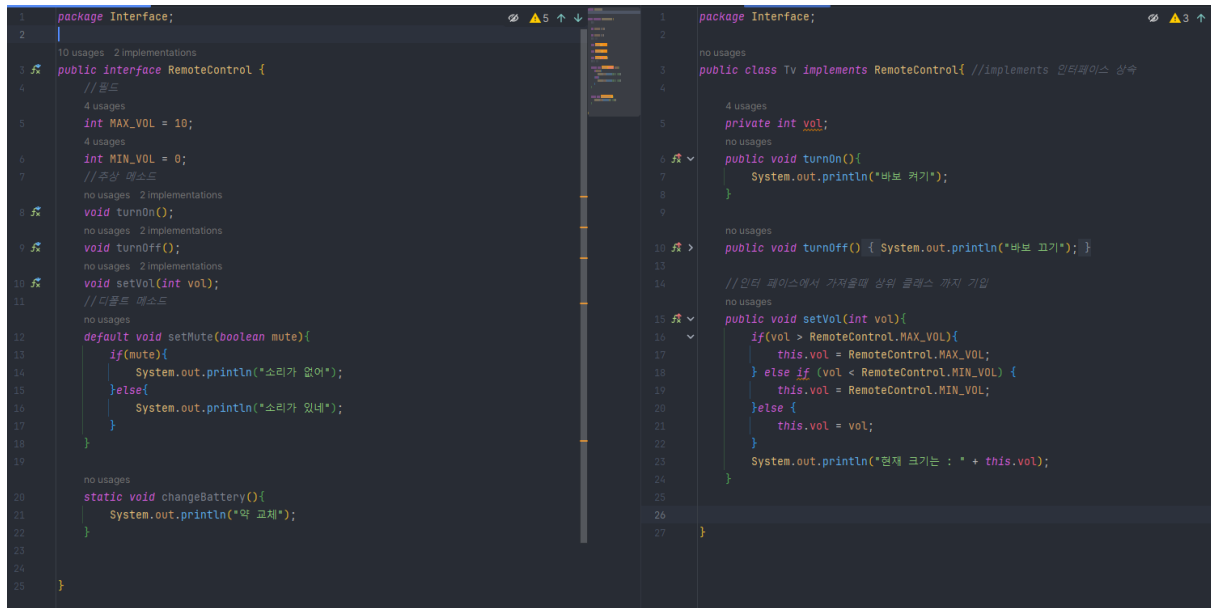


23.12.21

🕒 작성 일시	@2023년 12월 21일 오전 9:48
🏷 태그	

인터페이스[기본적으로 public으로 적용]



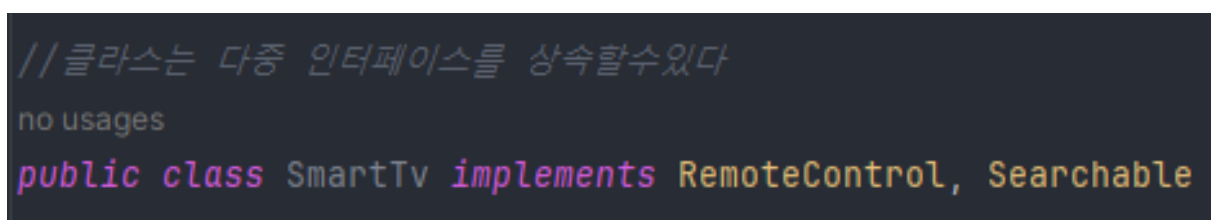
```
package Interface;

public interface RemoteControl {
    // 켜기
    int MAX_VOL = 10;
    int MIN_VOL = 0;
    // 주석 해소
    void turnOn();
    void turnOff();
    void setVol(int vol);
    // 디폴트 메소드
    default void setMute(boolean mute){
        if(mute){
            System.out.println("소리가 없어");
        }else{
            System.out.println("소리가 있네");
        }
    }
    no usages
    static void changeBattery(){
        System.out.println("배터리 교체");
    }
}

package Interface;

no usages
public class Tv implements RemoteControl{ //implements 인터페이스 상속
    4 usages
    private int vol;
    no usages
    public void turnOn(){
        System.out.println("바보 켜기");
    }
    no usages
    public void turnOff(){ System.out.println("바보 끄기"); }
    // 인터 페이스에서 가져올때 상위 클래스 까지 가임
    no usages
    public void setVol(int vol){
        if(vol > RemoteControl.MAX_VOL){
            this.vol = RemoteControl.MAX_VOL;
        } else if (vol < RemoteControl.MIN_VOL) {
            this.vol = RemoteControl.MIN_VOL;
        }else {
            this.vol = vol;
        }
        System.out.println("현재 크기는 : " + this.vol);
    }
}
```

다중 인터페이스



```
//클래스는 다중 인터페이스를 상속할수있다
no usages
public class SmartTv implements RemoteControl, Searchable
```

인터페이스 활용

```

public class Car{
// 배열
    4 usages
    Tire[] tires = {
        new HankookTire(),
        new HankookTire(),
        new HankookTire(),
        new HankookTire()
    };

// 반복문 roll
    1 usage
    void run(){
        for (int i=0; i < tires.length; i++){
            tires[i].roll();
        }
        for(Tire tire : tires){
            tire.roll();
        }
    }
}

public class HankookTire implements Tire {
    1 usage
    public void roll(){
        System.out.println("한국 굴러가요");
    }
}

public class KumhoTire implements Tire{
    1 usage
    public void roll(){
        System.out.println("금호 굴러가요");
    }
}

public class CarRoll{
    public static void main(String[] args) {
        Car myCar = new Car();

        myCar.tires[0] = new KumhoTire();
        myCar.tires[1] = new KumhoTire();
        myCar.run();
    }
}

Tire.java x 인터페이스
1 package Interface.JavaExm12_21_03;
2
3 3 usages 2 implementations
4 public interface Tire {
5     1 usage 2 implementations
6     void roll();
7 }

```

instanceof(형 변화)

instanceof 형 변화

```

boolean isBus = vehicle.getClass().equals(Bus.class);
// instanceof 형변화 인스턴스를 클래스로 변환
if(vehicle instanceof Bus){
    Bus bus = (Bus) vehicle;
    bus.chackFare();
}

```

같은 의미 사용

명령어 별 단위

```

// InputStream; byte 단위
// InputStreamReader; char 단위
// BufferedReader; string 단위

```

```

}

next;      문자열 token
nextLine;  줄 단위
nextInt;   정수 입력

```

InputStream/InputStreamReader(char 문자)

```

// public static void main(String[] args) throws IOException {
//     InputStream in =System.in; //InputStream
//     InputStreamReader reader = new InputStreamReader(in);
//     char[] a= new char[3]; //char 형태로 [3]공간 배정
//     reader.read(a);
//     System.out.println(a);
// }

```

InputStream/InputStreamReader(BufferedReader :길이 상관 X)

```

// * 사용 하면 그만큼 많은 메모리를 차지한다.
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.InputStreamReader;

//throws IOException 사용
public class Exm {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        InputStream in =System.in; //InputStream
        InputStreamReader reader = new InputStreamReader(in);
        BufferedReader br = new BufferedReader(reader); // 길이 상관없이 받는다.
        String a= br.readLine();
        System.out.println(a);
    }
}

```

Scanner

```
// throws IOException */  
public class Exm {  
    public static void main(String[] args) throws IOException {  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
        System.out.println(sc.next());  
    }  
}
```