

Android Hostプラグイン Buildマニュアル Device Connect 1.0対応版

Version 1.0

目次

| | |
|------------------------------------|----|
| 1. Android HostのBuildに必要なパッケージ | 3 |
| 2. プロジェクトのImport手順 | 3 |
| 2.1 dConnectSDKAndroidのImport | 3 |
| 2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport | 5 |
| エラーが消えない場合の対処方法 | 7 |
| 2.3 Android HostプラグインのImport | 8 |
| エラーが消えない場合の対処方法 | 10 |
| 付録A: 更新履歴 | 11 |

1. Android HostのBuildに必要なパッケージ

Android HostプラグインのBuildに必要なパッケージは以下の通りになる。

| | |
|-------------------------|---|
| dConnectDevicePluginSDK | デバイスプラグイン用のSDK。dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照。 |
| dConnectSDKAndroid | Androidに関連する部分のSDK |

2. プロジェクトのImport手順

プロジェクトのImportは下記の手順でおこなう。

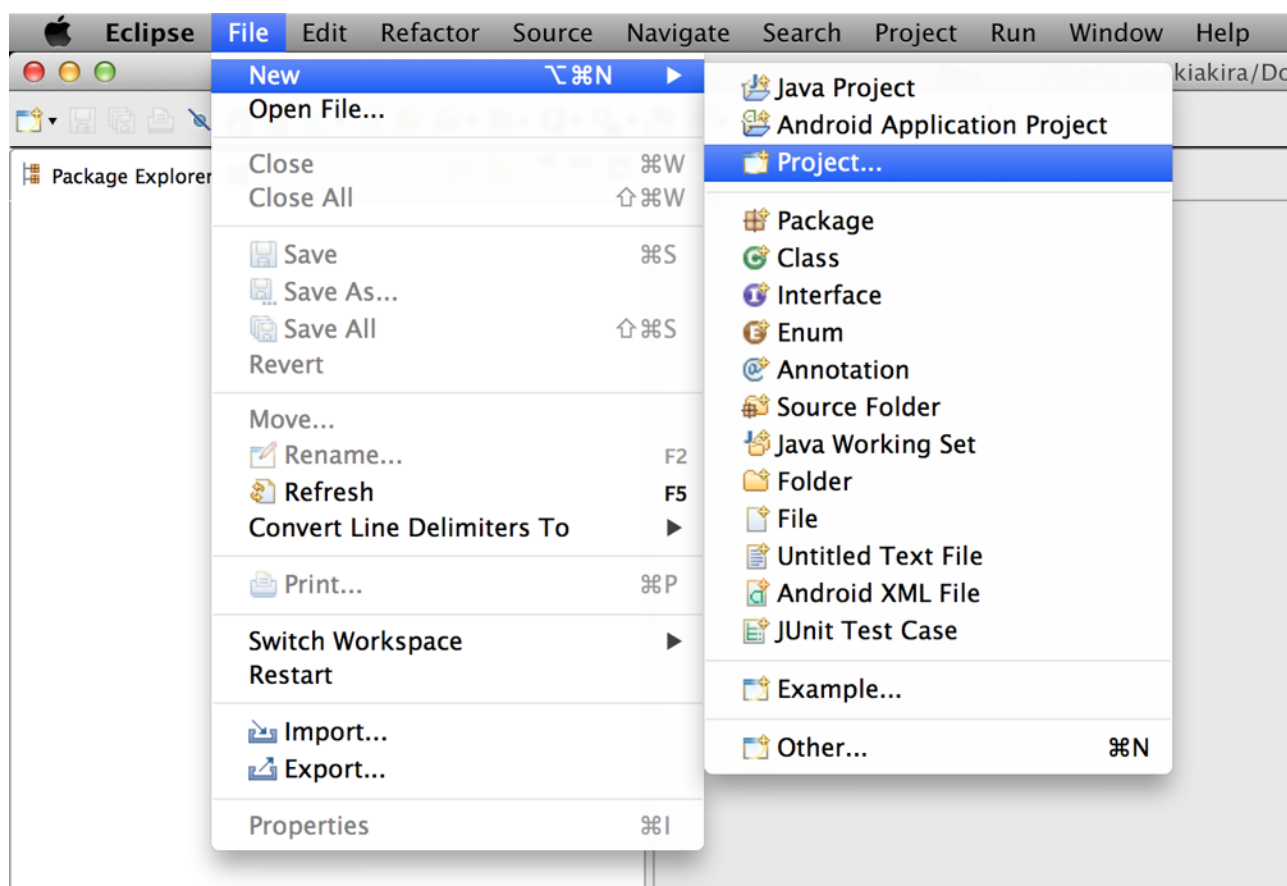
2.1 dConnectSDKAndroidのImport

2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport

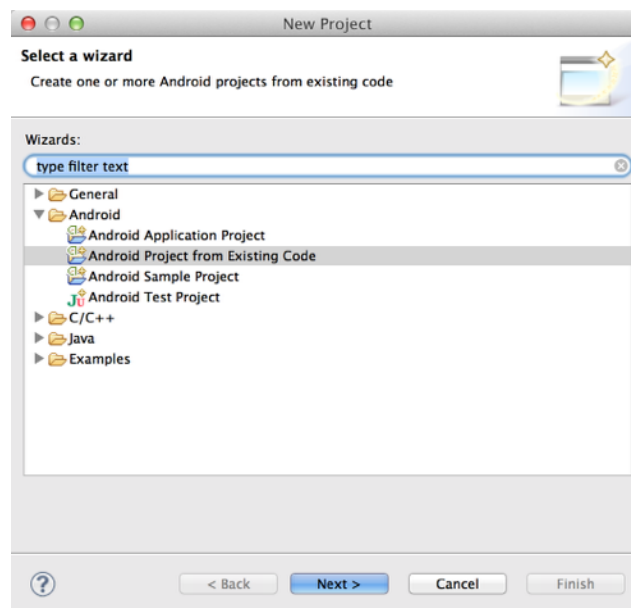
2.3 Android HostプラグインのImport

2.1 dConnectSDKAndroidのImport

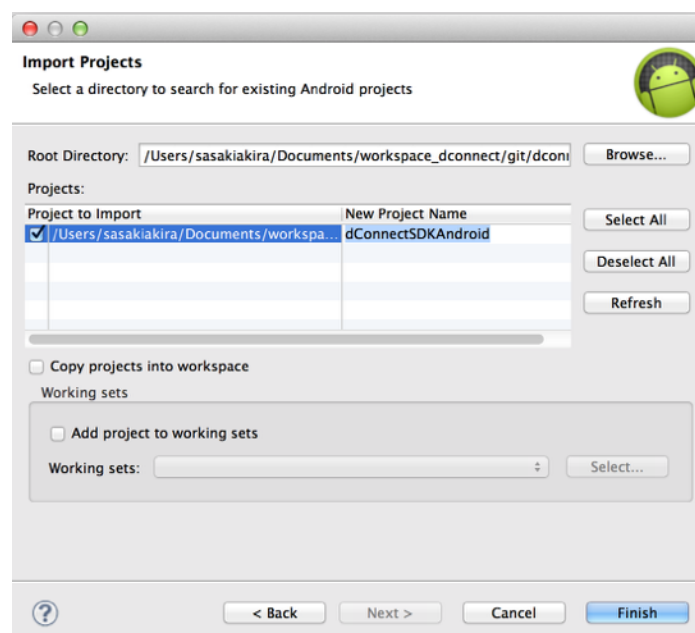
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



