

مهلت ارسال: ساعت ۲۴ جمعه ۲۶ آبان

پاسخنامه تمرین چهار

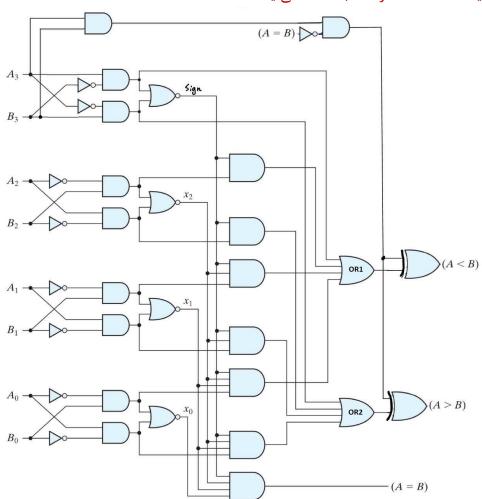
## به موارد زیر توجه کنید:

- ۱- حتما نام و شماره دانشجویی خود را روی پاسخنامه بنویسید.
- ۲- در حل سوالات به نوشتن جواب آخر اکتفا نکنید. همه مراحل میانی را هم بنویسید.
- ۳- کل پاسخ تمرینات را در قالب یک فایل pdf با شماره دانشجویی خود نام گذاری کرده در سامانه CW بار گذاری کنید.
  - ۴- در صورت مشاهده هر گونه مشابهت نامتعارف هر دو (یا چند) نفر کل نمره این تمرین را از دست خواهند داد.

## سوالات:

۱- (۱۵ نمره) مداری با گیتهای پایه بسازید که دو عدد ۴ بیتی علامتدار را با هم مقایسه کند. فرض کنید نمایش اعداد به صورت مقدار –علامت (Signed-Magnitude) است.

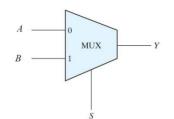
پاسخ: به شکل زیر توجه کنید. اگر 0 > A و 0 < B باشد، ورودی اول 0 < A یک میشود که نشان میدهد 0 < A است. در غیر این به همین ترتیب اگر 0 < A و 0 < A باشد، ورودی اول 0 < A یک میشود که نشان میدهد 0 < A است. در غیر این صورت، بیتهای بعدی (قدرمطلق) دو عدد با هم مقایسه میشوند. نتیجهٔ نهایی مقایسه برمبنای علامت دو عدد به کمک دو گیت 0 < A سمت راست به دست می آید.



۲- (۱۵ نمره) با استفاده از یک Decoder ×3 و یک Encoder (بدون گیتهای پایه) یک مالتی پلکسر ۲ به ۱ بسازید. الف) فرض کنید Encoder خروجی valid دارد.

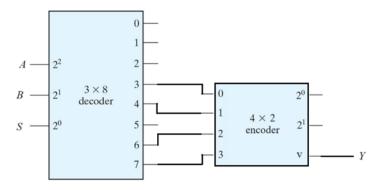
ب) فرض كنيد Encoder خروجي valid ندارد اما اولويت دار است.

پاسخ:



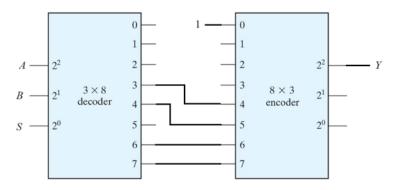
میدانیم یک مالتی پلکسر دو به یک با ورودیهای A و B تابع Y=S'A+SB را خروجی میدهد.

طرز ساخت تابع با استفاده از دیکودر را میدانیم. همچنین میدانیم در یک Encoder دارای خروجی valid، این خروجی OR همهٔ ورودیها است. پس مدار قسمت الف به صورت زیر است:



اگر از یک encoder بزرگتر استفاده کنیم و تنها از ورودیهایی استفاده کنیم که بیت پرارزش خروجی را ۱ میکنند، آنگاه این بیت از خروجی، همان خروجی مالتی پلکسر ما می شود.

از آنجا که encoder اولویتدار نیست، باید تضمین کنیم که همیشه حداقل یکی از ورودیهای آن ۱ است، پس حداقل یکی از ورودیهای دیگر encoder را به ۱ وصل می کنیم.



این سوال را به شیوههای درست دیگری نیز می توان حل کرد.

۳- (۲۰ نمره) فرض کنید یک چراغ راهنمایی داریم. این چراغ راهنما دارای یک بخش است که زمان را بهصورت Seven-Segment نشان می دهد. علاوه بر این دارای یک بخش است که بر اساس زمان، یکی از چراغهای سبز، زرد یا قرمز را روشن می کند. اگر زمان از ۰ تا ۳ باشد چراغ سبز، اگر زمان از ۴ تا ۶ باشد چراغ زرد و اگر از ۷ تا ۶ باشد چراغ قرمز خواهد شد. با استفاده از یک دیکودر ۴ به ۱۶ مداری بسازید که ۴ بیت را به صورت ورودی بگیرد و ۷ بیت Seven-segment و حالت ۳ رنگ چراغ راهنما را خروجی دهد.

