ชื่อกลุ่ม : WATER

ชื่อโครงงาน : drinkforgood

ชื่อของ GitHub repository : drinkforgood

สมาชิก

- 1. นางสาวกวิสรา อุดขาว รหัสนักศึกษา 55010052 sec 2
- 2. นายปัญญาวุธ นกงาม รหัสนักศึกษา 55010753 sec 2

วิชา Object Oriented Analysis and Design ภาคการศึกษาที่ 1 ปีการศึกษา 2557

สารบัญ

	หัวข้อ	หน้า
_	บทคัดย่อ	1
_	บทนำและรายละเอียดการวิเคราะห์หัวข้อ	1
-	งานที่เกี่ยวข้อง	1
_	ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ	2
_	แนวทางการใช้งาน	3
_	สถาปัตยกรรมของระบบ	7
_	แผนภาพของคลาสหลัก	10
_	รายละเอียดการพัฒนาซอฟต์แวร์	11
-	ผลการทดสอบซอฟต์แวร์	12
_	บทสรุป	13
_	บรรณานุกรม	14

บทคัดย่อ

น้ำ คือสิ่งที่จำเป็นต่อร่างกายของเรา หากเราได้รับน้ำที่ไม่เพียงพอ หรือมากเกินความต้องการของ ร่างกายแล้ว อาจจะส่งผลที่ไม่ดีต่อร่างกายของเราได้ ด้วยเหตุนี้เองเราจึงสร้างเว็บที่มีชื่อว่า Drinkforgood โดยผู้ใช้สามารถเลือกได้ว่า จะเลือกดื่มน้ำในปริมาณเท่าใด โดยที่เรามีขนาดของแก้วน้ำไว้ให้ และแสดงใน รูปของกราฟว่าดื่มตามตามเกณฑ์ที่กำหนดไว้หรือไม่ โดยสามารถดูย้อนหลังได้ภายในระยะเวลา 1 เดือน รวมทั้งมีการแจ้งเตือนการดื่มน้ำทุก ๆ ชั่วโมง และภายในเว็บจะมีการอธิบายประโยชน์ของการดื่มน้ำเอาไว้ ด้วย นั่นคือ Drinkforgood เป็นเว็บสำหรับคนทุกเพศทุกวัยที่ต้องการดูแลสุขภาพของตนเอง และเป็นแรง บันดาลใจให้คนหันมาดูแลสุขภาพมากขึ้น

บทนำและรายละเอียดการวิเคราะห์หัวข้อ

ในชีวิตประจ้าวัน น้ำ คือสิ่งที่จ้าเป็นต่อร่างกายของเราเป็นอย่างมาก แต่ว่าคนส่วนใหญ่ไม่ค่อยใส่ใจ ในเรื่องนี้มากนัก เนื่องจากในสถานการณ์ที่เร่งรีบ และมีการแข่งขันสูง สำหรับคนที่มีสุขภาพร่างกายแข็งแรง สมบูรณ์ อาจจะไม่ค่อยมีปัญหามากเท่าใดนัก แต่สำหรับคนบางกลุ่ม เช่น เด็กเล็ก ผู้สูงอายุ ผู้ป่วยโรค เรื้อรัง เป็นต้น จะมีโอกาสขาดน้ำค่อนข้างสูง เนื่องจากสุขภาพของคนกลุ่มนี้ไม่แข็งแรงเหมือนคนปกติ และ เมื่อขาดน้ำไปนาน ๆ อาจจะทำให้เกิดภาวะแทรกซ้อนต่าง ๆ และอาจจะทำให้เสียชีวิตได้ น้ำจึงมี ความสำคัญต่อสุขภาพเป็นอย่างมาก จะดีแค่ไหนถ้าเรามีเว็บที่ช่วยแจ้งเตือนให้เราดื่มน้ำให้ได้ปริมาณเพียงพอ ในแต่ละวัน "Drinkforgood" ช่วยคุณได้

