

M3: Final Project Document & Deliverables

ส่วนที่ 1 : Final Project Document

| | | | |
|-------------------|-------------------------------------|-----------|-----------------------|
| ชื่อกลุ่ม | อมยิ้ม | | |
| ชื่อโครงการ | ห้องสมุดเสรีออนไลน์ | | |
| GitHub repository | libraryonline | | |
| ชื่อสมาชิก | 1. นางสาวชิตชนก | โพธิภัทร | รหัสนักศึกษา 55010283 |
| | 2. นางสาวณภัทรา | พลนารักษ์ | รหัสนักศึกษา 55010324 |
| ชื่อวิชา | Object Oriented Analysis and Design | | |
| ภาคการศึกษาที่ | 1/2557 | | |

บทคัดย่อ

Abstract

โปรเจกต์ห้องสมุดเสรีออนไลน์ คือเว็บไซต์ที่เปิดโอกาสให้เหล่านักเขียนได้เข้ามาลงผลงานของตัวเอง เพื่อให้ผู้ที่สนใจได้อ่านและศึกษาเรื่องราวต่างๆ โดยผลงานเหล่านั้นผู้เขียนสามารถกำหนดให้ผู้อ่านสามารถอ่านฟรีหรือต้องเสียเงินในการอ่านก็ได้ นอกจากนี้เว็บไซต์ยังเปิดโอกาสให้ผู้เขียนและผู้อ่านได้แลกเปลี่ยนความคิดเห็นผ่านการคอมเมนต์ และการให้คะแนน ทั้งนี้เว็บไซต์ยังอัปเดตหนังสือ เช่น หนังสือที่ได้รับคะแนนสูงสุด 10 อันดับ และหนังสือที่ลงใหม่ล่าสุดมาไว้ที่หน้าหลักของเว็บไซต์อีกด้วย

บทนำและรายละเอียดการวิเคราะห์หัวข้อ

Introduction & Motivation

ที่สนใจและเลือกทำเรื่องนี้ เพราะพวกเราเป็นคนชอบอ่านหนังสือ และในบางวิชาเรียนจำเป็นต้องมี textbook ซึ่งบางครั้งเกิดความลำบากในการพกพา เพราะหนังสือมีขนาดใหญ่ และมีน้ำหนักมาก นอกจากนั้นหนังสือบางประเภท ยังไม่เป็นที่แพร่หลาย หาซื้อได้ยากตามร้านทั่วไป และอาจต้องใช้เวลาในการสั่งจอง ซึ่งถ้าหากพวกเรามีเว็บไซต์ที่สามารถหาอ่านออนไลน์ ในลักษณะของ e-book ได้ก็คงเป็นเรื่องที่ดี และอีกเหตุผลหนึ่งก็คือ คนรอบตัวของพวกเราหลายคนชอบแตงนียาย ซึ่งหากนำไปส่งโรงพิมพ์เพื่อตีพิมพ์เลยก็ไม่อาจคาดเดาได้ว่าจะคุ้มกับทุนหรือไม่ พวกเราจึงได้คิดการทำห้องสมุดเสรีออนไลน์นี้ขึ้น เพื่อจะได้ให้เหล่านักเขียนสามารถเช็คฟีดแบ็คทางออนไลน์ก่อนได้ และการจำหน่ายนั้นไม่ต้องลงทุน สามารถซื้อขายออนไลน์ได้เลย โดยหลักการทางานหลักๆของโปรเจกต์นี้ แบ่งได้เป็น

ส่วนระบบ

- แบ่งหมวดหมู่หนังสือออกเป็นประเภทต่างๆ
- มีระบบค้นหาจากชื่อหนังสือหรือผู้แต่ง
- มีการอัปเดตหนังสือที่มาใหม่ การแก้ไขล่าสุด คะแนนสูงสุด
- ระบบจำกัดสิทธิ์การเข้าอ่านหนังสือได้ ถ้าหนังสือถูกตั้งค่าให้เป็นส่วนตัว (private)

ส่วนของผู้ใช้

- อ่านหนังสือภายในเว็บไซต์ได้
- ให้คะแนนหนังสือได้
- คอมเมนต์หรือให้คะแนนหนังสือได้
- สามารถสร้างหนังสือ แก้ไข และลบหนังสือของตัวเองได้
- เจ้าของหนังสือสามารถกำหนดให้หนังสือของตัวเองเป็นแบบสาธารณะ (public) หรือส่วนตัว (private) ก็ได้

งานที่เกี่ยวข้อง

Related works

ลักษณะตัวระบบคล้ายแอป play store สิ่งที่แตกต่างกันคือ ใน play store สิ่งที่ซื้อขายเป็น แอปพลิเคชันแต่ของเราจะเป็นการขาย e-book และตัวผู้ใช้ที่ใช้งานสามารถสร้างหนังสือใหม่ๆ เป็นของตัวเองได้ ส่วนการทำงานอื่นๆ มีความสอดคล้องกัน ทั้งระบบให้คะแนน ระบบคอมเมนต์ อีกเว็บไซต์หนึ่งที่มีความคล้ายคลึงคือ เว็บไซต์ ookbe แต่มีข้อแตกต่างคือในนั้นผู้อ่านไม่สามารถเป็นผู้เขียนเองได้

ผลการวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้ระบบ

Functional Requirements

- ผู้ใช้สามารถสมัครเป็นสมาชิกของเว็บไซต์ได้
- สมาชิกสามารถเข้าอ่านหนังสือได้ แต่เว็บไซต์จะจำกัดสิทธิ์การเข้าถึงหนังสือบางส่วน หากเจ้าของหนังสือตั้งค่าเป็น Private ซึ่งจะอนุญาตให้แค่ผู้ที่ได้ทำการชำระเงินแล้วเท่านั้นที่สามารถอ่านได้
- สมาชิกสามารถลงหนังสือที่ตนเองแต่งได้
- ผู้ที่ไม่ได้เป็นสมาชิกไม่สามารถอ่านหรือลงหนังสือได้
- เจ้าของหนังสือสามารถแก้ไข หรือลบหนังสือของตนเองได้
- เว็บไซต์มีระบบการซื้อ-ขายหนังสือ
- สมาชิกสามารถแสดงความคิดเห็นหรือให้คะแนนกับหนังสือได้
- มีระบบการค้นหาหนังสือจากชื่อหนังสือหรือชื่อผู้แต่ง
- หนังสือถูกจำแนกเป็นหมวดหมู่

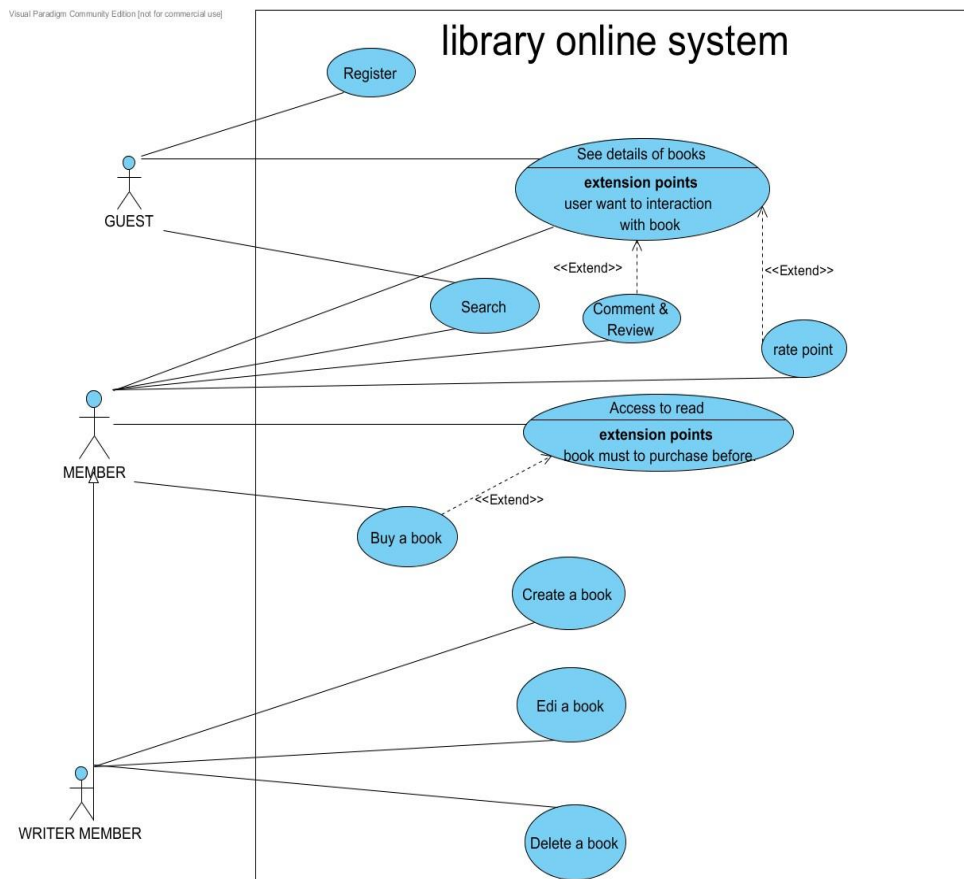
- หน้าเว็บไซต์หลักแสดงรายการอัปเดตหนังสือ
- เว็บไซต์มีฐานข้อมูลเก็บข้อมูลหนังสือและสมาชิก

