

## UP-VAMS 开发约定

---

UP-VAMS

2017 年 4 月 22 日

### 1 编程规约

#### 1.0.1 HTML

HTML 作为描述网页结构的超文本标记语言，在 WEB 项目中一直有着广泛的应用。本部分的目标是使 HTML 代码风格保持一致，容易被理解和被维护。

缩进与换行

**【强制】** 使用 4 个空格做为一个缩进层级，不允许使用 2 个空格或者 tab 字符

**【解释】** 对于非 HTML 标签之间的缩进，比如 script 或 style 标签内容缩进，与 script 或 style 标签的缩进同级。

**【示例】**

```
1
2 <style>
3 /* 样式内容的第一级缩进与所属的 style 标签对齐 */
4 ul {
5     padding: 0;
6 }
7 </style>
8 <ul>
9     <li>first</li>
10    <li>second</li>
```

```
11 </ul>
12 <script>
13 // 脚本代码的第一级缩进与所属的 script 标签对齐
14 require([ 'app' ], function (app) {
15     app.init();
16 });
17 </script>
```

【建议】每行代码不超过 120 个字符

命名

【强制】class 必须单词全字母小写，单词间以-分隔

【强制】class 必须代表相应模块或部件的内容或功能，不得以样式信息进行命名。

```
1
2 <!-- good -->
3 <div class="sidebar"></div>
4
5 <!-- bad -->
6 <div class="left"></div>
```

【强制】页面元素的 id 必须保证页面唯一!!!!!!

【解释】同一个页面，不同的元素包含相同的 id，不符合 id 属性的含义。并且使用 document.getElementById 时可能导致难以追查的问题。

【建议】id 建议单词全字母小写，单词间以 - 分隔。同项目必须保持风格一致。

【建议】id、class 命名，在避免冲突并描述清楚的前提下尽可能短。

【示例】

```
1
2
3 <!-- good -->
4 <div id="nav"></div>
5 <!-- bad -->
6 <div id="navigation"></div>
7
8 <!-- good -->
```

```
9 <p class="comment"></p>
10 <!-- bad -->
11 <p class="com"></p>
12
13 <!-- good -->
14 <span class="author"></span>
15 <!-- bad -->
16 <span class="red"></span>
```

**【强制】** 禁止为了 hook 脚本，创建无样式信息的 class。

**【解释】**

不允许 class 只用于让 JavaScript 选择某些元素，class 应该具有明确的语义和样式。否则容易导致 CSS class 泛滥。

使用 id、属性选择作为 hook 是更好的方式。

**【强制】** 同一页面，应避免使用相同的 name 与 id。

**【解释】**

IE 浏览器会混淆元素的 id 和 name 属性，document.getElementById 可能获得不期望的元素。所以在对元素的 id 与 name 属性的命名需要非常小心。

一个比较好的实践是，为 id 和 name 使用不同的命名法。

**【示例】**

```
1 <input name="foo">
2 <div id="foo"></div>
3 <script>
4 // IE6 将显示 INPUT
5 alert(document.getElementById('foo').tagName);
6 </script>
```

标签

**【强制】** 标签名必须使用小写字母。

**【示例】**

```
1
2 <!-- good -->
3 <p>Hello StyleGuide!</p>
4
```

```
5 <!-- bad -->
```

```
6 <P>Hello StyleGuide!</P>
```

**【强制】** 对于无需自闭合的标签，不允许自闭合。

**【解释】**

常见无需自闭合标签有 input、br、img、hr 等。

**【示例】**

```
1
```

```
2 <!-- good -->
```

```
3 <input type="text" name="title">
```

```
4
```

```
5 <!-- bad -->
```

```
6 <input type="text" name="title" />
```

**【强制】**

对 HTML5 中规定允许省略的闭合标签，不允许省略闭合标签。

**【解释】**

对代码体积要求非常严苛的场景，可以例外。比如：第三方页面使用的投放系统。

**【示例】**

```
1
```

```
2 <!-- good -->
```

```
3 <ul>
```

```
4     <li>first</li>
```

```
5     <li>second</li>
```

```
6 </ul>
```

```
7
```

```
8 <!-- bad -->
```

```
9 <ul>
```

```
10     <li>first
```

```
11     <li>second
```

```
12 </ul>
```