Drinkforgood ทำให้เราเลือกได้ว่าจะดื่มน้ำในปริมาณเท่าใด โดยที่มีแก้วขนาดต่าง ๆ เอาไว้ เช่น 100 มล. 200 มล. เป็นต้น แล้วนำมารวมกันเป็นปริมาณที่เราดื่มในแต่ละวัน โดยเทียบกับปริมาณน้ำที่ต้อง ดื่มจริง ๆ โดยใช้น้ำหนัก ส่วนสูง และเพศของตนเองในการคำนวณปริมาณน้ำ ซึ่งจะบอกให้เรารู้ว่าเราดื่ม น้ำมากหรือน้อยเกินไป นอกจากนี้ ยังสามารถดูย้อนหลังได้ว่าเราดื่มน้ำเป็นไปตามเกณฑ์ที่กำหนดหรือไม่ โดยจะแสดงเป็นกราฟภายในช่วง 1 เดือน รวมทั้งจะมีการแจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำทุก ๆ ชั่วโมง เพื่อให้ได้รับ น้ำในปริมาณที่เพียงพอ รวมทั้งมีการอธิบายประโยชน์และโทษของการดื่มน้ำ เพื่อกระตุ้นให้ผู้คนหันมาใส่ใจ สุขภาพมากขึ้น

งานที่เกี่ยวข้อง

Water Your Body : เป็น Application บนโทรศัพท์มือถือ ซึ่ง Drinkforgood และ Water Your Body สามารถเลือกได้ว่าจะดื่มน้ำในปริมาณเท่าใด โดยที่มีขนาดของแก้วน้ำไว้ให้ แต่ Drinkforgood จะมีการแจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำมากกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้ และมีการแสดงกราฟในรูปของกราฟที่มีความชัดเจน มากกว่า

ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ

Functional requirements

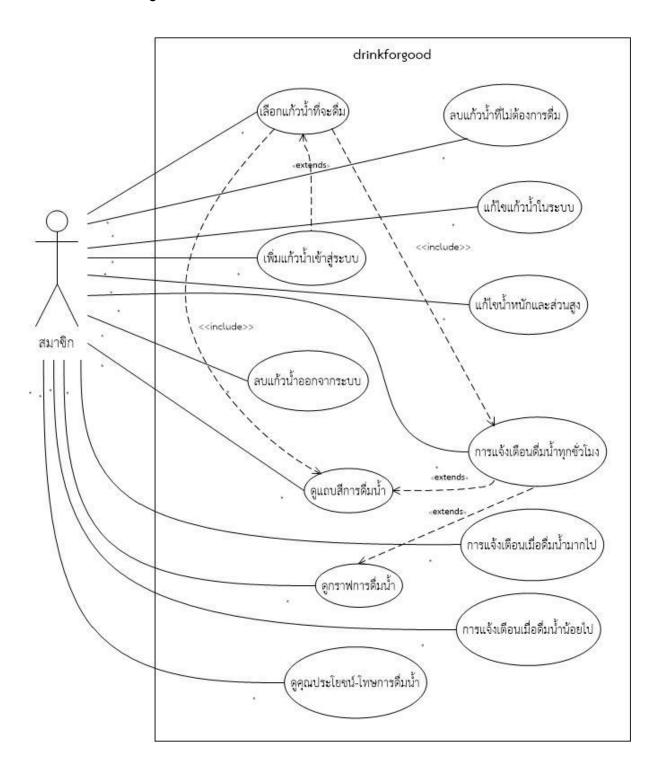
- 1. สมัครสมาชิกและทำการ Log in เพื่อเข้าใช้งานในเว็บไซต์
- 2. ระบุเพศและน้ำหนักของตนเอง เพื่อใช้ในการหาปริมาณน้ำที่ควรดื่มในแต่ละวัน
- 3. สามารถแก้ไขน้ำหนักของตนเอง ในกรณีที่น้ำหนักเปลี่ยนแปลงไป
- 4. สามารถเลือกขนาดของแก้วน้ำ เพื่อใช้ในการคำนวณปริมาณน้ำที่ดื่มเข้าไปได้
- 5. สามารถแก้ไขขนาดแก้วน้ำตามความต้องการของตนเองได้ เมื่อพบว่าไม่มีขนาดแก้วน้ำตามที่กำหนดให้
- 6. แสดงการแจ้งเตือนให้ทราบเมื่อมีการดื่มน้ำน้อยกว่าหรือมากกว่าเกณฑ์ที่กำหนด
- 7. แจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำในทุก ๆ ชั่วโมง เพื่อให้ได้รับปริมาณน้ำอย่างเพียงพอ
- 8. สามารถแสดงกราฟปริมาณน้ำที่ดื่มไปในช่วงเวลา 1 เดือนย้อนหลังได้

