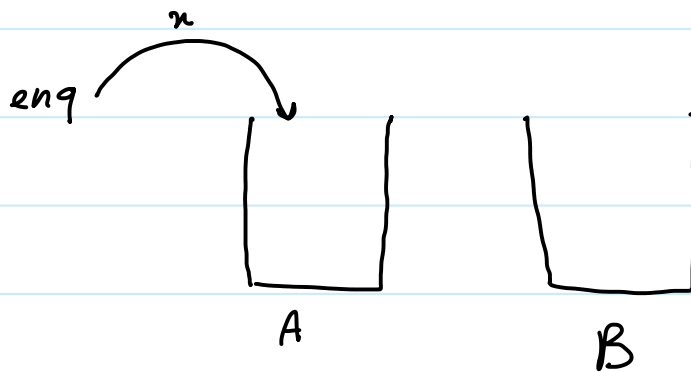


موضوع: درخت‌ها

* یادآوری: پیاده سازی صف با استفاده از 2 استک.

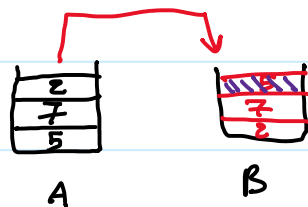


$enq(x)$: دارد استک A.

$deq()$: اگر استک B خالی نبود: $pop(B)$

اگر " " خالی بود: تمام عناصر را از A
 } pop و به B $push$ می‌کند.

پس یک عنصر از B pop می‌کند.



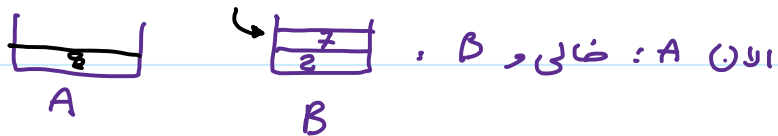
$enq(5)$

$enq(7)$

$enq(2)$

$deq()$ ← استک B خالی. ← 5 به خروجی داده می‌شود

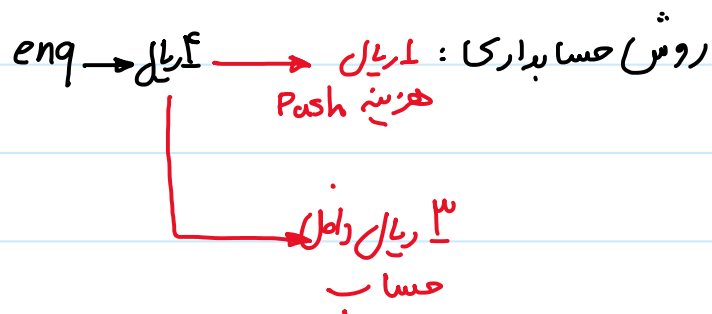
$deg()$ ← استک B خالی. → به خروجی داده می‌شود



$enq()$

$deg()$ ← 7 چاپ شده و به خروجی داده می‌شود.

هزینه سرنگتن هر enq و deg برابر با $O(1)$ است.

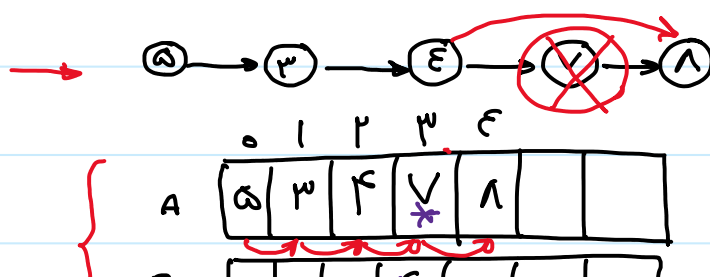


deg : Pop از استک A : تمام هزینه لازم حساب برداشتی کنیم
 $Push$ در استک B
 Pop از استک B

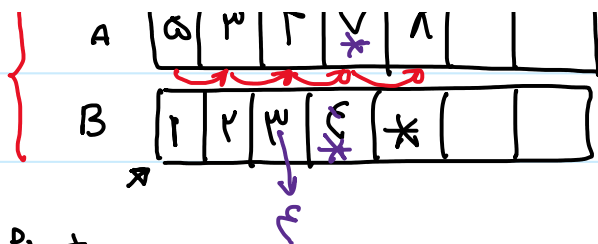
* همیشه در حساب پول کافی وجود دارد. چرا؟

← هزینه سرنگتن enq و deg ، $O(1)$.

