# Object-oriented Analysis and Design, Fall 2015 Department of Computer Engineering Faculty of Engineering, King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang

# Project

# Walking Ranger

55011454 Anchan Chantaworralak

56010032 Kirdsanapol Sura

56010262 Chayangkul Thephatsadin na ayudhaya

56010304 Chanol Pearachpatra

56010315 Chinnawat Srisuratsiri

56010316 Chinasit Limkupong

56010378 nattachai suteerapongphan

56010572 Tanatip Boonloy

### Vision

### Introduction

Walking Ranger คือแอพพลิเคชั่นที่ใช้นับจำนวนก้าวการเดินของผู้ใช้ โดยมีการระบุตัวตนผ่าน facebook การเก็บจำนวนก้าวจะเก็บเป็นสถิติ แยกเป็นส่วนบุคคล และกลุ่ม สามารถเชื่อมต่อกับ facebook เพื่อแชร์สถิติ และสามารถชวนเพื่อนๆมาร่วมกลุ่ม หรือแข่งขันกันเดินได้ พร้อมทั้งยังสามารถ ร่วมกิจกรรมเพื่อแลกของรางวัลมากมาย

# **Business opportunity**

ระบบของ Walking Ranger ในขณะนี้ ยังขาดความสามารถในการติดต่อสื่อสาร ขาด ความสามารถในการแข่งขันกันระหว่างกลุ่ม ระหว่างบุคคล ขาดการนำข้อมูลสถิติที่ได้ มาวิเคราะห์และ สรุปผล

### **Problem Statement**

การนับก้าวยังไม่มีความแม่นยำเท่าที่ควร กิจกรรมพิเศษมีพื้นที่เป้าหมายไม่ครอบคลุมมากพอ การอัพเดตยังไม่มีความ Real time มากพอ

# Stakeholder Description

กลุ่มคนที่ไม่ค่อยได้ออกกำลังกาย

- User เนื่องจากมีการแข่งขันทำให้กลุ่มผู้ใช้ application นี้มีความกระตือรือร้นในการเดิน จึงส่งผมให้มีสุขภาพที่ดีขึ้น
- Non-User กลุ่มผู้ที่ไม่ได้ใช้ application อาจจะไม่มีความกระตือรือร้นในการออกกำลัง กายซึ่งจะส่งผมให้สุขภาพไม่แข็งแรง

# Key High-Level Goals and Problems of Stakeholders

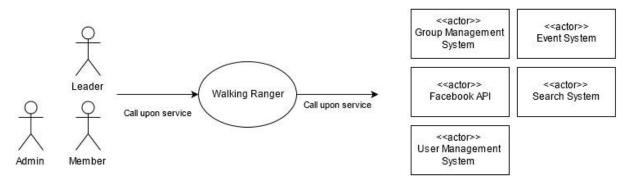
High-Level Goals	Priority	Problems and Concerns	Current Solutions
แก้ปัญหาผู้ที่ไม่ชอบออกกำลังกาย	high	คนส่วนมากในปัจจุบันไม่มีแรงจูงใจ ในการออกกำลังกาย	Application ของเราทำให้ ผู้ใช้มีแรงจูงใจในการออก กำลังกาย
สามารถร่วมกิจกรรมกับเพื่อนๆ รวมถึงได้รับรางวัลจากกิจกรรมด้วย	high	การทำกิจกรรมคนเดียวอาจทำให้เบื่อ ได้	Application ของเราจะให้ ผู้ใช้มีกลุ่มเพื่อนที่ชอบออก กำลังกายมากขึ้น

