1. Установка.

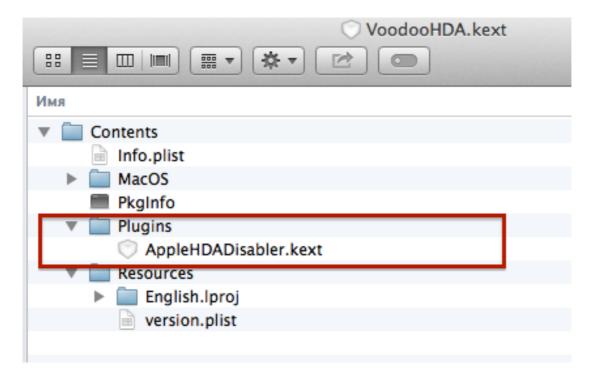
Скачиваем последнюю версию VoodooHDA.kext с официального сайта

https://sourceforge.net/projects/voodoohda/

Модифицированным версиям с файлообменников и Tony*86 доверять не стоит.

Для нормальной работы нужно обязательно отключить загрузку оригинального AppleHDA.

Это можно сделать разными способами (удалением самого AppleHDA.kext, удалением/переименованием устройства HDEF в DSDT, выключением <key>FixHDA_8000</key> в настройках Clover'a, специальным кекстом AppleHDADisabler.kext). Мне понравился такой вариант:



далее VoodooHDA.kext следует либо установить в /System/
Library/Extensions/, что правильнее
(не забудьте установить права
sudo chmod -R 755 /System/Library/Extensions/
VoodooHDA.kext
sudo chown -R root:wheel /System/Library/Extensions/
VoodooHDA.kext
sudo touch /System/Library/Extensions
)
либо просто скопировать в EFI/Clover/kexts/other, что
в большинстве случаев тоже работает.

После перезагрузки системы мы, скорее всего, сразу получим какой-то звук, но с настройками и качеством, далекими от совершенства.

2. Настройка. Disable [Audio Selector]. Первое что необходимо сделать, запустить прилагаемую утилиту getdump и сохранить текст приблизительно следующего вида (приведен с сокращениями):

Found a device of class VoodooHDADevice: IOService:/ AppleACPIPlatformExpert/PCI0@0/AppleACPIPCI/HDEF@1B/ VoodooHDADevice

Probing codec #0...

HDA Codec #0: Analog Devices AD1988B

HDA Codec ID: 0x11d4198b

Vendor: 0x11d4 Device: 0x198b Revision: 0x04 Stepping: 0x00

PCI Subvendor: 0x82771043 startNode=1 endNode=2

Found audio FG nid=1 startNode=2 endNode=62
total=60

.....skip

Patched pins configuration: nid 17 0x02214030 as 3 seg 0 Headphones Jack External Green 1/8 Front misc 0 nid 18 0x01014010 as 1 seg 0 Line-out Jack External Green Rear misc 0 nid 19 0x511711f0 as 15 seg 0 Speaker None Analog Rear Internal Black misc 0 NoPresenceDetect [DISABLED] nid 20 0x02a19021 as 2 seg 1 Microphone Jack External Pink 1/8 Front misc 0 nid 21 0x0181302e as 2 seg 14 Line-in Jack 1/8 Rear External Blue misc 0 nid 22 0x01011012 as 1 seg 2 Line-out Jack 1/8 Rear External Black misc 0 nid 23 0x01a19020 as 2 seg 0 Microphone Jack External Pink 1/8 Rear misc 0 nid 24 0x99331122 as 2 seg 2 CD Fixed ATAPI Special Internal Black misc 0

```
NoPresenceDetect
 nid 27 0x0145f1f0 as 15 seg 0 SPDIF-out
                                              Jack
               External Other misc 0
Optic
        Rear
NoPresenceDetect
 nid 28 0x41c5f1f0 as 15 seq 0 SPDIF-in
                                              None
                External Other
Optic
        Rear
                                 misc 0
NoPresenceDetect [DISABLED]
 nid 36 0x01016011 as 1 seg 1 Line-out
                                              Jack
        Rear External Orange misc 0
1/8
                       1 seg 4 Line-out
 nid 37 0x01012014 as
                                              Jack
               External Grey
        Rear
                                 misc 0
Playback:
    nid=18 [pin: Line-out (Green Rear)]
      + <- nid=41 [audio mixer] bindSeq=00000001
             + <- nid=4 [audio output] [src: pcm]
bindSeq=00000001
             + <- nid=33 [audio selector]
Здесь обращаем внимание на номер кодека, он нам
понадобится
Probing codec #0...
 HDA Codec #0: Analog Devices AD1988B
и на то, что в цепочке playback, кроме выходного
сигнала с nid=4 [audio output] присутствует nid=33
[audio selector],
через который звуки с микрофона и неиспользуемых
входов (Audio CD In, PC Beep и др) также проникают на
выход,
увеличивая шумы и иногда даже приводя к
самовозбуждению кодека.
Отключаем:
Открываем Info.plist (внутри VoodooHDA.kext) любым
тексовым редактором или специальным Plist Edit Pro.
В раздел NodesToPatch добавляем
             <dict>
                <key>Codec</key>
                <integer>0</integer>
                <key>Comment</key>
```