**【强制】** 标签使用必须符合标签嵌套规则。

**【解释】**

比如 `div` 不得置于 `p` 中, `tbody` 必须置于 `table` 中。

详细的标签嵌套规则参见 HTML DTD 中的 Elements 定义部分。

【建议】HTML 标签的使用应该遵循标签的语义。

【解释】

下面是常见标签语义

- 1 `p` – 段落
- 2 `h1, h2, h3, h4, h5, h6` – 层级标题
- 3 `strong, em` – 强调
- 4 `ins` – 插入
- 5 `del` – 删除
- 6 `abbr` – 缩写
- 7 `code` – 代码标识
- 8 `cite` – 引述来源作品的标题
- 9 `q` – 引用
- 10 `blockquote` – 一段或长篇引用
- 11 `ul` – 无序列表
- 12 `ol` – 有序列表
- 13 `dl, dt, dd` – 定义列表

【示例】

```
1
2 <!-- good -->
3 <p>Esprima serves as an important
4     <strong>building block</strong>
5     for some JavaScript language tools.
6 </p>
7
8 <!-- bad -->
9 <div>
10     Esprima serves as an important
11     <span class="strong">
12         building block
13     </span>
14     for some JavaScript language tools.
```

15 `</div>`

**【建议】** 在 CSS 可以实现相同需求的情况下不得使用表格进行布局。

**【解释】**

在兼容性允许的情况下应尽量保持语义正确性。对网格对齐和拉伸性有严格要求的场景允许例外，如多列复杂表单。

**【建议】** 标签的使用应尽量简洁，减少不必要的标签。

**【示例】**

```
1
2 <!-- good -->
3 
4
5 <!-- bad -->
6 <span class="avatar">
7   
8 </span>
```

属性

**【强制】** 属性名必须使用小写字母。

**【示例】**

```
1
2 <!-- good -->
3 <table cellpadding="0">...</table>
4
5 <!-- bad -->
6
7 <table cellSpacing="0">...</table>
```

**【强制】** 属性值必须用双引号包围。

**【解释】**

不允许使用单引号，不允许不使用引号。

**【示例】**

```
1
2 <!-- good -->
```

```
3 <script src="esl.js"></script>
```

```
4
```

```
5 <!-- bad -->
```

```
6 <script src='esl.js'></script>
```

```
7 <script src=esl.js></script>
```

【建议】布尔类型的属性，建议不添加属性值。

【示例】

```
1
```

```
2 <input type="text" disabled>
```

```
3 <input type="checkbox" value="1" checked>
```

【建议】自定义属性建议以 xxx- 为前缀，推荐使用 data-。

【解释】

使用前缀有助于区分自定义属性和标准定义的属性。

【示例】

```
1
```

```
2 <ol data-ui-type="Select"></ol>
```

【通用】 【DOCTYPE】

【强制】使用 HTML5 的 doctype 来启用标准模式，建议使用大写的 DOCTYPE。

【示例】

```
1 <!DOCTYPE html>
```

【建议】启用 IE Edge 模式。

【示例】

```
1
```

```
2 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=Edge">
```

【建议】在 html 标签上设置正确的 lang 属性。

【解释】

有助于提高页面的可访问性，如：让语音合成工具确定其所应该采用的发音，令翻译工具确定其翻译语言等。

【示例】

```
1
2 <html lang="zh-CN">
```

**编码**

**【强制】** 页面必须使用精简形式，明确指定字符编码。指定字符编码的 meta 必须是 head 的第一个直接子元素。

**【解释】**

**【示例】**

```
1
2 <html>
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8">
5     .....
6   </head>
7   <body>
8     .....
9   </body>
10 </html>
```

**【建议】** HTML 文件使用无 BOM 的 UTF-8 编码。

**【解释】**

UTF-8 编码具有更广泛的适应性。BOM 在使用程序或工具处理文件时可能造成不必要的干扰。

*CSS 和 JavaScript 引入*

**【强制】** 引入 CSS 时必须指明 rel="stylesheet"。

**【示例】**

```
1
2 <link rel="stylesheet" href="page.css">
3
4 \end{lsrlisting}
```

**【建议】** 引入 CSS 和 JavaScript 时无须指明 type 属性。

6

7 **【解释】**

8



```
9 \begin{lstlisting} [language={HTML}]
```

```
10
```

```
11 text/css 和 text/javascript 是 type 的默认值。
```

【建议】展现定义放置于外部 CSS 中，行为定义放置于外部 JavaScript 中。

【解释】

结构-样式-行为的代码分离，对于提高代码的可阅读性和维护性都有好处。

【建议】在 head 中引入页面需要的所有 CSS 资源。

【解释】

在页面渲染的过程中，新的 CSS 可能导致元素的样式重新计算和绘制，页面闪烁。

【建议】JavaScript 应当放在页面末尾，或采用异步加载。

【解释】

将 script 放在页面中间将阻断页面的渲染。出于性能方面的考虑，如非必要，请遵守此条建议。

【示例】

```
1
```

```
2 <body>
```

```
3     <!-- a lot of elements -->
```

```
4     <script src="init-behavior.js"></script>
```

```
5 </body>
```

