

Object-Oriented Analysis and Design, Fall 2015

Department of Computer Engineering

Faculty of Engineering, King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang

Project name: Made me smile

Team name: It's complicate

Member

56010067	กันตินันท์ สังขจันทร์	sec 1
56010305	ชายชาญ พูลเพิ่ม	sec 1
56010525	ธนพล ป้อมสุวรรณ	sec 1
56010573	ธนธิป อับดุลเลาะห์	sec 1
56010332	ฐานิตา พัฒนเจริญ	sec 1
56010502	ธนกฤต จันทร์หอม	sec 1
56010540	นัธวัชน์ เมธมาลี	sec1

Vision

Made me smile คือ Application บน Smart Phone และ Desktop PC ซึ่งบริการให้พื้นที่ในการแชร์เรื่องราวที่ทำให้มีความสุข ซึ่งประกอบด้วยรูปภาพและสถานที่ ซึ่ง Application นี้สามารถคัดกรองเรื่องราวได้จากสถานที่ที่สนใจหรือความนิยม

ลักษณะเด่นของ Application

1. ไม่ต้องลงทะเบียน เพราะใช้บัญชีของ Facebook ในการเข้าสู่ระบบ
2. สามารถแบ่งปันและจัดการเรื่องราวต่างๆ ได้ เช่น แก้วไข, ลบ, กดปุ่ม smile, กดปุ่ม sad
3. สามารถอัปโหลดรูปได้
4. ผู้ใช้ต้องเลือกสถานที่ของเรื่องราวนั้น หรือ กำหนดสถานที่เพิ่มเองได้
5. สามารถทำการคัดกรองเรื่องราวที่เกิดขึ้นในสถานที่นั้นๆ หรือเรียงตามความนิยม (จำนวนผู้กด smile)
6. สามารถแบ่งปันเรื่องราวผ่าน Social network ได้
7. มีการแจ้งเตือนในแต่ละวันถ้าผู้ใช้ไม่ได้แบ่งปันเรื่องราว
8. ระบบมีการตัดสินใจลบเรื่องราวที่มีแนวโน้มในทางลบต่อสุขภาพจิต (จำนวนผู้กด sad) มาก
9. สามารถส่งข้อความในห้องสนทนาได้
10. สามารถแสดงความคิดเห็นในเรื่องราวได้
11. ตั้งความเป็นส่วนตัวของเรื่องราว
12. สามารถติดตาม/เลิกติดตาม ให้มีการแจ้งเตือนเรื่องราวใหม่ในสถานที่นั้นๆ ได้

แนวทางการพัฒนาในอนาคต

1. มีพื้นที่ให้ผู้ใช้สามารถทำการอัปโหลดวิดีโอหรือไฟล์ต่างๆ
2. สามารถแปลภาษาได้ตามที่ผู้ใช้งานต้องการ
3. มีเรื่องราวในสถานที่ที่น่าสนใจ เช่น เรื่องราวทางประวัติศาสตร์ การท่องเที่ยว หรือ เรื่องราวที่น่าสนใจ ในบริเวณสถานที่ที่ใกล้กับผู้ใช้ ผ่าน GPS

Key High-Level Goals Problems of Stakeholders

High-Level Goals	Priority	Problems and Concerns	Current Solutions
เพิ่มการมองเห็นในแง่ดี	High	ผู้คนส่วนมากอยู่ในสังคมที่มี การแข่งขันสูง ทำให้เกิด ความเครียด มีความคิดแง่ ลบอยู่ในตัวมาก	แจ้งเตือนให้ผู้ใช้แบ่งปัน เรื่องราวที่ทำให้มีความสุขใน แต่ละวัน
ทำให้สุขภาพจิตดีขึ้น	High	สิ่งแวดล้อมทุกวันนี้มี ส่วนมากมีแต่เรื่องที่ทำให้ ทุกข์ใจ	มีการ sort คัดกรองเรียงตาม ความนิยมของเรื่องราว เพื่อให้ผู้ใช้มีความสุขในการ อ่านเรื่องราวต่างๆ

