1) declaracion e inicializacion de variables. Enteros: Num1=0, Num2=0, Suma=0

2) Mostrar en pantalla :""Ingrese dos numeros".

3) ngresar:Num1 y Num2

3) Calcular: Suma = Num1+Num2

5) Mostrar en pantalla: "La suma es:", Suma FIN

Pruba de escritorio									
Instrucción		Pantalla							
	Num1	Num2	Suma	Palitalia					
1	0	0	0	-					
2	0	0	0	"Ingrese dos numeros"					
3	4	2	0	-					
4	4	2	6	-					
5	4	2	6	"La suma es:",6					

Inicio

Entero: Num1=0, Num2=0, Sum=0

> "Ingrese dos Numeros"

> > Num1,

Suma=Num1

"La suma es:"

1) declaracion e inicializacion de variables. Enteros: Salario=0, Tarifahora=0, Horastrabajadas=0

- 2) Mostrar en pantalla :"Ingrese las horas trabajadas Y la tarifa por hora".
  - 3) Ingresar: Tarifahora y Horastrabajadas
  - 4) Salario=Horastrabajadas\*Tarifahora
- 3) Moatrar en pantalla"Su salario sera: " Salario

FIN

Pruba de escritorio								
Instrucción			Variable	Pantalla				
mstraction	Salario	Tarifahora	Horastrabajadas	Tuntana				
1	0	0	0	-				
2	0	0	0	Ingrese las horas trabajadas Y la tarifa por hora				
3	0	50	50	-				
4	0	50	50	-				
5	2500	50	50	Su salario sera: 2500				



1) declaracion e inicializacion de variables.

Enteros: Entrada=200, CantidaddeEntradas=0, TotalaPagar=0

- 2) Mostrar en pantalla :"Ingrese la cantidad de Entadas a Comprar".
  - 3) Ingresar: CantidaddeEntradas
  - 4) TotalaPagar=Entrada\*CantidaddeEntradas
  - 5) Moatrar en pantalla"Su total a pagar sera: "TotalaPagar

FIN

Pruba de escritorio								
Instrucción		,	Variable	Pantalla				
	Salario	Tarifahora	Horastrabajadas	rantana				
1	0	0	0	-				
2	0	0	0	Ingrese las horas trabajadas Y la tarifa por hora				
3	0	50	50	-				
4	0	50	50	-				
5	2500	50	50	Su salario sera: 2500				

Inicio



Entrada=200, CantidaddeEntradas=0, TotalaPagar=0



Ingrese las horas trabajadas Y la tarifa por hora



CantidaddeEntradas



TotalaPagar=Entrada\*Canti daddeEntradas



Su salario sera:

TotalaPagar



- 1) declaracion e inicializacion de variables. Enteros: RC=0, RI=0, ReB=0, PT=0
- 2) Mostrar en pantalla :"Ingrese la cantidad de Res Correctas, Ingrese la cantidad de Respuestas Incorrectas, Ingrese la cantidad de Respuestas en Blanco".

3) Ingresar: RC, RI, ReB 4) PT=RC\*4+(RI\*(-1))+ReB\*0

5) Moatrar en pantalla"Su puntaje total es de: " PT.

FIN

Pruba de escritorio								
Instrucción		Varia	able I		Pantalla			
	RC	RI	ReB	PT				
1	-	-	-	-	-			
2	-	-	-	-	"Ingrese la cantidad de Respuestas Correctas, Ingrese la cantidad de Respuestas Incorrectas, Ingrese la cantidad de Respuestas en Blanco"			
3	2	1	2	-	-			
4	2	1	2	7	-			
5	2	1	2	7	"Su puntaje total es de: " 7			

Inicio

 $\downarrow$ 

Enteros: RC=0, RI=0, ReB=0, PT=0

 $\downarrow$ 

"Ingrese la cantidad de

Respuestas Correctas, Ingrese

la cantidad de Respuestas Incorrectas, Ingrese la cantidad de Respuestas en Blanco".