<string>Disable Node 33</string>

```
<key>Enable</key>
<integer>0</integer>
<key>Node</key>
<integer>33</integer>
</dict>
```

где

Codec - номер кодека (см выше)

Comment - произвольное описание для наглядности для широко распрстраненных кодеков Realtek ALC 885 ...1150 и им подобных

```
<key>Node</key>
<integer>11</integer>
```

В специализированном редакторе для PLIST это выглядит примерно так:

▼ NodesToPatch	Array \$\dphi\$ 1 ordered objects
▼0	Dictionary
Codec	Number 💠 0
Comment	String Disable Node 33
Enable	Number
Node	Number \$ 33

Сохраняем файл, заново устанавливаем исправленный кекст, перегружаемся, убеждаемся, что звук стал чище.

3. MixerValues.

Следующий ряд параметров, оказывающий влияние на громкость и качество звука.

```
<key>Speaker</key>
<integer>0</integer>
<key>iGain</key>
<integer>50</integer>
<key>iMix</key>
<integer>100</integer>
</dict>
```

Каждый может принимать значение от 0 до 100 (для выхода - громкость, для входа - уровень записи).

При появлении заметных искажений - уменьшаем, при недостаточной громкости/уровне - увеличиваем.

Разумные значения для начала - от 50 до 100.

Обратите внимание, что второй микрофон обычно почему-то называется Monitor))

еще несколько параметров для устранения проблем с недостаточной громкостью и неправильной ее регулировкой:

```
<key>VoodooHDAEnableHalfMicVolumeFix</key>
<false/>
<key>VoodooHDAEnableHalfVolumeFix</key>
<true/>
<key>VoodooHDAEnableMuteFix</key>
<false/>
<key>VoodooHDAEnableVolumeChangeFix</key>
<false/>
```

4. Автодетект.

Для автоматического переключения устройств (автодетект) при вставлении мини-джека в гнездо устройства можно объединять в группы.

Рассмотрим на примере стерео-выхода (зеленое гнездо на материнской плате) и наушников (зеленое гнездо на Front Panel корпуса)

Фрагмент дампа:

```
nid 17 0x02214030 as 3 seq 0 Headphones Jack 1/8 Front External Green misc 0 nid 18 0x01014010 as 1 seq 0 Line-out Jack 1/8 Rear External Green misc 0
```

pin configuration последовательность hex-цифр,

```
описывающих назначение и поведение входа или выхода,
тип разъема, цвет, расположение и т д)
Подробное описание: см High Definition Audio
Specification - Intel (букв очень много)
в данном случае нас интересуют последние 2 цифры:
group - группа (3) и seg (0) - последовательность (?)
для осуществления автодетекта оба устройства Line-out
и Headphones должны находиться в одной group (1) с
разными seq (0 и например F)
для наушников меняем:
0x02214030 0x0221401F
и раздел NodesToPatch добавляем
             <dict>
                  <key>Codec</key>
                 <integer>0</integer>
                 <key>Comment</key>
                 <string>Hayшники</string>
                 <key>Config</key>
                 <string>0x0221401F</string>
                  <key>Node</key>
                 <integer>17</integer>
              </dict>
для вышеупомянутого ALC это будет, скорее всего так
              <dict>
                 <key>Codec</key>
                 <integer>0</integer>
                 <key>Comment</key>
                 <string>Наушники</string>
                 <key>Config</key>
                 <string>0x02214c1F</string>
                 <key>Node</key>
                 <integer>27</integer>
              </dict>
обязательно берите значения не отсюда, а из своего
(!) дампа
5 создаем многоканальный выход (5.1, 7.1)
для этого конфигурация должна быть прямо
противоположной каждое устройство должно быть в
своей отдельной группе
например
```

