Android Wearプラグイン Buildマニュアル Device Connect 1.0対応版

目次

1. Android WearのBuildに必要なパッケージ	3
2. プロジェクトのImport手順	3
2.1 dConnectSDKAndroidのImport	3
2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport	7
エラーが消えない場合の対処方法	9
2.3 google-play-services_lib⊕Import	10
2.4 Android WearプラグインのImport	12
2.5 Android Wear WatchアプリのImport	14
付録A: 更新履歴	16

1. Android WearのBuildに必要なパッケージ

Android WearプラグインのBuildに必要なパッケージは以下の通りになります。

dConnectDevicePluginSDK	デバイスプラグイン用のSDK。dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照。
dConnectSDKAndroid	Androidに関連する部分のSDK(Rev 20以降のAndroid Support Libraryのandroid-support-v4.jar が必要)
google-play-services_lib	Rev 19以降のGoogle Play Serviceライブラリ

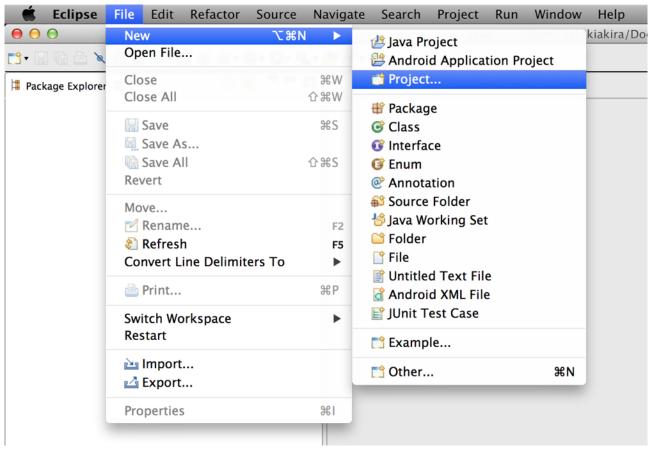
2. プロジェクトのImport手順

プロジェクトのImportは下記の手順でおこないます。

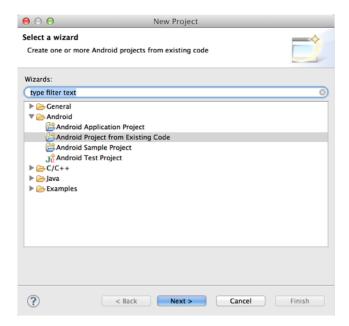
- 2.1 dConnectSDKAndroidのImport
- 2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport
- 2.3 google-play-services_libのImport
- 2.4 Android WearプラグインのImport
- 2.5 Android Wear WatchアプリのImport

2.1 dConnectSDKAndroidのImport

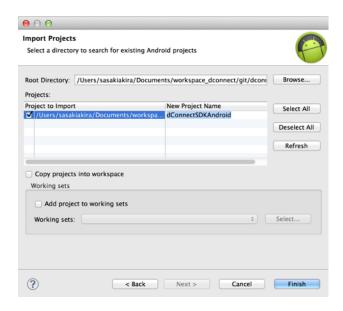
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択します。



Android Project from Existing Codeを選択します。



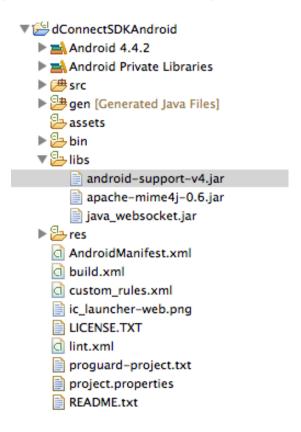
dConnectSDKAndroidを選択し、Finishを押します。



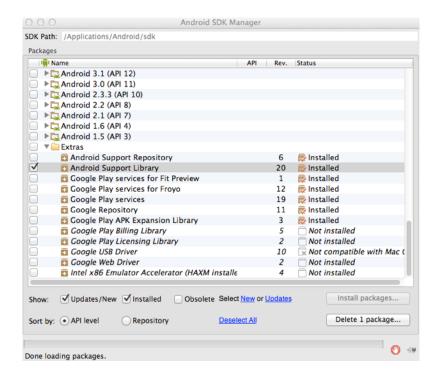
EclipseのPackage Explorerに、dConnectSDKAndroidが追加されます。



android-support-v4.jar をAndroid Support Library Rev.20以降のものに差し替えます。



Android Support Library Rev.20の取得は、Android SDK ManagerのExtras > Google Support Libraryを選択し更新します。