 $\downarrow$ 

RC, RI, ReB, PT

 $\downarrow$ 

TotalaPagar=Entrada\*Cantidad

J.

"Su puntaje total es de: " PT

 $\downarrow$ 

- 1) declaracion e inicializacion de variables. Enteros: PG=0, PE=0, PP=0, PT=0
- 2) Mostrar en pantalla :"Ingrese la cantidad de Partidos Ganados, Ingrese la cantidad de Partidos Empatados, Ingrese la cantidad de Partidos Perdidos".
  - 3) Ingresar: PG, PE, PP 4) PT=PG\*3+PE\*1+PP\*0
  - 5) Moatrar en pantalla"Su puntaje total es de: " PT

FIN

Pruba de escritorio							
Instrucción		Varial	ble		Pantalla		
mstraction	PG	PE	PP	PT	Fantana		
1	0	0	0	0	-		
2	0	0	0	0	"Ingrese la cantidad de Partidos Ganados, Ingres la cantidad de Partidos Empatados, Ingrese la cantidad de Partidos Perdidos"		
3	2	2	1	0	-		
4	2	2	1	8	-		
5	2	2	1	8	Su puntaje total es de: 8		

Inicio

 $\downarrow$ 

Enteros: PG=0, PE=0, PP=0, PT=0

 $\downarrow$ 

"Ingrese la cantidad de Partidos Ganados, Ingrese la cantidad de Partidos Empatados, Ingrese la cantidad de Partidos Perdidos"



PG, PE, PP, PT





- 1) declaracion e inicializacion de variables. Enteros: PerimetroCuadrado=0, AreaCuadrado=0, AreaRectangulo=0, PerimetroRectangulo=0, Lado=0, Base=0, Altura=0.
- 2) Mostrar en pantalla :"Ingrese la magnitud del Lado del Cuadrado, Ingrese la magnitud de la altura Rectangulo, Ingrese la magnitud de la Base Rectangulo".
- 3) ngresar: Lado, Base, Altura
- 4) AreaRectangulo=Base\*Altura PerimetroRectangulo=2\*Altura+2\*Base AreaCuadrado=Lado\*Lado
- PerimetroCuadrado=4\*Lado
- Moatrar en pantalla"El Area del Cuadrado es: AreaCuadrado
  - "El Perimetro del cuadrado es: " PerimetroCuadrado
  - "El Area del Rectangulo es: " AreaRectangulo "El Perimetro del Rectangulo es: " PerimetroRectangulo FIN

Inicio

PerimetroCuadrado=0, AreaCuadrado=0, AreaRectangulo=0, PerimetroRectangulo=0, Lado=0, Base=0, Altura=0

"Ingrese la magnitud del Lado del Cuadrado, Ingrese la magnitud de la altura Rectangulo, Ingrese la magnitud de la Base Rectangulo"

Lado, Base, Altura

AreaRectangulo=Base\*Altura PerimetroRectangulo=2\*Altu ra+2\*Base AreaCuadrado=Lado\*Lado PerimetroCuadrado=4\*Lado

- "El Area del Cuadrado es:" AreaCuadrado.
- "El Perimetro del cuadrado es:
- "PerimetroCuadrado.
- "El Area del Rectangulo es: " AreaRectangulo.
- "El Perimetro del Rectangulo es: " PerimetroRectangulo.

	Pruba de escritorio									
Instrucc ión	Lado	Base	Altura	PerimetroCuadra do	AreaCuadr ado	AreaRectan gulo	PerimetroRecta ngulo	Pantalla		
1	2	6	3	0	0	0	0	-		
2	2	6	3	0	0	0	0	"Ingrese la magnitud del Lado del Cuadrado, Ingrese la magnitud de la altura del Rectangulo, Ingrese la magnitud de la Base del Rectangulo".		
3	2	6	3	0	0	0	0	-		
4	2	6	3	8	4	18	18	-		
5	2	6	3	8	4	18	18	"El Area del Cuadrado es:" 4 "El Perimetro del cuadrado es: " 8 "El Area del Rectangulo es: " 18 "El Perimetro del Rectangulo es: " 18		