Nonfunctional Requirements

- หน้าหลักของเว็บไซต์แสดงรายการอัปเดตหนังสือ
- เว็บไซต์มีความปลอดภัย
- สามารถค้นหาหนังสือได้รวดเร็ว
- เว็บไซต์ใช้งานได้ง่าย ไม่ซับซ้อน
- รูปแบบของเว็บไซต์ยึดหลักการออกแบบ Flat Design
- เว็บไซต์สามารถเข้าถึงได้จากหลายระบบปฏิบัติการ
- รองรับผู้ใช้งานได้จำนวนมาก
- เว็บไซต์สามารถเข้าถึงได้ทุกพื้นที่ที่มีอินเทอร์เน็ต

แนวทางการใช้งาน

Use case diagram



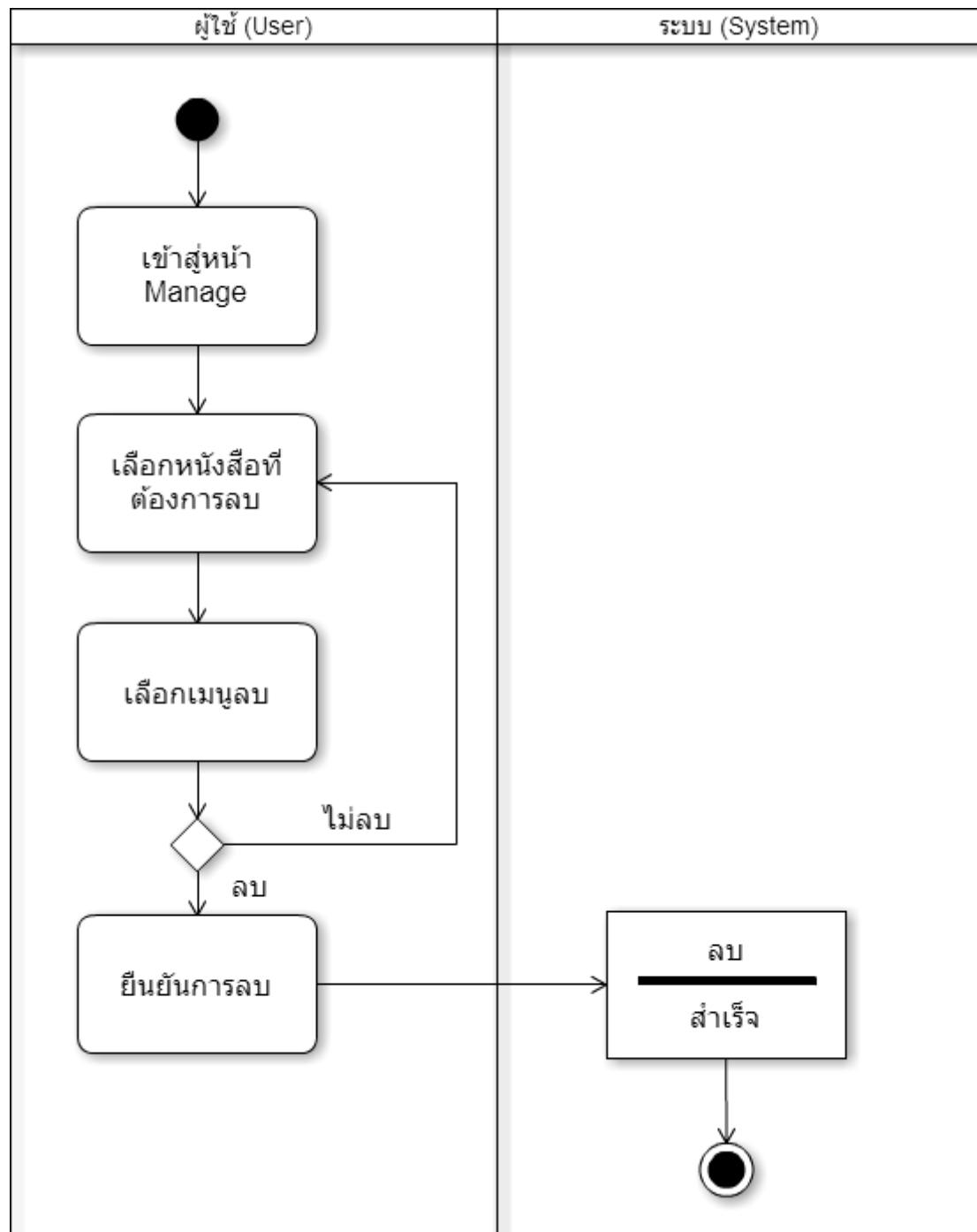
Use case specification

| | |
|----------------------|--|
| Use case name | Access to read |
| Use case purpose | บอกถึงกระบวนการการเข้าอ่านหนังสือ |
| Precondition | ผู้ใช้งานต้องลงทะเบียนเป็นสมาชิกของเว็บไซต์ |
| Postcondition | สามารถอ่านหนังสือที่ต้องการได้ |
| Limitation | ไม่สามารถดาวน์โหลด (Download) หนังสืออื่นๆได้ |
| Assumption | หนังสือเล่มนั้นมีอยู่จริง และสมาชิกสามารถอ่านได้ (ชำระเงินแล้ว ในกรณีที่มีค่าใช้จ่าย) |
| Primary Scenario | <ol style="list-style-type: none"> 1. เข้าใช้งานระบบ (Log in) 2. ผู้ใช้เลือกหมวดหมู่หนังสือ 3. เลือกหนังสือเล่มที่ต้องการจากรายการ 4. เว็บไซต์โชว์หนังสือให้อ่าน |
| Alternative Scenario | <p>3a. กรณีหนังสือต้องจ่ายเงิน ก่อนเปิดอ่าน</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ระบบแสดงข้อความให้ผู้ซื้อหนังสือก่อนอ่าน 2. กลับสู่ขั้นตอนที่ 3 ของ Normal Flow |