Non-functional requirements

- 1. โปรแกรมมีขนาดเล็ก
- 2. เว็บไซต์ออกแบบให้สามารถใช้งานได้ง่าย
- 3. เว็บไซต์ออกแบบให้มีรูปลักษณ์ที่สวยงาม
- 4. แสดงกราฟปริมาณน้ำที่ดื่มไปในช่วงเวลา 1 เดือนให้ดูเข้าใจง่ายขึ้น
- 5. มีเกร็ดความรู้แสดงคุณประโยชน์ของการดื่มน้ำในรูปแบบสไลด์ในเว็บไซต์ เพื่อเป็นแรงบันดาลใจให้คนหัน มาดูแลสุขภาพมากขึ้น

<u>แนวทางการใช้งาน</u>

1. Use case diagram



2. Use case specifications

1. ชื่อ Use Case : เลือกขนาดแก้วน้ำ

หน้าที่ : เพื่อใช้คำนวณปริมาณน้ำที่ควรดื่มในแต่ละวัน และมีการแจ้งเตือนเมื่อมีการดื่มน้ำน้อยหรือ เกินเกณฑ์ที่กำหนด

Preconditions : ต้องสมัครสมาชิกของเว็บนี้ให้เรียบร้อยก่อน

Postconditions : ตรวจสอบการเลือกแก้วน้ำที่ได้เลือกไว้

Assumptions : ผู้ใช้สามารถรู้ได้ว่า จะเลือกแก้วน้ำขนาดและปริมาณที่ต้องการได้

Primary Scenario:

- A. ทำการเข้าสู่ระบบโดยการใส่ Username และ Password
- B. ทำการเลือกขนาดแก้วน้ำ
- C. ทำการคำนวณปริมาณน้ำ
- D. แสดงเป็นแถบสีออกมา โดยเมื่อดื่มน้ำเข้าไปแล้ว แถบสีจะเพิ่มขึ้นตามปริมาณที่เราดื่มเข้าไป

Alternate Scenario: กรณีไม่สามารถเลือกขนาดแก้วน้ำได้ เนื่องจากไม่มีขนาดแก้วน้ำที่ต้องการ

- ผู้ใช้ต้องสร้างขนาดแก้วน้ำขึ้นมาเอง

2. ชื่อ Use Case : แจ้งเตือนให้ดื่มน้ำทุกชั่วโมง

หน้าที่: ทำการแจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำในทุก ๆ ชั่วโมง คอยเตือนผู้ใช้ให้ดื่มน้ำเพื่อให้ได้ปริมาณน้ำที่ เพียงพอกับความต้องการ

Preconditions: ต้องสมัครสมาชิกของเว็บนี้ให้เรียบร้อยก่อน

Postconditions : ผู้ใช้ตรวจสอบการแจ้งเตือนที่เกิดขึ้น

Assumptions : ผู้ใช้สามารถรับรู้การแจ้งเตือนได้

Primary Scenario:

- A. ทำการเข้าสู่ระบบโดยการใส่ Username และ Password
- B. ทำการเลือกขนาดแก้วน้ำ
- C. ทำการคำนวณปริมาณน้ำ
- D. แสดงเป็นแถบสีออกมา โดยเมื่อดื่มน้ำเข้าไปแล้ว แถบสีจะเพิ่มขึ้นตามปริมาณที่เราดื่มเข้าไป
- E. การแจ้งเตือนจะทำงานขึ้น โดยจะแสดงเป็นข้อความในรูปของ Dialog box พร้อมทั้งมีเสียงเตือน ด้วย ในทุก ๆ ชั่วโมง

