

۱- در جدول زیر، به ازای هر مجموعه از دستورات، یک یا دو دستور (با توجه به تعداد جای خالی مشخص شده در ستون‌های زوج) که عملیات معادل آن مجموعه را انجام می‌دهد بنویسید. (۳.۵ نمره)

Sample Code	Equivalent Instruction	Sample Code	Equivalent Instruction
neg ax dec ax	----- not ax (۰.۵ نمره)	push dx xor dx, dx mov dl, al shl dx, 11 shr ax, 5 or ax, dx pop dx	----- ror ax, 5 (۰.۵ نمره)
cmp ax, 0 jge L1 mov dx, -1 jmp L2 L1: mov dx, 0 L2:	----- cwd (۰.۵ نمره)	push dx mov dx, 0x8000 and dx, ax shr ax, 1 or ax, dx pop dx	----- sar ax, 1 (۰.۵ نمره)
push bx mov bx, 1 L1: xor ax, bx test ax, bx jnz L2 shl bx, 1 jnc L1 L2: pop bx	----- inc ax (۰.۵ نمره)	push ax cmp cx, 0 jz L2 L1: mov ax, word[di] cmp ax, word[si] jz L2 add di, 2 add si, 2 loop L1 L2: pop ax	----- cld (۰.۵ نمره) ----- repnz cmpsw (۰.۵ نمره)

۲- فرض کنید پیش از اجرای این دستور مقادیر ثابت‌های st0 و st1 به ترتیب 0.1 و 2 می‌باشد. با استفاده از دو دستور FPU مقادیر این ثابت‌ها را به 1 و 20 (به همین ترتیب) تغییر دهید به صورتی که تغییری در مقدار سایر ثابت‌های st ایجاد نشود. (۱ نمره)

----- divp st1	(۰.۵ نمره)
----- fld1	(۰.۵ نمره)

۳- با توجه به data segment تعریف شده، پس از اجرای دستور mov، مقدار ax چه خواهد بود؟ (۱ نمره)

segment .data L: dw 5, -2
segment .text mov ax, [L + 1]

با در نظر داشتن little endian بودن x86 و اندازه 16 بیتی ثابت‌ها در این کد، مقدار ax برابر 0xFE00 خواهد بود.

FE (۰.۵ نمره)  
00 (۰.۵ نمره)



۴- اگر مقدار bx پیش از اجرای کد زیر برابر 6 باشد، پس از اجرای کد مقدار ax چه خواهد بود؟ (۱.۵ نمره)

```
call func
jmp end_func

func:
    cmp bx, 1
    je if
else:
    push bx
    dec bx
    call func
    pop bx
    mul bx
    ret
if:
    mov ax, 1
    ret
end_func:
```

برنامه بالا پیاده‌سازی بازگشتی تابع فاکتوریل است و مقدار ax پس از اجرای آن برابر 720 خواهد بود.

در صورت ارائه جواب درست (۱.۵ نمره)  
در صورت ارائه جواب نهایی غلط و ارائه نتیجه هر مرحله، (۰.۵ نمره) به ازای عملیات صحیح در هر مرحله داده شود.

۵- اگر مقدار ax و bx به ترتیب 3 و 12 و AF=0 باشد، پس از اجرای دستورات زیر ax چه خواهد بود؟ (۱ نمره)

```
aaa          ax = 3
add ax, bx   ax = 15
aam          ah = 1, al = 5 => ax = 261 (0x0105) (۰.۵ نمره) (۰.۵ نمره)
```