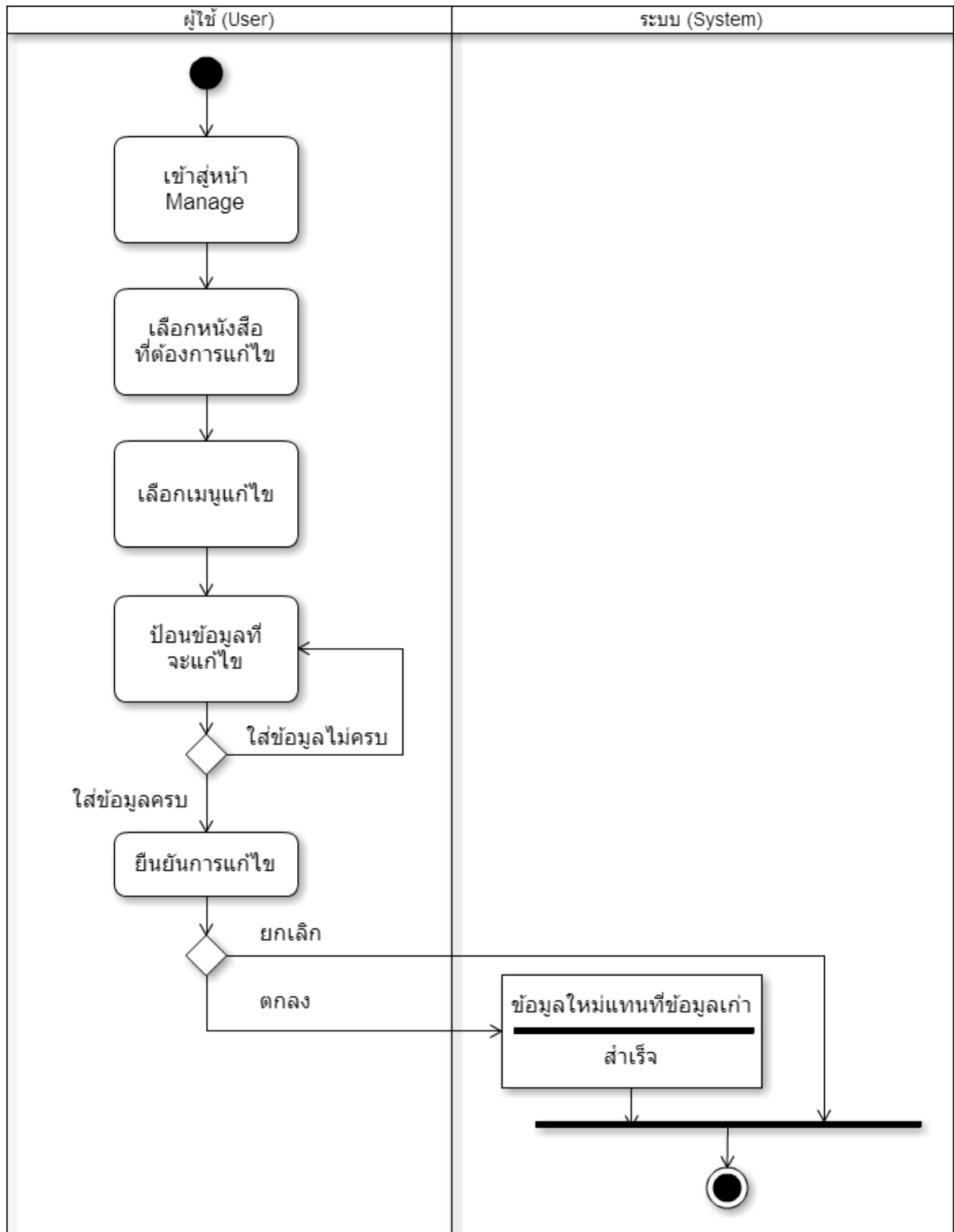
| | |
|----------------------|---|
| Use case name | Create a book |
| Use case purpose | บอกถึงกระบวนการสร้างหนังสือของสมาชิกผู้เขียน (Writer members) |
| Precondition | <ol style="list-style-type: none"> 1. ผู้ใช้งานต้องลงทะเบียนเป็นสมาชิกของเว็บไซต์ 2. เข้าสู่ระบบเพื่อใช้งาน 3. ผู้ใช้ต้องมีเนื้อหาหนังสือที่จะเอามาลง |
| Postcondition | สามารถลงหนังสือของตนเองได้ |
| Limitation | ขนาดของตัวอักษรต้องไม่เกินที่กำหนด |
| Assumption | ผู้ใช้กรอกข้อมูลตามเงื่อนไขของการสร้างหนังสือ |
| Primary Scenario | <ol style="list-style-type: none"> 1. เลือกเมนูการสร้างหนังสือ 2. กรอกรายละเอียดหนังสือตามแบบฟอร์มที่เว็บไซต์กำหนด 3. กดยืนยันการสร้างหนังสือ |
| Alternative Scenario | <p>2a. กรณีผู้ใช้งานต้องการตั้งราคาให้หนังสือ</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. ตั้งค่าการซื้อและระบุรายละเอียดทางการเงิน ถ้าต้องการจำกัดสิทธิ์การเข้าอ่านสมาชิก 2. กลับไปขั้นตอนที่ 2 ใน Normal Flow |

Activity Diagrams

- ชื่อ Use case : Delete a book



- ชื่อ Use case : Edit a book



สถาปัตยกรรมของระบบ

Problem Analysis

Abstract

- หนังสือ ซึ่งประกอบด้วย รหัส, ชื่อ, ผู้แต่ง, ราคา, หมวดหมู่, เนื้อหา และเรื่องย่อ (เพื่อไปใช้ในระบบและข้อมูลเพื่อแสดงในเว็บไซต์)
- ผู้ใช้ ซึ่งประกอบด้วย รหัส, ชื่อ, หนังสือที่ครอบครอง (ในกรณีเป็นผู้แต่งด้วย) และรายละเอียดทางการเงิน (เพื่อไปใช้ในระบบและข้อมูลเพื่อแสดงในเว็บไซต์)
- ส่วนที่สร้างหนังสือ ซึ่งเป็นส่วนที่สามารถลงหนังสือที่ตนเองแต่งได้ ซึ่งสามารถแก้ไข และลบได้ (เพื่อใช้ในการเพิ่มหนังสือเข้าระบบ แก้ไข และ ลบหนังสือออกจากระบบ)

Components

- ส่วนการจัดการการสมัครสมาชิก
- ส่วนการเข้าระบบ
- ส่วนแสดงรายละเอียดหนังสือ
- ส่วนซื้อหนังสือ
- ส่วนแสดงความคิดเห็น
- ส่วนการให้คะแนน
- ส่วนการแสดงผลข้อมูลหนังสือ
- ส่วนตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึงการอ่าน
- ส่วนการสร้างหนังสือ
- ส่วนการแก้ไขหนังสือ
- ส่วนการลบหนังสือ
- ส่วนการคำนวณคะแนน
- ส่วนการอัปเดตหนังสือมาใหม่

Application Architecture

- ส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน (Interface)

ในส่วนนี้จะประกอบด้วยการสมัครสมาชิก การเข้าสู่ระบบ และการอัปเดต โดยจะติดต่อกับพื้นที่เก็บข้อมูลผู้ใช้ และเชื่อมต่อกับทุกระบบ คือ วิจารณ์หนังสือ, ส่วนจัดการหนังสือ การเข้าถึง และระบบค้นหา เพราะทุกระบบต้องใช้ส่วนนี้เพื่อติดต่อกับผู้ใช้งาน

- **ระบบการค้นหา**

ใช้เพื่อค้นหาหนังสือที่ต้องการ โดยสามารถเลือกค้นหาได้จากชื่อหนังสือ หรือชื่อผู้แต่ง โดยส่วนนี้จะเข้าถึงฐานข้อมูลเพื่อดึงข้อมูลหนังสือ

- **ระบบวิจารณ์หนังสือ**

ระบบนี้ประกอบด้วยส่วนแสดงความคิดเห็น การให้คะแนน และคำนวณคะแนน โดยจะติดต่อติดกับพื้นที่เก็บข้อมูลวิจารณ์ โดยจะเก็บคะแนนและความคิดเห็นลงที่พื้นที่นี้ และระบบนี้ยังต้องดึงข้อมูลจากพื้นที่ดังกล่าวมาคำนวณคะแนนเฉลี่ยของหนังสือนั้นๆด้วย