Alternate Scenario : กรณีไม่เกิดการแจ้งเตือน

- ผู้ใช้ต้องเลือกขนาดแก้วน้ำก่อน จึงจะมีการแจ้งเตือนเกิดขึ้น

3. Activity diagrams

Use case ที่ 1 : แก้ไขแก้วน้ำในระบบ

//รอแผนภาพ

Use case ที่ 2 : แจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำมากเกินไป

//รอแผนภาพ

สถาปัตยกรรมของระบบ

Problem Analysis

ในระบบประกอบไปด้วย Components ดังนี้

- 1. การสมัครสมาชิก
- 2. การตรวจสอบผู้ใช้งาน
- 3. การแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน
- 4. การเพิ่มแก้วน้ำที่จะดื่ม
- 5. การลบแก้วน้ำที่ไม่ต้องการดื่มออก
- 6. การแสดงแก้วน้ำที่เลือก
- 7. การเพิ่มแก้วน้ำเข้าสู่ระบบ
- 8. การแก้ไขขนาดแก้วน้ำในระบบ
- 9. การลบแก้วน้ำออกจากระบบ
- 10. การแจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำในทุก ๆ ชั่วโมง
- 11. การแจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำมากกว่าเกณฑ์
- 12. การแจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำน้อยกว่าเกณฑ์
- 13. การแสดงผลในรูปของแถบสี
- 14. การแสดงในรูปของกราฟ

ที่เลือกแบ่งในลักษณะนี้เพราะว่าสามารถแยกหน้าที่ออกจากกันได้อย่างชัดเจน ไม่ซับซ้อนมากนัก

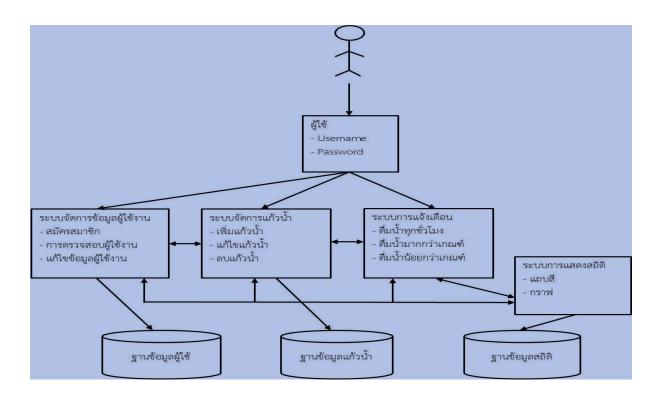
Application Architecture

โครงสร้างภายในระบบประกอบด้วย

- 1. ระบบจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน: ประกอบด้วย การสมัครสมาชิก การตรวจสอบผู้ใช้งาน และการ แก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน ส่วนนี้จะเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลผู้ใช้ และระบบจัดการแก้วน้ำ เพราะว่าต้องใช้ข้อมูล ผู้ใช้งานในการเลือกแก้วน้ำด้วย
- 2. ระบบจัดการแก้วน้ำ: ประกอบด้วย การเพิ่มแก้วน้ำ แก้ไขขนาดแก้วน้ำ ลบแก้วน้ำที่ไม่ต้องการ ออกไปจากระบบ ส่วนนี้จะเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลแก้วน้ำและระบบการเลือกแก้วน้ำ เพราะการแก้ไขใด ๆ ก็ ตามจะมีผลต่อฐานข้อมูลแก้วน้ำ และส่งผลต่อการเลือกแก้วน้ำด้วย
- 3. ระบบการแจ้งเตือน: ประกอบด้วย การแจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำในทุก ๆ ชั่วโมง การแจ้งเตือนเมื่อ ดื่มน้ำมากกว่าเกณฑ์ และการแจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำน้อยกว่าเกณฑ์ ซึ่งส่วนนี้จะเชื่อมต่อกับระบบระบบจัดการ แก้วน้ำ และระบบการแสดงสถิติ เพราะการแจ้งเตือนจะเริ่มก็ต่อเมื่อได้มีการเลือกแก้วน้ำไว้ และน้ำไปแสดง สถิติต่อไป

