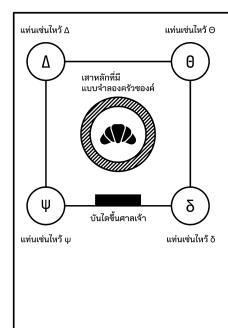


Internal Order - วนกันบนชั้นศาล

Condition - ★★★

Proposer: enderpalm

ในระหว่างที่ทุกคนกำลังสำรวจเกาะเกาะหนึ่งใน Croissaria อยู่ ก็เพื่อนคนหนึ่งในทีม สำรวจได้สังเกตเห็นสิ่งปลูกสร้างคล้ายศาลเจ้าบางอย่างที่โทรมๆ ทั้งทีมตกลงว่าจะไปสำรวจ เผื่อจะได้เบาะแสอะไรเกี่ยวกับคัมภีร์มาบ้าง... เมื่อเดินเข้าไป ภายในเป็นห้องจัตุรัส แต่ละมุมมี แท่นที่ดูประหลาด ส่วนที่กลางห้องมีเสาที่ใหญ่ค้ำระหว่างพื้นกับเพดาน หลังเสานั้นมี กระดาษปริศนาแผ่นหนึ่งมีรูปวาดและข้อความถูกเขียนด้วยภาษาครัวซองค์ แต่ก็ชั่งโชคดี ที่



ถึง ผู้ที่ผ่านมาเห็นบันทึกแผ่นนี้จากอนาคต.

... ที่แห่งนี้คือศาลเจ้าพ่อสลัด เนื่องจากพวกคุณอาจต้องใช้อะไรนำทาง
ที่เสาตรงกลางจะมีแบบจำลองครัวซองค์ที่น่าจะใช้พอกะเทินไปได้ แต่การ
จะเปิดเสาเพื่อเอาของ จำต้องบูชาแท่นตามลำดับ โดยลำดับจะถูกกำหนด
ตามชื่อเทพที่คุณเลือกเช่นบูชาเรียงตามอักขระตามพจนานุกรม
ทว่าเจ้าพ่อสลัดมีลำดับที่ชอบอยู่แล้ว และการขัดใจเจ้าพ่ออาจไม่ควรเท่าไหร่
คุณจึงควรบูชาแท่นลำดับของเจ้าพ่อก่อน แล้ววนตามพจนานุกรม จนสุดท้าย
มาบูชาแท่นที่ลำดับก่อนของเจ้าพ่อ เมื่อเริ่มลำดับแรกตามเจ้าพ่อแล้วไล่ตามที่บอก
จากที่ผมได้ลองบูชาหลายครั้ง ทำให้รู้ว่าเงื่อนไขการเปิดของเจ้าพ่อเป็นดังนี้

ให้ ω เป็นจริง เมื่อแท่น Θ ถูกบูชาเป็นแท่นแรก หรือเจ้าพ่อชอบเลข 1 แต่ ω จะเป็นเท็จทันทีเมื่อแท่น ψ ถูกบูชาก่อนแท่น δ

ให้ μ เป็นจริง เมื่อแท่น δ ถูกบูชาหลังแท่น Θ แต่ก่อนแท่น Δ อีกทั้งต้องไม่ บูชาแท่น ψ เป็นลำดับที่สาม

ให้ ξ เป็นจริง เมื่อ ω กับ μ เพียงอย่างใดอย่างหนึ่งเป็นจริง และ แท่น Δ ถูกบูชาหลังจากแท่น ψ แต่ ξ จะเป็นจริงทันทีถ้าไม่บูชาแท่น Θ เป็นลำดับสุดท้าย เสาจะเปิด เมื่อบูชาแท่น ψ ก่อนแท่น Θ หรือบูชาแท่น δ หลังจาก แท่น Δ แต่ถ้า ξ เป็นเท็จเสาก็จะไม่เปิดเลย ด้วยความห่วงใยนะจ๊ะ, ครัวซองศูนย์สองรสซ็อกโกแลต

ปล. เจ้าพ่อสลัดชอบเลขตั้งแต่ 1 ถึง 4

หนึ่งในทีมมีคนที่อ่านภาษาโบราณนี้ออกแล้วถอดความเป็นภาษาไทยได้ว่า ยกตัวอย่าง เช่น เราเลือกชื่อเทพของแต่ละแท่นดังนี้:

- แท่น Δ เลือกบูชาเทพ prem
- แท่น Θ เลือกบูชาเทพ hirhun
- แท่น δ เลือกบูชาเทพ zoom
- แท่น ψ เลือกบูชาเทพ may

