00 Task 《算法导论》各章小结

Date: 2024/03/16 2:02:32

00 Task 《算法导论》各章小结

C01 算法在计算中的作用

C02 算法基础

C03 函数的增长

C01 算法在计算中的作用

• 概要

- 本章介绍了算法(描述一个特定计算过程,实现所需的输入/输出关系)、数据结构(一种存储和组织数据的方式,旨在便于访问和修改)的含义,结合算法实际应用,列举各章涉及的不同算法能够解决的不同问题,这可建立一张对照图,以为实际问题的解决提供可靠的方向。其后,通过一种戏剧性的手法,比较了插入排序与归并排序效率的显著差异,指出"应当把算法看作一种技术,在很多看得见和看不见的地方,算法都是大多数技术的核心",
- 本章还介绍了NP完全问题,其中的未知性,使计算机科学家着迷,而如果一个问题并不确定 是否存在最优解,或者并不存在已知的有效算法,那么给出一个近似解也很重要。
- 概念
 - 。 算法、数据结构
- 摘录
 - o 对于数据结构, 重要的是知道它们的**优势和局限**。
 - 是否具有算法知识与技术的坚实基础,是区分真正熟练的程序员与初学者的一个特征。
 - 。 有一个好的算法背景, 你可以做的事情就多得多(决定上限)。
- 练习 (P6-8)
- 2024/03/16 2:23:17

C02 算法基础

- 概要
 - 本章介绍了一种重要的算法分析框架: "伪代码——算法说明——证明——分析",实际上, 最核心的内容是"循环不变式",其证明包含三步:
 - 初始化:循环第一次迭代之前,它为真;
 - 保持:如果循环的某次迭代之前它为真,那么下次迭代之前它仍为真;

- 终止:在循环终止时,不变式为我们提供一个有用的性质,该性质有助于证明算法是正确的。
- 通过对插入排序的算法分析,展示了伪代码及循环不变式的证明过程,并指出这种证明方式的正确性。
- 其后,对伪代码约定,例如缩进、循环结构、条件结构(计数器保持)、注释、多重赋值、变量作用域(均为局部)、数组下标、复合数据类型(对象、属性,点标记法、串联记号)、参数传递(按值,可见性)、返回值(允许多值)、布尔运算符(短路)、异常处理。
- 进入分析算法的部分,假设了一种 RAM 模型 (随机访问机),是一种通用的单处理器计算模型。这部分十分巧妙地化繁为简,又不失关键部分地用一种"够用"的模型,讨论后续算法分析、运行的基本环境。意义:RAM模型分析通常能很好地预测实际计算机上的性能。关键模块包括:
 - 指令及代价: 算法指令、数据移动指令、控制指令; 对于每条指令所需时间均为常量;
 - 数据类型、精度取舍、数据存储(字)、索引功能;
 - 灰色区域
 - 内存层次 (RAM 忽略该建模)
- 继续分析插入排序,以"步"的概念,统计了每一条指令的代价与执行次数,从而得到求和式。进而,比较了求和式在最佳情况、最坏情况、平均情况下的运行时间,由此引出了我们真正关心的"增长量级"概念,并引出了非形式化的记号 Θ

INSERTION-SORT(A)		代价	次数
1	for $j = 2$ to A. length	c_1	n
2	key = A[j]	c_2	n-1
3	// Insert $A[j]$ into the sorted sequence $A[1j-1]$.	0	n-1
4	i = j - 1	C4	n-1
5	while $i>0$ and $A[i]>key$	<i>c</i> 5	$\sum_{j=2}^n t_j$
6	A[i+1] = A[i]	C ₆	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
7	i = i - 1	<i>C</i> ₇	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
8	A[i+1] = key	C 8	n - 1

该算法的运行时间是执行每条语句的运行时间之和。需要执行 c_i 步且执行 n 次的一条语句将贡献 $c_i n$ 给总运行时间[©]。为计算在具有 n 个值的输入上 INSERTION-SORT 的运行时间 T[n],我们将代价与次数列对应元素之积求和,得:

$$T(n) = c_1 n + c_2 (n-1) + c_4 (n-1) + c_5 \sum_{j=2}^{n} t_j + c_6 \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1) + c_7 \sum_{j=2}^{n} (t_j - 1) + c_8 (n-1)$$