۶- تابع زیر را به صورتی تکمیل کنید که یک عدد از ورودی خوانده، در صورت زوج بودن، عدد یک و در صورت فرد بودن، عدد صفر را در خروجی چاپ کند. قرار است این تابع در یک سیستم ۶۴ بیتی با سیستم عامل لینوکس توسط یک برنامه C فراخوانی شود. این تابع ورودی و خروجی ندارد. فرض کنید که تمامی موارد لازم دیگر برای اجرای درست این کد رعایت شده و rsp پیش از فراخوانی این تابع alignment صحیح داشته باشد. حالت آدرس‌دهی پیشفرض relative (ممکن است جاهای خالی از دستورات بیشتر باشد، در صورت بیشتر بودن، فضای خالی اضافه را پر نکنید). (۳ نمره)

default rel

```
segment .data
sf: db "%ld", 0
pf: db "%ld", 10, 0
```

```
segment .text
global even
extern printf
extern scanf
even:
```

```
----- sub rsp, 8 (نمره ۰.۲۵)
----- lea rdi, [sf] (نمره ۰.۲۵)
----- lea rsi, [rsp] (نمره ۰.۲۵)
----- mov al, 1 (نمره ۰.۲۵)
call scanf wrt ..plt
----- lea rdi, [pf] (نمره ۰.۲۵)
----- mov rsi, [rsp] (نمره ۰.۲۵)
----- (نمره ۰.۵)
and rsi, 1
----- xor rsi, 1 (نمره ۰.۲۵)
----- mov al, 1 (نمره ۰.۲۵)
call printf wrt ..plt
----- add rsp, 8 (نمره ۰.۲۵)
----- (نمره ۰.۲۵)
ret
```

۷- تابع mod را به صورتی کامل کنید که

۱. ورودی‌ها به ترتیب در di و si به تابع داده شوند.

۲. خروجی در ax باشد.

۳. مقدار رجیسترهای bp و bx پس از بازگشت با تابع برابر با مقدار آن‌ها قبل از فراخوانی تابع باشد.

۴. این کار را با اضافه کردن کمترین دستور ممکن انجام دهید.

(۳ نمره)

```
mod:
----- push bx (نمره ۰.۵)
----- xor dx, dx OR mov dx, 0 (نمره ۰.۵)
----- mov ax, di (نمره ۰.۵)
mov bx, ----- si (نمره ۰.۲۵)
div bx
----- mov ax, dx (نمره ۰.۵)
----- pop bx (نمره ۰.۵)
----- (نمره ۰.۲۵)
ret
```

۸- برنامه C زیر، دو عدد از ورودی خوانده و عدد اول به توان عدد دوم را در خروجی چاپ می‌کند. پارامترهای بلوک asm را کامل کنید (برنامه با intel syntax کامپایل می‌شود). (۱.۵ نمره)

#include <stdio.h>



```

int main() {
    unsigned long int base, power, result;
    scanf("%ld %ld", &base, &power);
    asm volatile("mov rax, 1;"
                "cmp rcx, 0;"
                "jle end_L;"
                "L;"
                "  mul rbx;"
                "  loop L;"
                "end_L;"
                : ----- "=a"(result) (۰.۵ نمره)
                : ----- "b"(base), "c"(power) (۰.۵ نمره)
                : ----- "rdx" (۰.۵ نمره) );
    printf("%ld\n", result);
    return 0;
}

```

۹- کد ماشین دستورات زیر را محاسبه کنید. (آدرس منطقی برچسب arr که یک آرایه از نوع بایت است، برابر 002Ah و برچسب lbl برابر 09F6h می باشد). (۴.۵ نمره)

add arr[si], 97	100000 0 0 ۰.۲۵ 01 000 100 ۰.۲۵ 00101010 01100001 ۰.۲۵
call far ptr ds:arr+6	11111111 ۰.۲۵ 00 010 110 ۰.۲۵ 00110000 ۰.۲۵ 00000000 ۰.۲۵
mov dx, -8	1100011 1 ۰.۲۵ 11 000 010 ۰.۲۵ 11111000 ۰.۲۵ 11111111 ۰.۲۵
lock sbb word ptr arr+16[bx-2], 64	11110000 ۰.۲۵ 100000 11 ۰.۲۵ 01 011 111 00111000 01000000 ۰.۲۵
repz cmpsb	11110011 ۰.۲۵ 10100110 ۰.۲۵
jmp lbl-8 ; current address is 1000h	11101001 ۰.۲۵ 1110 1110 ۰.۲۵ ۱۱۱۱ ۱۰۰۱ ۰.۲۵

موفق و سربلند باشید - سربازی آزاد و اکبرزاده