

مهلت ارسال: ساعت ۲۴ شنبه ۱۷ دی ۱۴۰۱

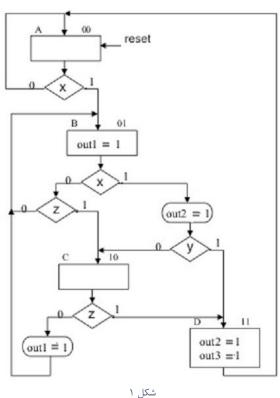
حل تمرین هشت

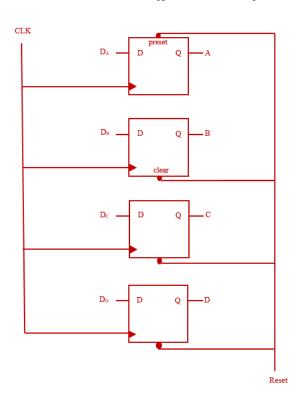
به موارد زیر توجه کنید:

- ۱- حتما نام و شماره دانشجویی خود را روی پاسخنامه بنویسید.
- ۲- در حل سوالات به نوشتن جواب آخر اکتفا نکنید. همه مراحل میانی را هم بنویسید.
- ۳- کل پاسخ تمرینات را در قالب یک فایل pdf با شماره دانشجویی خود نام گذاری کرده در سامانه CW بارگذاری کنید.
 - ۴- این تمرین ۲۲ نمره دارد که معادل ۰٫۵۵ نمره از نمره کلی درس است و ۰٫۰۵ نمره آن امتیازی است.
 - Δ در صورت مشاهده هر گونه مشابهت نامتعارف هر دو (یا چند) نفر کل نمره این تمرین را از دست خواهند داد.

سوالات:

۱- (۴ نمره) مدارِ متناظر با ASM Chart شکل ۱ به روش one-hot بسازید و شکل مدار را رسم کنید. دقت کنید با رسیدن سیگنال reset مدار باید به حالت A برود.

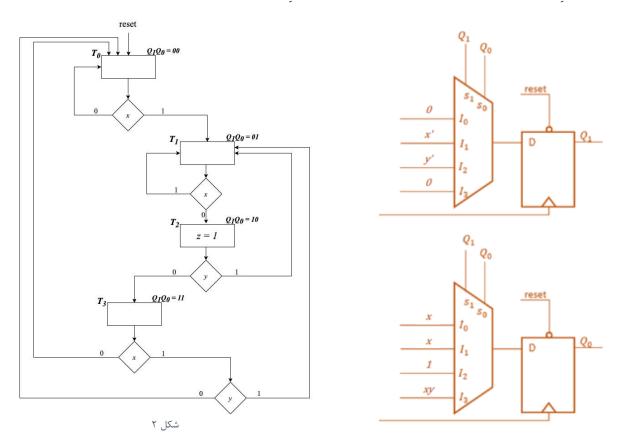




پاسخ: با توجه به ASM Chart داریم:

 $\begin{aligned} out_1 &= B + C.\bar{Z} \text{ , } out_2 = B.X + D \text{ , } out_3 = D \\ D_A &= A.\bar{X} + D, D_B = A.X + B.\bar{X}.\bar{Z} + C.\bar{Z} \text{ , } D_C = B.\bar{X}.Z + B.X.\bar{Y} \text{ , } D_D = B.X.Y + C.Z \end{aligned}$

۲- (۴ نمره) مدارِ متناظر با را با شکل ۲ روش مولتی پلکسر بسازید و شکلِ مدار را رسم کنید.



پاسخ:

ابتدا جدول حالت را رسم می کنیم و سپس ورودیهای مولتی پلکسرها را از روی جدول به دست می آوریم.