- 有了量级的比较,可以进一步探索量级更低的算法,例如"分治法",结构上递归,每层递归 包含三步:
 - 分解:分解原问题为若干规模较小的子问题(重复性/自相似性);
 - 解决:递归求解子问题,若子问题规模足够小,则直接解决;
 - 合并:子问题的解,组合为原问题的解。
- 。 归并排序完全遵循分治模式,着重讨论了 "合并" 步骤 MERGE(A,p,q,r),并且一般化地讨论了 n=r-p+1 的范围,证明了其循环不变式的正确。随后将该模块组合为归并排序的主体,结合自底向上的图解,非常清晰地展示了归并过程。

```
MERGE(A, p, q, r)
1 \quad n_1 = q - p + 1
 2 n_2 = r - q
 3 let L[1...n_1+1] and R[1...n_2+1] be new arrays
 4 for i = 1 to n_1
        L[i] = A[p+i-1]
 6 for j = 1 to n_2
        R[j] = A[q+j]
8 L[n_1+1] = \infty
9 \quad R[n_2+1]=\infty
10 i = 1
11 \quad j = 1
12 for k = p to r
        if L[i] \leq R[j]
13
            A[k] = L[i]
14
            i = i + 1
15
16
        else A[k] = R[j]
            j = j + 1
17
 MERGE-SORT(A, p, r)
 1 if p < r
```

- 2 $q = \lfloor (p+r)/2 \rfloor$
- MERGE-SORT(A, p, q)3
- MERGE-SORT(A, q+1, r)
- MERGE(A, p, q, r)
- 结合归并排序的例子,为避免使用后面章节的"主定理",转而利用**图示与递归式重写**,分析 了分治算法,这种证明思路十分清晰,非常值得模仿学习。 (P21-22)

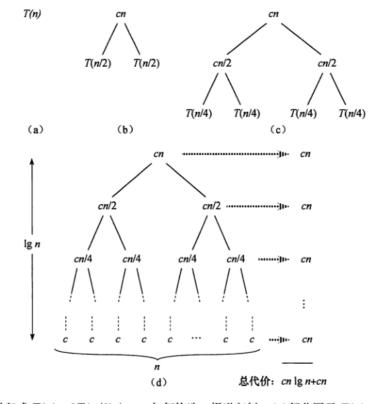


图 2-5 对递归式 T(n) = 2T(n/2) + cn, 如何构造一棵递归树。(a)部分图示 T(n),它在(b) \sim (d) 部分被逐步扩展以形成递归树。在(d)部分,完全扩展了的递归树具有 $\lg n+1$ 层(即如图所示,其高度为 $\lg n$),每层将贡献总代价cn。所以,总代价为 $cn \lg n + cn$,它就是 $\Theta(n \lg n)$

• 概念

。 伪代码、关键词、插入排序、循环不变式、RAM模型、运行时间("步"单位)、循环测试次数 (n+1)、循环体执行次数 (n)、线性函数、二次函数、最坏情况(上界)、平均情况 (n/2)、增长量级/增长率、 $\Theta(n^2)$ 、增量方法、分治法、归并排序、辅助函数、哨兵、向上取整、向下取整、递归式/递归方程、递归树、树的高度、树的层数

摘录

- RAM模型即使分析一个简单算法也可能是一个挑战。需要的数学工具可能包括组合学、概率 论、袋代数技巧,以及识别一个公式中最有意义的项的能力。
- 练习 (P12、16、22)
 - 。 选择排序、二分查找

• 思考题

 在归并排序中对小数组采用插入排序(使递归叶变粗)、冒泡排序的正确性(流行但低效, 反复交换相邻的未按次序排列的元素)、霍纳(Horner)规则的正确性、逆序对 (inversion)

BUBBLESORT(A)

```
1 for i = 1 to A. length -1

2 for j = A. length downto i + 1

3 if A[j] < A[j - 1]

4 exchange A[j] with A[j - 1]
```

• 疑问 / 感悟

- 如何理解"对调用过程不可见"?
- 为什么循环不变式的证明,像是在说一种"显然"的废话?为什么这样的证明,可以确保其正确性?如何把握这种半形式化证明方式的精髓,例如真正理解其对正确性的保障的原理?
- 对 RAM 模型的构建,提出了若干关键模块从复杂到简化的内容,思路十分清晰,那么是如何 形成这种思考的? (从什么维度产生的?一种察觉到"完成某个东西需要些什么"的能力,仿 佛游刃有余且心中有数。书中提到设计原则是"根据真实计算机如何设计")
- 如何理解真实计算机未列出的指令,使得在 RAM 中包含的灰色区域? (由于是一种对真实计算机简化后的抽象模型,并未那么精确地考虑更多复杂的情况,例如"指数运算是一条常量时间的指令吗?")
- 对于不清晰的公式,可以代入几个数去观察验证,例如递归树的层数和高度、伪代码里面的 索引和取值范围。
- 。 假设 n 为 2 的幂,则递归树的层数比高度多 1,这就好像一栋三层高的房子,需要 4 层楼板,才能夹出三层的高,这里层数更强调构成的要素,高度更强调感官。
- 2024/03/18 17:14:30 1h24min

C03 函数的增长