User Level Goals

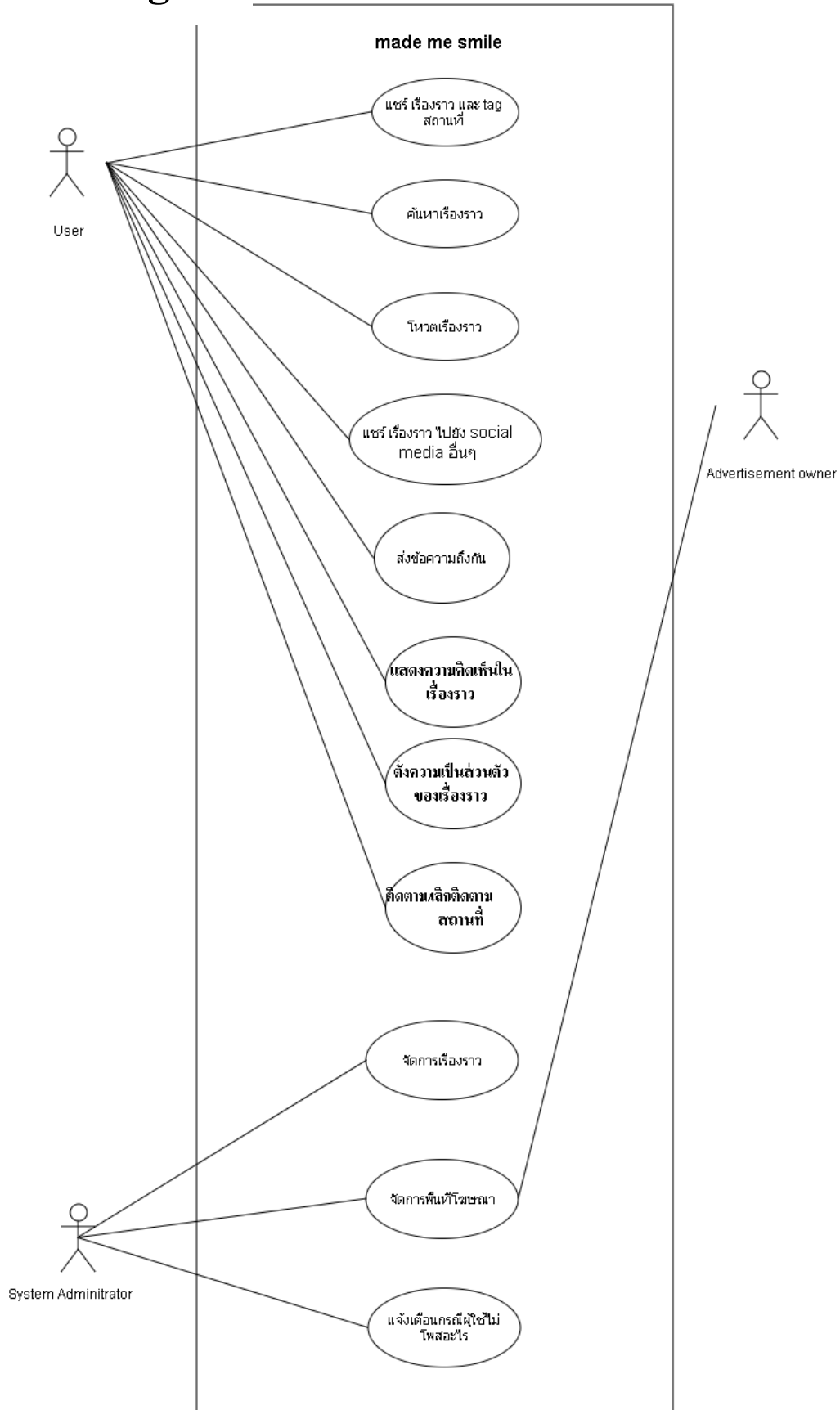
Admin : ดูแลจัดการระบบเมื่อเกิดปัญหาที่ไม่คาดคิด

System : คอยแจ้งเตือนการติดตามสถานที่ของผู้ใช้, แจ้งเตือนเมื่อผู้ใช้ยังไม่ทำการแบ่งปันเรื่องราว ลบเหตุการณ์ที่มีแนวโน้มในทางลบ

