COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTIFICOS Y TECNOLOGICOS DEL ESTADO DE TLAXCALA



DIRECCIÓN ACADÉMICA

CURRICULA DE LA CARRERA DE:



Algebra 4 4 64 64 64 18 3 3 48 64	ANIMACIÓN DIGITAL (2013) CLAVE: 321300010-13		
Ingles I	PRIMER SEMESTRE	22	352
Química	Álgebra	4	64
Lectura, Expresión Oral y Escrita I Lógica	Inglés I	3	48
Lógica	Química I	4	64
Tecnologías de la Información y la Comunicación SEGUNDO SEMESTRE 32 512 Geometría y Trigonometría 4 4 64 Inglés II Aufunica II Lectura, Expresión Oral y Escrita II MÓDULO I. Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software I Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software I Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software I Obtiene y edita fotografías meidante cámaras y software I Obtiene y edita fotografías meidante cámaras y software II Graba y edita mediante equipo sonoro y software II Graba y edita mediante equipo sonoro y software II Graba y edita mediante equipo sonoro y software II Graba y edita mediante equipo sonoro y software II Graba y edita mediante equipo sonoro y software III Graba y edita mediante equipo sonoro y software III Graba y edita mediante equipo sonoro y software III Graba y edita mediante equipo sonoro y software III Graba y edita mediante videocámaras y software de modelado III Graba y edita mediante videocámaras y software de modelado III Graba y edita mediante videocámaras y software de modelado III Graba y edita mediante videocámaras y software de modelado III Graba y edita mediante videocámaras y software de modelado III Graba y edita mediante videocámaras y software de modelado III Graba y edita mediante videocámara y edita mediante	Lectura, Expresión Oral y Escrita I	4	64
SEGUNDO SEMESTRE 32 512	Lógica	4	64
Geometría y Trigonometría 4 64 Inglés II 3 3 44 Lectura, Expresión Oral y Escrita II 4 64 MÓDULO I Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y vídeo mediante equipo electrónico y software I Obtiene y edita fotografías meidante cámaras y software 7 112 IIIGraba y edita mediante videocámaras y software 5 80 IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software 5 80 IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software 32 512 Geometría Analítica 4 64 64 Etica 4 64 64 Etica 4 64 64 Etica 4 64 Etica 4 64 Etica 5 6 6 MODULO IICrea diseños digitales I Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital 6 96 IIIDiseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE 32 512 Cuarto SEMESTRE 30 48 Cuarto SEMESTRE 30	Tecnologías de la Información y la Comunicación	3	48
Inglès II Química II Química II Lectura, Expresión Oral y Escrita II MÓDULO I. Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software I. Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software II. Graba y edita mediante videocámaras y software II. Graba y edita mediante equipo sonoro y software II. Graba y edita mediante equipo sonoro y software II. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software III. Graba y edita mediante videocámaras y software III. Graba y edita mediante videocámaras y software III. Graba y edita fotografías, secuencias de sonoro y software de modelado III. Graba y edita fotografías, secuencias de lidiseño para el procesamiento digital III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software de modelado III. Graba y edita fotografía y de sonoro y software de modelado III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software de modelado III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software de modelado III. Graba y edita mediante equipo sonoro y software de modelado III. Graba y edita mediante equipo software de modelado III. Graba y edita mediante equipo software de modelado III. Graba y edita mediante equipo software de modelado III. Graba y edita mediante equipo software de modelado III. Graba y edita mediante equipo software de modelado III. Graba y edita de software de modelado III. Graba y edita de software de modelado III. Graba y edita de software de modelado II	SEGUNDO SEMESTRE	32	512
Inglés II 4 64 Lectura, Expresión Oral y Escrita II 4 64 MÓDULO L. Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software L. Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software L. Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software II. Graba y edita mediante videocámaras y software II. Graba y edita mediante equipo sonoro y software TERCER SEMESTRE Sagometría Analítica 4 64 Legiés III 3 3 48 Biologia 4 4 64 Biologia 4 4 64 Biologia 4 4 64 Biologia 4 5 64 Biologia 5 6 96 III. Folia inalgenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital 1. Grea imagenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital 1. Grea imagenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital 1. Grea imagenes aplicando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE Calculo Diferencial 1. Genera animaciones 3D empleando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE Calculo III. Produce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 Li. Genera animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 Biologia 1. Genera animaciones 3D empleando software de modelado 6 96 Cuarto SEMESTRE Calculo Integral 1. Forgama scripts para la animación digital 5 80 CUINTO SEMESTRE Calculo Integral 1. Forgama scripts para la animación digital 5 80 CUINTO SEMESTRE 30 48 MÓDULO IV. Crea mundos citruales para el desarrollo Web 1. Elabora páginas web interactivas 6 96 Fisica II 4 64 MÓDULO IV. Crea mundos citruales para el desarrollo Web 1. Elabora páginas web interactivas 7 80 Fisica II 5 80 MÓDULO V. Crea mundos citruales para el desarrollo Web 1. Elabora páginas web interactivas 8 128 SEXTO SEMESTRE 9 30 480 MÓDULO V. Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II. Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 9 4 64	Geometría y Trigonometría	4	64
Química II 4 64 Lectura, Expresión Oral y Escrita II 4 64 MÓDULO I Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y video mediante equipo electrónico y software 1 112 III Obtiene y edita fotografías meidante cámaras y software 5 80 III Broduce audio mediante equipo sonoro y software 5 80 III Produce audio mediante equipo sonoro y software 5 80 TERCER SEMESTRE 32 512 Geometría Analítica 4 64 Inglés III 3 48 Biología 4 64 Ética 4 64 MÓDULO II Crea diseños digitales Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital 6 96 III Pelaz y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 III Pisseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 Calculo Diferencial 4 64 Galculo Diferencial 4 64 Calculo Diferencial 4 64 In Genera animaciones 2D y 3D	, ,	3	48