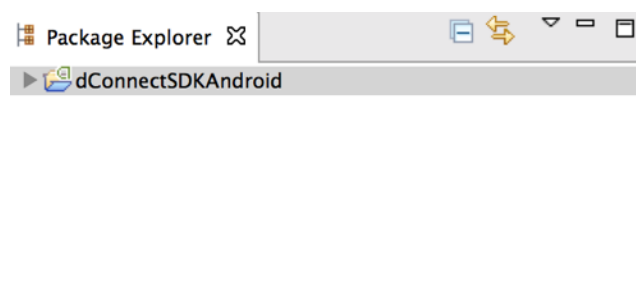
Android Project from Existing Codeを選択する。



dConnectSDKAndroidを選択し、Finishを押す。



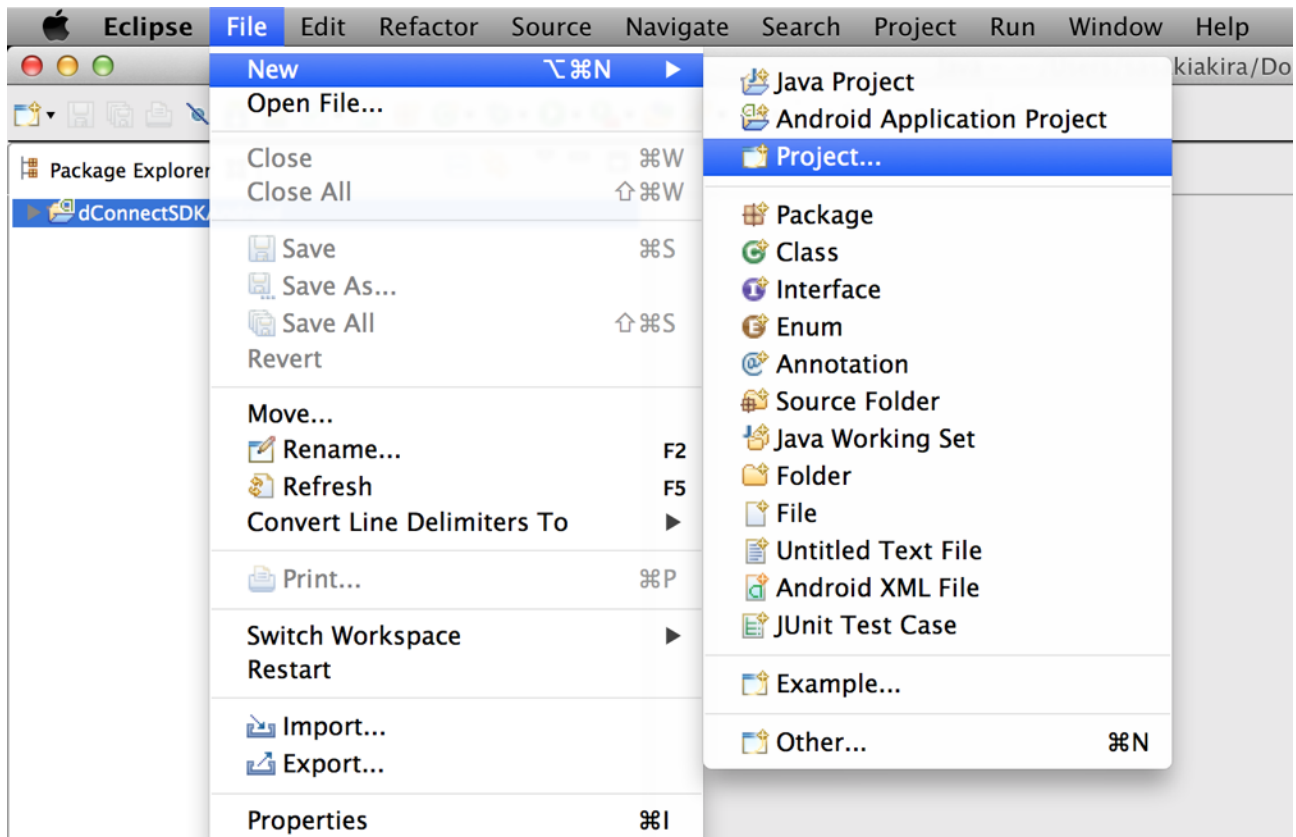
EclipseのPackage Explorerに、dConnectSDKAndroidが追加される。