Product Overview

เป็นข่ายสังคมเพื่อให้ผู้คนแบ่งปันรอยยิ้ม และเรื่องราวดีๆ เพื่อให้สังคมน่าอยู่ขึ้น ช่วยรักษาสุขภาพจิต โดยจะมุ่งเน้น
ให้ผู้ใช้แบ่งปันเรื่องราวที่ทำให้มีความสุข ทำให้เป็นการส่งเสริมการคิดในแง่บวกมากขึ้น โดยผู้ใช้จะทำการแบ่งปันเรื่องราว หรือหากผู้ใช้
ต้องการที่จะสนทนากันก็จะมีระบบสร้างห้องสนทนาให้

Use case diagram



Fully-dressed use cases

Use Case Name: แบ่งปันและจัดการเรื่องราว (Share and manage stories)

Scope: Made me smile

Level: User-goal

Primary Actor: User

Stakeholders and Interests:

User: ต้องการพื้นที่ในการแบ่งปันเรื่องราวหรือรูปภาพที่มีสร้างรอยยิ้มให้กับตนเองหรือผู้อื่น

Anywhere you tagged: ต้องการได้พื้นที่สำหรับประชาสัมพันธ์หรือโฆษณา

System-Administrator: ได้รับผลกำไรจากพื้นที่โฆษณา

เจ้าของพื้นที่โฆษณา : ได้รับผลประโยชน์จากการโฆษณา

Preconditions: ยืนยันตนด้วย facebook

Success Guarantee (Post conditions): เรื่องราวหรือรูปภาพของผู้ใช้ถูกลงแชร่ลงบน feed

Main Success Scenario (or Basic Flow):

1. User แบ่งปันเรื่องราวหรือรูปภาพที่ตนต้องการ
2. User ทำการ tag สถานที่หรือสร้างตัว tag ขึ้นมาใหม่
3. เรื่องราวหรือรูปภาพของ user ถูกแชร่ลงบน feed

Extensions (or Alternative Flows):

1a. ไม่สามารถ upload รูปภาพ หรือ share เรื่องราวได้

1. ระบบแจ้งเตือน error
2. ผู้ใช้ตอบสนองกับ error โดยการแชร่เรื่องราวหรือ upload ใหม่

2a. User ไม่ยอม tag สถานที่หรือสร้างสถานที่นั้นๆ

1. ระบบแจ้งเตือนกับผู้ใช้สร้างหรือ tag สถานที่
 2. ผู้ใช้ทำการสร้างหรือ tag สถานที่
- 3a. User ต้องการจะแก้ไขเรื่องราวหรือรูปภาพ
1. User ทำการกดปุ่มแก้ไข
 2. User ทำการแก้ไขเรื่องราวหรือรูปภาพที่ตนต้องการ
 3. User กดปุ่มบันทึกยืนยันการเปลี่ยนแปลง
- 3b. User ต้องการจะลบเรื่องราว
1. User ทำการกดปุ่มลบ
 2. User กดปุ่มบันทึกยืนยันการเปลี่ยนแปลง

Special Requirements

Admin สามารถลบเรื่องราวที่มีการกด “:(“(Sad)

Use Case Name: ระบบการกรองเรื่องราวจากสถานที่หรือความนิยม (sorts stories by location, popularity)

Scope: Made me smile

Level: user-goal

Primary Actor: user

Stakeholders and Interests:

User: ต้องการกรองเรื่องราวจากสถานที่หรือความนิยม

System-Administrator: ต้องการจัดเรื่องราวให้เป็นหมวดหมู่ต่อการจัดการ

Anywhere you tagged: ต้องการได้พื้นที่สำหรับประชาสัมพันธ์หรือโฆษณา

เจ้าของพื้นที่โฆษณา: ได้รับผลประโยชน์จากการโฆษณา

Preconditions: ยืนยันตนด้วย facebook

Success Guarantee (Post conditions): ได้หน้า feed ตามที่ต้องการโดยแบ่งเป็น location feed หรือ popular feed

