

# **Documentación Proyecto Plataforma Gestión de Notas**

**NRC: 2129**

**Equipo No. 08**

**Integrantes:**

*Camilo Ernesto Beltrán Torres*

## CONTENIDO

1.	Descripción de roles del equipo (Sprint 1) .....	1
2.	Definición de artefactos (Sprint 1) .....	2
2.1.	Backlog del sprint .....	2
2.1.1.	Backlog Sprint 1 .....	2
2.1.2.	Backlog Sprint 2 .....	3
2.1.3.	Backlog Sprint 3 .....	4
2.1.4.	Backlog Sprint 4 .....	6
3.	Diagrama de clases (Sprint 1) .....	7
3.1.	Diagrama de clases .....	7
3.2.	Descripción diagrama de clases .....	8
4.	Cronograma de tareas .....	9
5.	Mapa de navegabilidad ( <i>Sprint 2</i> ) .....	9
5.1.	Ventana de Registro .....	10
5.2.	Ventana de Inicio de sesión .....	10
5.3.	Ventana de recuperación de contraseña: .....	10

## 1. Descripción de roles del equipo (Sprint 1)

<b>ROL</b>	<b>INTEGRANTE</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>	<b>TAREAS</b>
<b>Scrum Master</b>	Albeiro Vega Varilla	Encargado del seguimiento y cumplimiento de los sprints.	1. Apoyar a los desarrolladores backend.
<b>Dueño del producto</b>	Universidad del Atlántico	Encargado de levantar los requerimientos.	1. Levantar los requerimientos del producto.
<b>Desarrollador Fullstack</b>	Camilo Ernesto Beltran Torres	Encargado de Implementar partes visuales y partes lógicas.	1. Apoyar el frontend y el backend. 2. Implementar controladores. 3. Implementar HTML.
<b>Desarrollador Backend</b>	Camilo Ernesto Beltrán Torres	Encargado de e Implementar la parte lógica.	1. Implementar los controladores 2. Implementar rutas de páginas. 3. Diseñar modelos
<b>Desarrollador</b>	Camilo Ernesto Beltran Torres	Encargado de Implementar la parte lógica.	1. Implementar los controladores 2. Implementar rutas de páginas. 3. Diseñar modelos
<b>Desarrollador Fullstack</b>	Camilo Ernesto Beltran Torres	Encargado de Implementar partes visuales y partes lógicas.	1. Apoyar el frontend y el backend. 2. Implementar controladores. 3. Implementar HTML
<b>Desarrollador Frontend</b>	Camilo Ernesto Beltran Torres	Encargado de Implementar partes visuales y partes lógicas	1. Implementar HTML 2. Implementar css 3. Implementar JavaScript

## 2. Definición de artefactos (Sprint 1)

### 2.1. Backlog del sprint

#### 2.1.1. Backlog Sprint 1

<i>User story</i>	<i>Descripción</i>	<i>Estimación (Horas)</i>	<i>Responsable</i>
Creación documento con la definición de los roles.	Crear un documento con la asignación de los roles de cada usuario.	2	Camilo Ernesto Beltrán Torres
Definición de historias de usuario para futuros sprints.	Definición de los artefactos de la metodología SCRUM para el desarrollo del proyecto.	5	Camilo Ernesto Beltran Torres
Asignación de actividades	Asignación de historias de usuario de acuerdo con el sprint.	5	Camilo Ernesto Beltran Torres
Definición de diagramas de clases	Diseño del diagrama de clases para la plataforma de gestión de notas.	5	Camilo Ernesto Beltran Torres
Definición de cronograma.	Definición del cronograma de las actividades del producto.	4	Camilo Ernesto Beltran Torres

### 2.1.2. Backlog Sprint 2

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Diseño e implementación mapa de navegabilidad	Definición del mapa de navegabilidad que mostrará la distribución de las vistas de la aplicación	4	Camilo Ernesto Beltrán Torres
Diseño de vistas preliminares	Selección de la librería CSS a usar para los estilos de las vistas de la aplicación.	6	Camilo Ernesto Beltran Torres
Creación de documento con los esquemas de las vistas	Insertar y describir imágenes con las vistas preliminares.	4	Camilo Ernesto Beltran Torres
Implementación de los estilos de vistas	Diseño e implementación de las vistas en HTML y CSS.	5	Camilo Ernesto Beltran Torres
Creación del proyecto en GIT	Creación del proyecto en GIT y posterior cargue a la nube en la plataforma Github.	5	Camilo Ernesto Beltran Torres

