Android Hueプラグイン Buildマニュアル Device Connect 1.0対応版

目次

1. Android HueのBuildに必要なパッケージ	3
2. プロジェクトのImport手順	3
2.1 dConnectSDKAndroidのImport	3
2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport	5
エラーが消えない場合の対処方法	7
2.3 Android HueプラグインのImport	8
付録A: 更新履歴	12

1. Android HueのBuildに必要なパッケージ

Android SpheroプラグインのBuildに必要なパッケージは以下の通りになる。

dConnectDevicePluginSDK	デバイスプラグイン用のSDK。dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照。
dConnectSDKAndroid	Androidに関連する部分のSDK
Philips社 Hue SDK	Hueの制御に必要なSDK

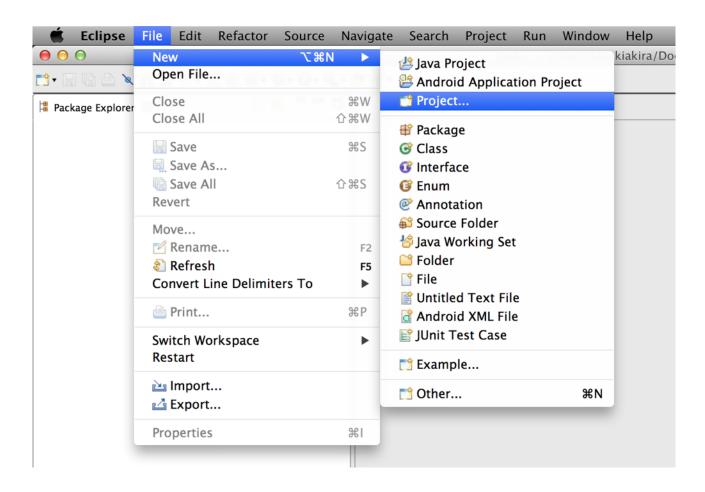
2. プロジェクトのImport手順

プロジェクトのImportは下記の手順でおこなう。

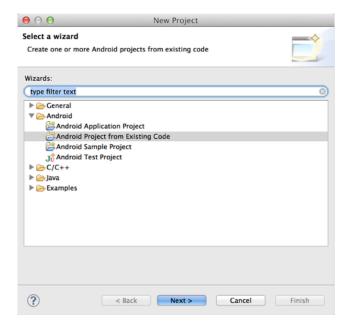
- 2.1 dConnectSDKAndroidのImport
- 2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport
- 2.3 Android HueプラグインのImport

2.1 dConnectSDKAndroidのImport

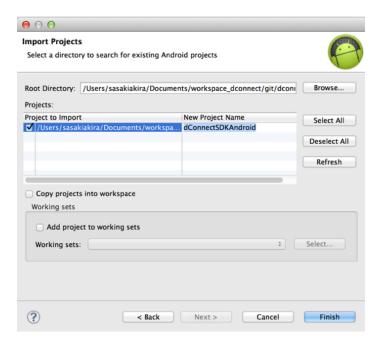
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



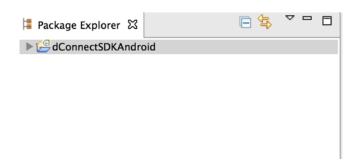
Android Project from Existing Codeを選択する。



dConnectSDKAndroidを選択し、Finishを押す。



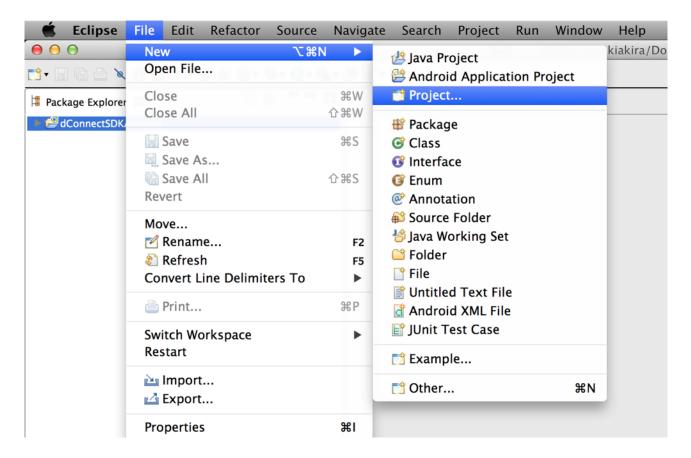
EclipseのPackage Explorerに、dConnectSDKAndroidが追加される。



