

Proyecto 2 sistemas operativos: Scheduling ships

1st Juan Pablo Carrillo Salazar
Ingeniería en computadores
Instituto Tecnológico de Costa Rica
Cartago, Costa Rica
juanpcarrillo@estudiantec.cr

2nd Josue Cubero Montero
Ingeniería en computadores
Instituto Tecnológico de Costa Rica
San José, Costa Rica
jdcubero@estudiantec.cr

3rd Jose Pablo Fuentes
Ingeniería en computadores
Instituto Tecnológico de Costa Rica
Cartago, Costa Rica
jp.1398@estudiantec.cr

4th Dagoberto Rojas
Ingeniería en computadores
Instituto Tecnológico de Costa Rica
Cartago, Costa Rica
krojas96@estudiantec.cr

TABLE I
TABLA GENERAL DE ACTIVIDADES POR ESTUDIANTE

Actividad	Responsable	Horas invertidas
Diseño de la solución	Todos	3
Total de tiempo invertido		51

Abstract—

Index Terms—Linux, Proceses, Schedulers, CPU, Threads

I. INTRODUCCIÓN

II. AMBIENTE DE DESARROLLO

Para el desarrollo de cada módulo, algoritmo o proceso se uso el lenguaje de programación C, los cuales eran compilados y ejecutados en la última versión estable de Ubuntu, la 21.10 (Impish Indri). El compilador utilizado fue GCC, una serie de compiladores de software libre distribuido por Free Software Foundation.

Para la ejecución de este proyecto se requiere descargar e instalar una biblioteca gráfica, necesaria para visualizar el comportamiento de la aplicación. El proyecto usa "raylib" y puede ser descargada e instalada siguiendo los pasos desde su repositorio oficial <https://github.com/raysan5/raylib>.

Los requisitos mínimos para la ejecución del programa son:

- Procesador de doble núcleo de 2 GHz o superior
- 2 GB de RAM
- 25 GB de espacio libre en el disco duro (Para poder instalar Ubuntu sin problemas)
- Tarjeta gráfica VGA

III. DESARROLLO

A. Diagrama de secuencia

IV. INSTRUCCIONES DE USO

V. TABLA DE ACTIVIDADES

VI. CONCLUSIONES

1)

REFERENCES

VII. ANEXOS