پاسخ:

a <sub>3</sub>	$\mathbf{a}_2$	$\mathbf{a}_1$	$a_0$	A	В	C	D	E	F	G	Green	Yellow	Red
0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0	0
0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	0
0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	1	1	0	0
0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	1	0
0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	0	1	0
0	1	1	0	1	0	1	1	1	1	1	0	1	0
0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	1
1	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	0	0	1
1	0	0	1	1	1	1	1	0	1	1	0	0	1
1	0	1	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1	0	1	1	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1	1	0	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1	1	0	1	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1	1	1	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
1	1	1	1	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×

$$A = \sum m(0, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 9)$$

$$B = \sum m(0, 1, 2, 3, 4, 7, 8, 9)$$

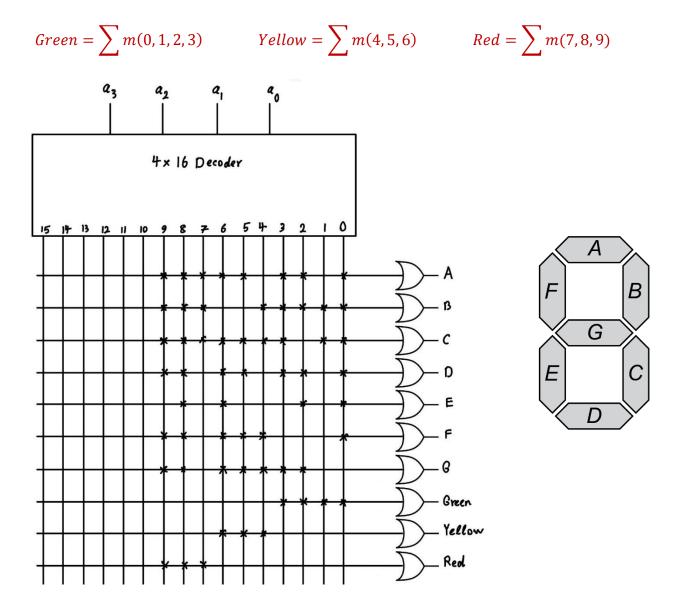
$$C = \sum m(0, 1, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)$$

$$D = \sum m(0, 2, 3, 5, 6, 8, 9)$$

$$E = \sum m(0, 2, 6, 8)$$

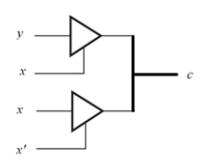
$$F = \sum m(0,4,5,6,8,9)$$

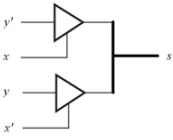
$$G = \sum m(2, 3, 4, 5, 6, 8, 9)$$



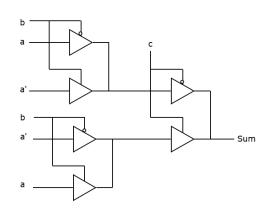
۴- (۲۰ نمره) با استفاده از تعداد کافی بافر سه حالته (Tri-state) یک Half-Adder بسازید. (فرض کنید نقیض ورودی ها را نیز به عنوان ورودی در اختیار داریم، اما ۰ و ۱ را نداریم)

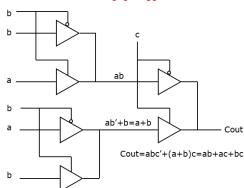
## مدار Half Adder به صورت زیر است:





مدار Full Adder به صورت زیر است:



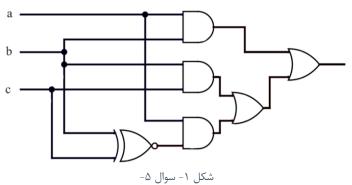


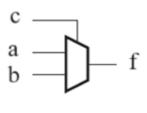
۵- (۱۵ نمره) مدار تابع f در شکل ۱ را با استفاده از مالتی پلکسر دو به یک و بدون هیچ گیت اضافه بسازید. g

تابع f را می توانیم به صورت زیر ساده کنیم:

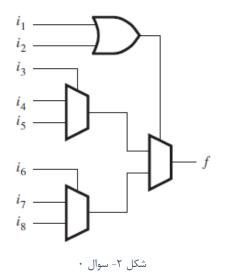
 $f = ab + bc + a(b \odot c) = ab + bc + abc + ab'c' = abc + abc' + bc + ab'c'$ = (a + 1)bc + ac'(b + b') = bc + ac'

بنابراین می توانیم آن را به صورت زیر با یک مولتی پلکسر دو به یک بسازیم:





را بسازید.  $f=bar{c}+ac+ar{b}c$  نمره) با استفاده از مداری که در شکل ۲ میبینید تابع f=bc با استفاده از مداری که در شکل ۲ میبینید تابع



$$i_1 = i_2 = c$$
  
 $i_3 = c$   
 $i_4 = b$   
 $i_5 = \times$   $i_5$  is not important  
 $i_6 = b$   
 $i_7 = c$   
 $i_8 = a$