- 4. ระบบการแสดงสถิติ: ประกอบด้วย การแสดงผลในรูปของแถบสี และการแสดงในรูปของกราฟ โดยส่วนนี้จะเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลสถิติและระบบการแจ้งเตือน เพราะการที่จะแสดงสถิติการดื่มน้ำได้ จะต้อง ใช้ข้อมูลการดื่มน้ำที่อยู่ในฐานข้อมูลสถิตินั้นมาแสดงผลด้วย
- 5. **ฐานข้อมูลผู้ใช้ :** ประกอบด้วย Username เพศ น้ำหนัก ส่วนสูง และ E-mail ผู้ใช้งาน โดย เชื่อมต่อกับระบบจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน
- 6. **ฐานข้อมูลแก้วน้ำ**: ประกอบด้วยขนาด ปริมาณน้ำ และวันที่สร้าง โดยจะเชื่อมต่อกับระบบการ จัดการแก้วน้ำ
 - 7. ฐานข้อมูลสถิติ : ประกอบด้วยปริมาณน้ำที่ดื่ม วันที่ดื่มน้ำ โดยจะเชื่อมต่อกับระบบการแสดงสถิติ

โดยรวมแล้วสามารถแสดงได้ดังรูป



Subsystems / Components

1. ส่วนการจัดการข้อมูลผู้ใช้งาน

- การสมัคร : ทำการเก็บข้อมูลผู้ใช้งานเข้าสู่ฐานข้อมูลผู้ใช้งาน
- การตรวจสอบผู้ใช้งาน : ทำการตรวจสอบว่าผู้ใช้งานนั้น มี Username ไปเหมือนกับผู้ใช้งานคนอื่น ในฐานข้อมูลหรือไม่
 - การแก้ไขข้อมูลผู้ใช้งาน : ทำการรับข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงนั้นส่งกลับเข้าไปในฐานข้อมูลผู้ใช้งาน

2. ส่วนการจัดการแก้วน้ำ

- การเพิ่มแก้วน้ำเข้าสู่ระบบ : มีหน้าที่เพิ่มแก้วน้ำที่ต้องการเข้าสู่ฐานข้อมูลแก้วน้ำ โดยสามารถเพิ่มได้ ครั้งละ 1 แก้วเท่านั้น
- การแก้ไขแก้วน้ำ : มีหน้าที่รับข้อมูลของแก้วน้ำที่เปลี่ยนแปลงกลับเข้าไปในฐานข้อมูลแก้วน้ำ ซึ่ง สามารถแก้ไขขนาดและปริมาณน้ำได้ครั้งละ 1 แก้ว
- การลบแก้วน้ำออกจากระบบ : มีหน้าที่ลบแก้วน้ำที่ไม่ต้องการออกจากฐานข้อมูลแก้วน้ำ โดย สามารถลบได้ครั้งละ 1 แก้ว

3. ส่วนการแจ้งเตือน

- แจ้งเตือนให้มีการดื่มน้ำในทุก ๆ ชั่วโมง : ส่วนนี้จะเริ่มท้างานเมื่อมีการเลือกแก้วน้ำเกิดขึ้นแล้ว
- แจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำมากกว่าเกณฑ์ : ส่วนนี้จะทำงานเมื่อแถบสีเพิ่มขึ้นมากกว่าปริมาณน้ำที่กำหนด ไว้ และจะไม่สามารถเลือกแก้วน้ำเพิ่มได้อีก
- แจ้งเตือนเมื่อดื่มน้ำน้อยกว่าเกณฑ์ : ส่วนนี้จะทำงานเมื่อเวลาผ่านไปครบ 1 วัน แล้วพบว่าดื่มน้ำ น้อยกว่าเกณฑ์ที่กำหนดไว้