【建议】移动环境或只针对现代浏览器设计的 Web 应用，如果引用外部资源的 URL 协议部分与页面相同，建议省略协议前缀。

【解释】

使用 protocol-relative URL 引入 CSS，在 IE7/8 下，会发两次请求。是否使用 protocol-relative URL 应充分考虑页面针对的环境。

【示例】

```
1
```

```
2 <script src="//s1.bdstatic.com/cache/static
```

```
3 /jquery-1.10.2.min_f2fb5194.js">
```

```
4 </script>
```

```
title
```

【强制】页面必须包含 title 标签声明标题。

【强制】title 必须作为 head 的直接子元素，并紧随 charset 声明之后。

【解释】

【title】中如果包含 ASCII 之外的字符，浏览器需要知道字符编码类型才能进行解码，否则可能导致乱码。

【示例】

```
1
2 <head>
3     <meta charset="UTF-8">
4     <title>页面标题</title>
5 </head>
```

favicon

【强制】保证 favicon 可访问。

【解释】

在未指定 favicon 时，大多数浏览器会请求 Web Server 根目录下的 favicon.ico。为了保证 favicon 可访问，避免 404，必须遵循以下两种方法之一：

在 Web Server 根目录放置 favicon.ico 文件。使用 link 指定 favicon。

【示例】

```
1
2 <link rel="shortcut icon" href="path/to/favicon.ico">
```

viewport

【建议】若页面欲对移动设备友好，需指定页面的 viewport。

【解释】

viewport meta tag 可以设置可视区域的宽度和初始缩放大小，避免在移动设备上出现页面展示不正常。

比如，在页面宽度小于 980px 时，若需 iOS 设备友好，应当设置 viewport 的 width 值来适应你的页面宽度。同时因为不同移动设备分辨率不同，在设置时，应当使用 device-width 和 device-height 变量。

另外，为了使 viewport 正常工作，在页面内容样式布局设计上也要做相应调整，如避免绝对定位等。关于 viewport 的更多介绍，可以参见 Safari Web Content Guide 的介绍

【图片】

【强制】禁止 img 的 src 取值为空。延迟加载的图片也要增加默认的 src。

**【解释】**

src 取值为空，会导致部分浏览器重新加载一次当前页面，

**【建议】** 避免为 img 添加不必要的 title 属性。

**【解释】**

多余的 title 影响看图体验，并且增加了页面尺寸。

**【建议】** 为重要图片添加 alt 属性。

**【解释】**

可以提高图片加载失败时的用户体验。

**【建议】** 添加 width 和 height 属性，以避免页面抖动。

**【建议】** 有下载需求的图片采用 img 标签实现，无下载需求的图片采用 CSS 背景图实现。

**【解释】**

产品 logo、用户头像、用户产生的图片等有潜在下载需求的图片，以 img 形式实现，能方便用户下载。无下载需求的图片，比如：icon、背景、代码使用的图片等，尽可能采用 CSS 背景图实现。

**控件标题**

**【强制】** 有文本标题的控件必须使用 label 标签将其与其标题相关联。

**【解释】**

有两种方式：

将控件置于 label 内。label 的 for 属性指向控件的 id。推荐使用第一种，减少不必要的 id。如果 DOM 结构不允许直接嵌套，则应使用第二种。

**【示例】**

```
1
2 <label>
3     <input type="checkbox" name="confirm" value="on">
4     我已确认上述条款
5 </label>
6
7 <label for="username">
8 用户名：
9 </label>
10 <input type="text" name="username" id="username">
```

**【强制】** 使用 button 元素时必须指明 type 属性值。

**【解释】**

button 元素的默认 type 为 submit，如果被置于 form 元素中，点击后将导致表单提交。为显示区分其作用方便理解，必须给出 type 属性。

**【示例】**

```
1
2 <button type="submit">提交</button>
3 <button type="button">取消</button>
```

**【建议】** 尽量不要使用按钮类元素的 name 属性。

**【解释】**

由于浏览器兼容性问题，使用按钮的 name 属性会带来许多难以发现的问题。具体情况可参考此文。

可访问性 (A11Y)