- **ส่วนจัดการหนังสือ**

ส่วนนี้จะประกอบด้วยการสร้าง การแก้ไข และการลบหนังสือ โดยส่วนนี้จะติดต่อกับพื้นที่เก็บข้อมูลหนังสือ เพราะส่วนนี้จะเป็นส่วนที่เพิ่ม แก้ไข และลบข้อมูลจากฐานข้อมูลได้โดยตรง โดยสามารถเข้าถึงได้จากเจ้าของหนังสือเท่านั้น

- **การเข้าถึง**

ส่วนนี้จะประกอบด้วยส่วนชื่อ อ่าน ตรวจสอบสิทธิ์ และแสดงข้อมูลหนังสือ โดยส่วนจะดึงข้อมูลจากพื้นที่เก็บข้อมูลหนังสือ และพื้นที่เก็บข้อมูลผู้ใช้ เพื่อตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึงข้อมูลการอ่าน เพราะจะมีหนังสือบางเล่มที่ผู้แต่งอาจจำกัดสิทธิ์การเข้าถึง

- **พื้นที่เก็บข้อมูลวิจารณ์**

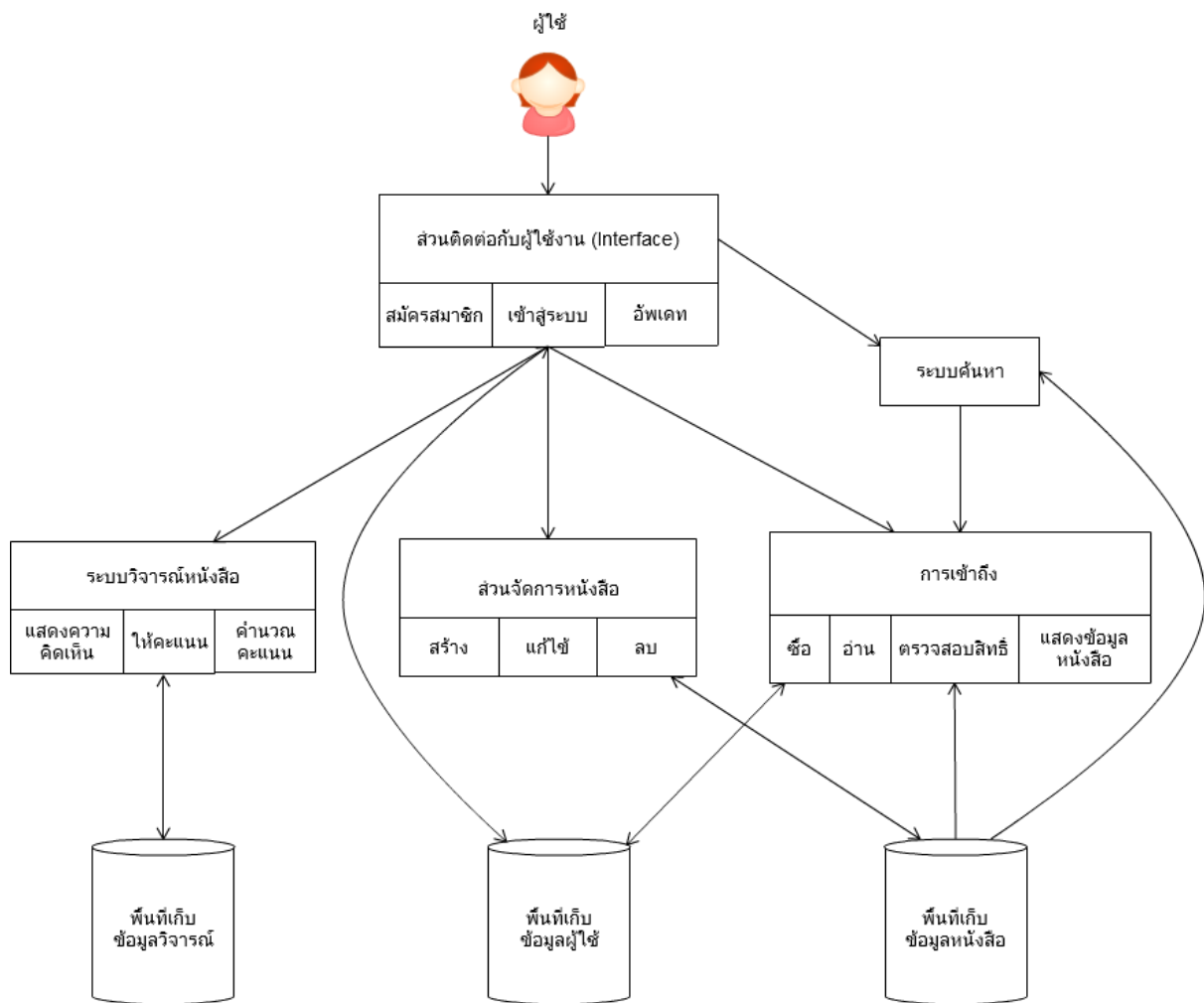
ประกอบด้วยรหัสหนังสือ รหัสผู้ใช้ เนื้อหาการคอมเมนต์ (Comment) และคะแนน

- **พื้นที่เก็บข้อมูลผู้ใช้**

ประกอบด้วย รหัส, ชื่อ, รหัสผ่าน, คีย์ (Key), หนังสือที่ครอบครอง (ในกรณีเป็นผู้แต่งด้วย) และรายละเอียดทางการเงิน

- **พื้นที่เก็บข้อมูลหนังสือ**

ประกอบด้วย รหัส, ชื่อ, ผู้แต่ง, สถานะการเข้าถึง, ราคา, หมวดหมู่, เนื้อหา และเรื่องย่อ



ภาพรวมของ Application Architecture

Subsystem/Components

ส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน (Interface)

Components ประกอบด้วย

- **สมัครสมาชิก** — มีหน้าที่จัดเก็บข้อมูลของการสมัครสมาชิกของผู้ใช้งานลงในฐานข้อมูล
- **เข้าสู่ระบบ** — ตรวจสอบบัญชีผู้ใช้กับฐานข้อมูลว่าตรงกันหรือไม่
- **อัปเดต** — ใช้เพื่อแสดงรายชื่อหนังสือที่ถูกสร้างใหม่ล่าสุด โดยหนังสือเก่าจะถูกหนังสือใหม่ดันลงไปจากรายการ โดยใช้โครงสร้างแบบคิว (queue)

ระบบวิจารณ์หนังสือ

Components ประกอบด้วย

- **แสดงความคิดเห็น** — เป็นส่วนที่ใช้เมื่อผู้ใช้อต้องการแสดงความคิดเห็นที่มีต่อหนังสือ โดยข้อมูลจะถูกเก็บในฐานข้อมูลวิจารณ์
- **ให้คะแนน** — เป็นส่วนที่ใช้เมื่อผู้ใช้อต้องการให้คะแนนที่มีต่อหนังสือ ซึ่งสามารถให้คะแนนได้ระหว่าง 1-5 คะแนน โดยจะเก็บคะแนนไว้ในฐานข้อมูลวิจารณ์
- **คำนวณคะแนน** — ใช้เพื่อคำนวณคะแนน โดยระบบจะดึงข้อมูลจากข้อมูลวิจารณ์ มาคำนวณคะแนนเฉลี่ย โดยค่าที่ออกมาจะเป็นจำนวนเต็มเสมอ