MÓDULO I Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y vídeo mediante equipo electrónico y software I Obtiene y edita fotografías meidante cámaras y software I Graba y edita mediante videocámaras y software S		4	64
IIObtiene y edita fotografías meidante cámaras y software IIIGraba y edita mediante videocámaras y software IIIGraba y edita mediante videocámaras y software IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software III Genera midica 4 4 64 64 64 64 64 64 64 64 64 64 64 64	Lectura, Expresión Oral y Escrita II	4	64
IIGraba y edita mediante videocámaras y software 5 80 IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software 5 80 IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software 5 80 Seconetria Analítica 4 64 Inglés III 3 4 64 Etica 4 64 Etica 4 64 MODULO IICrea diseños digitales L- Crea imagenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital 6 96 III Brealiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 6 96 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 6 96 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 6 96 III Genera animaciones 2D y 3D II Produce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando software de modelado 6 96 III Genera animaciones 3D empleando software de modelado 6 96 III Programa scripto para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 QUINTO SEMESTRE 30 480 Calculo Integral 5 80 Roberto Semestra 4 64 Genera que a modelado 5 80 Fisica II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 Genera mundos citruales para el desarrollo Web II Elabora páginas web interactivas 4 64 II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MODULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utili	MÓDULO I Obtiene y edita fotografías, secuencias de audio y vídeo mediante equipo electrónico y soft	ware	
IIGraba y edita mediante videocámaras y software 5 80 IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software 5 80 IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software 5 80 Seconetria Analítica 4 64 Inglés III 3 4 64 Etica 4 64 Etica 4 64 MODULO IICrea diseños digitales L- Crea imagenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital 6 96 III Brealiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 6 96 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 6 96 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 6 96 III Genera animaciones 2D y 3D II Produce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando software de modelado 6 96 III Genera animaciones 3D empleando software de modelado 6 96 III Programa scripto para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 QUINTO SEMESTRE 30 480 Calculo Integral 5 80 Roberto Semestra 4 64 Genera que a modelado 5 80 Fisica II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 Genera mundos citruales para el desarrollo Web II Elabora páginas web interactivas 4 64 II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MODULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utili		_	112
IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software 5 80	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
TERCER SEMESTRE			
Geometría Analítica 4 64 Inglés III 3 4 64 Inglés III 4 64 Ética 4 64 Ética 4 64 Ética 4 64 Ética 4 64 MÓDULO II-Crea diseños digitales 4 64 MÓDULO II-Crea diseños digitales 6 1-Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital 6 96 III- Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 III- Piseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE 32 512 Câlculo Diferencial 4 4 64 Inglés IV 3 5 6 6 96 III- Produce animaciones 2D y 3D II-Produce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III- Genera animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III- Programa scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Câlculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Física II 5 80 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web III- Blabora páginas web interactivas 4 64 III- Crea undos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 III- Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 III- Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D	IIIProduce audio mediante equipo sonoro y software	5	80
Inglés III 3 48 Biología 4 64 Ética 4 64 MÓDULO IICrea diseños digitales I Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital II Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 IIIDiseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE 32 512 Cálculo Diferencial 4 64 Ecología 6 96 IIIProduce animaciones 2D y 3D IProduce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 IIIGenera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 IIIGenera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 IIIGenera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 IIIGenera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 IIIGenera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 IIIGenera animaciones 3D empleando solftware de modelado 8 96 IIIGenera animaciones 3D empleando solftware de modelado 8 96 IIIGenera animaciones 3D empleando solftware de modelado 9 96 IIICrea mundos virtuales empleando solftware de modelado 9 96 Inglés V 5 80 Cálculo Integral 5 80 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 64 Giencia, Tecnología, Sociedad y Valores 9 4 64 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas 9 4 64 MÓDULO IV Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 EXETO SEMESTRE 9 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64	TERCER SEMESTRE	32	512
Biología 4 64 Ética 4 64 MÓDULO IICrea diseños digitales II Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital II Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 III Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 III Biesña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE Cálculo Diferencial 4 64 Inglés IV 3 3 48 Fisica 1 4 64 Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IIProduce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 III Grea rea animaciones 3D empleando solftware de modelado 7 5 80 QUINTO SEMESTRE Cálculo Integral 5 80 QUINTO SEMESTRE Cálculo Integral 5 80 Cicunia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web III Biabora páginas web interactivas 7 80 III Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE SIGNA 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 III Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64	Geometría Analítica	4	64