Main Success Scenario (or Basic Flow):

1. User กดปุ่ม sort ตามรูปแบบที่ต้องการ
2. User ได้รับความ feed ตามที่ต้องการ

Extensions (or Alternative Flows):

1a. กดปุ่ม sort ตามสถานที่

1.พิมพ์หา tag สถานที่ที่ต้องการ

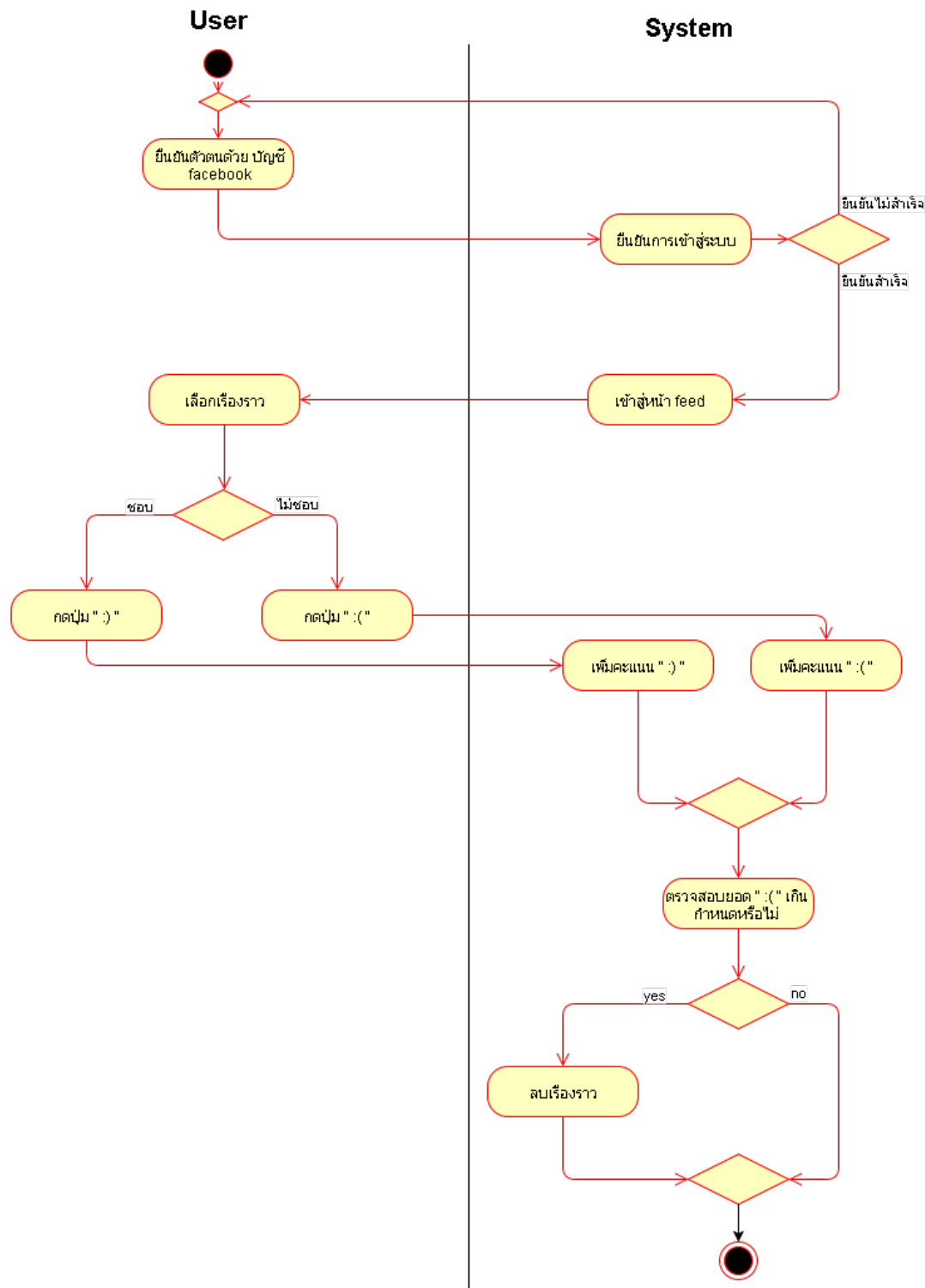
1.1 User ไม่สามารถหาชื่อสถานที่ที่ต้องการ