ส่วนจัดการหนังสือ

Components ประกอบด้วย

- **สร้าง** — เป็นส่วนที่ใช้เมื่อผู้ใช้อต้องการสร้างหนังสือ โดยเก็บรายละเอียดดังนี้ รหัสหนังสือ (ID), ชื่อหนังสือ, ชื่อผู้แต่ง, สิทธิ์ในการเข้าอ่าน (ไม่เสียค่าใช้จ่าย หรือเสียต้องเสียค่าใช้จ่าย), ราคา (กรณีที่มีค่าใช้จ่ายในการเข้าอ่าน), หมวด, เรื่องย่อ และเนื้อหาหนังสือ
- **แก้ไข** — เป็นส่วนที่ใช้เมื่อผู้ใช้อต้องการแก้ไขเนื้อหาหนังสือ, เรื่องย่อ และราคา โดยข้อมูลใหม่จะแทนที่ข้อมูลเก่า
- **ลบ** — จะถูกใช้เมื่อผู้ใช้อต้องการลบหนังสือ แต่ชื่อหนังสือ และรหัสหนังสือ (ID) จะยังคงอยู่ในระบบ

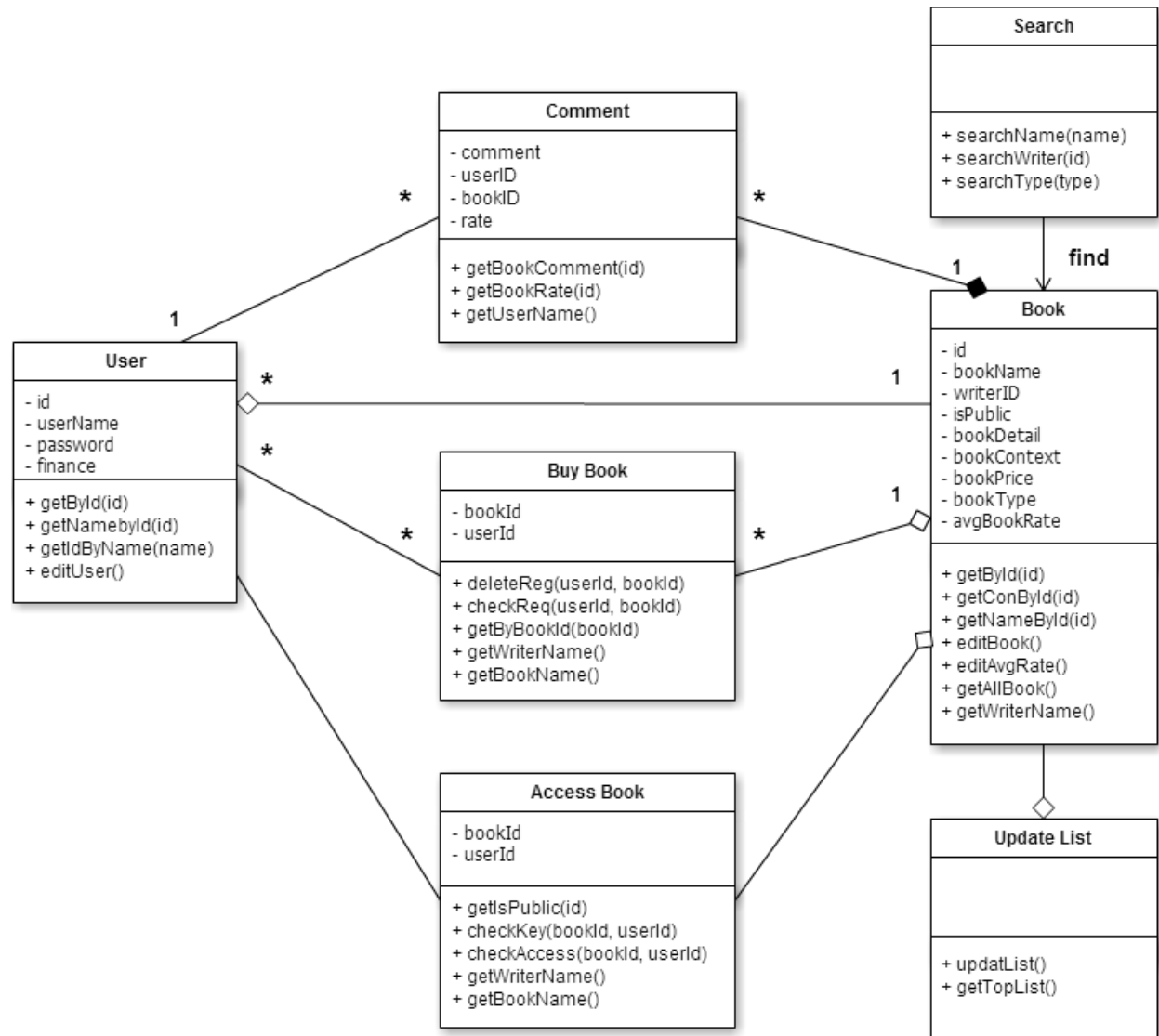
การเข้าถึง

Components ประกอบด้วย

- **ซื้อ** — เป็นส่วนที่ใช้เพื่อส่งคำร้องขอซื้อหนังสือจากผู้แต่ง (ในกรณีที่มีค่าใช้จ่ายในการเข้าอ่าน) และจะแสดงรายละเอียดทางการเงิน คือ ชื่อบัญชี หมายเลขบัญชี และช่องทางการติดต่อกับผู้แต่ง
- **อ่าน** — ใช้เพื่อแสดงเนื้อหาของหนังสือให้ผู้ใช้อเข้าถึงได้ โดยแสดงเป็นชนิดไฟล์ (PDF)
- **ตรวจสอบสิทธิ์** — ใช้เพื่อตรวจสอบสิทธิ์การเข้าถึงการอ่านของผู้ใช้ ว่าสามารถเข้าถึงหนังสือที่มีค่าใช้จ่ายได้หรือไม่ โดยเมื่อผู้ใช้อได้ทำการชำระเงินแล้ว ระบบจะเพิ่มคีย์ (Key) ของหนังสือนั้นๆ ไปในยูสเซอร์ (User) และตรวจสอบว่าคีย์ดังกล่าวตรงกันหรือไม่ ถ้ามีคีย์ตรงกัน ก็จะสามารถเข้าอ่านหนังสือเล่มนั้นได้
- **แสดงข้อมูลหนังสือ** — คือส่วนที่แสดงรายละเอียดเบื้องต้นของหนังสือ คือ ผู้แต่ง เรื่องย่อ ราคา (ถ้ามี)