### 2.1.3. Backlog Sprint 3

<i>User story</i>	<i>Descripción</i>	<i>Estimación (Horas)</i>	<i>Responsable</i>
Diseño e Implementación de controladores para formularios y otras funcionalidades	Especificación de ruta, definición de métodos HTTP, definición de la lógica algorítmica.	10	Camilo Ernesto Beltran Torres
Creación de documento descriptivo de los controladores	Describir el diseño y las especificaciones de los controladores definidos.	4	Camilo Ernesto Beltran Torres
Diseño e implementación de base de datos	Diseñar e implementar el diagrama relacional y la base de datos (SQLite).	8	Camilo Ernesto Beltran Torres
Creación de documento descriptivo de las tablas y relaciones.	Describir las tablas y las relaciones más importantes de la base de datos.	4	Camilo Ernesto Beltran Torres
Integración de controladores y base de datos	Validación de datos de entrada, Usar de librerías seguras para consulta y actualización de bases de datos, diseñar queries para consulta y actualización de bases de datos.	10	Camilo Ernesto Beltran Torres
Creación de documento descriptivo de las buenas prácticas de	Descripción de las buenas prácticas de programación segura que fortalecen la aplicación.	5	Camilo Ernesto Beltran Torres

programación segura.			
Diseño e implementación del portal de acceso	Diseñar e implementar el portal de acceso usando métodos de autenticación basados en usuario y contraseña, crear sesiones y usos de funciones hash criptográficas para almacenar contraseñas (salts)	10	Camilo Ernesto Beltran Torres

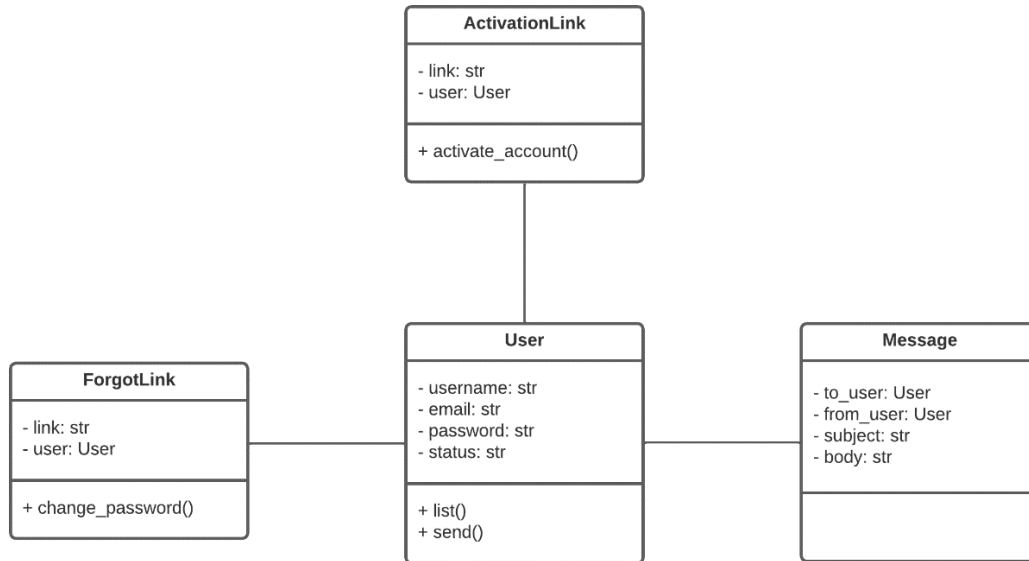
#### 2.1.4. Backlog Sprint 4

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de requerimientos de la aplicación	Definir los requerimientos para el despliegue de la aplicación.	20	Camilo Ernesto Beltran Torres
Creación de documento descriptivo de los requerimientos de la aplicación.	Describir los requerimientos y el proceso de despliegue de la aplicación.	6	Camilo Ernesto Beltran Torres
Configuración, despliegue y verificación de la aplicación.	Configuración despliegue y verificación (de la conectividad al dominio web) del funcionamiento de la aplicación en una plataforma como servicio (PaaS)	20	Camilo Ernesto Beltran Torres