Jack	0x010140 10 as 1 seq 0 Line-out	nid 18
	Rear External Green misc 0	1/8
Jack	0x010110 12 as 1 seq 2 Line-out	nid 22
	Rear External Black misc 0	1/8
Jack	0x010160 11 as 1 seq 1 Line-out	nid 36
	Rear External Orange misc 0	1/8
Jack	0x010120 14 as 1 seq 4 Line-out	nid 37
	Rear External Grey misc 0	1/8

можно исправить на 0x01014010 0x01016041 0x01011052 0x01012064

▼2	Dictionary
Codec	Number 🗘 0
Comment	String
Config	String
Node	Number
▼3	Dictionary
Codec	Number
Comment	String
Config	String
Node	Number \$ 36
▼4	Dictionary \$\dphi\$ 4 key/value pairs
Codec	Number 🗘 0
Comment	String
Config	String
Node	Number ‡ 37

обратите внимание что group 2 у нас уже занята микрофонами, ее для выходов использовать нельзя! nid 20 0x02a19021 as 2 seg 1 Microphone External Pink Front misc 0 nid 21 0x0181302e as 2 seq 14 Line-in Jack Rear External Blue 1/8 misc 0 nid 23 0x01a19020 as 2 seg 0 Microphone Jack Rear External Pink misc 0

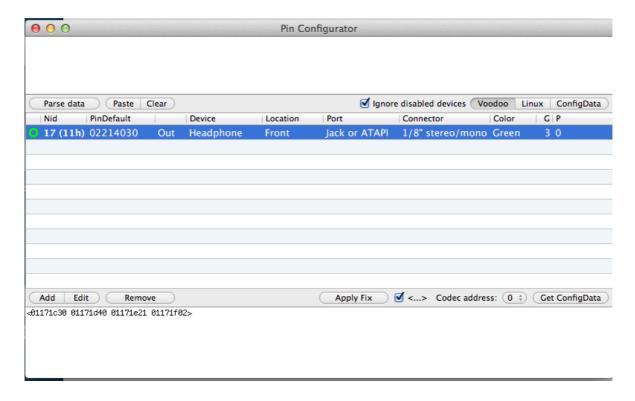
В этой конфигурации 0×01014010 0×01016041 0×01011052 0×01012064 последняя цифра может использоваться для идентификации каналов в 7.1 системе (0 Front, Stereo, 1 — Center, Sub, 2 — 5.1 Surround, 4 — 7.1 Surround), а может быть равна 0 (просто 3 или 4 пары «равноценных» стерео выходов). 0×01014010 0×01016040 0×01011050 0×01012060 Пробуйте оба варианта под свои цели и задачи.

6 значение остальных параметров пинконфига. nid 17 0x02214030 as 3 seq 0 Headphones Jack

1/8	Front	External	Green	misc 0	
nid 18	0×010140	010 as 1	seq 0	Line-out	Jack
1/8	Rear	External	Green	misc 0	
nid 19	0×511713	lf0 as 15	seq 0	Speaker	None
Analog	Rear	Internal	Black	misc 0	
		t [DISABLE			
nid 20	0x02a190	021 as 2	seq 1	Microphone	Jack
		External			
		02e as 2			Jack
-		External			
		012 as 1			Jack
		External			
				Microphone	Jack
		External			
		l22 as 2			Fixed
		Internal	Black	misc 0	
	nceDetect				
			•	SPDIF-out	Jack
•		External	0ther	misc 0	
	nceDetect				
		Lf0 as 15	•		None
		External		misc 0	
NoPresenceDetect [DISABLED]					
			•	Line-out	Jack
		External	_		
		014 as 1			Jack
1/8	Rear	External	Grey	misc 0	

на примере nid 17 0x02214030 as 3 seq 0 Headphones Jack 1/8 Front External Green misc 0

(для наглядного отображения и «визуального» редактирования можно пользоваться программой Pinconfigurator)



0х02214030 — первая цифра — Port Connectivity — подключен к порту:

0 - разъем типа Jack, 1 - не подключено, 2 - внутреннее устройство, 3..9 - внутреннее+Jack

0x02214030 — вторая цифра — Location — размещение разъема в компьютере:

