

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

## Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina Construção de Páginas WEB AD2 2° semestre de 2024.

## Observações importantes:

- 1. As questões a seguir continuam a implementação do site da academia de musculação e natação. Antes de entregar o trabalho, não se esqueça de consertar seus eventuais erros da AD1 conforme o gabarito divulgado. Algumas questões fazem referência às questões da primeira AD.
- 2. Você deve fazer as modificações pedidas no site, gerar um arquivo ZIP com o site completo e postá-lo na atividade correspondente na plataforma. Não se esqueça de confirmar o rascunho como versão definitiva.
- 3. Lembrando que os trabalhos devem ser feitos utilizando editores simples, que não incluam código no texto. Utilize preferencialmente o Notepad (Windows) ou o Gedit (Linux). Outros editores, com esta característica, podem ser utilizados como Notepad++ e PsPad (Windows); Kate e Kwrite (Linux); Coda e TextMate (Mac); ou Gedit, Geany, Atom e Visual Studio Code (Multiplataforma).
- 4. ATENÇÃO: A avaliação é individual. Caso existam duas ou mais implementações excessivamente coincidentes, independente de qualquer motivo, todas as avaliações envolvidas receberão nota ZERO!
- 5. Não serão aceitos trabalhos em papel. O aluno deve postar na atividade determinada na plataforma. É imprescindível que o tutor receba todos os arquivos que compõem o site. A entrega destes arquivos deve ser feita através DA PLATAFORMA na forma de um arquivo de extensão zip.
- 6. Não serão aceitos trabalhos em arquivos de texto DOC ou PDF. Os arquivos HTML, JS ou CSS devem estar individualizados (mesmo que agrupados num ZIP) para que o tutor possa testar seu site.
- 7. Fazer as ADs é muito importante, não apenas pela nota, mas principalmente pela experiência que permitirá um melhor desempenho nas avaliações presenciais. Os assuntos abordados na AD podem cair na prova presencial mesmo não tendo sido abordados nos vídeos ou no material escrito.

1. Modifique a página aberta com a seleção do link "Planos" (questão 3 da AD1) para que itens da lista externa virem links, conforme se pode ver na figura 1. Cada link, ao ser selecionado causa a abertura de uma janela cujo conteúdo é exemplificado nas figuras 2 e 3. O conteúdo das janelas será sempre: um título (tipo de atividade), um subtítulo (informações adicionais da atividade), os tipos de plano (anual, semestral e mensal) com seus preços e um botão para fechar a janela. [2 pontos]



Fig. 1 – Nova aparência da section da página Planos



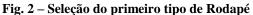




Fig. 3 – Seleção do link da Argamassa

**DICA**: Crie um identificador para preço na cor vermelha ou aproveite o da tabela.

2. Modifique a página aberta com a seleção do link "Equipamentos" (questão 4 da AD1) para que a tabela fique com o aspecto mostrado na figura 4. Uma figura vazia ("Vazio\_360.png") está posicionada centralizada na segunda coluna da tabela. Algumas modificações devem ser feitas no arquivo CSS (quadro 1).

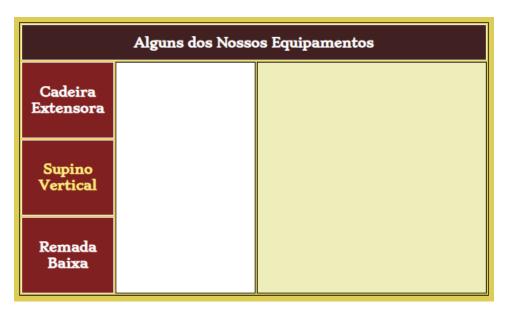


Fig. 4 - Nova aparência da tabela da página Equipamentos

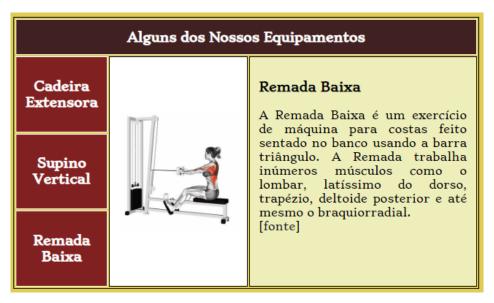


Fig. 5 – Exibição da imagem e informações sobre o equipamento de Remada Baixa.

- a) Crie um vetor (ou vetores) em javascript para armazenar as seguintes informações de cada tipo de equipamento: o nome do arquivo da imagem ilustrativa, a descrição e a fonte da informação da descrição. [1 ponto]
- b) Os itens da primeira coluna devem virar links. Ao passar o cursor sobre um item, a cor do texto do item deve mudar para #FFEE88. Ao selecionar um dos links, será chamada uma função javascript que mostrará, na segunda coluna, a imagem do equipamento selecionado e, na terceira coluna, a informação descrevendo o equipamento e a fonte dessa informação (o texto "fonte" é um link), conforme pode ser observado na figura 5. [2 pontos]

<a></a>	Cor de link #FFFFFF e link visitado #FFFFFF. Cor quando o cursor está sobre o link (DICA: hover) #FFEE88.
imgCel	Redefinição da largura para 130px.
ESTILOS DENTRO DE imgCel	
<img/>	Redefinição da largura e altura da imagem para 130px.
IDENTIFICADOR	
DescExe	Célula de descrição. Largura de 250px, altura de 230px, texto justificado e alinhamento vertical no topo.