แผนภาพของคลาสหลัก

Domain classes

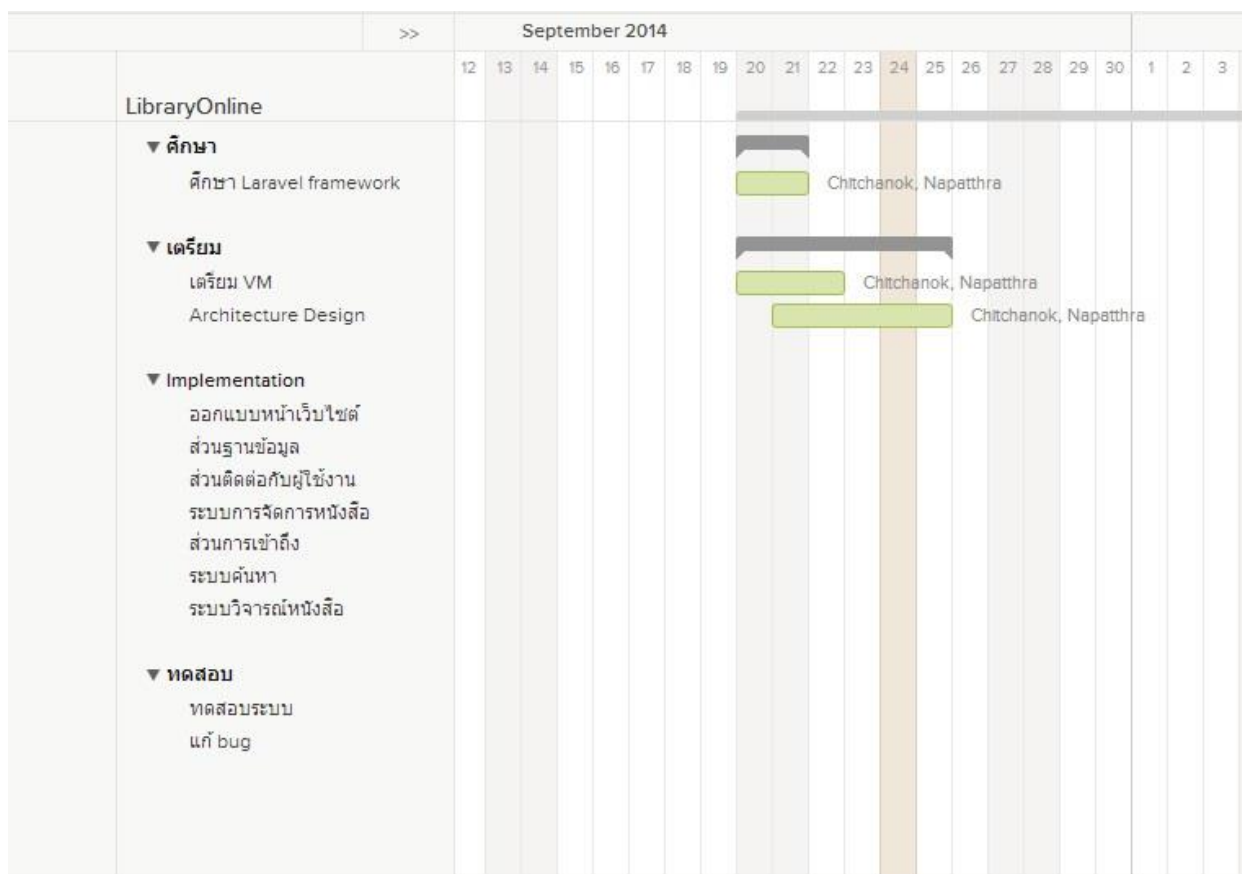


รายละเอียดการพัฒนาซอฟต์แวร์

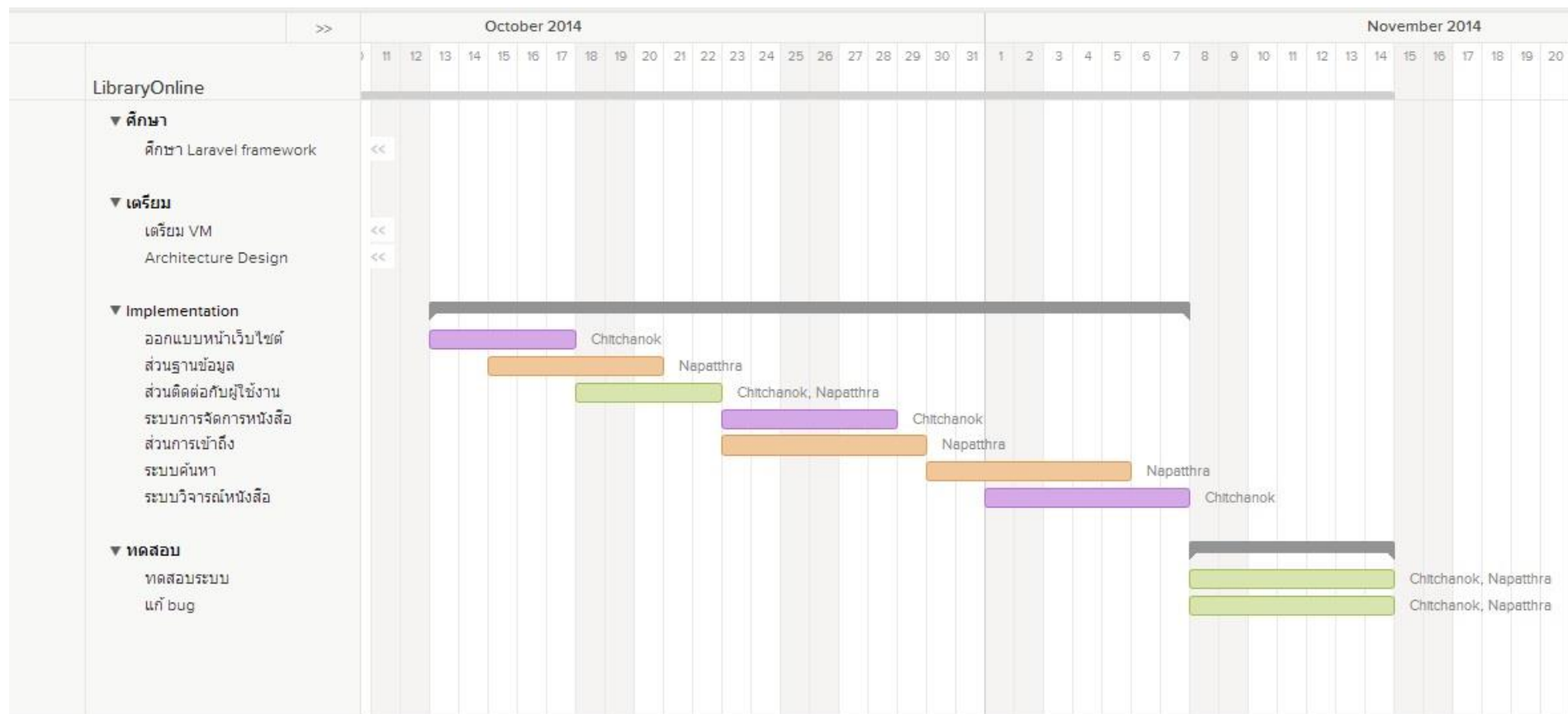
Deployment

- HTML และ CSS ในการแสดงผลในส่วน Front-End
- เลือกใช้ Bootstrap มาเป็นตัวช่วยในการสร้าง เนื่องจากมี Framework ที่ใช้ได้ง่าย
- เลือกใช้ PHP และ Framework Laravel เพื่อให้ง่ายต่อการพัฒนา
- ส่วนระบบฐานข้อมูลเลือกใช้บริการ SQL Database Service ของ Microsoft Azure
- ใช้ phpmyadmin เป็นตัวช่วยจัดการฐานข้อมูล โดยระบบทำงาน
- ใช้ VM 1 ตัว ในการประมวลผล
- ลง Ubuntu server บน VM, ใช้ apache2 เป็น Application server

Implementation Plan



ตารางแผนการทำงาน (1)



ตารางแผนการทำงาน (2)

ผลการทดสอบซอฟต์แวร์

Test

- Test ที่ 1 : การเพิ่มรีเควสเพื่อขอซื้อหนังสือ
โดย Test file นี้จะอยู่ใน app/tests/buybooktest.php

โค้ด

```
C:\Users\P.NAPATTHRA\AppData\Local\Temp\fz3temp-1\buybooktest 2.php -
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences He
accessbooktest.php x phpunit.xml x buyBook.php x
1 <?php
2 /**
3  *
4  */
5 class buybooktest extends TestCase{
6
7
8     public function testnewreqkey()
9     {
10         $buy = new buyBook;
11         $buy->setbookId(789);
12         $buy->setuserId(987);
13         $temp=$buy->newreqkey();
14
15         $this->assertEquals(987,$temp->userid);
16         $this->assertEquals(789,$temp->bookid);
17     }
18 }
19
20 ?>
```

