مدارهای منطقی

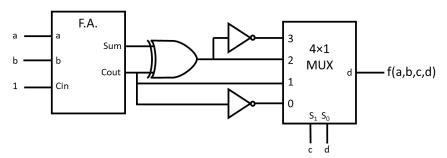
شماره دانشجویی:

آزمون پایان ترم – تیر ۱۴۰۱



زمان آزمون: ۱۲۰ دقیقه

۱- (۲ نمره) در مدار شکل زیر f(a,b,c,d) را به صورت ضرب حاصل جمعها (POS) ساده کنید.



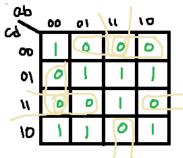
حل: اگر ورودیهای مالتیپلکسر را IO و II و II و IJ و IJ و بنامیم، جدول درستی زیر (سمت چپ) به دست میآید و بعد می توانیم جدول سمت راست را برمبنای آن بسازیم.

a	b	١	C	S	I_{\bullet}	$I_{{}_{\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!\!$	$I_{{\bf Y}}$	I_{τ}
0	0	١	0	١	1	0	١	o
o	1	١	١	0	٥	١	1	0
1	0	١	١	0	0	1	١	0
١	١	١	١	١	0	1	0	1

c	d	a b	شمارة مينترمها
o	ø	0 0	ė
-0	Y	۰ ۱	٥
		1 .	٩
		1 1	17
١	0	0 0	۲
		۰ ۱	۶
		١ ،	١٥
3	١	1 1	10

در نتیجه، داریم:

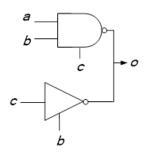
$$f(a,b,c,d) = \sum m(0,2,5,6,9,10,13,15) = \prod M(1,3,4,7,8,11,12,14)$$

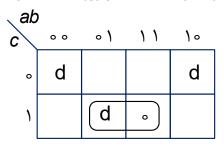


f(a,b,c,d) = (a+b+d')(b+c'+d')(a+c'+d')(b'+c+d)(a'+c+d)(a'+b'+d)

هر کدام از جملات جواب نهایی ۰٫۲۵ نمره دارد و ۰٫۵ نمره هم برای راه حل. یعنی اگر کسی روش کارش درست بوده حتی اگر به جواب درست نرسیده باشد ۰٫۵ نمره می گیرد.

اگر شماره مین ترمها یا ماکسترمها را درست نوشته اما ساده نکرده یعنی جدول کارنو نکشیده، فقط ۱ نمره بگیرد. اگر به صورت POS ساده کرده باشند و بقیه موارد درست باشد ۱٫۵ نمره بگیرد. ۲- (۲ نمره) در مدار زیر گیتهای NOT و NAND به شکل سه حالته (tri-state) عمل می کنند. کدام تابع توسط این مدار پیادهسازی میشود؟ توجه کنید مدار ورودیهای غیرمجاز هم دارد.





حل: این مدار دارای مقادیری از ورودی است که اگر به مدار اعمال شوند باعث بروز conflict خواهند شد یا باعث قطعی خروجی خواهند شد. لذا این مقادیر باید به عنوان ورودی ممنوعه برای مدار در نظر گرفته شوند. از طرفی خروجی مربوط به ورودی ممنوعه don't care است (اگر قرار نیست یک ورودی به مدار اعمال شود مهم نیست که خروجی مربوط به آن چه باشد). بنابراین اگر بخواهیم یک جدول کارنو برای این مدار ترسیم کنیم مطابق شکل زیر خواهد بود که عبارت ا به ما می دهد. $ar{b}+ar{c}$

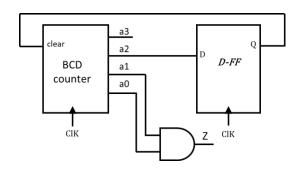
هر DC که نگذاشته باشند کسر (ab)'c + bc' نمره. اگر هیچکدام از DCها را نگذارند به جواب (ab)'c + bc' می میرسند که فقط Δ, \cdot نمره دارد. اگر DCها را درست گذاشته باشند و اشتباه ساده کرده باشند Δ, \cdot نمره.

۳- (۲ نمره) جدول حالت مقابل را با استفاده از JK-FF و کمترین گیت ممکن طراحی و رسم کنید. ورودیهای مدار هستند و Q خروجی فلیپفلاپ است. a

حل: با توجه به جدول مقابل، و با استفاده از جدول کارنو به دست میآید:

J = a' + b	
$K = a'b + ab' = a \oplus b'$)

یک نمره برای J و یک نمره برای K . اگر هر کدام را ساده نکرده بودند au, au نمره کم کنیم. اگر هم راه را درست رفته بودند اما در پر کردن یک یا چند خط از جدول اشتباه کرده بود طوری که به جواب درست نرسیده بود (به شرط این که راه خودش درست باشد، یعنی بنا به جدولی که پر کرده به جواب درست رسیده) بسته به تعداد خطی که اشتباه پر کرده ۰٫۲۵ یا ۰٫۷۵ نمره از او کم کنیم. اگر جدول را به کلی اشتباه پر کرده بود اما K و K را برمبنای همان اشتباه پر کرده بود اما Kخودش درست به دست آورده بود ۱ نمره بگیرد.



