

MANUAL TECNICO

Base de datos

BASE DE DATOS

ESTRUCTURAS UTILIZADAS PARA BASE DE DATOS

```
struct informacionDato {  
    char tipoChar[sizeChar];  
    string tipoString;  
    int tipoEntero;  
    double tipoDouble;  
    int esAlta;  
};  
typedef struct informacionDato datosColumnasTabla;
```

```
struct tipotablaH {  
    informacionDato *tabla[sizeTablaHash];  
    int elementos;  
    double factorcarga;  
};  
typedef struct tipotablaH tablaHash;
```

```
struct nombreColumnas {  
    string nombreC;  
    string tipoDatoC;  
    informacionDato *valorFila[sizeDatos];  
};
```

```

typedef struct nombreColumnas Columnas;

struct nombreTablas {
    Columnas *nombreColumna[sizeColumnas];
    string nombreTabla;
};
typedef struct nombreTablas Tablas;

```

MODELO TABLA HASH

```

void CrearTabla(tablaHash *t) {
    int j;
    for (j = 0; j < sizeTablaHash; j++) {
        t->tabla[j] == NULL;
        cout << "\n POsicion de tabla " << j;
    }
    t->elementos = 0;
    t->factorcarga = 0.0;
}

/* transforma los caracteres de la clave en valores enteros*/
long transforma(char *clave) {
    int j;
    long d = 0;
    for (j = 0; j < strlen(clave); j++) {
        d = d + clave[j];
    }
    cout << "\n Clave " << d;
    return ((d >= 0) ? d : -d);
}

```

```
    /* dirección recibe la tabladispersa y la clave para colocar  
esta ultima en la tabla*/  
}
```

```
int direccion(tablaHash *t, char *clave) {  
    int i = 0;  
    long p = 0, d = 0;  
    for (int j = 1; j < strlen(clave); j++) {  
        d += (int) clave[j];  
    }  
    cout << "\nClave " << d;  
    p = d % sizeTablaHash;  
    cout << "\n Direccion hash " << p;  
    return (int) p;  
}
```

```
/* Inserta los datos que representa la clave en la tabla hash*/  
void insertar(tablaHash *t, datosColumnasTabla r, int p) {  
    datosColumnasTabla *pr;  
    int posicion;  
    pr = new (struct informacionDato);  
    strcpy(pr->tipoChar, r.tipoChar);  
    pr->esAlta = 1;  
    posicion = p;  
    t->tabla[posicion] = pr;  
    t->elementos++;  
    t->factorcarga = (t->elementos) / sizeTablaHash;  
    if (t->factorcarga > 0.7) {
```

```

        puts("\nFactor de Carga supera el 70% de la tabla");
    }
}

```

/* Busca el elemento en la tabla e imprime si lo encuentra o no ...

***** como la clave es igual a otra entonces buscar que este en ese

listado con la misma cadena */

```

datosColumnasTabla *buscar(tablaHash *t, char *clave) {
    datosColumnasTabla *pr;
    int posicion;
    posicion = direccion(t, clave);
    pr = t->tabla[posicion];
    if (pr != NULL) {
        if (!(pr->esAlta)) {
            pr = NULL;
        }
    }
    return pr;
}

```

/* Elimina el elemento de la tabla hash */

```

int eliminar(tablaHash *t, char * clave) {
    int posicion;
    posicion = direccion(t, clave);
    if (t->tabla[posicion] != NULL) {
        t->tabla[posicion] -> esAlta = 0;
    } else

```

```
    return 1;  
}
```

URL de git:

/home/esmeralda/Documentos/ED/.git