ผลการรัน

```
web@ubuntu:/var/www/html/laravel$ phpunit
PHPUnit 3.7.28 by Sebastian Bergmann.

Configuration read from /var/www/html/laravel/phpunit.xml

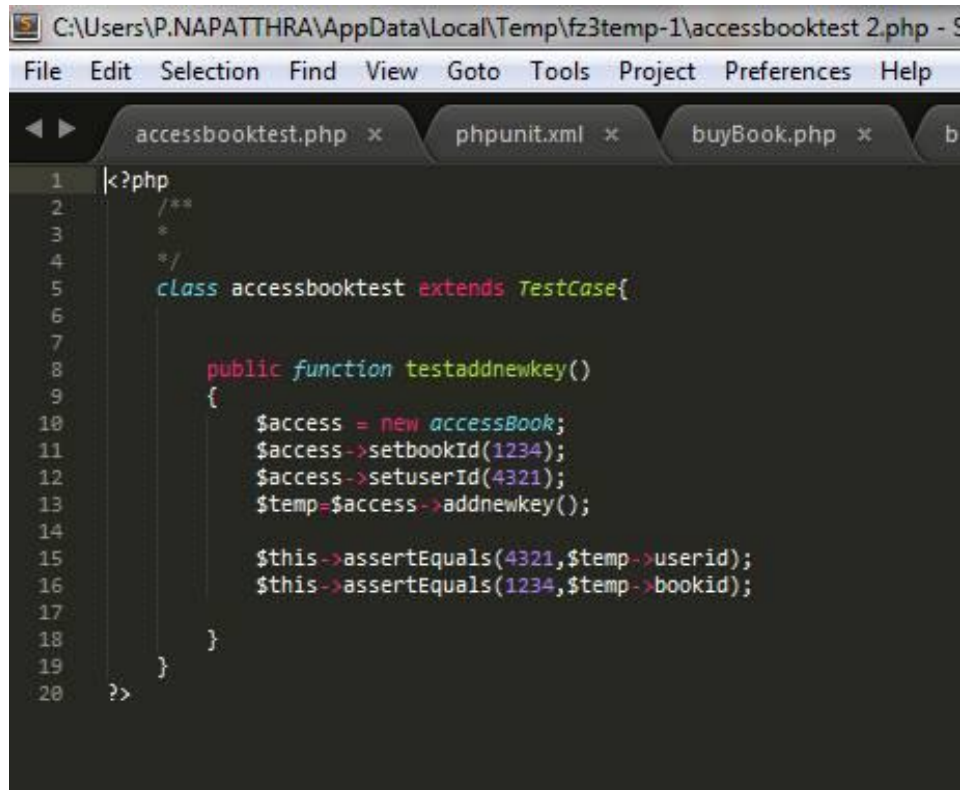
.

Time: 170 ms, Memory: 9.75Mb

OK (1 test, 2 assertions)
```

- Test ที่ 2 : การสร้างคีย์เพื่อเข้าอ่านหนังสือ
โดย Test file นี้จะอยู่ใน app/tests/accessbooktest.php

โค้ด



```
1 <?php
2 /**
3  *
4  */
5 class accessbooktest extends TestCase{
6
7
8     public function testaddnewkey()
9     {
10         $access = new accessBook;
11         $access->setbookId(1234);
12         $access->setuserId(4321);
13         $temp=$access->addnewkey();
14
15         $this->assertEquals(4321,$temp->userid);
16         $this->assertEquals(1234,$temp->bookid);
17
18     }
19 }
20 ?>
```

ผลการรัน



```
web@ubuntu:/var/www/html/laravel$ phpunit
PHPUnit 3.7.28 by Sebastian Bergmann.

Configuration read from /var/www/html/laravel/phpunit.xml

.

Time: 129 ms, Memory: 9.75Mb

OK (1 test, 2 assertions)
```

Evaluation

การทดลองที่ 1 : สร้างหนังสือ

- จุดประสงค์ของการทดลอง : เพื่อตรวจสอบว่าสามารถสร้างหนังสือได้จริง
- สิ่งที่จะวัด : ข้อมูลของหนังสือที่ถูกป้อนโดยสมาชิกปรากฏในระบบฐานข้อมูลครบทุกส่วน ได้แก่ ชื่อ ราคา หมวดหมู่ เนื้อหา สถานะ และเรื่องย่อ ซึ่งข้อมูลมีความถูกต้องและตรงตามที่ผู้ใชักรอก
- วิธีการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง
 1. ผู้ใช้ล็อกอินเข้าสู่เว็บไซต์



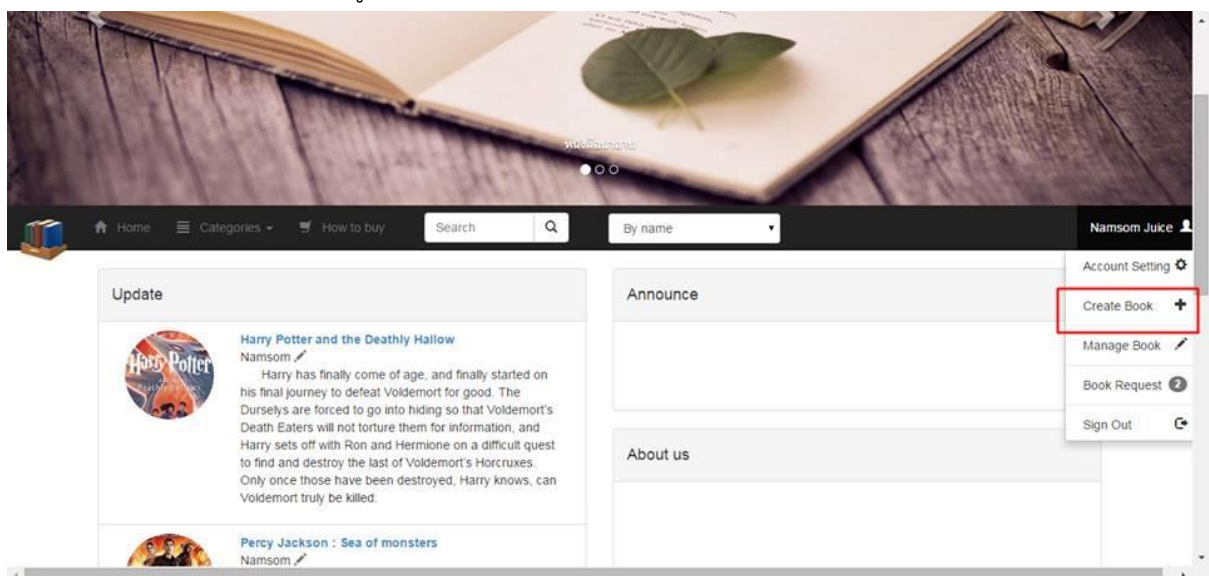
Welcome to on-line Library

This is free website for everyone. You can read any book on condition that the writer allow you. For private books, you can access the books by purchase and the process is simple. Also you can be a writer, just upload your own book.

Sign in to continue

A sign-in form with a blue user icon placeholder, a text field containing 'namsom juice', a password field with six asterisks, and a blue 'Sign in' button.

2. กดเลือกเมนู Create Book



4. กอดปูม Summit เพื่อยืนยันการสร้างหนังสือ

4. กดปุ่ม Summit เพื่อยืนยันการสร้างหนังสือ

Create book

| | |
|---------|---|
| Name | <input type="text" value="OOAD"/> |
| Type | <input type="text" value="Technology"/> |
| Detail | <input type="text" value="eiei"/> |
| Context | <input type="text" value="555"/> |
| Status | <input checked="" type="radio"/> Public - Your book can access by any member. <input type="radio"/> Private - Only member purchase the book. |
| Price | <input type="text" value="3"/> |

Submit

- ผลที่ได้จากการทดลอง : ข้อมูลที่สมาชิกกรอกจะถูกจัดเก็บในพื้นที่จัดเก็บข้อมูลหนังสือ
- สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ : จากการทดลองพบว่าเว็บไซต์สามารถรับข้อมูลที่ผู้ใชกรอกในหน้าสร้างหนังสือ และนำไปเก็บในระบบฐานข้อมูลได้อย่างถูกต้อง

SELECT * FROM "Book" LIMIT 0 , 30

Profiling [Inline] [Edit] [Explain SQL] [Create]