Clock Edge	a ₂	a 3	a 1	a ₀	Q	Z
1 st	0	0	0	0	0	0
2 nd	0	0	0	1	0	0
$3^{\rm rd}$	0	0	1	0	0	0
4^{th}	0	0	1	1	0	1
5 th	0	1	0	0	0	0
$6^{ ext{th}}$	0	1	0	1	1	0
7^{th}	0	0	0	0	1	0
8th	0	0	0	0	0	0

۴– ($^{\circ}$ نمره) در مدارِ شکلِ مقابل سیگنالِ پاککننده (CLR) به طور همگام (سنکرون) با CLK عمل می کند. (دقت کنید CLK به صورت active high عمل می کند.) خروجی $^{\circ}$ فر کانسِ CLK را بر چه عددی تقسیم می کند؟

با رسمِ یک جدول مقادیرِ Z و خروجیهای شمارنده را نشان دهید و برمبنای آن جواب مسئله را بنویسید.

حل: مطابق جدول مقابل، در لبه هشتم دقیقا مقادیر با لبه اول یکی است و لذا دوره تناوب Y پالس است (یعنی در هر Y پالس، خروجی یک بار یک میشود). توجه شود که زمانی که Q و در نتیجه CLR یک میشود در پالس بعدی خروجی شمارنده صفر خواهد شد چون سیگنال پاک کننده همگام است.

اگر بدون رسم جدول یا توضیح قانع کننده پاسخ داده باشند، فقط ۱ نمره بگیرند.

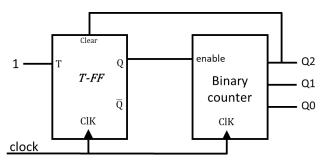
اگر در شمارش اشتباه کرده باشند ۵٫۰ نمره ازشان کم شود.

اگر هر کدام از موارد زیر را رعایت نکرده باشند α , نمره ازشان کم شود:

- ۱. Z همزمان با a0 و a1 یک می شود (در همان clock)
 - clock یک میشود. یک شدن Q .۲
- ۳. خروجی شمارنده یک clock بعد از یک شدنِ clear صفر میشود.
- ۴. Q در دو clock متوالی یک است، بنابراین خروجی شمارنده در دو Q متوالی صفر خواهد شد.

اگر هر کدام از موارد ۲ یا را نفهمیده باشند، مورد ۴ را هم نخواهند فهمید بنابراین فقط نمره نفهمیدن مورد ۲ و/یا ۳ ازشان کم شود.

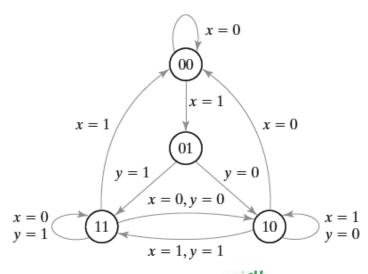
اگر اصلا clear را در نظر نگرفته باشند فقط ۱ نمره بگیرند. پاسخی که در این حالت میدهند باید ۴ باشد.



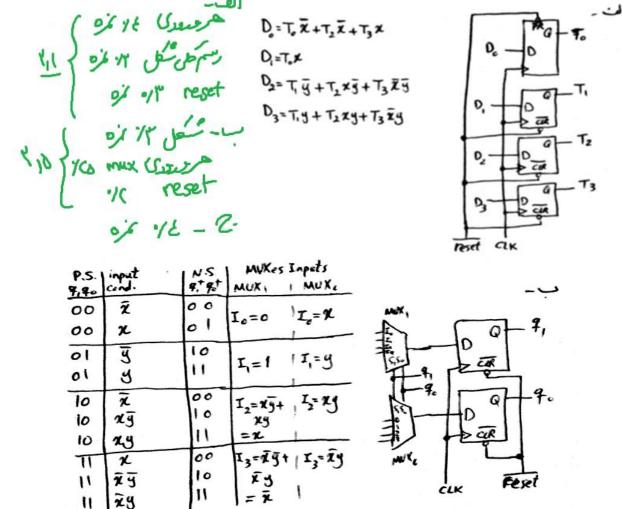
۵- (۳ نمره) در مدارِ شکلِ مقابل یک بودنِ سیگنالِ ناهمگامِ clear خروجیِ FF را مستقل از ورودی آن و پالسِ ساعت صفر نگه میدارد. به فرضِ آن که در لحظهٔ اول خروجیهای FF و شمارنده صفر باشند، خروجی شمارنده را برای تمام پالسهای بعدیِ ساعت به دست آورید. حل:

$$0 {\rightarrow} 0 {\rightarrow} 1 {\rightarrow} 1 {\rightarrow} 2 {\rightarrow} 2 {\rightarrow} 3 {\rightarrow} 3 {\rightarrow} 4 {\rightarrow} \downarrow \\ \uparrow \leftarrow$$