1.1.1 ระบบทำการแจ้งเตือน user ว่าไม่มีสถานที่นั้นๆ

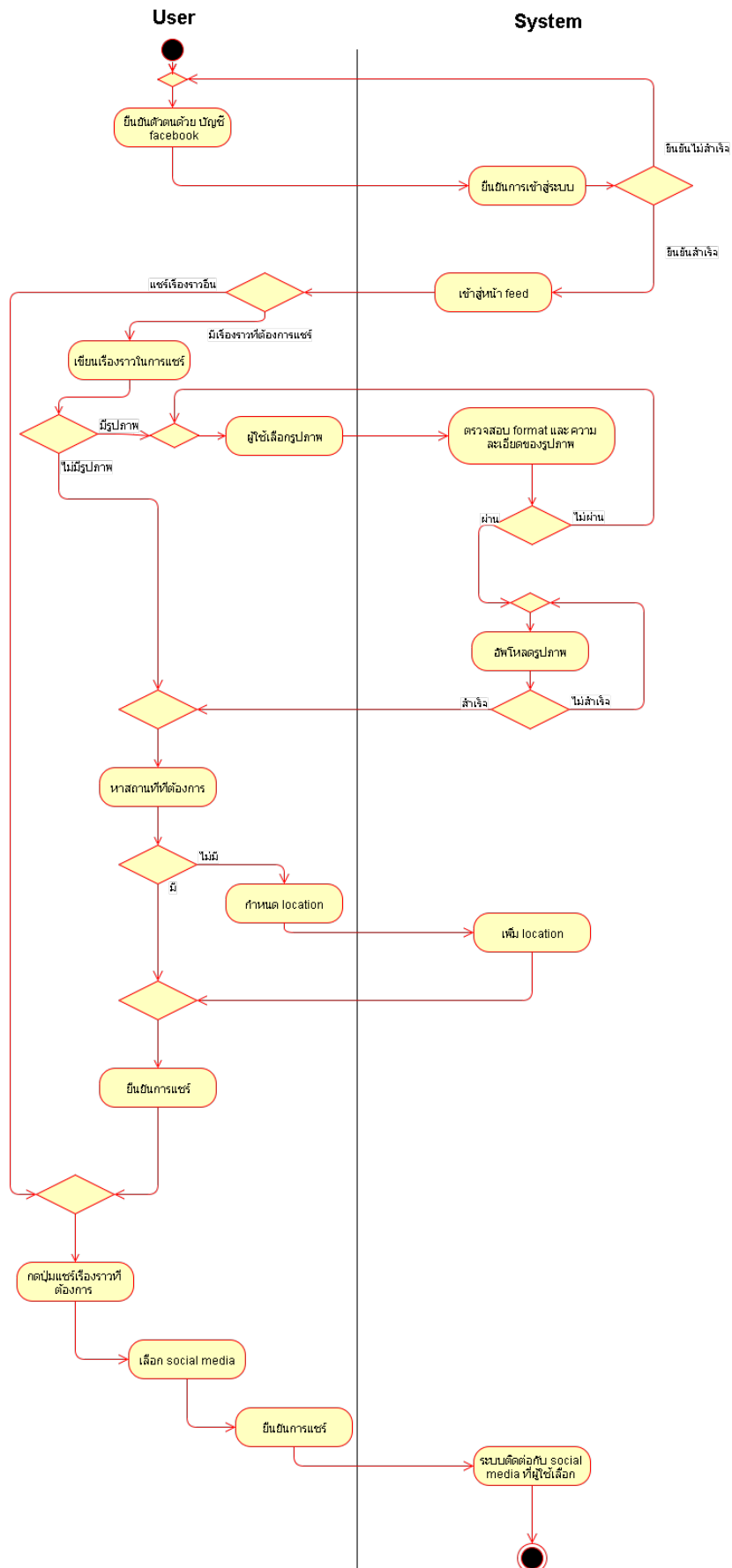
1b.กดปุ่ม sort ตามความนิยม

Complete use cases with activity diagram

Use Case Name: ระบบการโหวตเรื่องราวที่ชอบ



Use Case Name: ระบบการแชร์เรื่องราวไปยัง Social media อื่นๆ



Brief format use cases

ส่งข้อความถึงกัน	ผู้ใช้สามารถส่งข้อความหาทุกคนที่อยู่ในห้องการสนทนาที่ตั้งขึ้นได้
แสดงความคิดเห็นในเรื่องราว	ผู้ใช้สามารถแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับเรื่องราวบนหน้า feed ได้
ตั้งความเป็นส่วนตัวของเรื่องราว	ผู้ใช้สามารถเลือกระดับความเป็นส่วนตัวของเรื่องราวเพื่อกำหนดผู้ที่ผู้ใช้ อยากจะทำให้เห็นเรื่องราว
ติดตาม/เลิกติดตาม	ผู้ใช้สามารถกดปุ่มติดตาม /เลิกติดตามสถานที่ เพื่อรับการแจ้งเตือนเกี่ยวกับ เรื่องราวใหม่ๆ ในสถานที่นั้น

แบ่งปันและจัดการเรื่องราว (Share and manage stories)

ผู้ใช้สามารถแชร์เรื่องราว อัปโหลดรูป ซึ่งจะต้องระบุสถานที่ โดยสามารถเลือกจากสถานที่ที่มีอยู่แล้ว หรือกำหนด
สถานที่ขึ้นใหม่ และสามารถแก้ไขหรือลบเรื่องราวที่ต้องการได้

ระบบการค้นหาเรื่องราวจากสถานที่หรือคัดกรองจากความนิยม (Sorts stories by location, popularity)

ผู้ใช้สามารถค้นหาเรื่องราวจากสถานที่ หรือคัดกรองเรื่องราวเรียงตามความนิยมผ่านการโหวต “:)” (smile)