Q_1	Q_0	Q_1^+	Q_0^+	Х	у	Mux 1	Mux 2
0	0	0	1	1	Х	1 - 0	I - x
0	0	0	0	0	X	$I_0 = 0$	$I_0 = x$
0	1	0	1	1	X	$I = \alpha'$	I - x
0	1	1	0	0	Х	$I_1 = x'$	$I_1 = x$
1	0	1	1	Х	0	I - 01	I _ 1
1	0	0	1	Х	1	$I_2 = y'$	$I_2 = 1$
1	1	0	0	0	X		
1	1	0	1	1	1	$I_3 = 0$	$I_3 = xy$
1	1	0	0	1	0		

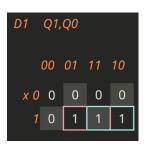
خروجی مدار از روی ASM Chart به دست میآید:

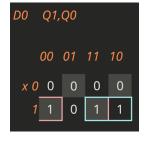
۳- (۴ نمره) یک ASM Chart برای یک مدارِ مور (Moore) رسم کنید که رشتهٔ [*1] 111 را در ورودی شناسایی کند. منظور از [*1] هر تعداد (صفر یا بیشتر) ورودی 1 است. این مدار را به روش عادی و با استفاده از D-FF بسازید و شکل آن را رسم کنید. پاسخ: ASM Chart و جدول حالت این مدار به شکل زیر است:

00	
0	10
x	
01	x 0
	1 11
0 x 1	out = 1
	1 x 0

Q_1	Q_0	X	Q_1^+	Q_0^+
0	0	1	0	1
0	0	0	0	0
0	1	1	1	0
0	1	0	0	0
1	0	1	1	1
1	0	0	0	0
1	1	1	1	1
1	1	0	0	0

معادلات ورودی FFها را از روی جدول حالت و با کمک جدول کارنو ساده می کنیم.



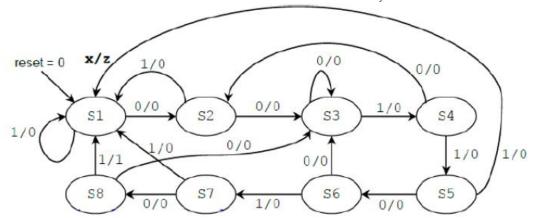


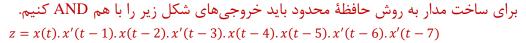
$$D_0 = Q_0^+ = xQ_0' + xQ_1$$

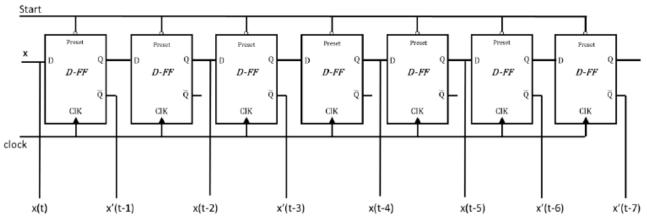
$$D_1 = Q_1^+ = xQ_0^- + xQ_1^-$$

معادلهٔ خروجی مستقیما از روی ASM Chart معادلهٔ خروجی مستقیما از $Out = Q_1Q_0$

۴- (۴ نمره) نمودارِ حالتِ یک مدارِ مور (Moore) را رسم کنید که رشتهٔ ۰۰۱۱۰۱۱ (اول صفر وارد می شود) را در ورودی تشخیص دهد. سپس این مدار را با استفاده از روش حافظهٔ محدود (Finite Memory) بسازید.







۵- (۶ نمره) یک مدارِ ترتیبی از نوع مور (Moore) بسازید که دو رشتهٔ ورودی y و y را بیت به بیت دریافت و تفاضل آنها را محاسبه کند. ابتدا نمودارِ حالتِ این مدار را رسم کنید و سپس آن را با روش دیکودر بسازید.

ورودیهای مدار دو عدد با تعدادِ بیت دلخواه هستند که به ترتیب از بیت کمارزش به بیت پرارزش وارد مدار می شوند. خروجیِ مدار y=011 و x=100 آخرین بیت تفاضل (dif) و آخرین بیت قرضی (borrow) تولیدشده را نشان می دهد. برای مثال اگر x=100 و x=100 باشد، ورودی و خروجی های مدار در پالس های متوالی clock به شکل جدول زیر خواهد بود.