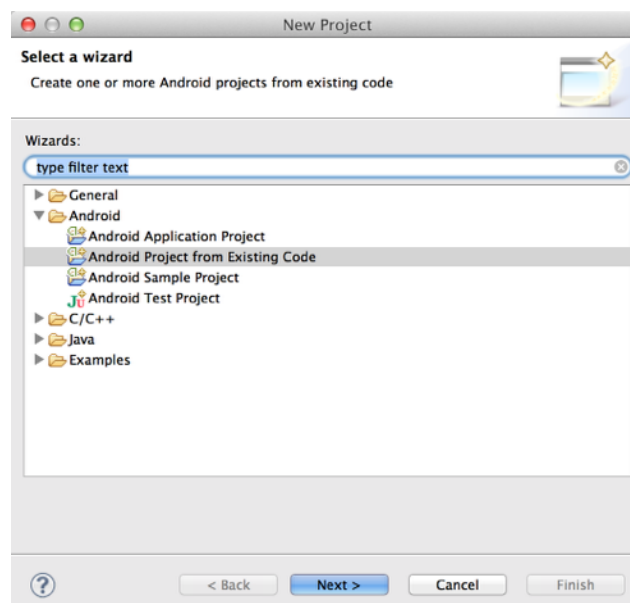
2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport

次に、dConnectDevicePluginSDKをImportする。dConnectDevicePluginSDKは、dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照する。

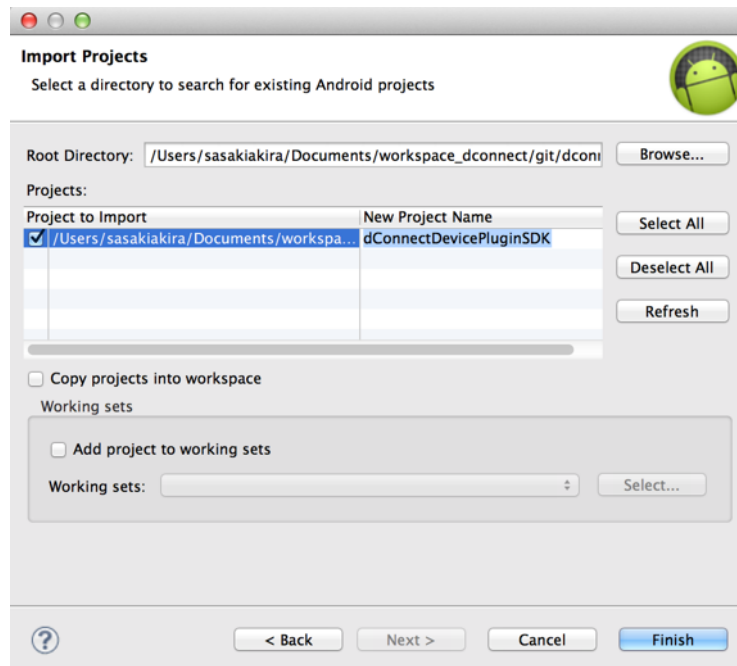
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



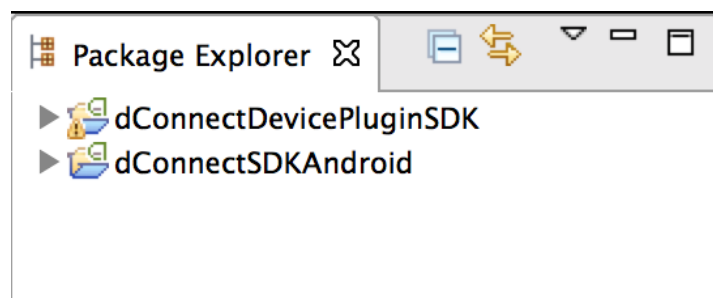
Android Project from Existing Codeを選択する。