### 3. Diagrama de clases (Sprint 1)

#### 3.1. Diagrama de clases

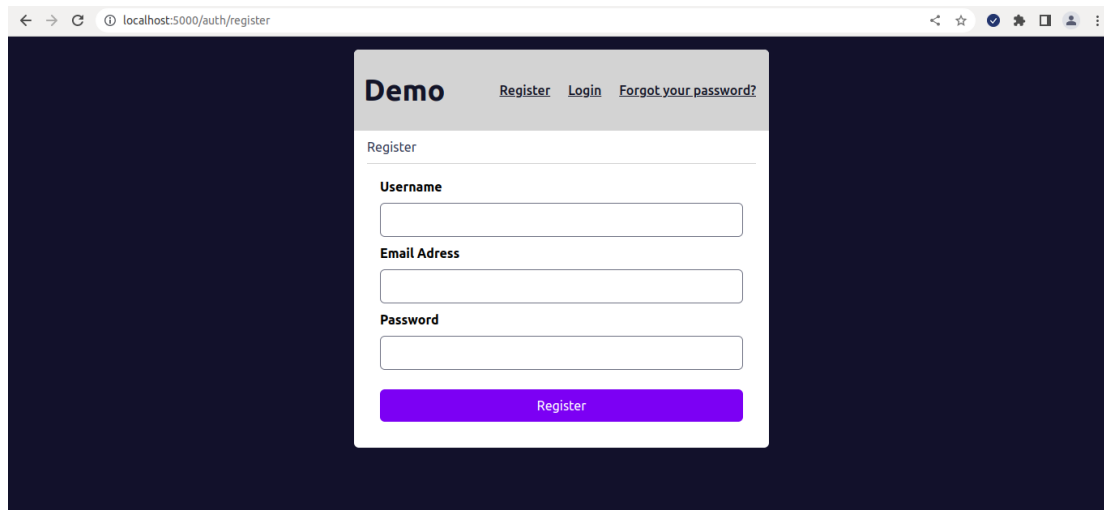


### **3.2. Descripción diagrama de clases**

La clase usuario tendrá la información referente al usuario, es decir, su nombre de usuario, su correo, su contraseña y el estado de su cuenta. La clase mensaje tendrá la información de los mensajes de la plataforma, es decir, el usuario que envía el mensaje, el usuario que lo recibe, el asunto y el cuerpo del mensaje.