Ética 4 64 MÖDULO IICrea diseños digitales II Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital II Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE 32 512 Cálculo Diferencial 4 64 Inglés IV 3 4 64 Inglés IV 3 4 64 Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D I Produce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Programa scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 48 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Física II 4 64 Cálculo Integral 5 80 Física II 4 64 Cálculo Integral 5 80 Física II 4 64 Cálculo Integral 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 9 80 II Crea mundos virtuales para el desarrollo Web I Elabora páginas web interactivas 4 64 II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 9 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 III Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 III Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D	Inglés III	3	48
Ética 4 64 MÖDULO IICrea diseños digitales II Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital II Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 III Diseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE 32 512 Cálculo Diferencial 4 64 Inglés IV 3 4 64 Inglés IV 3 4 64 Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D I Produce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Programa scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 48 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Física II 4 64 Cálculo Integral 5 80 Física II 4 64 Cálculo Integral 5 80 Física II 4 64 Cálculo Integral 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 9 80 II Crea mundos virtuales para el desarrollo Web I Elabora páginas web interactivas 4 64 II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 9 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 III Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 III Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D		4	64
I Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital II Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría II Diseña objetos 3D empleando software de modelado CUARTO SEMESTRE 32 512 Cálculo Diferencial 4 64 Inglés IV 3 4 64 Rísica I 4 64 MÓDULO III Produce animaciones 2D y 3D I Produce animaciones 2D con elementos multimedia II Genera animaciones 3D empleando software de modelado III Programa scripts para la animación digital QUINTO SEMESTRE 30 488 Cálculo Integral Inglés V 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web II Elabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado III Semestre 32 512 SEXTO SEMESTRE 33 512 SEXTO SEMESTRE 35 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÖDULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D		4	64
I Crea imágenes aplicando la teoría del diseño para el procesamiento digital II Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría II Diseña objetos 3D empleando software de modelado CUARTO SEMESTRE 32 512 Cálculo Diferencial 4 64 Inglés IV 3 4 64 Rísica I 4 64 MÓDULO III Produce animaciones 2D y 3D I Produce animaciones 2D con elementos multimedia II Genera animaciones 3D empleando software de modelado III Programa scripts para la animación digital QUINTO SEMESTRE 30 488 Cálculo Integral Inglés V 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web II Elabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado III Semestre 32 512 SEXTO SEMESTRE 33 512 SEXTO SEMESTRE 35 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÖDULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D	MÓDULO IICrea diseños digitales		ı.
II Realiza y digitaliza dibujos del cuerpo humano utilizando la antropometría 6 96 IIIDiseña objetos 3D empleando software de modelado 5 80 CUARTO SEMESTRE 32 512 Cálculo Diferencial 4 64 Inglés IV 3 48 Física I 4 64 Ecología MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IProduce animaciones 2D con elementos multimedia II Genera animaciones 2D con elementos multimedia II Programa scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Cálculo Integral 6 96 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas 4 64 MÓDULO IV Crea mundos virtuales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas Fento SEMESTRE Probabilidad y Estadística 5 80 Temas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO Vcrea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D		6	96
IIIDiseña objetos 3D empleando software de modelado CUARTO SEMESTRE Cálculo Diferencial 4 64 Inglés IV 5 3 48 Física 1 4 64 Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IProduce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando solítware de modelado 6 96 IIIPrograma scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Cálculo Integral 5 80 Inglés V Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IIElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 EXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D		6	96
Cálculo Diferencial Inglés IV 3 4 64 Inglés IV 4 64 Ecología 4 64 Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IIProduce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 III Programa scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 ESEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D		5	80
Cálculo Diferencial Inglés IV 3 4 64 Inglés IV 4 64 Ecología 4 64 Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IIProduce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 III Programa scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 ESEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D	CUARTO CENTECTRE	22	F43
Inglés IV Física I Ecología 4 64 Ecología 4 64 Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IProduce animaciones 2D con elementos multimedia II Grear animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 IIIPrograma scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 EXEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 64 64 64 64 64 64 66 66 69 69 66 96 96 96 96 96 96 96 96			