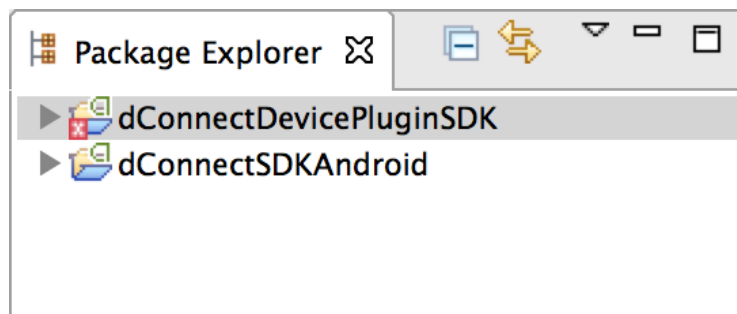
dConnectDevicePluginSDKを選択し、Finishを押す。



dConnectDevicePluginSDKがImportされる。

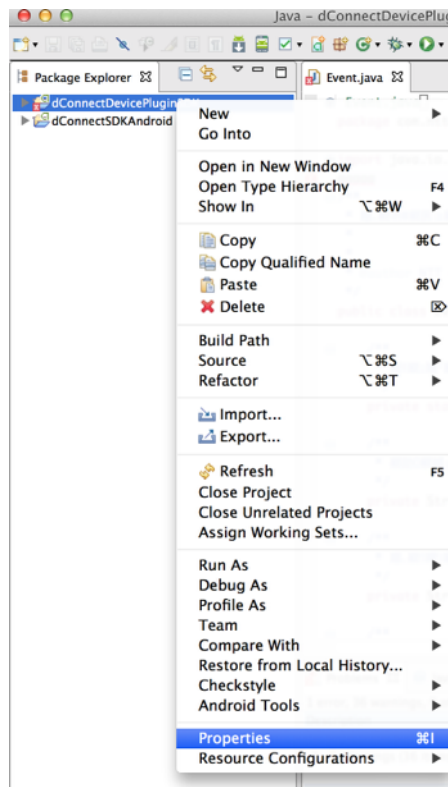


もし、エラーが消えない場合は、dConnectSDKAndroidの参照先が正しいか確認する。

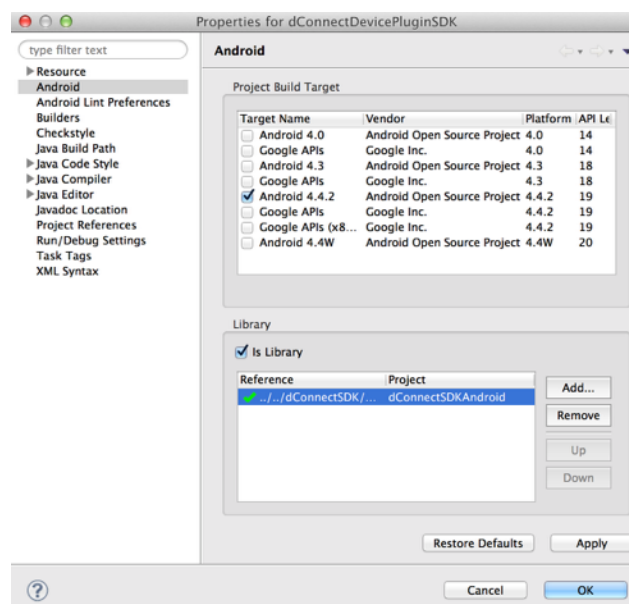


エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDevicePluginSDKの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、Propertiesを選択する。