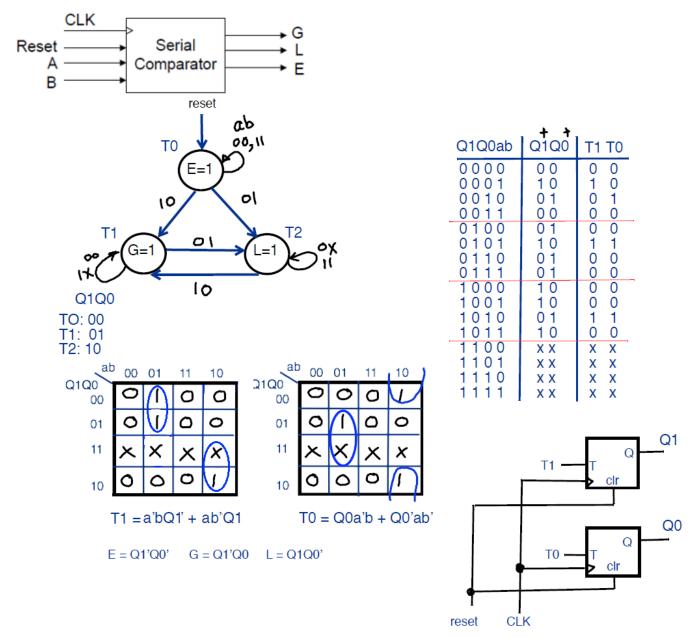
اگر حواسشان نباشد که هر حالتی دو بار تکرار می شود ۱ نمره کم شود و اگر حواسشان نباشد که وقتی خروجی به ۴ می رسند همان جا می ماند ۱ نمره کم شود.



۵- (۵ نمره) نمودارِ حالتِ شکلِ مقابل را با روشهای زیر طرح کنید و شکلِ کاملِ مدار را رسم کنید. مدار باید در ابتدا از حالت 00 شروع به کار کند.
الف- با روش one-hot (یک FF برای هر حالت) با روش D-FF و مولتی پلکسر با استفاده از D-FF و مولتی پلکسر ج- اگر بخواهیم مدار را با استفاده از POM و مولتی پلکسر طرح کنیم، اندازهٔ ROM را بنویسید. برای این بند نیازی به رسم شکل یا طرح مدار نیست. (۴٫۰ نمره) حافظه دارای ۲۴ کلمهٔ دو بیتی خواهد بود.



۷- (8 نمره) شکلِ زیر یک مقایسه کنندهٔ ترتیبی را نشان می دهد که می تواند دو عدد 9 و 9 را با طولِ دلخواهِ 9 مقایسه کند. دو عدد 9 و 9 از بیت کمارزش (LSB) به صورت بیت به وارد مقایسه کننده می شوند. ورودی Reset به صورت ناهمگام (asychronous) مدار را به حالت اولیه می برد. نمودارِ حالت این مدار را رسم کنید و آن را با استفاده از 9 بسازید.



۱ نمره برای رسم درست نمودار حالت و ۱ نمره برای محاسبه درست ورودی T-FFها، سه تا ۰٫۲۵ برای هر کدام از خروجیها و ۰٫۲۵ برای شکل کلی مدار.

اگر به جای روش عادی از روشی مشابه one-hot استفاده کرده باشند به این شکل که برای هر حالت یک T-ff گرفته باشند و معادله ورودی آنها را به دست آورده باشند، اشکالی ندارد (نمرهای کم نشود)

اگر بدون درنظر گرفتن اینکه یکی از ترکیبات Q1Q0 را نیاز نداریم و میتوانیم don't care بگیریم مسئله را حل کردند ۲۸٫۰۰ نمره ازشان کم شود.

اگر ۴ حالت درنظر گرفته باشند (یک حالت اولیه و بقیه برای سه حالت دیگر) ۲۵,۰ کم شود.

اگر در نمودار حالت بعد از رفتن به حالتهای G یا L با دیدن \cdot و یا L با دیدن E برگردند، E نمره از شان کم شود.