

# 《鸟兽兽找妈妈》3A大作玩法

本3A大作背景设置在瓦罗兰特的后花园、buff go商店和航天基地的发射桥战场，玩家扮演乌鲁鲁，需要在限定的三分钟内，通过在花园收集妈妈，在商店进行资源兑换，最后前往发射桥阻挡敌方干员进攻，尽可能击败更多目标。

## 1. 花园-找妈妈

- **背景与目标：**
  - 在瓦罗兰特的后花园中奶妈向日葵代表妈妈，每次采集即获得妈妈。
- **操作与策略：**
  - 鼠标左键点击水壶图标切换“跟随”模式，拾取时保持灵活走位；点击右键放置水壶，腾出双手开火。
  - 向日葵有两种类型：小型产出1个妈妈，大型产出2个妈妈。地图最多同时8棵，通过走位与时间管理，实现最高资源收益。
  - 每秒约5%概率刷新新向日葵，但最大并发数为8。玩家可在堵桥时，等待妈妈刷新，再迅速收集。

## 2. 商店-兑换

- **核心资源：**
  - **妈妈：**花园产出，用于在商店兑换“全家福”。
  - **全家福：**浮木，不能为负数。负数将触发结算失败。
  - **弹药：**AP（大狙马格南子弹）、M61（连狙子弹）、燃烧弹、巡飞弹，需要平衡与全家福预算，合理分配。
- **兑换规则：**
  1. 3 妈妈 → 1 全家福
  2. 5 全家福 → 1 AP 弹
  3. 1 全家福 → 5 M61 弹
  4. 2 全家福 → 1 燃烧弹
  5. 4 全家福 → 1 巡飞弹
- **资源提示：**
  - 商店为玩家提供资源平衡窗口，可在后台等待花园刷新时，前往商店优化弹药储备。

## 3. 堵桥-发射桥

- **场景与目标：**
  - 玩家前往中控桥遮断敌方干员进攻，实行正义堵桥，争分夺秒击败尽量多目标。

- **时间限制：**
  - 全局倒计时 180s（3 分钟），时间结束游戏自动结束。
- **弹药与伤害：**
  - AP 弹：一击毙命，-100 HP。
  - M61 弹：连狙苟，-20 HP/发。
  - 燃烧弹：持续燃烧，-15 HP/200ms，持续1s。（对于已经消失的干员同样有效，可以杀死已经消失的干员）
  - 巡飞弹：延迟500ms爆炸，-95 HP/次。
- **切换与发射：**
  - 鼠标滚轮或键盘 1 ~ 4 切换弹药类型；点击目标触发射击，发射即消耗一发当前弹药。
- **浮木似了：**
  - 击中干员后，干员惨叫。
  - 击败干员后，自动失去1个全家福，播放“我的浮木似了”。
- **胜负判定：**
  - 请尽可能击败更多干员。
  - 任意时刻全家福为负数时，将提前失败。
  - 时间结束视为游戏结束。