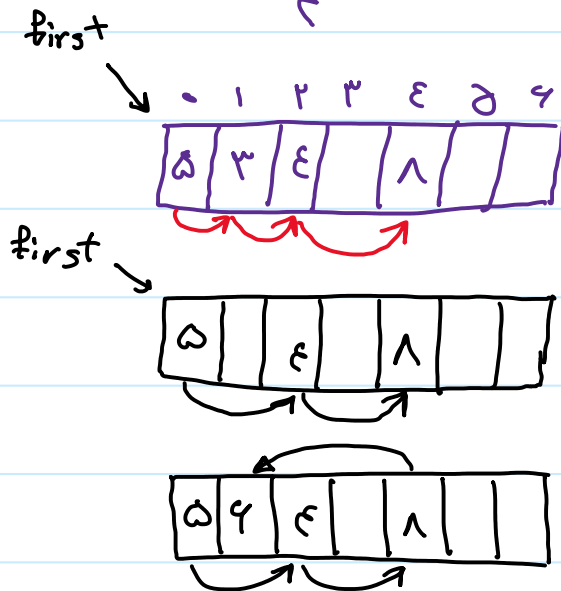
* پیاده سازی لیست پیوندی با استفاده از آرایه.



حذف کردن



حذف کردن
اضافه کردن



۱ را حذف کنیم:

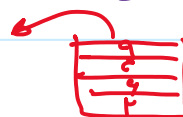
۳ را حذف کنیم

۴ را به انتهای دنباله اضافه کنیم.

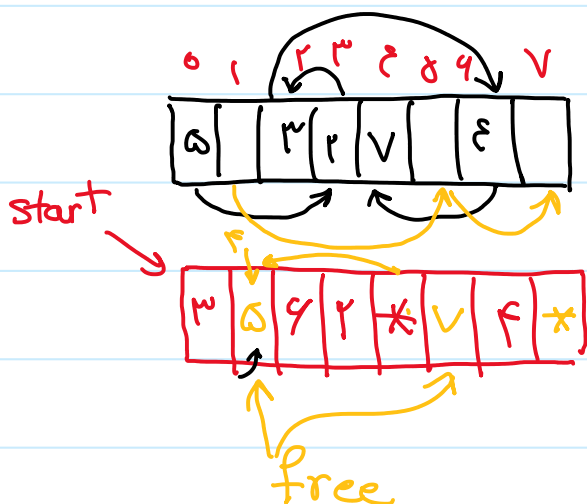
یک خانه خالی پیدا کنیم.

سوال: چه مقدار یک خانه خالی پیدا کنیم؟ $\leftarrow O(1)$.

* یک استک از خانه های خالی
صاف



* بدون حافظه اضافه:

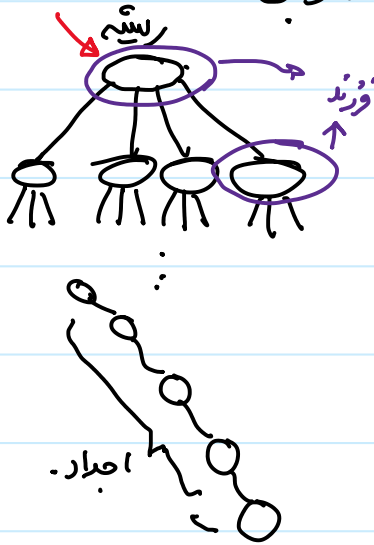


۱ را درج کنیم در انتهای دنباله

* اشاره لرانندگی.

درخت ها: رای نشان دادن ساختارهای سلسله مراتبی

درخت‌ها: برای نشان دادن ساختارهای سلسله مراتبی



: terminology

ریشه:

فرزند:

پدر: فرزند

اجداد: پدر، پدر پدر، پدر پدر پدر...

برگ: راس بدون فرزند.