Física I 4 64 Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IProduce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 IIIPrograma scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 6 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas 4 64 II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			
Ecología 4 64 MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IProduce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 IIII Programa scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 6 5 80 Inglés V 6 6 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web I Elabora páginas web interactivas 4 64 II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 EXEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Temas de Filosofía 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO V Crea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			
MÓDULO IIIProduce animaciones 2D y 3D IProduce animaciones 2D con elementos multimedia 6 96 III Genera animaciones 3D empleando solftware de modelado 6 96 III Programa scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Inglés V 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web I Elabora páginas web interactivas 1 4 64 II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 9 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO IV Crea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			
IProduce animaciones 2D con elementos multimedia II Genera animaciones 3D empleando solftware de modelado IIIPrograma scripts para la animación digital 5 80 QUINTO SEMESTRE 30 480 Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 7 Probabilidad y Estadística 5 80 Sexto Semestre 7 Sexto Semestre 8 Sexto Semestre 9 Sexto Semes	Ecologia	4	64
II Genera animaciones 3D empleando solftware de modelado IIIPrograma scripts para la animación digital QUINTO SEMESTRE Cálculo Integral Salo Inglés V Física II Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado SEXTO SEMESTRE Probabilidad y Estadística Temas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D	·		_
IIIPrograma scripts para la animación digital580QUINTO SEMESTRE30480Cálculo Integral580Inglés V580Física II464Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores464MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web			96
QUINTO SEMESTRE30480Cálculo Integral580Inglés V580Física II464Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores464MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web8128I Elabora páginas web interactivas464II Crea mundos virtuales empleando software de modelado8128SEXTO SEMESTRE32512Probabilidad y Estadística580Temas de Filosofía580Asignatura propedéutica* (1-12)**580MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios580I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D8128II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D464		6	96
Cálculo Integral 5 80 Inglés V 5 80 Física II 4 64 Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores 4 64 MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas 4 64 II Crea mundos virtuales empleando software de modelado 8 128 SEXTO SEMESTRE 32 512 Probabilidad y Estadística 5 80 Temas de Filosofía 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64	IIIPrograma scripts para la animación digital	5	80
Inglés V Física II Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado SEXTO SEMESTRE Probabilidad y Estadística Femas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 64 64 64 64 64 64 64 64	QUINTO SEMESTRE	30	480
Inglés V Física II Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado SEXTO SEMESTRE Probabilidad y Estadística Femas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 64 64 64 64 64 64 64 64	Cálculo Integral	5	80
Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado SEXTO SEMESTRE Probabilidad y Estadística Temas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64 III Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D		5	80
MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado SEXTO SEMESTRE Probabilidad y Estadística Temas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** I Crea videojuegos publicitarios II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64	Física II	4	64
MÓDULO IV Crea mundos citruales para el desarrollo Web IElabora páginas web interactivas II Crea mundos virtuales empleando software de modelado SEXTO SEMESTRE Probabilidad y Estadística Temas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64	Ciencia, Tecnología, Sociedad y Valores	4	64
II Crea mundos virtuales empleando software de modelado SEXTO SEMESTRE Probabilidad y Estadística Temas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128		•	•
II Crea mundos virtuales empleando software de modelado SEXTO SEMESTRE Probabilidad y Estadística Temas de Filosofía Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128	IElabora páginas web interactivas	4	64
Probabilidad y Estadística 5 80 Temas de Filosofía 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64	II Crea mundos virtuales empleando software de modelado	8	128
Probabilidad y Estadística 5 80 Temas de Filosofía 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64	SEXTO SEMESTRE	32	512
Temas de Filosofía 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 Asignatura propedéutica* (1-12)** 5 80 MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			
Asignatura propedéutica* (1-12)** Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			_
Asignatura propedéutica* (1-12)** MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			80
MÓDULO VCrea videojuegos publicitarios I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			80
I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D 8 128 II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			1 30
II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64			
II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D 4 64	I Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 3D	8	128
7 0 1			
HORAS TOTALES 180 2880	II Crea videojuegos publicitarios utilizando un motor gráfico 2D	4	64
	HORAS TO	TALES 180	2880

		HORA	43 IOTALLS	100	2000			
ÁREAS PROPEDÉUTICAS								
Físico-matemática	Económico-administrativa	Químico-Biológica	Humanidade	s y ciencia	as sociales			
1 Temas de Física	1 Temas de Administración	1 Introducción a la Bioquímica	1 Temas de	Ciencias	Sociales			
2 Dibujo Técnico	2 Introducción a la Economía	2 Temas de Biología Contemporánea	2	Literatura	ı			
3 Matemáticas Aplicadas	3 Introducción al Derecho	3 Temas de Ciencias de la Salud	3	Historia				