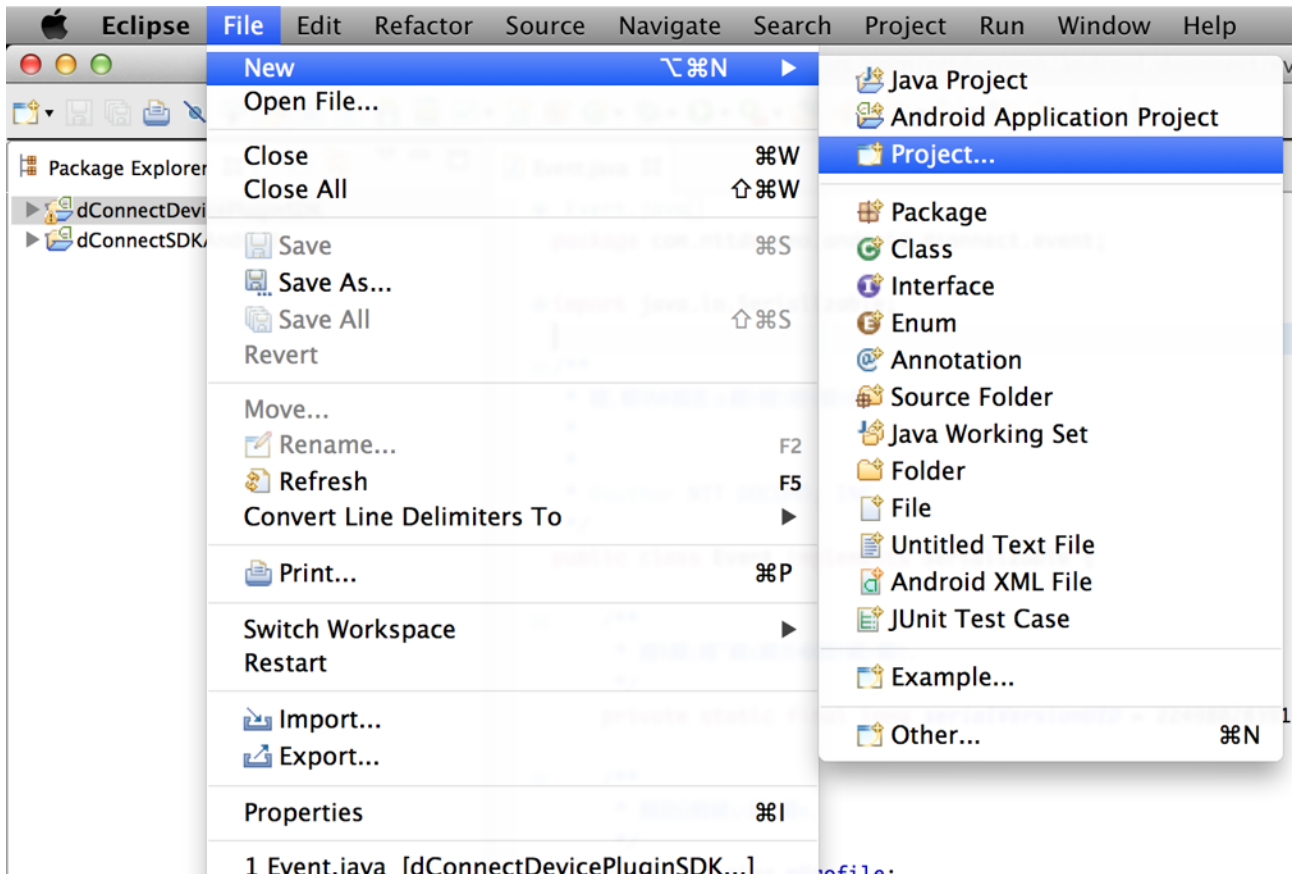
Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectSDKAndroid指定フォルダが正しいか確認する。



