

دانشکده مهندسی کامپیوتر

آخرین مهلت تحویل ساعت ۲۴ روز دوشنبه ۲۶ دی

حل تمرین دو

مهلت تحویل امتیازی ساعت ۲۴ روز دوشنبه ۲۳ آبان

به موارد زیر توجه کنید:

- ۱- حتما نام و شماره دانشجویی خود را روی پاسخنامه بنویسید.
- ۲- کل پاسخ تمرینات را در قالب یک فایل pdf با شماره دانشجویی خود نام گذاری کرده در سامانه CW بار گذاری کنید.
 - ۳- این تمرین ۱۰۰ نمره دارد که معادل ۰٫۵ نمره از نمره کلی درس است.
 - ۴- تحویل این تمرین در تاریخ «تحویل امتیازی» ۰٫۱ نمرهٔ اضافه دارد.
 - ۵- در صورت مشاهده هر گونه مشابهت نامتعارف هر دو (یا چند) نفر <mark>کل نمره</mark> این تمرین را از دست خواهند داد.

۱- (۲۰ نمره) فرض کنید میخواهیم دستور 0xAD090004 را در معماری شکل ۱ اجرا کنیم.

مقادیر ذخیرهشده در ثباتها طبق جدول زیر است.

\$1: 0x9000	\$4: 0x9000	\$7: 0x9000
\$2: 0x9001	\$5: 0x9001	\$8: 0x9001
\$3: 0x9002	\$6: 0x9002	\$9: 0x9002

الف- دستور را رمزگشایی (decode) کنید.

ب- مسیر دادهٔ این دستور را مشخص کنید.

ج- سیگنالهای کنترلی اجرای این دستور را مشخص کنید.

د- پس از اجرای این دستور مقدار کدامیک از ثباتها تغییر می کند؟ چطور؟

باسخ:

سیگنالهای کنترلی هم به این ترتیب خواهند بود:

```
RegDst=X, Jump=0, Branch=0, MemRead=0, MemToReg=X
ALUOp=00, MemWrite=1, ALUSrc=1, RegWrite=0, ALU Control=0010
```

پس از اجرای این دستور مقدار هیچیک از ثباتها تغییر نمی کند.

۲- (۳۰ نمره) فرض کنید هر یک از خطاهای زیر به طور جداگانه در واحد کنترلِ پردازندهٔ تکچرخهای شکل ۱ رخ دهد. توضیح دهید که در هر حالت اجرای کدامیک از دستوراتِ sw ،lw ،R-type و beq دچار اخلال خواهد شد و چرا؟ توجه کنید مقدار ALUOp برای دستورات بالا به ترتیب ۱۰، ۰۰، و ۱۰ است.

د – RegWrite stuck-at-one

ALUOp1 stuck-at-zero – الف

MemRead stuck-at-one $- \circ$

ے – ALUOp0 stuck-at-zero

RegDst stuck-at-one − 9

PCSrc stuck-at-zero − ₹

یادآوری: خطای (stuck-at-zero (one) یعنی یک سیگنال همیشه به صفر (یا یک) وصل شده است.

پاسخ:

الف- دستورات R-type

ب- دستور branch equal

ج- PCSrc سیگنالِ خروجی گیت ANDای است که سمت راستِ بالای شکل قرار دارد و صفر بودن آن اجرای دستورات پرش شرطی را مختل می کند.

د- هر دستوری که نباید روی ثبات چیزی بنویسد، مثل slt ،sw و دستورات پرش

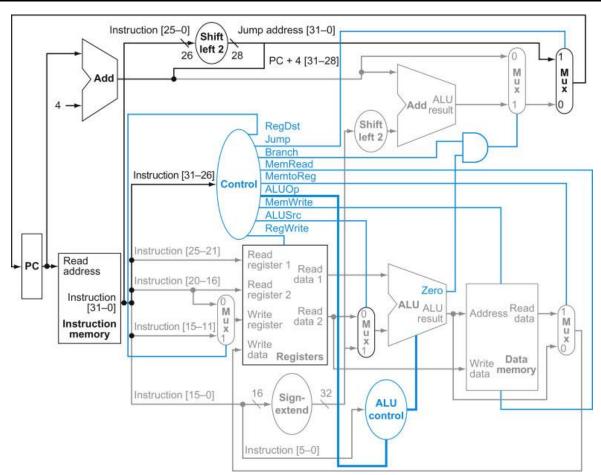
ه- اجرای هیچ دستوری مختل نمیشود، صرفا با اجرای هر دستور، حافظه هم خوانده خواهد شد.

و – دستور lw

and ،sub ،add در طراحی پردازندهٔ شکل ۱ فرض این بوده است که قرار است تنها دستورالعملهای هاه ،aud ،sub ،add در طراحی پردازندهٔ شکل ۱ فرض این بوده است کنترل بلوک دیاگرام شکل ۱ توسط تعدادی سیگنال کنترلی انجام beq ،sw ،lw ،slt ،or می شود که در جدولهای ۱ و ۲ آمده است. اگر بخواهیم دستورالعمل jal را هم به مجموعه دستورالعملها اضافه کنیم، چه تغییراتی باید در شکل و جداول بدهیم؟

پاسخ: دستور jal مثل دستور jal می کند و علاوه بر آن باید مقدار pC+4 را هم در pal بنویسد. پس از یک طرف همان سیگنال کنترلی jal باید فعال شود که پرش به آدرس موردنظر انجام شود و از طرف دیگر باید یک سیگنال کنترلی جدید هم تولید شود که دو pal pa

Signal Name	jal
Op5-Op0	000011
RegDst	X
ALUSrc	X
MemtoReg	X
RegWrite	1
MemRead	0
MemWrite	0
Branch	X
ALUOp1-ALUOp2	XX
Jump	1
JumpAndLink	1



شکل ۱- بلوک دیاگرام مسیر داده و کنترل پردازنده ساده MIPS

جدول ۱- شرح ارتباط سیگنالهای واحد ALU Control در شکل ۱

Instruction opcode	ALUOp	Instruction operation	Funct field	Desired ALU action	ALU control input
LW	00	load word	XXXXXX	add	0010
SW	00	store word	XXXXXX	add	0010
Branch equal	01	branch equal	XXXXXX	subtract	0110
R-type	10	add	100000	add	0010
R-type	10	subtract	100010	subtract	0110
R-type	10	AND	100100	AND	0000
R-type	10	OR	100101	OR	0001
R-type	10	set on less than	101010	set on less than	0111

جدول ۲- شرح ارتباط سیگنالهای واحد Control در شکل ۱

input or output	Signal name	R-format	1 w	SW	beq
Inputs	Op5	0	1	1	0
	Op4	0	0	0	0
	Op3	0	0	1	0
	Op2	0	0	0	1
	Op1	0	1	1	0
	Op0	0	1	1	0
Outputs	RegDst	1	0	Х	Х
	ALUSrc	0	1	1	0
	MemtoReg	0	1	Х	Х
	RegWrite	1	1	0	0
	MemRead	0	1	0	0
	MemWrite	0	0	1	0
	Branch	0	0	0	1
	ALUOp1	1	0	0	0
	ALUOp0	0	0	0	1