Quadro 1 – Classe e identificador para ser acrescentado ao arquivo HalteresSeusHabitos.css

**DICA 1**: Use o método getElementById para obter o objeto associado a uma determinada tag. Use o campo innerHTML para modificar o conteúdo de uma tag Container.

**DICA 2**: Inclua alguns identificadores para facilitar a manipulação do conteúdo da segunda e terceira coluna da tabela, por exemplo: **#DescExe** (descrição e fonte) e **#ImgDes** (imagem ilustrativa).

3. Modifique a página aberta com a seleção do link "Inscrição" (questão 5 da AD1) e crie uma função javascript que verifique a validade dos números de telefone (fixo e celular) digitados pelo usuário. Esta função deve ser chamada quando o valor de cada um dos campos de telefone (fixo ou celular) for modificado (crítica de campo) e deve exibir mensagens de alerta caso o valor do campo não seja válido, como se pode observar nas figuras a seguir.



Fig. 6 - Erro ao digitar um telefone fixo com menos (ou mais) de 8 dígitos.



Fig. 7 – Erro ao digitar um celular com menos (ou mais) de 9 dígitos.



Fig. 8 - Erro ao digitar um telefone (fixo ou celular) com caracteres que não são dígitos.

As janelas de alerta são exibidas como resultado das seguintes verificações:

- a) Se o usuário não digitou 8 ou 9 caracteres dependendo do campo que ativou a função (telefone tem 8 dígitos e celular tem 9 dígitos) como mostrado nas figuras 6 e 7. [1 ponto]
- b) Se todos os caracteres digitados são dígitos, ou seja, se são caracteres entre 0 e 9 (figura 8). [1 ponto]

Ao passar por essas verificações, caso o valor do campo seja válido, o usuário pode passar para o próximo campo do formulário sem que nenhuma mensagem seja emitida, como mostra a figura 9.

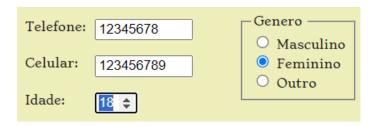


Fig. 9 - Campos de telefone (fixo ou celular) que não geraram mensagem de erro.

4. Modifique novamente a página aberta com a seleção do link "Inscrição" (questão 5 da AD1) para que o usuário possa, tendo escolhido uma atividade e um plano, saber o valor que terá de pagar para realizar a atividade após clicar o botão "Matrícula+Plano". [3 pontos]

No caso da figura 10, o valor mensal do combo (musculação e natação) é de R\$ 440,00. Como o usuário não está matriculado, o valor total somando a matrícula é de R\$ 520,00.



Fig. 10 – Cálculo do valor total plano mensal do combo musculação e natação.

No plano anual o valor deve ser multiplicado por 12 e no semestral por 6. O valor da matrícula também deve ser acrescentado ao total caso o botão "matriculado?" esteja desmarcado ou o campo "Número" (de matrícula) esteja vazio. No caso da figura 11, o valor mensal da academia é R\$ 180,00, como é um plano anual multiplica-se esse valor por 12 (R\$ 2160,00) e, como o campo "Número" não está preenchido, soma-se a matrícula para obter o valor total de R\$ 2240,00.



Fig. 11 – Soma da matrícula ao valor total se os campos "Matriculado?" OU "Número" não estiverem preenchidos.

Se o botão "Matriculado?" estiver marcado e um número de matrícula tiver sido fornecido, o aluno não precisa pagar novamente a taxa de matrícula e esse valor não precisa ser acrescentado ao total. No caso da figura 12, apenas multiplica-se o valor mensal da academia (R\$ 180,00) por 12 para obter o valor total de R\$ 2160,00.



Fig. 12 – O valor da matrícula não é somado se os campos "Matriculado?" E "Número" estiverem preenchidos.

As figuras 13 e 14 mostram as mensagens de erro que a página deve mostrar caso o usuário não tenha selecionado uma atividade (figura 13) ou um plano (figuras 14).



Fig. 13 – Mensagem de erro se não for selecionada atividade.

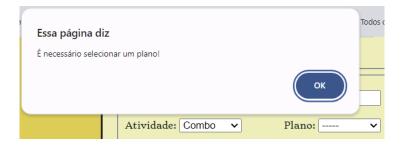


Fig. 14 - Mensagem de erro se não for selecionado plano.

**DICA**: os valores dos planos estão na figura 3 da questão 3 da AD1.