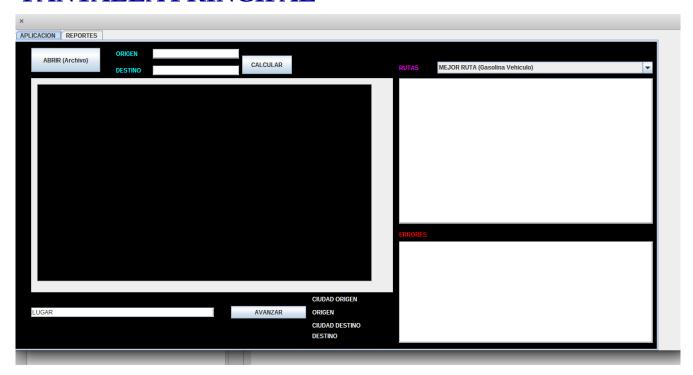
WAZE GUATEMALA

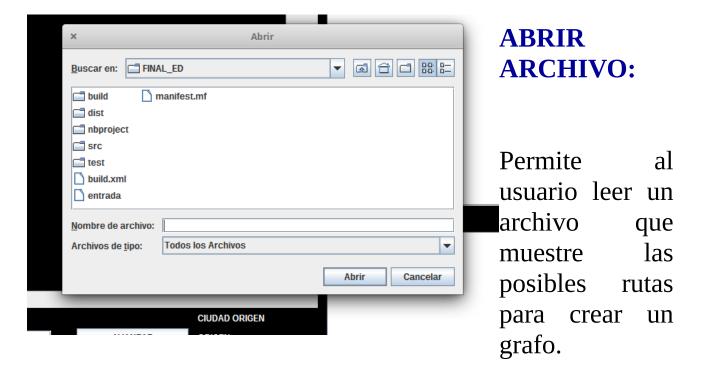
MANUAL DE USUARIO

Celia Esmeralda Vargas Lopez.

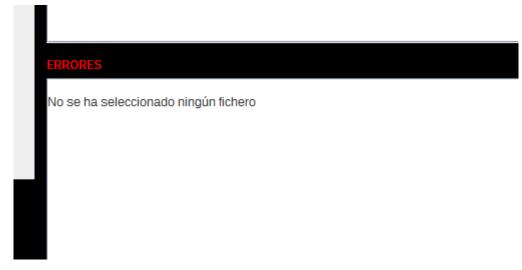
PANTALLA PRINCIPAL



Esta patalla ofrece al usuario realizar todas las acciones para saber distancia y teimpo de un lugar a otro.

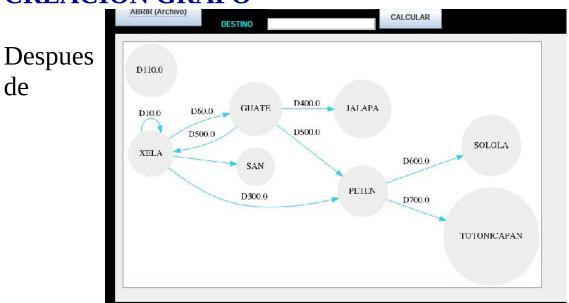


AREA DE ERRORES:



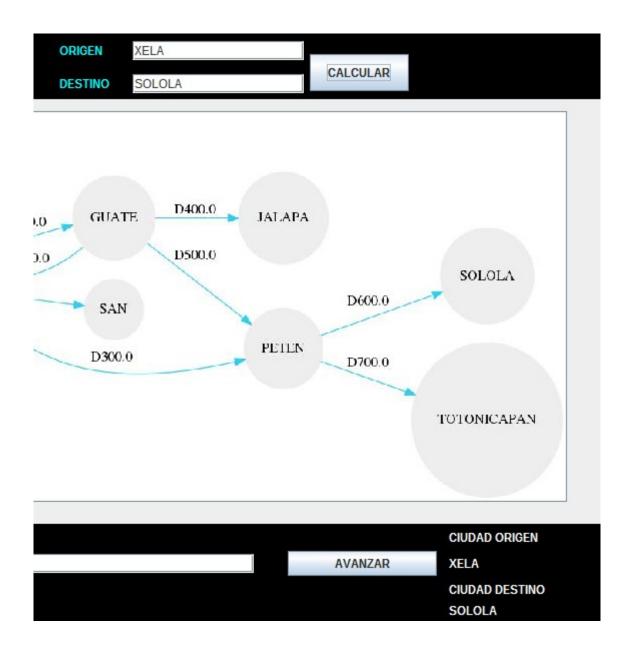
Si existen acciones erroneas dentro del funcionamiento del programa, este mostrara en la seccion de errores.

CREACION GRAFO



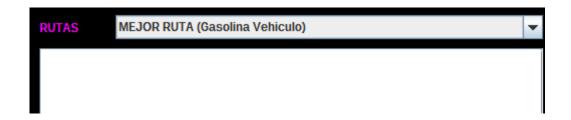
seleccionar un archivo de entrada con las posibles rutas, se mostrara un grafo con las ciudades y conexiones entre ellas.

CIUDAD ORIGEN Y DESTINO:



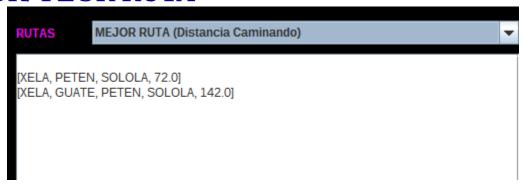
El usuario ingresara la ciudad de origen y destino para calcular las posibles rutas para movilizarse.

RUTAS



Se puede seleccionar la mejor/peor ruta, se tomara dependiendo del tiempo distancia o consumo.

MEJOR/PEOR RUTA



Una vez seleccionada la mejor/peor ruta se mostrara las posibles turas en el area de rutas.

AVANZAR EN CIUDADES

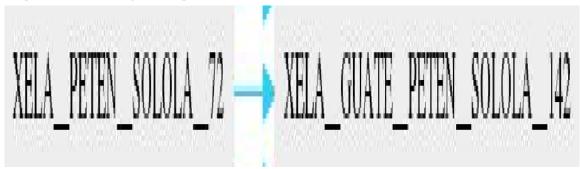


El usuario podra avanzar de ciudad en ciudad dependiendo de las posibles rutas.



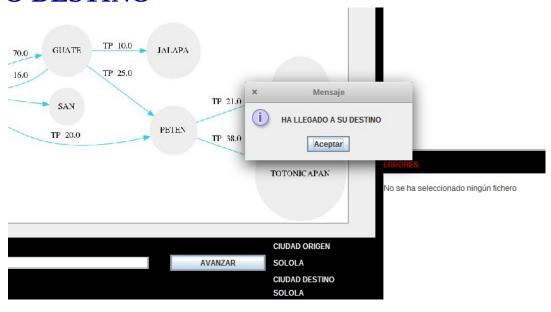
Actualizando la posibles rutas.

ARBOL DE RUTAS



Las rutas que se pueden obtener se mostraran en un arbol en inorden mostrando en cada nodo una lista de ruta.

NODO DESTINO



Cuando el usuario haya llegado a su destino se mostrara un mensaje que ha llegado.