4. ส่วนการแสดงสถิติ

- แสดงในรูปของแถบสี : เมื่อมีการดื่มน้ำ แถบสีจะเพิ่มขึ้นตามปริมาณน้ำที่เราดื่มเข้าไป
- แสดงในรูปของกราฟ : มีหน้าที่แสดงกราฟการดื่มน้ำภายในระยะเวลา 1 เดือน โดยจะแสดงกราฟ เมื่อผ่านไป 1 วัน
- 5. **ฐานข้อมูลผู้ใช้ :** เป็นตารางที่เก็บข้อมูลผู้ใช้งาน ประกอบด้วย Username เพศ น้ำหนัก ส่วนสูง และ E-mail ผู้ใช้งาน
- 6. ฐานข้อมูลแก้วน้ำ: เป็นตารางรายการแก้วน้ำ ประกอบด้วยขนาด ปริมาณน้ำ และวันที่สร้าง
- 7. ฐานข้อมูลสถิติ: เป็นตารางข้อมูลการดื่มน้ำในแต่ละวัน ประกอบด้วยปริมาณน้ำที่ดื่ม วันที่ดื่มน้ำ

//รอตรวจสอบว่าให้ทำ Seq. diagram หรือไม่

<u>แผนภาพของคลาสหลัก (Class diagram)</u>

//รอการแก้ไข Class diagram

รายละเอียดการพัฒนาซอฟต์แวร์

Software และ Technology ที่ใช้

- 1. editplus เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการจัดการและแก้ไข Code ต่าง ๆ
- 2. bootstrap และ Telerik UI เป็น Framework ที่ใช้ในการพัฒนาเว็บ
- 3. MySQL เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการจัดการเกี่ยวกับฐานข้อมูล
- 4. xammp ใช้เป็น Application Server เพื่อจำลองการท้างาน ระบบทุกระบบทำงานบน IP หมายเลข 103.253.73.86

Implementation Plan

การดำเนินงาน	15 - 21	22 - 28	29 ก.ย 5	6 - 12	13 - 26	27 ต.ค 2	3 - 14
ระยะเวลา	ก.ย. 2557	ก.ย. 2557	ต.ค. 2557	ต.ค. 2557	ต.ค. 2557	พ.ย. 2557	พ.ย. 2557
ศึกษา php							
ออกแบบหน้ำเว็บ							
ท้าระบบ Log in							
ท้าระบบสมัครสมาชิก							
ท้าระบบแก้ไขข้อมูล ผู้ใช้งาน							
ท้าระบบการเลือกแก้ว น้ำ							
ท้าระบบแก้ไขแก้วน้ำ							
ทดลองระบบครั้งที่ 1							
ท้าระบบแจ้งเตือน							
ท้าระบบแสดงสถิติ (แถบสีและกราฟ)							
ตกแต่งเว็บให้สวยงาม							
ทดลองระบบครั้งที่ 2							

<u>หมายเหตุ</u>

สีเหลือง : นางสาวกวิสรา อุดขาว เป็นผู้รับผิดชอบ สีเขียว : นายปัญญาวุธ นกงาม เป็นผู้รับผิดชอบ

สีฟ้า : รับผิดชอบทั้ง 2 คน

ผลการทดสอบซอฟต์แวร์

Unit Test

1.

2.