زیردرخت:

گره داخلی: گره‌ای که بزرگتر است $ABCE$

عمق راس: تعداد اجداد راس

ارتفاع درخت: بیشینه عمق + ۱: ۴

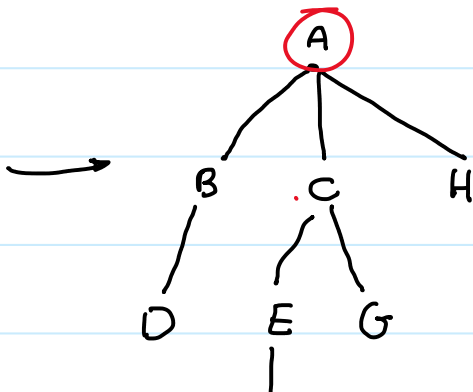
اولاد: فرزندان، فرزندان فرزندان، فرزندان فرزندان...

اولاد C: E G F

برادر: ۲ راس با پدر یکسان (B و C برادرند)

عمه: C عمه D

پیمایش درخت:



ترسیمی برای ملاقات راس‌ها درخت

↓

Preorder

پیمایش پیش ترتیب

Postorder

پس ترتیب

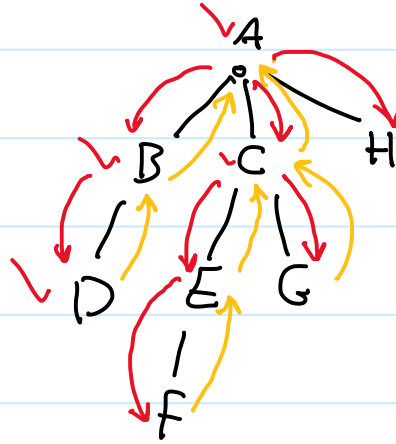
Preorder(x) {

visit(x)

for all child y of x

Preorder(y)

}



Preorder A :

A B D C E F G H

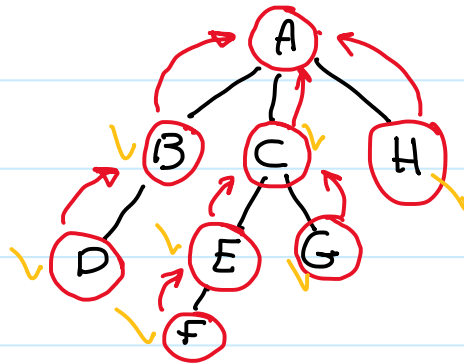
Postorder(x) {

for all child y of x

Postorder(y)

visit(x)

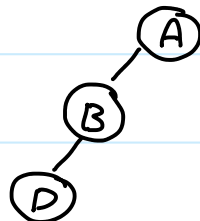
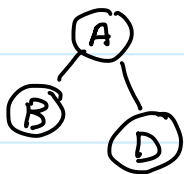
}



Postorder(A) :

D B F E G C H A

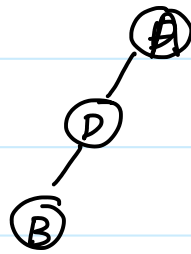
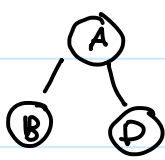
سوال : آیا با دانستن پیمایش Preorder می توان درخت را بازسازی کرد؟



ABD

پس با دانستن پیمایش Postorder می توان درخت را بازسازی کرد؟

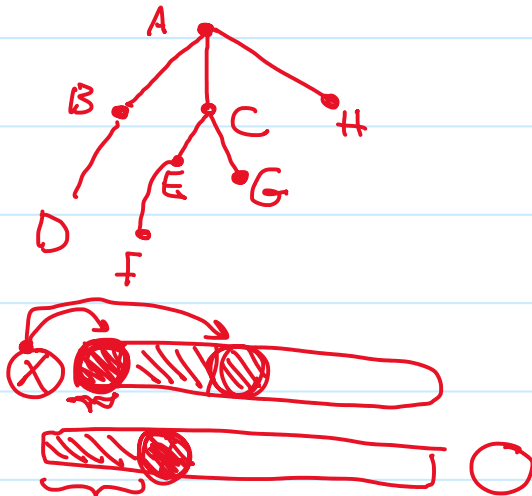
آیا با داشتن « Postorder » می توان ؟



BDA

آیا با داشتن پیش‌س و Postorder می توان
درخت را بازسازی کرد؟

Pre : A B D C E F G H
post: D B F E G C H A



← { insert(x)
delete(x)

root() : ADT

parent(x)

children(x) → مجموعه فرزندان

size()

پایه سازی درخت :

