



Swapping - ทางเข้าพิศวง

Array & String - ★★

Proposer: Anakawee Chujinda

ในประตูทางเข้าหน้าวิหารของเกาะ Croissaria เราจะต้องเรียงรูปปั้นให้ถูกตำแหน่ง เพื่อให้ประตูเปิด โดยเราสามารถแทนรูปปั้นด้วยตัวเลข 1,2,3,4,5 โดยประตูจะเปิดก็ต่อเมื่อเราวางรูปปั้นในตำแหน่งที่ตรงกับหมายเลขของมัน

เมื่อน้องมาถึง น้องกลับพบว่ารูปปั้นอาจจะวางไม่ถูกต้องในบางครั้ง และน้องจะต้องเรียงกลับมาให้เหมือนเดิม แต่เทพพิดาครวของดีได้ตั้งกฎในการเปลี่ยนตำแหน่งรูปปั้นคือ

1. น้องสามารถสลับตำแหน่งของ 2 รูปปั้นที่อยู่ตำแหน่งติดกันเท่านั้น
2. น้องสามารถสลับได้มากที่สุดเพียง 1 ครั้ง

จงหาว่าเมื่อน้องรู้การวางของรูปปั้นแต่ละตัว น้องจะสามารถเรียงให้อยู่ตำแหน่งที่ถูกต้องได้หรือไม่

ข้อมูลนำเข้า

โจทย์ข้อนี้จะมีประกอบไปด้วยหลาย ๆ ชุดข้อมูล ใน Input เดียว

น้องสามารถดูตัวอย่างเพื่อประกอบทำความเข้าใจได้

บรรทัดแรก รับค่าจำนวนนับ T ซึ่ง $1 \leq T \leq 120$ แทนจำนวนชุดข้อมูล

ในแต่ละชุดข้อมูลจะรับจำนวนเต็มบวก 5 จำนวน โดยตัวเลขที่ i คือ หมายเลขของรูปปั้นที่อยู่ตำแหน่งที่ i สำหรับทุก $1 \leq i \leq 5$

รับประกันว่า 5 จำนวนนี้คือการเรียงสับเปลี่ยนของ (1, 2, 3, 4, 5) และในแต่ละ testcase ชุดตัวเลขจะไม่ซ้ำกัน

ข้อมูลส่งออก

มีทั้งหมด T บรรทัด สำหรับบรรทัดที่ i ($1 \leq i \leq T$)

แสดงว่าผลว่า "Yes" หากในชุดข้อมูลที่ i น้องสามารถสับรูปปั้นตามเงื่อนไข

และ "No" หากทำไม่ได้

ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า Input	ข้อมูลส่งออก Output
6	Yes
1 2 3 4 5	No
2 3 5 1 2	No
1 4 3 2 5	Yes
1 3 2 4 5	No
2 1 3 5 4	Yes
1 2 3 5 4	

คำอธิบายโจทย์

Testcase 1 : เหมือนอยู่แล้ว ไม่ต้องเปลี่ยน

Testcase 4 : ต้องสลับตำแหน่ง 2 3 จะได้เป็น 1 2 3 4 5

Testcase 2 : จากลำดับไม่สามารถทำให้มันเรียงได้ภายในการสลับเพียงครั้งเดียว