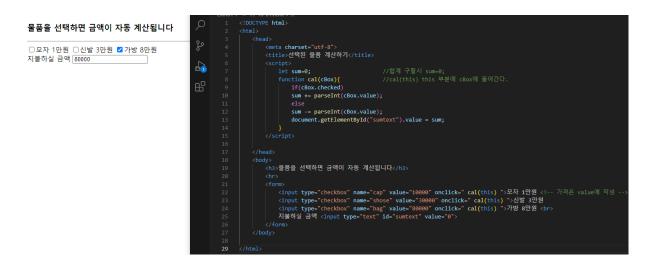
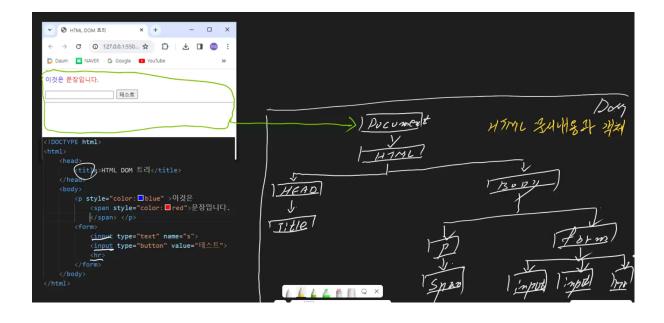
# 231110

| ② 작성 일시 | @2023년 11월 10일 오전 11:36 |
|---------|-------------------------|
| ∷ 태그    |                         |

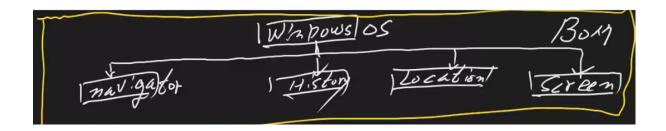
## parsint 사용



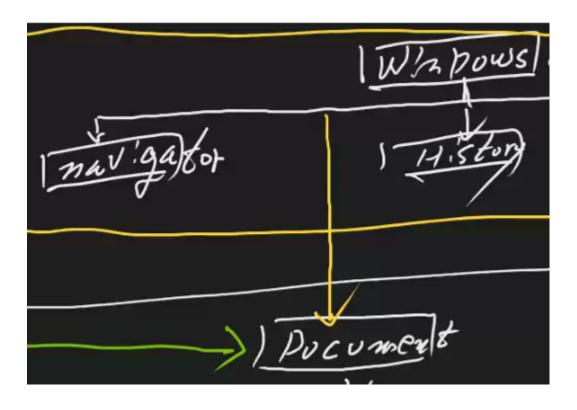
DOM: Title을 제외한 나머지 HTML



-BOM: OS가 최상위를 차지



-돔이 먼저 생성된 후에 윈도우 의해서 웹 브라우저로 관련 내용이 전송된다



#### <Audio>

```
⟨body⟩

⟨h3⟩오디오/비디오⟨/h3⟩

⟨hr⟩

⟨audio id="ausio" src="img/EmbraceableYou.mp3" loop controls⟩

태그를 지원하지 않음 ⟨!-- loop controls 입력해야 가시화-->

⟨/audio⟩

오디오/비디오

▶ 0:00 / 2:23
```

### <video>

```
<video id="video" width="300" height="200" controls>
<source src="img/KakaoTalk_20231110_125009907.mp4" type="video/mp4"/>
태그를 지원하지않음
</video>

0:12 / 0:12

©:12 / 0:12
```

<Audio 버튼>

```
<meta charset="utf-8">
<title>오디오 비디오</title>
<h3>오디오/비디오</h3>
<nr>
<audio id="audio" src="img/EmbraceableYou.mp3" controls> </audio>
<div id ="msg" >오디어 제어 목록</div>
<button type="button" id="play" onclick="control(event)">play</button>
<button type="button" id="pause" onclick="control(event)">pause</button>
<button type="button" id="replay" onclick="control(event)">pause</button>
<button type="button" id="replay" onclick="control(event)">replay</button>
couldn'type= button id='vol+' onclick='control(event)' vol+
button type="button" id="vol+" onclick='control(event)" vol+
button type="button" id="vol-" onclick="control(event)" vol+
/button
<button type="button" id="muted on/off" onclick="control(event)">mute on/off</button> <!-- toggle 누를때마다 상태가 변함 -->
  let div= document.getElementById("msg");
let audio = document.getElementById("audio"); console.log(audio)
  function control(e){
        console.log(e.target.id)
        let id= e.target.id;
              audio.play();
              div.innerHTML = audio.src +"재생"; //재생중 일때 재생 글씨 기입
              console.log(e);
                                                                                                                     오디오/비디오
        }else if(id == "pause"){
   audio.pause();
              div.innerHTML = "일시정지";
        }else if(id == "replay"){[
    audio.load();
                                                                                                                         0:00 / 2:23 —
                                                                                                                                                           — • :
              audio.play();
                                                                                                                    오디어 제어 목록
              div.innerHTML = audio.src +"처음부터 재생";
                                                                                                                    play pause replay vol+ vol- mute on/off
         else if(id == "vol-"){
              audio.volume -= 0.1;
        if(audio.volume < 0.1) audio.volume = 0;
div.innerHTML = "음량 0.1 감소" + "현재" + audio.volume;
}else if(id == "vol+"){
              audio.volume += 0.1;
        if(audio.volume > 0.9) audio.volume = 1.0;
div.innerHTML = "음량 0.1 증가" + "현재" + audio.volume;
}else if(id == "muted on/off"){
audio.muted = !audio.muted; //toggle 지정법
                                                                                                                 스크립트를 바디
                                                                                                                 아래 쪽에 두면
              if(audio.muted) div.innerHTML = "음소거";
                                                                                                                 동작
```

#### a~b의 합 구하기 + JS 연결

```
<!DOCTYPE html>
                                                                           this.onmessage = function (e) {
                                                                                let from = parseInt(e.data.from);
                                                                               let to = parseInt(e.data.to);
for(let i=from; i<=to; i++)</pre>
        <meta charset="utf-8">
        <title>시작과 끝 숫자를 전달받아 합을 구하라</title>.
                                                                                    sum += i;
                                                                                    this.postMessage(sum);
        ,
<h3>시작과 끝 숫자를 전달받아 합을 구하라</h3>
                                                                                           jS
            <input id="from" type="text" size="10"> ~
            <input id="fom type="text" Size="10"> =
<input id="sum" type="text" size="10"> =
<input id="sum" type="text" size="10">
<button type="button" id="add| onclick="send()">add</button>
        let addWorker = new Worker("add.js");
                                                                     LIVE server 로 안열면
                                                                     worker 기능이 미지원으로
        function send() {
                                                                     css인식 X 오류발생
            let parameters = {
                 from: document.getElementById("from").value,
                 to: document.getElementById("to").value
            addWorker.postMessage(parameters);
        addWorker.onmessage = function (e) {
                                                               시작과 끝 숫자를 전달받아 합을 구하라
            document.getElementById("sum").value = e.data;
                                                                                               = 3240
                                                                                                                   add
                                                               1
                                                                             ~ 80
```