0 - N/A, 1 - Rear, 2 - Front, 3 - Left, 4 - Right, 5 -Top, 6 - Bottom, 7...9 - Special (Riser/ATAPI/Digital Display и т д)

0x02**2**14030 — Default Device — назначение устройства (по умолчанию):

Line Out 0 линейный выход

Speaker 1 динамик

HP Out 2 наушники

CD 3 вход для аналогового CD Audio, в OS X и современных Windows не используется * см примечание

SPDIF Out 4 цифровой выход, кабелем или оптический Toslink

Digital Other Out 5

Modem Line Side 6

Modem Handset Side 7

```
Line In 8 линейный вход
AUX 9
Mic In A микрофон
Telephony B
SPDIF In C
Digital Other In D
Reserved E
Other F
0x02214030 - Connection Type - тип разъема
0 Unknown
1 1/8" stereo/mono - «мини джек»
2 1/4" stereo/mono - « джек »
3 ATAPI internal - внутренний порт
4 RCA - « тюльпан»
5 Optical - Toslink, Оптический
6 Other Digital - другой цифровой
7 Other Analog - другой аналоговй
8 Multichannel Analog (DIN) - многоканальный DIN
9 XLR/Professional - профессиональный XLR
A RJ-11 (Modem) - модем
В Combination - комбинированный
F прочее
0x02214030 - Color - цвет разъема
Unknown 0
Black 1
```

Grey 2

```
Blue 3
Green 4
Red 5
Orange 6
Yellow 7
Purple 8
Pink 9
Reserved A..D
White E
Other F
Misc
0x02214030 - Misc - прочее
0 – Jack Detect Override
Подробное описание: см High Definition Audio
Specification - Intel
последние два параметра Group 3 и Seq 0
были подробно рассмотрены в первой части, в разделе об
объединении девайсов для Автодетекта и Многоканальных
выходов
применительно к VoodooHDA, устройства с одним номером Group
работают с Автодетектом, например, переключаются при
подключении Наушников:
nid 17 0x0221401F as
                        3 seq
                                0 Headphones
                                                  Jack
1/8
         Front
                 External Green
                                    misc 0
nid 18 0x01014010 as
                        1 sea
                                0 Line-out
                                                  Jack
1/8
                 External Green
         Rear
                                    misc 0
а с разными - являются независимыми и выбираются вручную в
Настройках Системы:
nid 17 0x02214030 as
                        3 seq 0 Headphones
                                                  Jack
                External Green
                                    misc 0
1/8
         Front
nid 18 0x01014010 as
                        1 seg 0 Line-out
                                                  Jack
                 External Green
1/8
        Rear
                                    misc 0
```

* примечание:

Полный список устройств, приведенный выше,

соответствует стандарту Intel HDA согласно комментариям от Apple, в OS X из них реально поддерживаются:

<!--

AUDIO FEATURE LAYOUT SPECIFIC DATA

Contains path map descriptions that encapsulate audio features on a per codec basis. The path map is a

collection

of features described as paths through the codec and may include some or all of:

ADAT Output
Aux Input
Aux Output
Headphone Output
Line Input
Line Output
Internal Microphone
External Microphone
S/PDIF Input
S/PDIF Output
Speakers

This list is based on HDA features and does not reflect any support or intent of support for the audio features listed here.

Data is collected within a Path Map which consists of an array of Path Groups. Path Groups consist of arrays of paths described by dictionaries containing a widget node ID and any additional widget specific features such as

any

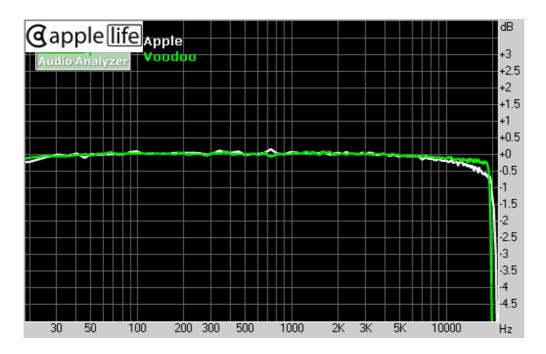
binding to published controls. A path group provides

the

description of the signal path through the CODEC.

| > | | | |
|---|--|--|--|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

PS Frequency Response (AЧX) для VoodooHDA и родного кекса от Apple. Измерено программой RMAA через EMU0202



https://applelife.ru/members/rodions.53256/ (c)2016