ระบบการโหวตเรื่องราว

ผู้ใช้สามารถโหวตเรื่องราวที่ชอบ “:)” (Smile) หรือ ไม่ชอบ “:(” (Sad) ตามความพึงพอใจของผู้ใช้

ระบบการแชร์ไปยัง Social media อื่นๆ

ผู้ใช้สามารถเลือกเรื่องราวที่ชื่นชอบจากผู้อื่น หรือ เรื่องราวของตนเองแชร์ไปยัง Social media อื่นๆ ได้โดยการกดปุ่ม
แชร์เรื่องราวนั้นๆ

Supplementary spec

Functional Requirement:

1. ล็อกอินผ่าน **facebook**
2. แชร์เรื่องราวพร้อมอัปโหลดรูป
3. ค้นหาเรื่องราวจากสถานที่หรือคัดกรองเรื่องราวเรียงตามความนิยมได้
4. สร้าง **tag** สถานที่ใหม่ๆ
5. กด “:)” “สำหรับเรื่องราวที่ทำให้มีความสุข” หรือ “:(” “สำหรับเรื่องราวที่ทำให้ไม่มีความสุข”
6. แจ้งเตือนเมื่อยังไม่ได้แชร์เรื่องราวในวันนั้นๆ
7. สามารถแชร์ไปยัง **social media** อื่นๆได้

Non Functional Requirement:

Usability:

1. มีภาษาให้เลือกใช้หลากหลายภาษา เช่น ภาษาไทย ภาษาอังกฤษ
2. มี **Interface** ที่ใช้งานง่าย
3. มีคู่มือบอกวิธีการใช้งาน

Reliability:

1. ระบบมีการป้องกันต่อความผิดพลาด ป้องกันการโจมตีด้วยการฝังรหัส (**Cross-Site Scripting**)
2. เข้ารหัสช่องทางการสื่อสาร (**https**)
3. มี **server** สำรองเมื่อ **server** หลักล่ม

4. รักษาข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้ โดยจะไม่นำข้อมูลไปใช้ในทางใดๆ โดยที่ผู้ใช้ไม่อนุญาต