## **User Level Goals**

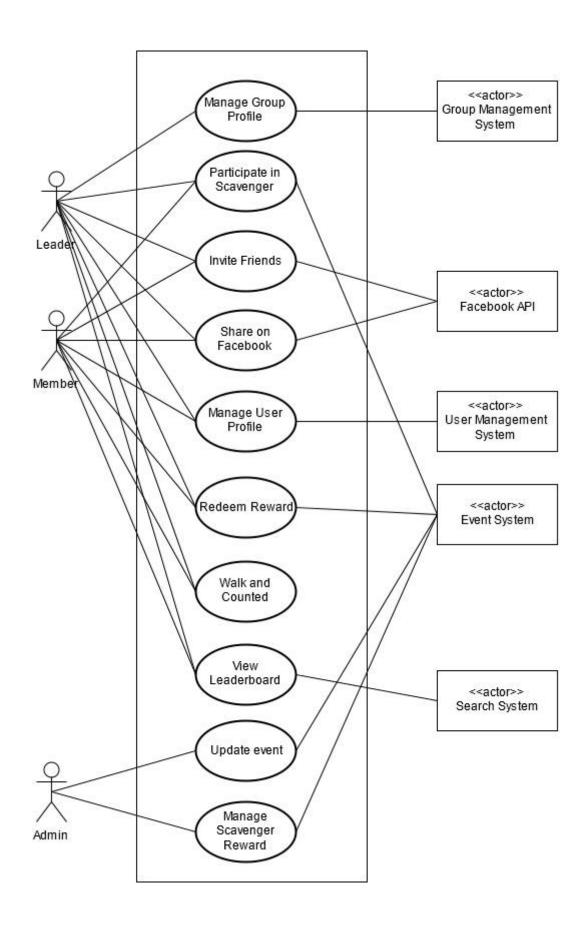
Admin : ดูแลและจัดการกิจกรรมพิเศษ, จัดการรางวัลของกิจกรรม

System : คำนวณและจัดเก็บสถิติผู้ใช้งาน, คำนวณคะแนนรวมของกลุ่ม, จัดการตารางแสดง คะแนนคำนวณและควบคุมแต้มกิจกรรมพิเศษ, จัดการการแลกของรางวัลจากแต้มกิจกรรมProduct

# **Product Overview**



Application จะนับจำนวนก้าวที่ผู้ใช้เดินในแต่ละครั้ง และอัพเดทลงในโปรไฟล์ส่วนตัว และโปรไฟล์กรุ๊ป ของผู้ใช้ และมีกิจกรรมพิเศษเพื่อเพิ่มความสนใจให้กับผู้ใช้งาน



# Fully-dressed use cases

Use Case UC1: Participate in Scavenger

Scope: Walking Ranger Application

Level: Sub-function

Primary Actor : Member และ Leader

Stakeholders & Interests:

- Leader / Member : ต้องการแต้ม และสถานที่ที่สามารถเข้าถึงได้ง่าย

- Admin : ต้องการให้มีผู้เข้าร่วมเป็นจำนวนมาก

ต้องการตำแหน่งสถานที่ที่แม่นยำ

Preconditions : Leader / Member ต้องสามารถระบุตัวตนได้

Success Guarantees : ยืนยันสถานที่, อัพเดทคะแนน

Main Success Scenario:

- 1. Member หรือ Leader เลือกสถานที่ในหน้าต่าง Scavenger และกดเข้าร่วม
- 2. System ตรวจสอบสถานที่ ของ Leader / Member กับสถานที่ที่เลือก
- 3. System อัพเดทแต้มและส่งผลไปยัง Leader / Member

### Extensions:

2a.สถานที่ที่ยืนยัน ไม่ถูกต้อง

- 1. System ส่งผลตอบกลับว่าสถานที่ไม่ถูกต้อง
- 2. Leader / Member เลือกระหว่าง Retry(ลองส่งใหม่อีกครั้ง) กับ Cancel (ยกเลิกการส่ง)

Use Case UC2: Redeem Reward

Scope: NextGen Walking Exercise Application

Level: sub-function

Primary Actor: Member and Leader

Stakeholders & Interests:

- Leader / Member : ต้องการของรางวัล

- Admin : ต้องการความถูกต้อง

Preconditions : แต้มและของรางวัลมีความถูกต้อง

Success Guarantee : ได้รับของรางวัลถูกต้องตามที่ร้องขอและอัพเดทแต้ม

Main Success Scenario:

1. Leader / Member เลือกของรางวัลที่ต้องการแล้วกดแลกของรางวัล

2. System ตรวจสอบแต้มกับแต้มที่ต้องใช้แลกของรางวัล

3. System ส่งของรางวัลและอัพเดทแต้ม

### Extensions:

2a. แต้มไม่เพียงพอสำหรับแลกของรางวัล

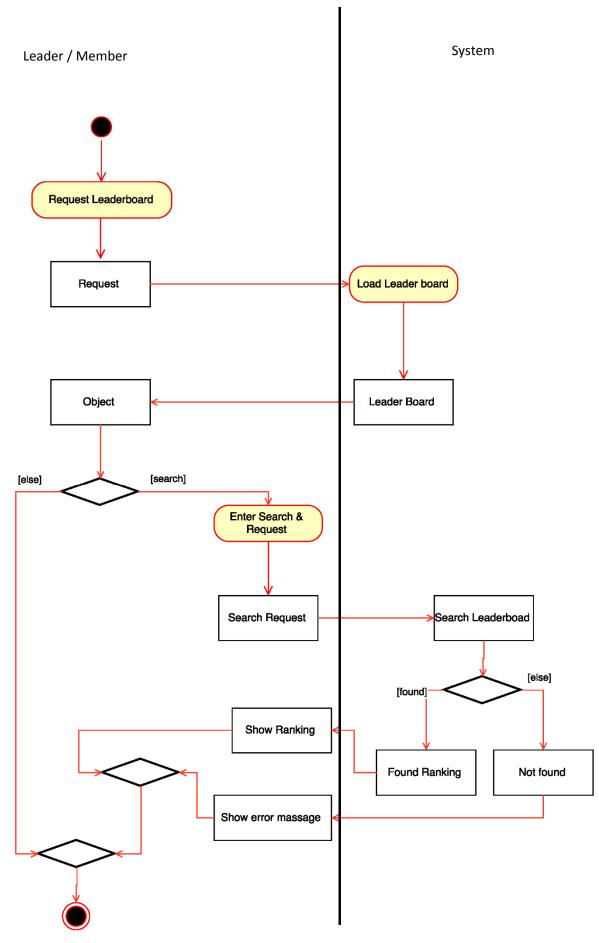
- 1. System ส่งกลับคำร้องขอและแจ้งว่าแต้มไม่เพียงพอ
- 2. Leader / Member เลือกระหว่างตรวจสอบแต้มอีกครั้งกับเลือกใหม่

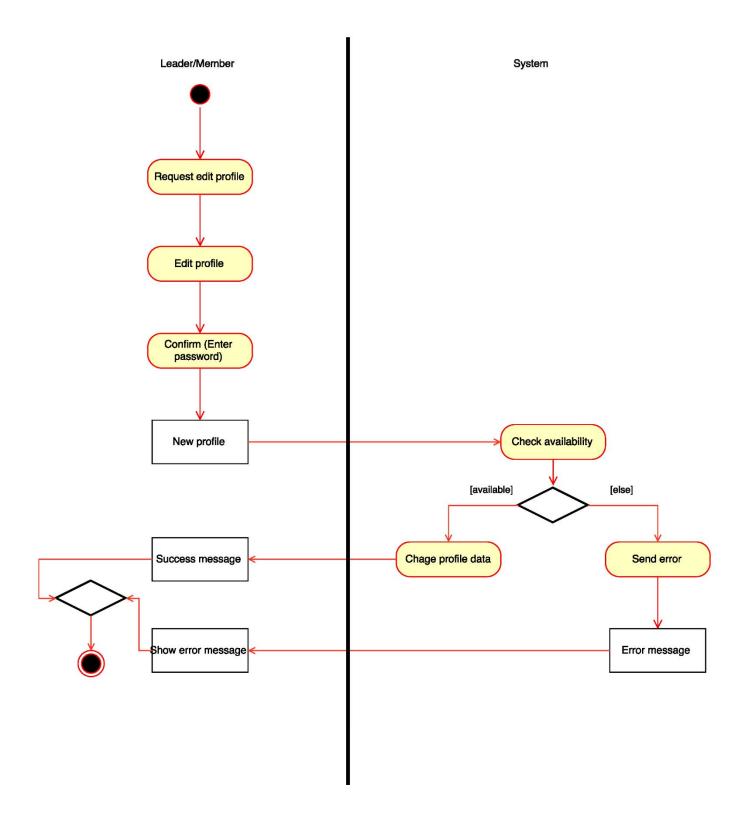
# 2b. ของรางวัลหมด

1. System ส่งกลับคำขอแล้วแจ้งว่าสินค้าหมดและแจ้งให้เลือกของใหม่

# **Activity Diagrams**

# View Leaderboard





# Casual Use cases

# Manage scavenger reward

Admin กำหนดรางวัลสำหรับแต่ละช่วงเวลา และแต้ม scavenger ที่ต้องนำมา แลกเปลี่ยนเป็น ของรางวัลได้