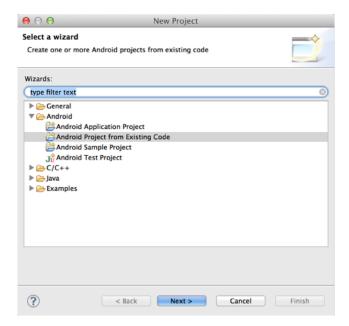
2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport

次に、dConnectDevicePluginSDKをImportする。dConnectDevicePluginSDKは、dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照する。

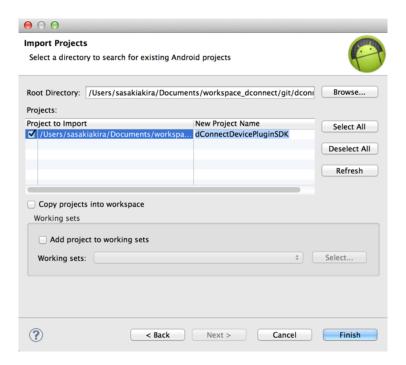
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



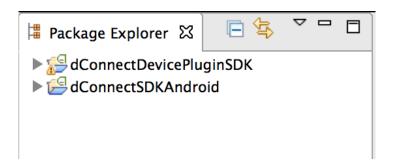
Android Project from Existing Codeを選択する。



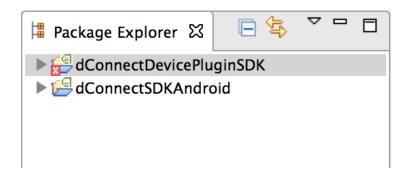
dConnectDevicePluginSDKを選択し、Finishを押す。



dConnectDevicePluginSDKがImportされる。

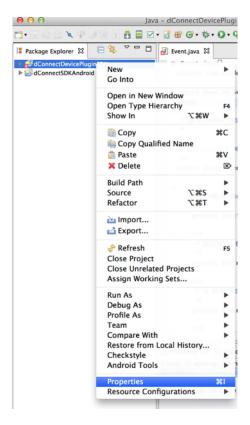


もし、エラーが消えない場合は、dConnectSDKAndroidの参照先が正しいか確認する。

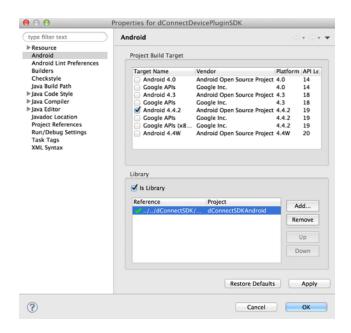


エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDevicePluginSDKの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、 Propertiesを選択する。



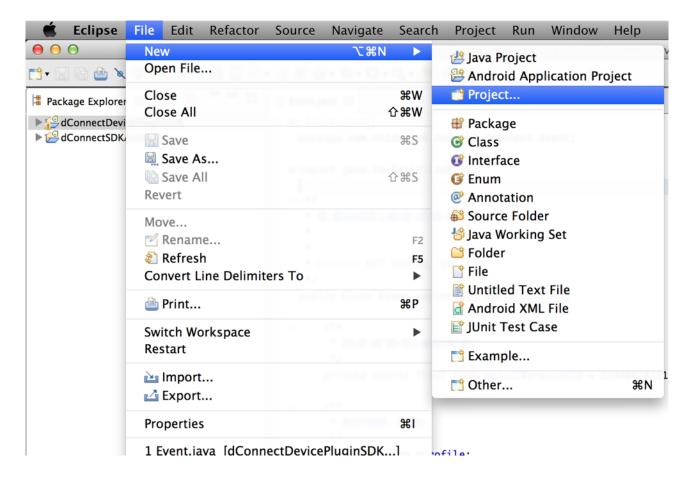
Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectSDKAndroid指定フォルダが正しいか確認する。