X	У	dif	bor
0	1	1	1
0	1	0	1
1	0	0	0

راهنمایی: مدار شما به چهار حالت نیاز دارد که در هر حالت خروجیها به صورت زیر خواهند بود. برای طرح مدار از همین الگوی صفر و یک استفاده کنید که تصحیح و مقایسه پاسخها ساده تر باشد.

حالت مدار	معادل	خروجيها	
حالك مدار	دودویی	dif	bor
a	00	0	0
b	10	1	0
С	11	1	1
d	01	0	1

پاسخ: در این سوال تفاوت بین حالتها در این است که در دو حالت a و b بیت قرضی (bor) از محاسبات قبلی نداشتیم ولی در دو حالت a و a بیت قرضی از محاسبات قبل داریم که باید در محاسبهٔ نتیجهٔ تفریقِ فعلی در نظر گرفته شود. بنابراین حالتهای بعدیِ دو حالت a و a مثل هم هستند و حالتهای بعدیِ دو حالت a و a مثل هم هستند.

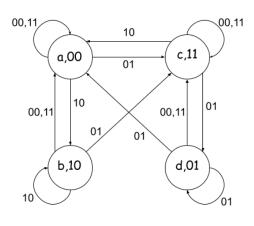
در دو حالت a و b:

اگر x=y=1 یا x=y=1 باشد، x=y=1 و bor هر دو صفر می شوند بنابراین حالت بعدی x=y=1 و x=y=0 شود که یعنی حالت x=1,y=0 . اگر x=1,y=0 باشد باید به حالتی برویم که x=1 و x=0,y=1 شود که یعنی حالت x=0,y=1 اگر x=0,y=1 باشد باید به حالتی برویم که x=0,y=1

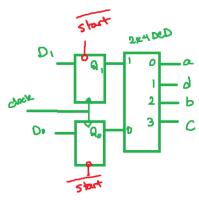
در دو حالت c و c:

اگر x=y=0 باشد، باید عدد یک را از عدد دو کم کنیم که نتیجه dif=1 و dif=1 است، پس حالت بعدی c است. c است. c باشد، باید عدد دو را از عدد سه کم کنیم که نتیجه c است، c است، پس حالت بعدی c است. c است. c باشد، باید عدد دو را از عدد دو کم کنیم که نتیجه c است، c است، c است. c است. c است. c است، c باشد، باید عدد دو را از عدد دو کم کنیم که نتیجه c است، c است، c است c است. c است، c است c است، c از عدد یک کم کنیم که نتیجه c است، c است، c است، c است، c اشد، باید عدد یک را از عدد یک کم کنیم که نتیجه c است، c است، c است، c است، c اشد، باید عدد یک را از عدد یک کم کنیم که نتیجه c است، c است است، c اس

1: - 11	ورودى	حالت بعدى	خروجي	
حالت فعلى	ху	حالت بعدی $\mathrm{Q}_{1}^{+}\mathrm{Q}_{0}^{+}$	dif bor	
	0 0	0 0		
2-00	0 1	11	0.0	
a=00	10	1 0	0 0	
	11	0 0		
	0 0	0 0	1 0	
b=10	0 1	11		
D-10	10	1 0		
	11	0 0		
	0 0	11		
c=11	0 1	0 1	11	
C-11	10	0 0	11	
	11	11		
	0 0	11		
d=01	0 1	0 1	0 1	
u=01	10	0 0	U 1	
	11	11		



بنابراین شکل مدار و ورودیهای آن به صورت زیر خواهد بود:



$$D_1 = Q_1^+ = (xy' + x'y)(a+b) + (xy + x'y')(c+d)$$

$$D_0 = Q_0^+ = x'y(a+b) + (x'+y)(c+d)$$

$$dif = b+c$$

$$bor = c+d$$