# Update event (Scavenger)

Admin เพิ่มสถานที่เป้าหมายสำหรับกิจกรรม scavenger โดยต้องมีคำอธิบายสถานที่ โดยย่อและข้อมูลตำแหน่งที่ตั้งของสถานที่นั้นๆ

# Manage Group Profile

Leader สามารถเปลี่ยนชื่อกลุ่ม คำอธิบายกลุ่มได้ และสามารถจัดการสมาชิกในกลุ่มได้

# Share on Facebook

Leader/Member สามารถแชร์ข้อมูลการเดินของกลุ่ม หรือของตัวเอง ลงบน Facebook ได้

# Remaining Use Case

Invite friends

Walk and counted

# Requirement

# a.) Functional Requirement

- Functional:
- 1. ผู้ใช้งานสามารถใช้งานแอพพลิเคชั่นด้วยการล็อคอินผ่านบัญชี Facebook ของผู้ใช้งาน
- 2. ผู้ใช้งานสามารถที่จะเลือกขอเข้าร่วมเป็นสมาชิกของทีมที่มีอยู่แล้ว หรือสร้างทีมใหม่และเป็น หัวหน้าทีมเคง
- 3. ผู้ใช้งานสามารถเชิญชวนเพื่อนที่มีอยู่ในบัญชี Facebook เข้าร่วมทีมได้
- 4. ผู้ใช้งานสามารถเรียกดูคะแนนก้าวเดินของตนเองหรือของทีมตนเอง หรืออันดับคะแนนได้
- 5. ผู้ใช้งานสามารถเลือกที่จะออกจากทีมได้
- 6. ผู้ดูแลเป็นคนกำหนดกิจกรรม Scavenger Hunt และมีสิทธิ์ที่จะกำหนดรายละเอียดต่างๆ
- 7. ผู้ใช้งานมีสิทธิ์เรียกดูและแก้ไขโปรไฟล์ของตนเองได้

## b.) Non-Functional Requirement

- Usability : การใช้งานเป็นแบบง่ายๆ ไม่ซับซ้อน(user friendly)
- Reliability : แอพพลิเคชั่นมีเสถียรภาพที่มั่นคง และมีการรักษาความปลอดภัยของข้อมูลผู้ใช้งานที่ มีความน่าเชื่อถือได้
- Performance : แอพพลิเคชั่นมีการตอบสนองต่อผู้ใช้อย่างรวดเร็วและมีประสิทธิภาพ
- Supportability:
- 1. รองรับการใช้งานบนระบบปฏิบัติการ
- 2. รองรับผู้ใช้บริการด้วยภาษาอังกฤษ และภาษาไทย
- 3. รองรับจำนวนผู้ใช้งานในปริมาณที่เพียงพอ และจะขยายเพิ่มหากจำนวนผู้ใช้งานเพิ่มขึ้นในอนาคต
- Packaging: Play Store
- Legal : Walking Ranger เป็นลิขสิทธิ์ของ KMITL OOAD

# Glossary

คำศัพท์	ความหมาย		
Leader	บุคคลที่เป็นเจ้าของกลุ่มต่างๆ		
Member	บุคคลที่เป็นสมาชิกของกลุ่มต่างๆ		
Admin	ผู้จัดการระบบและกิจกรรมต่างๆ		
Scavenger	กิจกรรมตามล่าหาสถานที่		
Leaderboard	กระดานแสดงอันดับคะแนนของแต่ละกลุ่ม		

# Business/Domain Rules

กฎเกณฑ์	ความเปลี่ยนแปลงที่คาด	ผลกระทบ
	ว่าจะเกิดขึ้น	
การสมัครและเข้าใช้	อาจเพิ่มให้สามารถเข้าถึงได้ด้วย	ผู้ใช้งาน
แอพพลิเคชั่น ต้องใช้ Facebook	account อื่นๆ เช่น google	
account เท่านั้น	account, twitter account	
การรับของรางวัลผู้รับรางวัล	กฎหมายที่เกี่ยวข้องกับภาษีอาจ	ผู้รับรางวัล
จะต้องยื่นเรื่องเสียภาษีตาม	มีการเปลี่ยนแปลงผู้รับรางวัล	
กฎหมาย	ควรศึกษากฎหมายเป็นอย่างดี	
	ก่อนดำเนินการ	