معماری کامپیوتر

درباره درس و کلاس



آشنایی…





بایدها و نبایدها

- سر ساعت در کلاس $عاضر باشید و از رفت و آمدهای نالازم بپرهیزید <math>\bigcirc$
 - در کلاس مضور فعال داشته باشید
 - هر سوالی داشتید، عتما بپرسید
 - به سوالات پاسخ بدهید
 - در بعثها شرکت کنید
 - ا هم عرف نزنید
 - از تلفن همراه، لپتاپ، تبلت... استفاده نکنید
 - به اسلایدها توجه کنید اما به خیره شدن به آنها بسنده نکنید
 - ... 9



چه خواهیم آموخت؟

- طراعی لجزای یک پردازنده
 - مسير داده
 - مسیر کنترل
 - ولعد معاسبات
- ورودی/ خروجی و وقفه
 - نعلیل کارایی پردازندهها 🔾
- O بررسی راههای افزایش کارایی
 - پردازش نظ لوله
 - اقظه سلسلهمراتبي
 - موازىسازى



سرفصل مطالب

- ٥ مقدمه
- (RTL) زبان انتقال ثبات (O
- معاسبات ریاضی و نمایش اعداد
 - ۰ کارایی
 - ٥ مرور مييس
- O مسير داده (Data Path) و واعد كنترل (Control Unit)
 - (Pipelining) غط لوله C
 - (Cache Memory) عاقظه نهان
 - O aplicomico
 - ٥ ورودي/ فروجي، وقفه

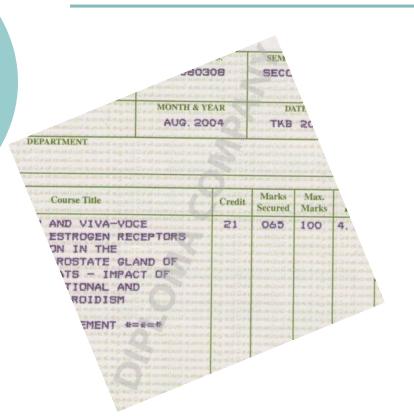




- M. M. Mano, C. R. Kime & T Martin, "Logic & Computer Design Fundamentals", 5th Ed, Pearson, 2015
- © D. Patterson, J. Henessy, "Computer Organization & Design, The Hardware/Software Interface, MIPS Edition", 6th Ed, MK Publishing, 2020
- A. Tanenbaum, "Structured Computer Organization", 5th Ed,
 Pearson, 2006



ارزیابی





- فعالیت در کلاس
- بازخورد، پیشنهاد و ...
- o شرط لازم برای قبولی، کسب عداقل ۱۲۰۰ نمره در هر بخش است



ارتباط با کلاس

Find Resources at:

Course Webpage on CW

Send comments to: arshadi_lh@yahoo.com

Any Questions...?