Performance:

1. สามารถรองรับผู้ใช้ได้ถึง 500 คน
2. มีพื้นที่ให้ผู้ใช้สามารถอัปโหลดรูปภาพ 100 mb

Supportability:

1. รองรับ web browser ทุกประเภท
2. รองรับการเชื่อมต่อจากโทรศัพท์ smart phone

Implementation:

1. ใช้ภาษา Java,CSS,PHP,SQL ในการพัฒนา

Interface:

1. มีการเชื่อมต่อกับ Social network อื่นๆ
2. Constraints imposed by interfacing with external systems.

Packaging:

1. สามารถดาวน์โหลดแอปพลิเคชันนี้ได้จาก App store

Glossary

Sort - การคัดกรองเรื่องราวตามที่ใช้กำหนด

Scenario - เหตุการณ์เหตุการณ์หนึ่งที่เกิดขึ้นที่จะต้องเกิดขึ้น เพื่อป้องกัน Use case นั้นๆ

System Administrator ผู้ดูแลระบบทำหน้าที่ดูแลทั้งระบบของ Application ทั้งหมด

Social media สื่อสังคมที่ใช้ในการติดต่อสื่อสารกัน

Stakeholders ผู้มีส่วนได้เสียกับโปรแกรม

Preconditions สภาวะที่ต้องเป็นจริงก่อนที่จะเกิด scenario นั้นๆ

Actor อะไรก็ตามที่มีพฤติกรรม เช่น คน, ระบบคอมพิวเตอร์, องค์กร

Use case ทุกสิ่งที่ Actor สามารถทำได้ในโปรแกรมและเป็นกลุ่มของ success scenario และ failure scenario

Main scenario ขั้นตอนหนึ่งในการอธิบาย Use case แบบเป็นลำดับขั้นตอน

Extensions ส่วนขยายที่บอกถึง Scenario อื่นๆที่อาจเกิดขึ้นจาก Main scenario นั้นๆ

Location สถานที่ที่ผู้ใช้จะอ้างอิงถึงในการแบ่งปันเรื่องราวนั้นๆ

Supplementary Spec - รายละเอียดเพิ่มเติม

Functional requirement ความต้องการหลักของโปรแกรม

Non-Functional requirement ความต้องการเสริมของโปรแกรม

Popularity ความนิยมในที่นี้เป็นเรื่องราวที่มีผู้ใช้กด Smile เป็นจำนวนมาก

Performance ศักยภาพของ Application

Packaging รูปแบบของสินค้าที่

Reliability ความน่าเชื่อถือของ Application

Supportability การตอบสนองต่อปัญหาที่อาจจะเกิดขึ้นกับโปรแกรมได้

Usability ความสะดวกในการใช้งาน

Business/Domain Rules

1. การติดต่อกับบุคคลอื่นโดยมีจุดประสงค์เพื่ออวดอ้าง โฆษณา โปรโมท ลวนลาม หรือการกระทำอื่นๆ ที่ไม่เหมาะสม
2. การปลอมตัวเป็นผู้อื่นหรือองค์กร หรือการแสดงอัตลักษณ์อันเป็นเท็จ
3. การโพสต์ข้อความที่มีการดูหมิ่นสถาบันพระมหากษัตริย์ รูปภาพที่ละเมิดลิขสิทธิ์ ข้อความที่เป็นการดูหมิ่นในเชิงเชื้อศาสนา เชื้อชาติ เผ่าพันธุ์ ประเทศ เพศและเพศสภาพ รวมถึงผู้พิการ ทุพพลภาพ หรือเป็นโรคต่างๆ และรูปภาพที่ไม่เหมาะสม รูปภาพโป๊ อนาจาร
4. ทาง **Made me smile** จะขอทำการลบเรื่องราวที่มีผู้ใช้กดปุ่ม **sad** มากกว่า **smile** จำนวนหนึ่งโดยมิต้องบอกล่วงหน้า
5. การใช้แอปพลิเคชันนี้จำเป็นต้อง **Login** ผ่าน **Facebook** เท่านั้น