และเจ้าพ่อชอบเลข 3

ถ้าเราเรียงตามลำดับพจนานุกรมจะได้เป็น hirhun o may o prem o zoom ทำให้ปกติเราควรจะบูชาแท่น $\Theta o \psi o \Delta o \delta$

แต่ด้วยที่**เจ้าพ่อชอบเลข 3** เราจึงต้อง**บูชาแท่นที่เป็นลำดับ 3 ของเราก่อน** ซึ่งก็คือแท่น Δ ที่ บูชาเทพ prem จากนั้นจึงค่อยไล่ไปบูชาแท่น δ ซึ่งเป็นลำดับสุดท้าย (ลำดับที่ 4) ของเรา จากนั้นเราจะวนไปบูชาแท่น Θ ซึ่งเป็นแท่นลำดับที่ 1 ต่อด้วย ψ ซึ่งเป็นแท่นลำดับที่ 2 ทำให้เราแท่นที่เราต้องบูชาจริงๆ เป็น $\Delta \to \delta \to \Theta \to \psi$

โดยเงื่อนไขแต่ละอย่างจะมีวิธีคิดดังนี้:

ω เป็นเท็จ

- แท่น ψ ถูกบูชา**หลัง**จากแท่น δ จึงยัง**อาจเป็นจริง**ได้อยู่
- แท่น **ฺ ไม่ได้**ถูกบูชาเป็นแท่นแรก (เป็นแท่นที่ 3) และ**เจ้าพ่อก็ไม่ได้ชอบเลข 1** (เจ้าพ่อเลือกลำดับ 3 ไม่ใช่ลำดับ 1)

μ เป็นเท็จ

- แท่น δ , Θ และ ψ **เรียงกันไม่ตรงเงื่อนไข** (δ ควรมาหลังจาก Θ) จึงเป็นเท็จ
- บูชาแท่น ψ เป็นลำดับที่ 4 (ตรงเงื่อนไขว่า**ไม่เป็นลำดับที่ 3**) จึงเป็นจริง

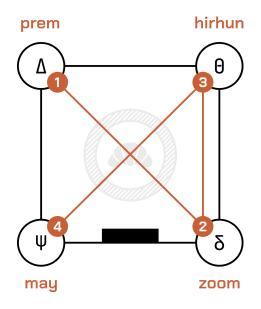
ξ เป็นอริง

- ω **กับ** μ **เป็นเท็จทั้งคู่** เงื่อนไขแรกจึงเป็นเท็จ
- แท่น Δ ถูกบูชาก่อนแท่น ψ (ควรมาหลังจาก ψ) เงื่อนไขนี้จึงเป็นเท็จ
- บูชาแท่น Θ เป็นลำดับที่ 3 (ตรงเงื่อนไขว่า**ไม่เป็นลำดับสุดท้าย**) ξ จึงเป็นจริง

• เสาเปิด

- ξ เป็นจริง จึงยังมีโอกาสที่เสาจะเปิดอยู่
- บูชาแท่น ψ (ลำดับ 4) หลังแท่น Θ (ลำดับ 3) (ควรมาก่อนแท่น Θ) จึงเป็นเท็จ
- บูชาแท่น δ (ลำดับ 2) หลังแท่น Δ (ลำดับ 1) (ตรงเงื่อนไข) จึงเป็นจริง

ดังนั้น จึงถือว่าเสาของศาลเจ้านี้เปิดเมื่อเราบูชาตามลำดับ $\Delta o \delta o \Theta o \psi$



แต่ว่าจะลองบูชาทุกรูปแบบที่เป็นไปได้ก็จะเหนื่อยไปหน่อย คุณค่อยๆ ใช้ศาสตร์แห่งคณิตกรณ์ เพื่อเขียนชุดคำสั่งมาวิเคราะห์รูปแบบการบูชาแบบต่างๆ แทน จะได้ไม่ต้องบูชาจริงหลายรอบ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดที่ 1: ลำดับที่เจ้าพ่อสลัดชอบ เป็นจำนวนเต็มตั้งแต่ 1 ถึง 4 เท่านั้น บรรทัดที่ 2: ชื่อของเทพที่ใช้บูชาทั้งสี่แท่นตามลำดับแท่น $\Delta \to \Theta \to \delta \to \psi$ (ถ้าตาม รูปคือตัวอย่างคือ**วน**จาก Δ **ตามเข็มนาฬิกา** แล้วมาจบที่ ψ) คั่นด้วย 1 ช่องว่าง โดยรับประกัน ว่าชื่อเทพแต่ละองค์เป็น a-z ตัวพิมพ์เล็กทั้งหมดและไม่มีช่องว่าง และจะไม่มีชื่อซ้ำกัน

