COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTIFICOS Y TECNOLOGICOS DEL ESTADO DE TLAXCALA DIRECCIÓN ACADÉMICA



CURRICULA DE LA CARRERA DE:



PROGRAMACIÓN (2017) CLAVE: 3061300001-17

PRIMER SEMESTRE	22	352		
Álgebra	4	64		
Inglés I	3	48		
Química I	4	64		
Lectura, Expresión Oral y Escrita I	4	64		
Lógica	4	64		
Tecnologías de la Información y la Comunicación	3	48		
SEGUNDO SEMESTRE	32	512		
Geometría y Trigonometría	4	64		
Inglés II	3	48		
Química II	4	64		
Lectura, Expresión Oral y Escrita II	4	64		
MÓDULO I Desarrolla software de aplicación con programación estructurada				
I Construye Algoritmos para la solución de problemas	5	80		
II Aplica estructuras de control con un lenguaje de programación	7	112		
III Aplica estructuras de datos con un lenguaje de programación	5	80		
TERCER SEMESTRE	32	512		
Geometría Analítica	4	64		
Inglés III	3	48		
Biología	4	64		
Ética	4	64		
MÓDULO II Aplica metodologías de desarrollo de software con herramientas de programación visual				
I. Aplica la metodología espíral con programación orientada a objetos	9	144		
II. Aplica la metodología de desarrollo rápido de aplicaciones con programación orientada a eventos	8	128		
CUARTO SEMESTRE	32	512		
Cálculo Diferencial	4	64		
Inglés IV	3	48		
Física I	4	64		
Ecología	4	64		
MÓDULO III Desarrolla aplicaciones web	-	0-7		
I Construye páginas Web	4	64		
IIDesarrolla aplicaciones que se ejecutan en el cliente	6	96		
IIIDesarrolla aplicaciones que se ejecutan en el servidor	7	112		
	-			
QUINTO SEMESTRE	30	480		
Cálculo Integral	5 5	80		
Inglés V Física II	4	80		
	4	64 64		
Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores	4	64		
MÓDULO IV Desarrolla software de aplicación web con almacenamiento persistente de datos	6	06		
I. Construye bases de datos para aplicaciones Web II. Desarrolla aplicaciones Web con conexión a bases de datos	6	96 96		
SEXTO SEMESTRE	32	512		
Probabilidad y Estadística	5	80		
Temas de Filosofía	5	80		
Asignatura propedéutica* (1-12)**	5	80 80		
MÓDULO V Desarrolla aplicaciones para dispositivos móviles				
I. Desarrolla aplicaciones móviles para Android	6	96		
II. Desarrolla aplicaciones móviles para IOS	6	96		
HORAS TOTALES	180	2880		
ÁREAS PROPEDÉUTICAS				

ÁREAS PROPEDÉUTICAS				
Físico-matemática	Económico-administrativa	Químico-Biológica	Humanidades y ciencias sociales	
1 Temas de Física	1 Temas de Administración	1 Introducción a la Bioquímica	1 Temas de Ciencias Sociales	
2 Dibujo Técnico	2 Introducción a la Economía	2 Temas de Biología Contemporánea	2 Literatura	
3 Matemáticas Aplicadas	3 Introducción al Derecho	3 Temas de Ciencias de la Salud	3 Historia	