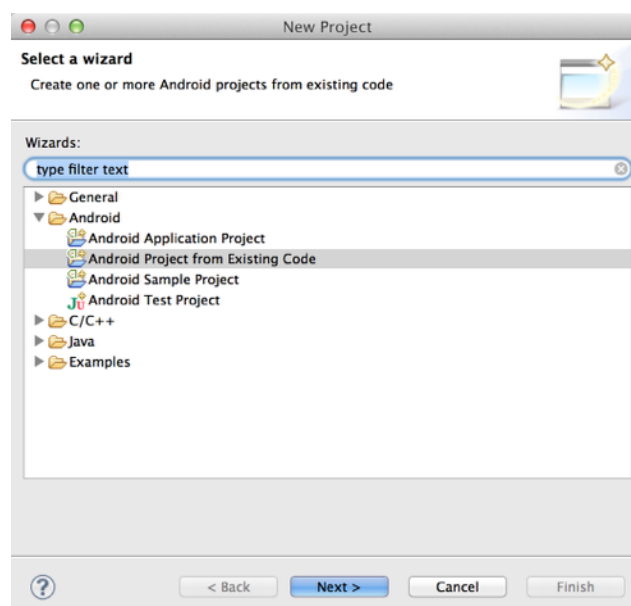
2.3 Android HostプラグインのImport

最後に、Android HostプラグインをImportする。

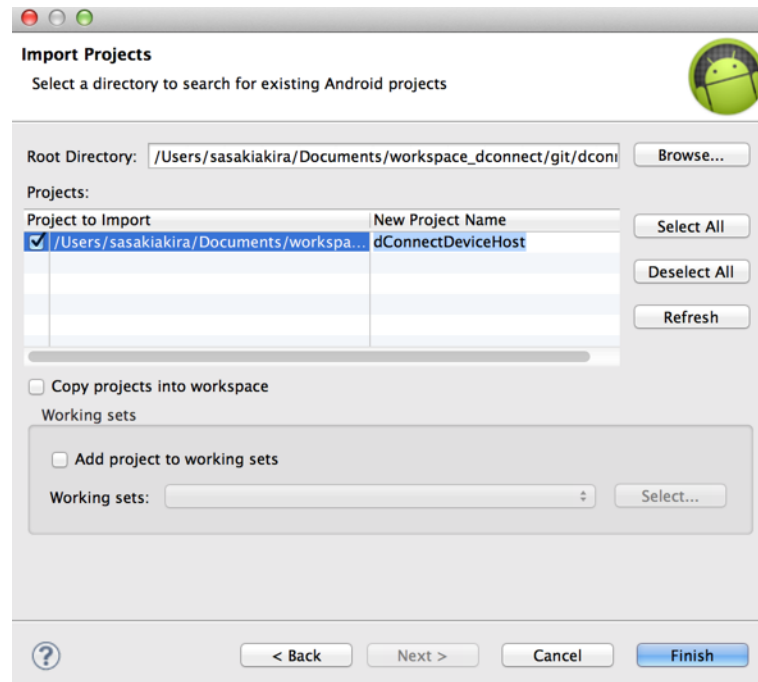
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project...]を選択する。



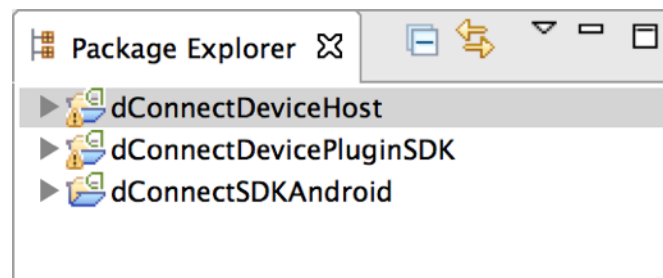
Android Project from Existing Codeを選択する。



