

REGULAMENTO

CEM 2018

75 alunos de Engenharia. Vários problemas. Várias Soluções.

1. Generalidades

1. A Competição de Engenharia do Minho é um evento de organização conjunta dos núcleos de estudantes de Engenharia da Universidade do Minho. Sendo estes NEEGIUM, CeSIUM, NEEMAT, NAMEcUM, NEEP, NEEEICUM, AISC.SC UMinho, NETlum e GAEB.
2. O evento tem com principal objetivo promover a interdisciplinaridade entre os alunos de diferentes áreas da Engenharia. Pretende-se também incentivar a criatividade e trabalho entre jovens estudantes nesta área.

2. Organização

1. São responsabilidades de CeSIUM, NEEGIUM, NEEMAT, NAMEcUM, NEEP, NEEEICUM, AISC.SC UMinho, GAEB e NETlum, daqui por diante referidos como “Organização”, assegurar o domínio concepcional e logístico da atividade e definir o regulamento pelo qual a mesma se rege.
2. O evento irá decorrer das nove horas do dia treze de outubro até às treze horas e meia do dia seguinte, quatorze de outubro de 2018, nas instalações do ginásio do Campus de Azurém da Universidade do Minho.
3. A Organização assegura que as instalações têm a infraestrutura necessária para acolher o evento, estando ao dispor dos participantes wi-fi, eletricidade e espaço de trabalho adequado.
4. A Organização delega aos participantes a função de definir, adquirir e reunir o equipamento eletrónico e software que os mesmos acharem adequado para atingir os fins propostos.
5. A Organização assegura, a título gratuito, a alimentação (refeições, snacks, água e café) a todos os participantes, durante todo o evento.
6. O transporte e alojamento dos participantes, caso necessários, ficarão a cargo dos mesmos, não sendo assegurados pela organização.

3. Condições de Participação

1. Podem participar no evento estudantes do Ensino Superior Português, Público ou Privado e profissionais recém licenciados, ligados à área da Engenharia. No entanto, os estudantes da Universidade do Minho têm prioridade na obtenção de vagas.
2. A participação é gratuita.
3. Os participantes comprometem-se a estar presentes durante a totalidade do evento.

4. Inscrição e Equipas

1. A inscrição é realizada através do espaço indicado no website oficial do evento (www.cem.engenharia.pt).
2. Todos os participantes deverão preencher o formulário de inscrição a título individual.
 - a. Todos os campos obrigatórios devem ser preenchidos até às vinte e três horas e cinquenta e nove minutos (23h59) do dia 30 de setembro.
 - b. No caso de um participante pretender fazer parte da mesma equipa que outros elementos inscritos, tal deverá ser mencionado no espaço dedicado para o efeito, no formulário individual de inscrição.
3. As equipas devem, preferencialmente, ser compostas de cinco (5) elementos.
 - a. Uma equipa não poderá ter mais de dois (2) elementos do mesmo curso.
 - b. Uma equipa pode ter no mínimo 3 elementos.
 - c. A atividade contará com o máximo de setenta e cinco (75) participantes.
 - i. Reserva-se à Organização o direito e a responsabilidade de seleccionar os participantes em caso de excedente de inscrições.
4. A informação submetida pelos participantes é confidencial e apenas poderá ser utilizada pela Organização.

5. A lista das equipas seleccionadas para a participação estará finalizada no dia 5 (cinco) de outubro, sendo os participantes informados por e-mail da confirmação da sua inscrição.
6. Os inscritos colocados que não validarem a sua inscrição serão considerados desistentes e a sua vaga poderá ser imediatamente disponibilizada a outro inscrito (suplente).
 - a. Os suplentes serão contactados pela Organização até às vinte e três horas e cinquenta e nove minutos (23h59) horas do dia dez (10) de outubro.

5. Formato da Competição de Engenharia do Minho

1. O evento terá um formato de competição e a atividade central será o trabalho desenvolvido pelas equipas.
2. Os participantes poderão participar em Talks, dinâmicas de grupo e outras sessões sobre temas das áreas da Engenharia ou Empreendedorismo, que terão lugar em paralelo.
3. Uma hora antes das apresentações as equipas irão receber visitas de elementos do júri para avaliar o produto, principalmente na sua vertente técnica.
4. O evento encerra com as apresentações dos produtos pelas equipas, avaliação dos projetos pelo Júri e atribuição de prémios.
5. O produto final deverá ser da autoria da equipa e o início do seu desenvolvimento deverá ocorrer apenas durante o evento.
6. Durante o evento estão presentes diversas entidades que desempenham a função de mentores em diversos temas de relevância para o objectivo da atividade.
 - a. Estes mentores acompanham a elaboração dos projetos, apoiam e dão o suporte técnico e científico às equipas.
7. Cada equipa deverá entregar o suporte do projeto e realizar uma apresentação oral do mesmo. Esta poderá ter a duração máxima de cinco (5) minutos.
 - a. Findo o tempo disponibilizado para a apresentação será cortada a palavra à equipa.

6. Júri e Prémios

1. O júri será constituído por um número fixo de jurados.
 - a. A sua composição exacta será divulgada atempadamente no site do evento.
2. O júri será responsável por seleccionar, os dois melhores trabalhos através da atribuição de pontos de acordo com a grelha de critérios disponibilizada pela Organização.
 - a. Os parâmetros avaliados serão:
 - i. Pertinência do problema identificado;
 - ii. Adequação do produto como solução para o problema identificado;
 - iii. Desenho da ideia de negócio;
 - iv. Componente técnica do produto:
 1. Nível de desenvolvimento do produto;
 2. Grau de evolução técnica do produto durante as vinte e quatro (24) horas.
3. Pelas duas (2) equipas distinguidas pelo Júri será distribuída uma lista de prémios que poderá ser consultada no website oficial do evento.
4. Todos os participantes receberão um certificado de participação.
 - a. Para tal cada participante deverá preencher o formulário da avaliação a ser disponibilizado pela Organização.

7. Propriedade Intelectual

1. As equipas preservam todos os direitos respeitantes à propriedade intelectual sobre os produtos por si desenvolvidos durante o evento.
2. Cabe aos elementos da equipa decidir sobre a continuidade do projeto.

8. Termos e Condições

1. A inscrição no evento pressupõe a leitura e aceitação do presente regulamento por parte dos participantes.
2. Os participantes concordam, ainda, com as seguintes condições:
 - a. Utilização responsável dos espaços, não causando danos ao material presente nos mesmos.
 - b. Os projetos apresentados não podem, de forma alguma, ser ofensivos nem depreciativos.
 - c. Os projetos não podem conter material de propriedade registrada sem autorização prévia.
 - d. Os projetos devem conter ideias originais, que não tenham sido previamente publicadas ou apresentadas em outros eventos.
 - e. Qualquer forma de exploração maliciosa dos sistemas é expressamente proibida.
 - f. Qualquer tipo de comportamento não ético e/ou abusivo é proibido.
3. A Organização reserva-se ao direito de alterar ou cancelar o evento em qualquer momento, notificando os participantes que tenham submetido a inscrição com o mínimo de dois (2) dias de antecedência.
4. O cancelamento do evento não confere direito a qualquer tipo de compensação aos participantes.
5. O não cumprimento destes termos poderá levar à desclassificação do evento.
6. **Todas as informações recebidas na submissão de interesse serão armazenadas em base de dados interna e poderão ser usadas para outras iniciativas.**
7. Os participantes aceitam a cobertura dos media em âmbito de promoção do evento.

9. Disposições Finais

1. Os casos omissos no presente regulamento serão regulados pela Organização.