//รอการ test ไฟล์

Evaluation

การทดลองที่ 1 : การเพิ่มแก้วน้ำเข้าสู่ระบบ

จุดประสงค์ :

- 1. เพื่อทดสอบว่าสามารถเพิ่มแก้วน้ำได้ตามที่กำหนด
- 2. เพื่อทดสอบว่าระบบสามารถจัดเก็บข้อมูลแก้วน้ำได้อย่างถูกต้อง

สิ่งที่จะวัด :

- 1. การเพิ่มแก้วน้ำ
- 2. การตอบสนองการยืนยันการเลือกแก้วน้ำ

สิ่งที่ต้องใช้ :

1. ขนาดแก้วน้ำ และปริมาณที่ต้องการ

วิธีการทดลอง :

- 1. เข้าสู่หน้าจอหลัก
- 2. เลือกขนาด และใส่ปริมาณน้ำตามต้องการ
- 3. ยืนยันการเพิ่มแก้วน้ำ

ผลการทดลอง :

มีข้อมูลของแก้วน้ำที่ต้องการอยู่ในฐานข้อมูล

สิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ :

สามารถนำแก้วต้องการไปเป็น

การทดลองที่ 2 : การเลือกแก้วน้ำ

จุดประสงค์ :

- 1. เพื่อทดสอบว่าสามารถเลือกแก้วน้ำได้อย่างถูกต้อง
- 2. เพื่อทดสอบว่าการแจ้งเตือนเป็นไปตามที่กำหนดไว้
- 3. เพื่อทดสอบว่าระบบสามารถแสดงผลได้อย่างถูกต้อง

สิ่งที่จะวัด :

1. การเลือกแก้วน้ำ

- 2. การแจ้งเตือนที่จะเกิดขึ้น
- 3. การแสดงผลในรูปของแถบสีและกราฟ

สิ่งที่ต้องใช้ :

1. Username และ Password

วิธีการทดลอง:

- 1. ทำการเข้าสู่ระบบ โดยกรอก Username และ Password
- 2. เข้าสู่หน้าจอหลัก
- 3. เลือกแก้วน้ำขนาดที่ต้องการ

ผลการทดลอง :

แก้วน้ำจะถูกเลือกเข้ามา

สิ่งที่ได้จากการทดลองนี้:

สามารถนำไปแสดงผลในรูปของแถบสีและกราฟ รวมทั้งจะมีการแจ้งเตือนเกิดขึ้น

<u>บทสรุป</u>

สิ่งที่คาดว่าจะได้รับจากการใช้งานเว็บนี้ คือการให้ทุกคนใส่ใจดูแลสุขภาพกันมากขึ้น เนื่องจากน้ำ เป็นสิ่งที่มีความจำเป็นต่อร่างกายเราเป็นอย่างมาก แต่ในปัจจุบันพบว่า ด้วยสถานการณ์ที่เร่งรีบ และมีการ แข่งขันสูง จึงทำให้ไม่มีการใส่ใจในเรื่องนี้กันมากนัก ดังนั้น เว็บที่สร้างขึ้นนี้ อาจจะเป็นตัวช่วยในการดูแล และบริหารจัดการสุขภาพตัวเองได้บ้างไม่มากก็น้อย

สิ่งที่ได้รับจากการทำเว็บนี้ คือ ได้ฝึกการทำเว็บว่าทำอย่างไรบ้าง และได้ฝึกการเขียนเว็บแบบ Object Oriented แม้ว่าจะมีอุปสรรคมากมายก็ตาม เพราะค่อนข้างมีปัญหาในการคิดว่าจะมี Class และ Object ที่เกี่ยวข้องว่ามีอะไรบ้าง และมีความสัมพันธ์อย่างไรบ้าง แต่เมื่อทำมาเรื่อย ๆ ก็พอจะทำให้เข้าใจ การเขียนเว็บแบบนี้มากขึ้นไม่มากก็น้อย

<u>บรรณานุกรม</u>

Plejung. 2014. [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา http://appjeed.com/water-your-body-lite/. (23 กันยายน 2557)

Telerik. 2014. [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา http://demos.telerik.com/php-ui/line-charts/index. (23 กันยายน 2557)

@mdo and @fat. 2013. [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา http://getbootstrap.com/. (1 กันยายน 2557)

ThaiCreate.Com Team. 2013. [ระบบออนไลน์]. แหล่งที่มา http://www.thaicreate.com/php.html (21 กันยายน 2557)