสดงสถิติ

- แสดงในรูปของแถบสี : เมื่อมีการดื่มน้ำ แถบสีจะเพิ่มขึ้นตามปริมาณน้ำที่เราดื่มเข้าไป
- แสดงในรูปของกราฟ : มีหน้าที่แสดงกราฟการดื่มน้ำภายในระยะเวลา 1 เดือน โดยจะแสดงกราฟเมื่อผ่านไป 1 วัน
- **6. ฐานข้อมูลผู้ใช้** : เป็นตารางที่เก็บข้อมูลผู้ใช้งาน ประกอบด้วย Username เพศ น้ำหนัก ส่วนสูง และ E-mail ผู้ใช้งาน
- 7. ฐานข้อมูลแก้วน้ำ: เป็นตารางรายการแก้วน้ำ ประกอบด้วยขนาด ปริมาณน้ำ และวันที่สร้าง
- 8. ฐานข้อมูลสถิติ: เป็นตารางข้อมูลการดื่มน้ำในแต่ละวัน ประกอบด้วยปริมาณน้ำที่ดื่ม วันที่ดื่มน้ำ

Seq diagram 1

....

Seq diagram 2

....

- Domain classes

Class diagram

...

- Deployment

Software และ Technology ที่ใช้ คือ

- 1. editplus เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการจัดการและแก้ไข Code ต่าง ๆ
- 2. bootstrap และ Telerik UI เป็น Framework ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บ
- 3. MySQL เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการจัดการเกี่ยวกับฐานข้อมูล
- 4. xammp ใช้เป็น Application Server เพื่อจำลองการทำงาน

ระบบทุกระบบทำงานบน IP หมายเลข 103.253.73.86

Implementation Plan

การดำเนินงาน	15 - 21	22 - 28	29 ก.ย 5	6 - 12 ต.ค.	13 - 26	27 ต.ค 2	3 - 14 พ.ย.
ระยะเวลา	ก.ย. 2557	ก.ย. 2557	ต.ค. 2557	2557	ต.ค. 2557	พ.ย. 2557	2557
ศึกษา php							
ออกแบบหน้าเว็บ							

ทำระบบ Log in				
ทำระบบสมัครสมาชิก				
ทำระบบแก้ไขข้อมูล				
ผู้ใช้งาน				
ทำระบบการเลือกแก้วน้ำ				
ทำระบบแก้ไขแก้วน้ำ				
ทดลองระบบครั้งที่ 1				
ทำระบบแจ้งเตือน				
ทำระบบแสดงสถิติ (แถบ				
สีและกราฟ)				
ตกแต่งเว็บให้สวยงาม				
ทดลองระบบครั้งที่ 2				

<u>หมายเหตุ</u>

สีเหลือง : นางสาวกวิสรา อุดขาว เป็นผู้รับผิดชอบ สีเขียว : นายปัญญาวุธ นกงาม เป็นผู้รับผิดชอบ

สีฟ้า : รับผิดชอบทั้ง 2 คน