

Air Quality - วัดฝุ่น

Array & String - 🛨

Proposer: DayKungZa

ในดินแดน Crossaria แต่ละพื้นที่จะมีสภาพอากาศที่หลากหลาย บางที่อากาศอาจจะ แย่มาก แต่ถือเป็นอากาศปกติ บางที่อาจจะอากาศดีกว่าทั่วทั้ง Crossaria แต่ก็นับเป็นช่วงที่ อากาศแย่ก็ได้ ซึ่งการวัดแต่ละครั้ง แต่ละพื้นที่นั้น จะมีเกณฑ์ไม่เท่ากัน

ในเครื่องนั้นจะตรวจเก็บค่าพื้นที่ขนาด n*m แล้วจะรับค่า scale เป็นเกณฑ์วัดฝุ่นไป สองค่าคือ a, b ดังนี้:

- ถ้าค่าฝุ่นต่ำกว่า a จะถือว่า "Good"
- ถ้าค่าฝุ่นต่ำกว่า b จะถือว่า "Decent"
- ถ้าค่าฝุ่นมากกว่าเท่ากับ b จะถือว่า "Bad"

แล้วเครื่องจะต้องส่งออกจำนวนช่องที่จัดอยู่ในในแต่ละเกณฑ์ รวมไปถึงค่าเฉลี่ยฝุ่นทุก ช่องนำมาเทียบกับเกณฑ์ ค่าฝุ่นที่น้อยสุด และค่าฝุ่นที่มากสุดด้วย ตัวอย่างเช่น:

12	3	6	7	11
4	5	7	10	12
1	2	8	22	16
11	8	10	13	21

(ภาพตามตัวอย่างที่หนึ่ง)

กำหนดให้ขนาด n = 4 และ m = 5 และให้เกณฑ์ a = 9 และ b = 18 อยู่ในเกณฑ์ Good 10 ช่อง, เกณฑ์ Decent 8 ช่อง, เกณฑ์ Bad 2 ช่อง ค่าฝุ่นน้อยสุดคือ 1 ค่าฝุ่นมากสุดคือ 22

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดที่ 1 รับจำนวนเต็มค่า n และ m (1 <= n,m <= 1000) ถัดไป n บรรทัด รับจำนวนเต็มค่าฝุ่นในแต่ละช่อง n แถว แถวละ m ช่อง บรรทัดถัดไป รับจำนวนเต็ม a และ b เป็นเกณฑ์วัดฝุ่น (0 < a < b)

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

Good: (จำนวนช่องในเกณฑ์ Good)

- Decent: (จำนวนช่องในเกณฑ์ Decent)

- Bad: (จำนวนช่องในเกณฑ์ Bad) - Min: (ค่าฝุ่นที่ต่ำที่สุด) - Max: (ค่าฝุ่นที่มากที่สุด)

<u>ตัวอย่าง</u>

ข้อมูลนำเข้า Input	ข้อมูลส่งออก Output
4 5 12 3 6 7 11 4 5 7 10 12 1 2 8 22 16 11 8 10 13 21 9 18	Good: 10 Decent: 8 Bad: 2 Min: 1 Max: 22
2 7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 3 10	Good: 2 Decent: 7 Bad: 5 Min: 1 Max: 14