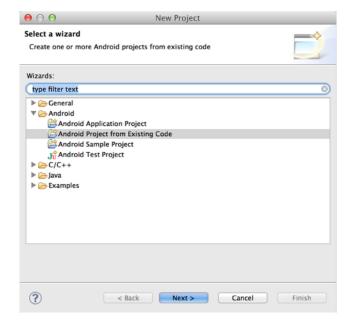
2.3 Android HueプラグインのImport

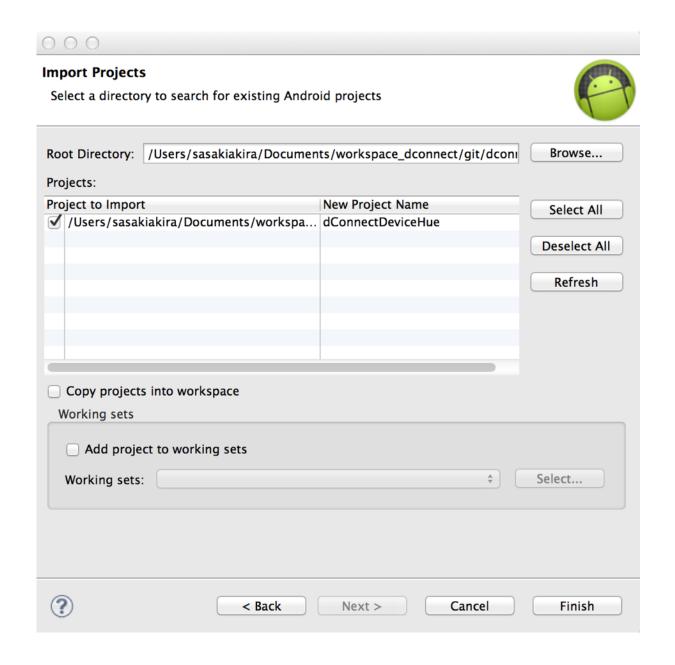
最後に、Android HueプラグインをImportする。

Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



Android Project from Existing Codeを選択する。





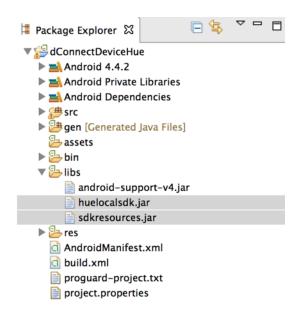
dConnectDeviceHueがImportされる。



- ► 15 dConnectDeviceHue
- ► 15 dConnectDevicePluginSDK

もし、エラーが消えない場合は、dConnectDevicePluginSDKの参照先が正しいか確認する。

Hueデバイスプラグインでは、Philips社提供のHue SDKを使用している。

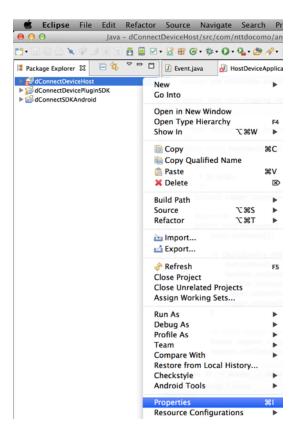


Hue SDKは、Philips HueのGithubから入手可能である。

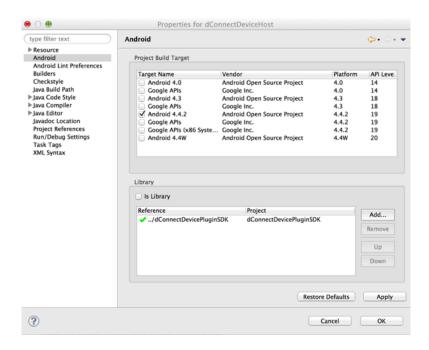
https://github.com/PhilipsHue/PhilipsHueSDK-Java-MultiPlatform-Android

エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDeviceHueの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、Properties を選択する。



Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectDevicePluginSDK指定フォルダが正しいか確認する。



付録A: 更新履歴

変更日時	変更内容
2014/09/10	初版作成。
2014/09/14	内容確認、レビュー実施。