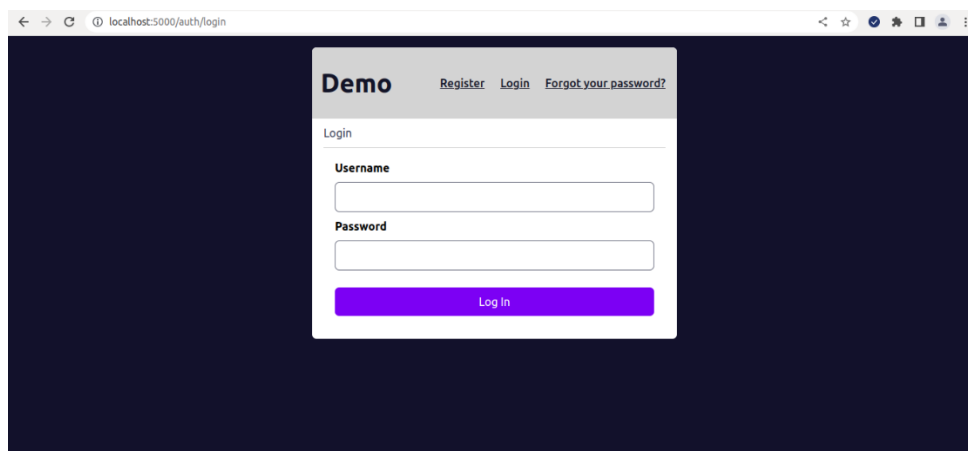


## 5.1. Ventana de Registro



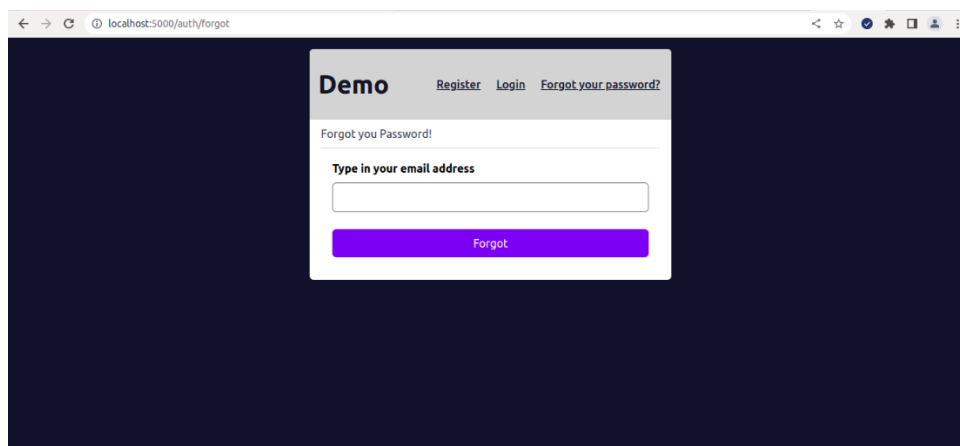
A screenshot of a web browser showing the registration page. The browser's address bar displays 'localhost:5000/auth/register'. The page has a dark blue background. A white modal box is centered, titled 'Demo' with links for 'Register', 'Login', and 'Forgot your password?'. Below the title, the word 'Register' is displayed. The form contains three input fields labeled 'Username', 'Email Address', and 'Password'. A blue 'Register' button is at the bottom.

## 5.2. Ventana de Inicio de sesión



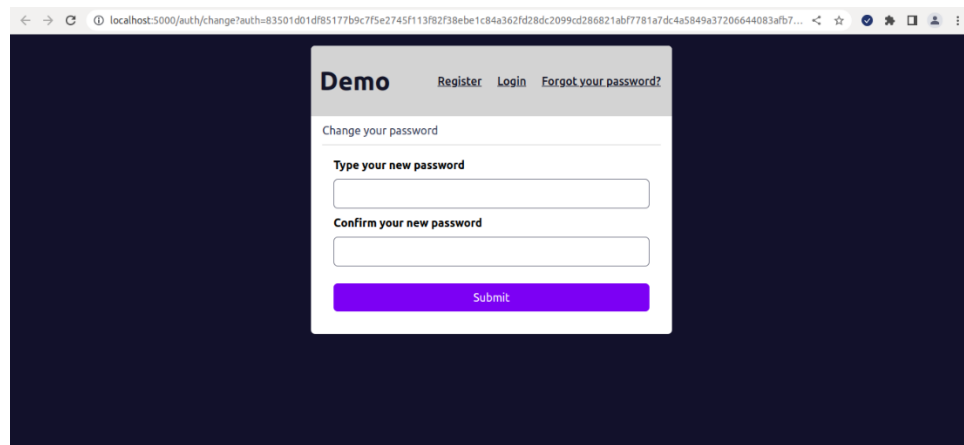
A screenshot of a web browser showing the login page. The browser's address bar displays 'localhost:5000/auth/login'. The page has a dark blue background. A white modal box is centered, titled 'Demo' with links for 'Register', 'Login', and 'Forgot your password?'. Below the title, the word 'Login' is displayed. The form contains two input fields labeled 'Username' and 'Password'. A blue 'Log In' button is at the bottom.

## 5.3. Ventana de recuperación de contraseña:



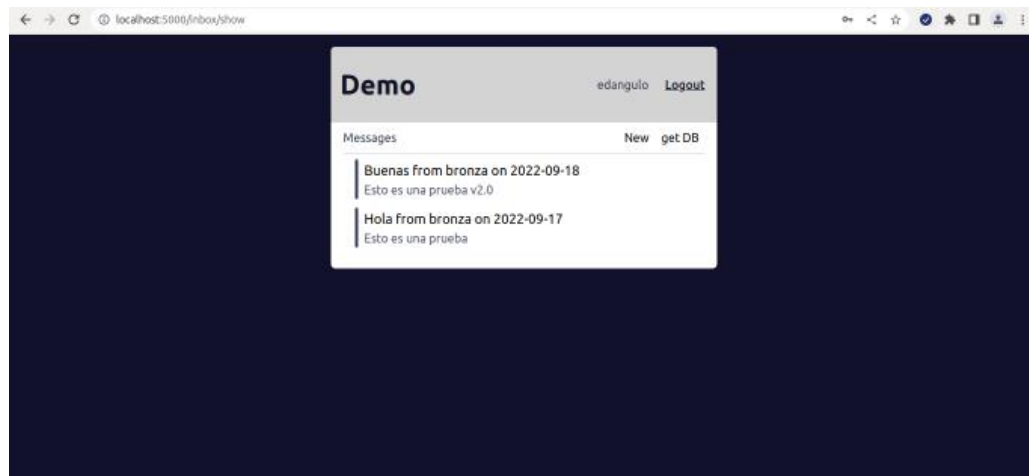
A screenshot of a web browser showing the forgot password page. The browser's address bar displays 'localhost:5000/auth/forgot'. The page has a dark blue background. A white modal box is centered, titled 'Demo' with links for 'Register', 'Login', and 'Forgot your password?'. Below the title, the text 'Forgot you Password!' is displayed. The form contains one input field labeled 'Type in your email address'. A blue 'Forgot' button is at the bottom.