Show : Start row: 0 Number of rows: 30 Headers every: 100 rows

Sort by key: None

+ Options

| ID | bookName | writerID | isPublic | bookDetail | bookContext | bookPrice | bookType | bookRate | avgbookRate | updated_at |
|--------------------------|-----------|----------|----------|--|-------------|-----------|----------|----------|-------------|---------------------|
| [Edit] [Copy] [Delete] 1 | 999 | 0 | 1 | asdd | | 12 | 9 | 0 | 0 | 2014-10-27 09:25:59 |
| [Edit] [Copy] [Delete] 2 | abc | 0 | 1 | : | | 0 | 5 | 0 | 0 | 2014-10-27 09:54:22 |
| [Edit] [Copy] [Delete] 3 | BalaHarun | 0 | 0 | ooooooooooooooooooooooooooooooooooooo... | | 90 | 3 | 0 | 0 | 2014-10-27 09:28:40 |
| [Edit] [Copy] [Delete] 4 | Vazirā | 0 | 0 | ooooooooooooooooooooooooooooooooooooo... | | 0 | 5 | 0 | 0 | 2014-10-27 09:31:12 |
| [Edit] [Copy] [Delete] 5 | c.c | 0 | 0 | asdd | | 12 | 9 | 0 | 0 | 2014-10-27 09:35:11 |
| [Edit] [Copy] [Delete] 8 | OOAD | 0 | 0 | aaa | SSS | 3 | 6 | 0 | 0 | 2014-10-28 16:03:53 |

Check All With selected: Change Delete Export

Show : Start row: 0 Number of rows: 30 Headers every: 100 rows

Query results operations

Print view Print view (with full text) Export Download chart Create view

การทดลองที่ 2 : แก้ไขหนังสือ

- จุดประสงค์ของการทดลอง : เพื่อตรวจสอบว่าสามารถแก้ไขข้อมูลหนังสือได้จริง

- สิ่งที่จะวัด : ข้อมูลเก่าที่อยู่ในพื้นที่เก็บข้อมูลหนังสือจะถูกแทนที่ด้วยข้อมูลใหม่ที่สมาชิกป้อน ซึ่งข้อมูลมีความถูกต้องและตรงตามที่ใช้แก้ไข

- วิธีการทดลองและสิ่งที่ต้องใช้ในการทดลอง

1. ผู้ใช้ล็อกอินเข้าสู่เว็บไซต์



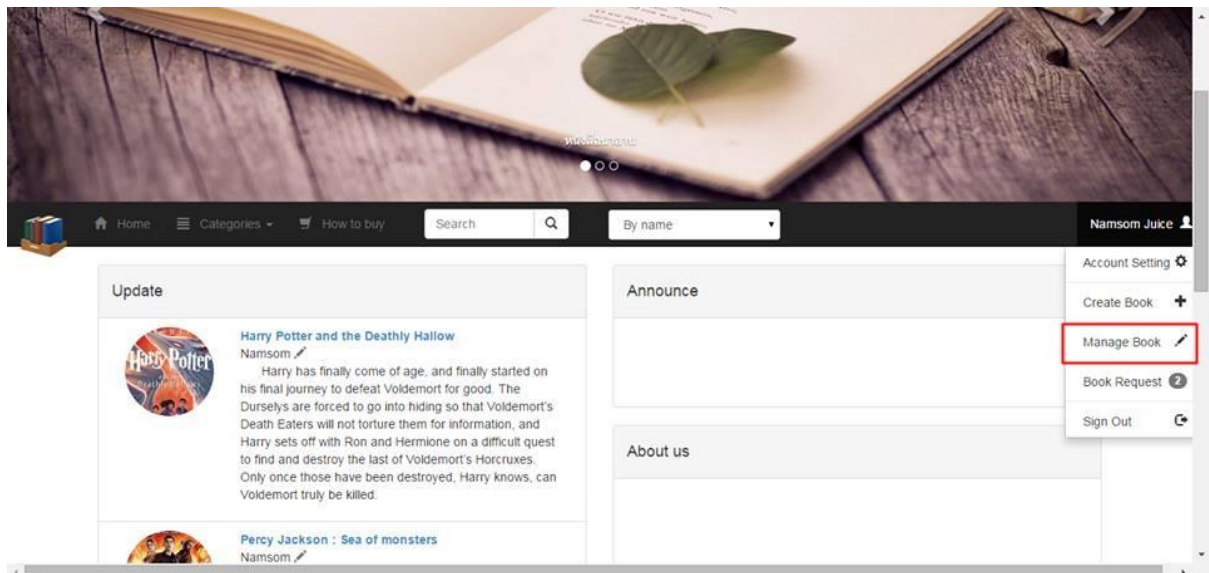
Welcome to on-line Library

This is free website for everyone. You can read any book on condition that the writer allow you. For private books, you can access the books by purchase and the process is simple. Also you can be a writer, just upload your own book.

Sign in to continue



2. กดเลือกเมนู Manage Book



3. เลือกหนังสือที่จะแก้ไข

| Book Management | | |
|-----------------------|---|---|
| Book | Edit | Delete |
| Harry Potter |  |  |
| Percy Jackson |  |  |
| The mortal instrument |  |  |

4. แก้ไขข้อมูลหนังสือตามที่ต้องการ และกด Update

Book
Harry Potter
Percy Jackson
The mortal instrument

Edit Your Book




Detail

Context

☒ Public - Your book can access by any member.
☐ Private - Only member purchase the book.

Price

Update

Delete




- ผลที่ได้จากการทดลอง : ข้อมูลที่สมาชิกกรอกใหม่จะถูกจัดเก็บในพื้นที่จัดเก็บข้อมูลหนังสือ
- สรุปและสิ่งที่ได้จากการทดลองนี้ : จากการทดลองพบว่าเว็บไซต์สามารถรับข้อมูลที่ใช้กรอกในส่วนแก้ไขหนังสือ และนำไปเก็บในระบบฐานข้อมูลได้อย่างถูกต้อง

บทสรุป

ด้านผู้ใช้งาน เว็บไซต์ของกลุ่มเราเหมาะสมสำหรับผู้ที่ชอบอ่านหนังสือและแต่งหนังสือ โดยเมื่อผู้ใช้เข้ามาในเว็บไซด์แล้ว ผู้ใช้สามารถอ่านหนังสือที่มีอยู่ในภายในเว็บไซด์ได้ครบเท่าที่ผู้แต่งหนังสือเล่มนั้นอนุญาต ผู้ใช้สามารถสร้างหนังสือเพื่อแบ่งปันจินตนาการของตนเอง หรือสร้างหนังสือมาเพื่อการซื้อขายก็ได้ นอกจากนี้เว็บไซด์เรายังเปิดโอกาสให้ผู้ใช้งานแลกเปลี่ยนความคิดเห็นระหว่างกันผ่านการแสดงความคิดเห็นและให้คะแนน ผู้ใช้จะสามารถรู้ได้ว่าหนังสือของตัวเองนั้นได้รับความนิยมขนาดไหนจากการอัพเดทจากหนังสือที่ได้รับความนิยมสูงสุด นอกจากนี้ผู้ใช้งานยังสามารถค้นหาหนังสือได้อย่างง่ายดายผ่านระบบการค้นหาโดยหมวดหมู่ ชื่อหนังสือ และผู้ใช้งาน

ด้านผู้จัดทำ การทำโปรเจกต์นี้ ทำให้พวกเราได้ความรู้และประสบการณ์การทำซอฟต์แวร์ (Software) โดยการออกแบบแบบ Object Oriented การทำงานครั้งนี้ได้ทำให้พวกเรามีความรับผิดชอบ มีการวางแผน และจัดระเบียบการทำงานอย่างเป็นระบบ พวกเรายังได้เรียนรู้การเขียนภาษา PHP และ HTML ด้วยตัวเอง นอกจากนี้ยังได้ประสบการณ์การทำงานเป็นกลุ่มอีกด้วย

บรรณานุกรม

Maks Surguy. **snippets**. (ออนไลน์).

สืบค้นจาก <http://bootsnipp.com/>

วันที่สืบค้น 13 ตุลาคม 2557

@mdo and @fat. **CSS & Components**. (ออนไลน์).

สืบค้นจาก <http://getbootstrap.com/>

วันที่สืบค้น 13 ตุลาคม 2557