**【建议】** 负责主要功能的按钮在 DOM 中的顺序应靠前。

**【解释】**

负责主要功能的按钮应相对靠前，以提高可访问性。如果在 CSS 中指定了 float: right 则可能导致视觉上主按钮在前，而 DOM 中主按钮靠后的情况。

**【示例】**

```
1
2
3 <!-- good -->
4 <style>
5   .buttons .button-group {
6     float: right;
7   }
8 </style>
9
10 <div class="buttons">
11   <div class="button-group">
12     <button type="submit">提交</button>
13     <button type="button">取消</button>
14   </div>
15 </div>
16
```

```
17 <!-- bad -->
18 <style>
19 .buttons button {
20     float: right;
21 }
22 </style>
23
24 <div class="buttons">
25     <button type="button">取消</button>
26     <button type="submit">提交</button>
27 </div>
```

【建议】当使用 JavaScript 进行表单提交时，如果条件允许，应使原生提交功能正常工作。

【解释】

当浏览器 JS 运行错误或关闭 JS 时，提交功能将无法工作。如果正确指定了 form 元素的 action 属性和表单控件的 name 属性时，提交仍可继续进行。

【示例】

```
1
2 <form action="/login" method="post">
3     <p><input name="username" type="text" placeholder="用户名"></p>
4     <p><input name="password" type="password" placeholder="密码"></p>
5 </form>
```

【建议】在针对移动设备开发的页面时，根据内容类型指定输入框的 type 属性。

【解释】

根据内容类型指定输入框类型，能获得友好的输入体验。

【示例】

```
1
2 <input type="date">
```

【多媒体】

【建议】当在现代浏览器中使用 audio 以及 video 标签来播放音频、视频时，应当注意格式。

**【解释】**

音频应尽可能覆盖到如下格式：

MP3 WAV Ogg

视频应尽可能覆盖到如下格式：

MP4 WebM Ogg

**【建议】** 在支持 HTML5 的浏览器中优先使用 audio 和 video 标签来定义音视频元素。

**【建议】** 使用退化到插件的方式来对多浏览器进行支持。

**【示例】**

```
1
2 <audio controls>
3     <source src="audio.mp3" type="audio/mpeg">
4     <source src="audio.ogg" type="audio/ogg">
5     <object width="100" height="50" data="audio.mp3">
6         <embed width="100" height="50" src="audio.swf">
7     </object>
8 </audio>
9
10 <video width="100" height="50" controls>
11     <source src="video.mp4" type="video/mp4">
12     <source src="video.ogg" type="video/ogg">
13     <object width="100" height="50" data="video.mp4">
14         <embed width="100" height="50" src="video.swf">
15     </object>
16 </video>
```

**【建议】** 只在必要的时候开启音视频的自动播放。

**【建议】** 在 object 标签内部提供指示浏览器不支持该标签的说明。

**【示例】**

```
1
2 <object width="100" height="50" data="something.swf">
3 DO NOT SUPPORT THIS TAG
4 </object>
```

模板中的 HTML

**【建议】** 模板代码的缩进优先保证 HTML 代码的缩进规则。

**【示例】**

```
1
2 <!-- good -->
3 {if $display == true}
4 <div>
5     <ul>
6         {foreach $item_list as $item}
7             <li>{$item.name}<li>
8         {/foreach}
9     </ul>
10 </div>
11 {/if}
12
13 <!-- bad -->
14 {if $display == true}
15     <div>
16         <ul>
17             {foreach $item_list as $item}
18                 <li>{$item.name}<li>
19             {/foreach}
20         </ul>
21     </div>
22 {/if}
```

**【建议】** 模板代码应以保证 HTML 单个标签语法的正确性为基本原则。

**【示例】**

```
1
2 <!-- good -->
3 <li class="{if $item.type_id == $current_type}focus{/if}">
4     { $item.type_name }
5 </li>
6
```

```
7 <!-- bad -->
8 <li { if $item.type_id == $current_type} class="focus" {/ if}>
9 { $item.type_name }
10 </li>
```

【建议】在循环处理模板数据构造表格时，若要求每行输出固定的个数，建议先将数据分组，之后再循环输出。

【示例】

```
1
2 <!-- good -->
3 <table>
4     {foreach $item_list as $item_group}
5     <tr>
6         {foreach $item_group as $item}
7         <td>{ $item.name }</td>
8         {/foreach}
9     <tr>
10    {/foreach}
11 </table>
12
13 <!-- bad -->
14 <table>
15 <tr>
16     {foreach $item_list as $item}
17     <td>{ $item.name }</td>
18     { if $item@iteration is div by 5}
19 </tr>
20 <tr>
21     {/ if}
22 {/foreach}
23 </tr>
24 </table>
```



---

1.0.2 后台

2 开发合作规约

3 异常处理

4 数据库规约

5 工程规约

6 安全规约