- **Vista de cambio/recuperación de contraseña:**



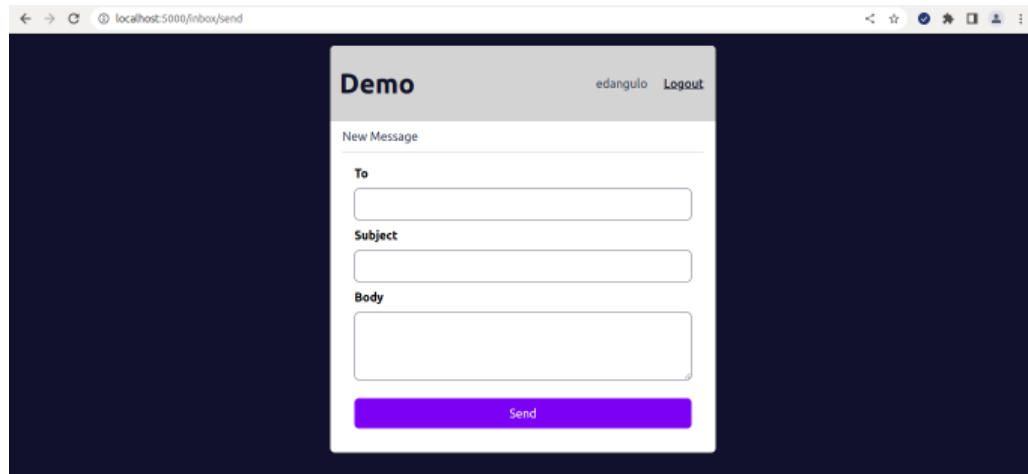
The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:5000/auth/change?auth=83501d01df85177b9c7f5e2745f113f82f38ebe1c84a362fd28dc2099cd286821abf7781a7dc4a5849a37206644083afb7...`. The page has a dark blue background. A white card in the center contains the 'Demo' header with links for 'Register', 'Login', and 'Forgot your password?'. Below the header, the text 'Change your password' is displayed. The form includes two input fields: 'Type your new password' and 'Confirm your new password', followed by a blue 'Submit' button.

- **Vista de visualización de mensajes:**



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:5000/inbox/show`. The page has a dark blue background. A white card in the center contains the 'Demo' header with links for 'edangulo' and 'Logout'. Below the header, the text 'Messages' is displayed. The form includes a 'New' button and a 'get DB' button. The messages list shows two entries: 'Buenas from bronzia on 2022-09-18' and 'Hola from bronzia on 2022-09-17', both with the text 'Esto es una prueba'.

- **Vista de envío de un nuevo mensaje:**



### Métodos controladores del Back-End (Sprint 3)

Nombre Ruta Métodos HTTP permitidos Lógica algorítmica

- Nombre método controlador 1

- o Ruta: XXXX

- o Métodos HTTP permitidos: XXXX

- o Lógica algorítmica:

Inserte una breve descripción de la lógica algorítmica del método controlador.

- Nombre método controlador 2

- o Ruta: XXXX

- o Métodos HTTP permitidos: XXXX

- o Lógica algorítmica:

Inserte una breve descripción de la lógica algorítmica del método controlador.

- ...

- Nombre método controlador n

o Ruta: XXXX

o Métodos HTTP permitidos: XXXX

o Lógica algorítmica:

Inserte una breve descripción de la lógica algorítmica del método controlador.