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีบรรทัดเดียวเป็นข้อความที่เป็นได้สองแบบ:

- เปิดเสาได้: "CROISSANT with ordering: " แล้วตามด้วยลำดับที่ถูก บูชาจริงๆ ของแท่น $\Delta \to \Theta \to \delta \to \psi$ ตามลำดับ (ถ้าตามรูปคือตัวอย่างคือ วนจาก Δ ตามเข็มนาฬิกา แล้วมาจบที่ ψ) แต่ละแท่นเป็นเลข 1 ถึง 4 คั่นด้วย ช่องว่างหนึ่งช่อง
- เปิดเสาไม่ได้: "No Croissant :("

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า Input	ข้อมูลส่งออก Output
1 prem hirhun zoom may	CROISSANT with ordering: 3 1 4 2
3 prem hirhun zoom may	CROISSANT with ordering: 1 3 2 4
4 bbb ccc ddd aaa	No Croissant :(

คำอธิบายเรื่องการส่งออกของตัวอย่างที่ 2:

เป็นตัวอย่างที่ใช้อธิบายในโจทย์ข้างต้น

เนื่องจากเปิดเสาได้จึงแสดง "CROISSANT with ordering: "

ตามด้วยลำดับที่เราบูชาจริงๆ เริ่มจาก Δ ไป Θ แล้วไป δ จบที่ ψ (ถ้าตามรูปคือตัวอย่างคือ**วน** จาก Δ **ไปทางขวา** แล้วมาจบที่ ψ) ซึ่งจะได้เป็น **1 3 2 4**

คำอธิบายตัวอย่างที่ 3:

จะได้ว่าแต่ละแท่นเป็น Δ = bbb, Θ = ccc, δ = ddd, ψ = aaa ซึ่งเรียงตามพจนานุกรมได้เป็น aaa \rightarrow bbb \rightarrow ccc \rightarrow ddd แต่เนื่องจากเจ้าพ่อชอบเลข 4 จึงต้องเริ่มจากแท่นที่เป็นลำดับ ที่ 4 ของเราก่อน ซึ่งก็คือแท่น δ ที่บูชาเทพ ddd (มีคำอธิบายเพิ่มหน้าต่อไป)

จะได้ว่าลำดับที่เราต้องบูชาจริงๆ คือ ddd ightarrow aaa ightarrow bbb ightarrow ccc หรือก็คือจริงๆ ต้องบูชาแท่นตามลำดับ $\delta
ightarrow \psi
ightarrow \Delta
ightarrow \Theta$

โดยเงื่อนไขแต่ละอย่างจะมีวิธีคิดดังนี้:

ω เป็นเท็จ

- แท่น ψ ถูกบูชา**หลัง**จากแท่น δ จึงยัง**อาจเป็นจริง**ได้อยู่
- แท่น ฺ ๋ **ไม่ได้**ถูกบูชาเป็นแท่นแรก (เป็นแท่นที่ 4) และ**เจ้าพ่อก็ไม่ได้ชอบเลข 1**

μ เป็นเท็จ

- แท่น δ , Θ และ ψ **เรียงกันไม่ตรงเงื่อนไข** (δ ควรมาหลังจาก Θ) จึงเป็นเท็จ
- บูชาแท่น ψ เป็นลำดับที่ 2 (ตรงเงื่อนไขว่า**ไม่เป็นลำดับที่ 3**) จึงเป็นจริง

ξ เป็นเพ็จ

- ω **กับ** μ **เป็นเท็จทั้งคู่** เงื่อนไขแรกจึงเป็นเท็จ
- แท่น Δ ถูกบูชาหลังแท่น ψ เงื่อนไขนี้จึงเป็นจริง
- บูชาแท่น Θ เป็นลำดับที่ 4 (ขัดกับเงื่อนไขว่า**ไม่เป็นลำดับสุดท้าย**) ξ จึงเป็นเท็จ

เสาจะไม่เปิด

- ξ เป็นเท็จ ทำให้เสาจะไม่เปิดเลย และไม่จำเป็นต้องดูเงื่อนไขที่เหลือ เนื่องจาก **ถ้า** ξ **เป็นเท็จเสาจะไม่เปิดเลย**

ส่งออกข้อมูลดังนี้:

- เนื่องจ^ากเสาไม่เปิดจึงแสดงข้อความ "No Croissant :("