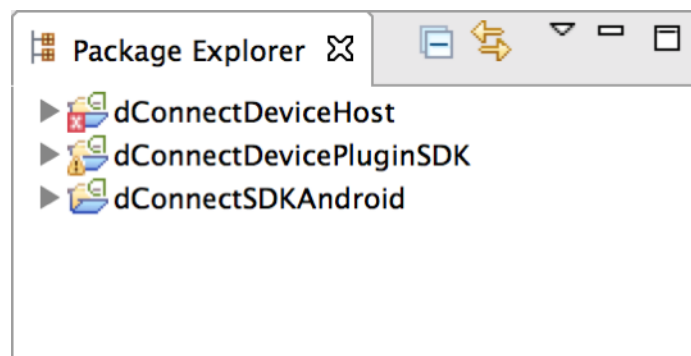
dConnectDeviceHostを選択し、Finishを押す。



dConnectDeviceHostがImportされる。

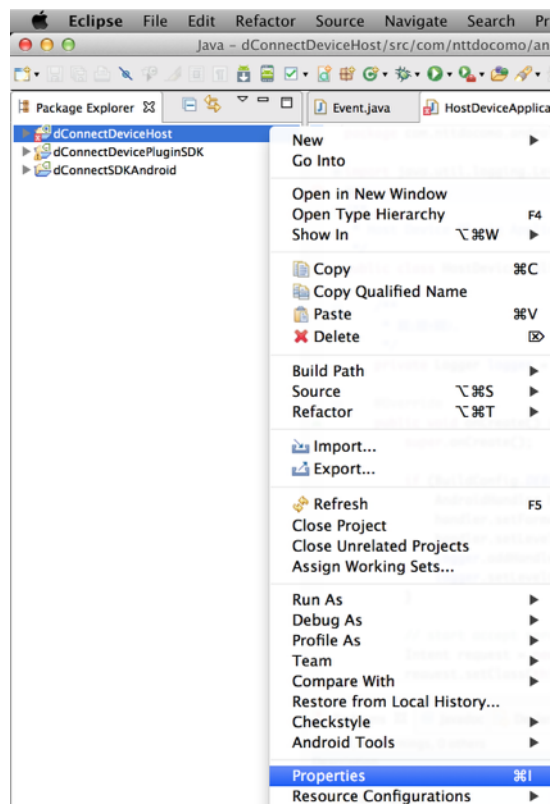


もし、エラーが消えない場合は、dConnectDevicePluginSDKの参照先が正しいか確認する。

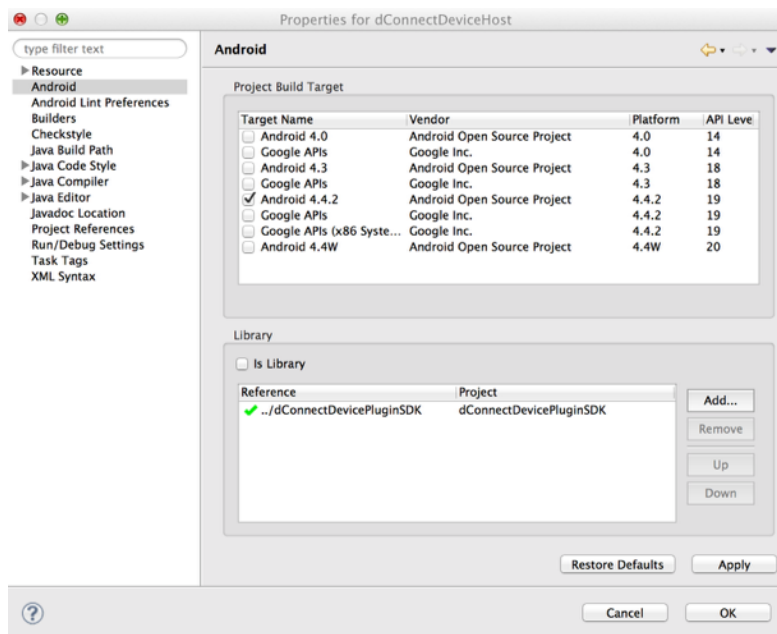


エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDeviceHostの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、Propertiesを選択する。



Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectDevicePluginSDK指定フォルダが正しいか確認する。



付録A: 更新履歴

| 変更日時 | 変更内容 |
|------------|---------------|
| 2014/09/04 | 初版作成。 |
| 2014/09/10 | 画像・改ページの配置修正。 |
| 2014/09/14 | 内容確認、レビューの実施。 |