android-support-v4.jarの場所は、

sdk/extras/android/support/v4/android-support-v4.jar

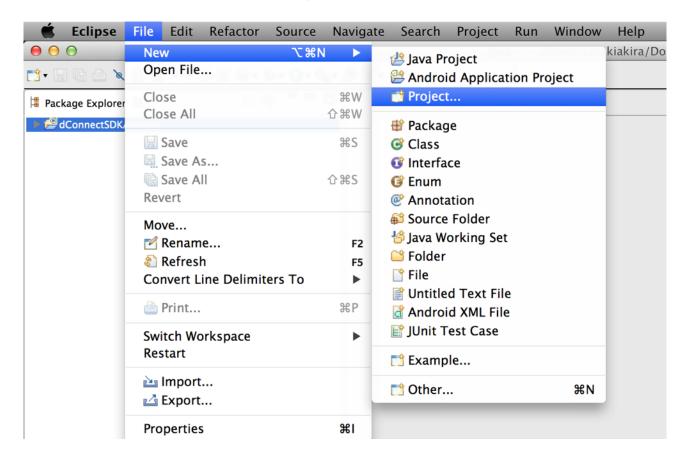
にあります。

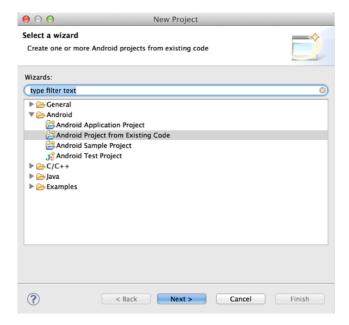


2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport

次に、dConnectDevicePluginSDKをImportします。dConnectDevicePluginSDKは、dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照します。

Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択します。

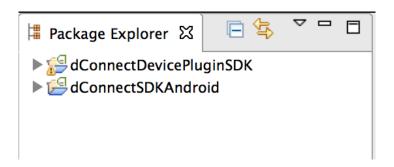




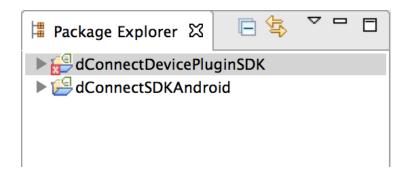
dConnectDevicePluginSDKを選択し、Finishを押します。



dConnectDevicePluginSDKがImportされます。

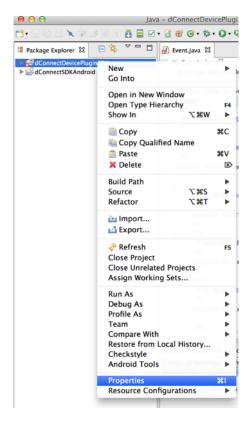


もし、エラーが消えない場合は、dConnectSDKAndroidの参照先が正しいか確認します。

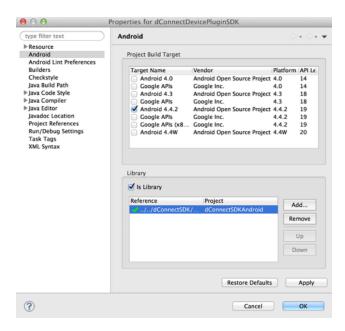


エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDevicePluginSDKの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、 Propertiesを選択します。



Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectSDKAndroid指定フォルダが正しいか確認します。



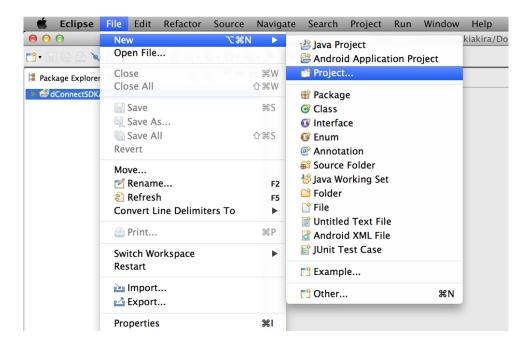
2.3 google-play-services_lib@Import

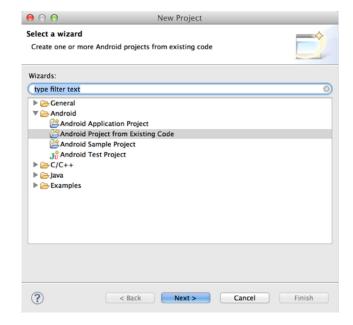
Android Wearでは、AndroidデバイスとWearデバイス間の通信は、Google Play Serviceをお用いておこないます。そのため、開発にもGoogle Play Serviceのライブラリが必要になります。

Google Play Serviceのプロジェクトは、下記のフォルダよりImportしてきます。

/sdk/extras/google/google_play_services/libproject/google-play-services_lib

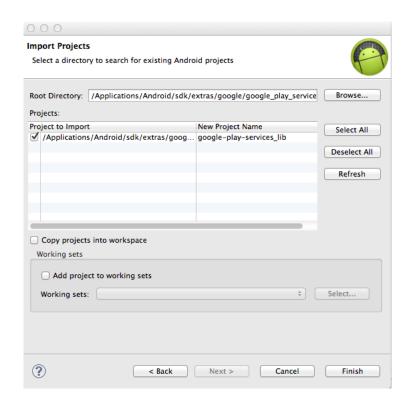
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択します。



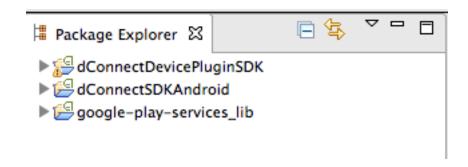


下記フォルダより、Google Play Serviceを選択します。

/sdk/extras/google/google_play_services/libproject/google-play-services_lib



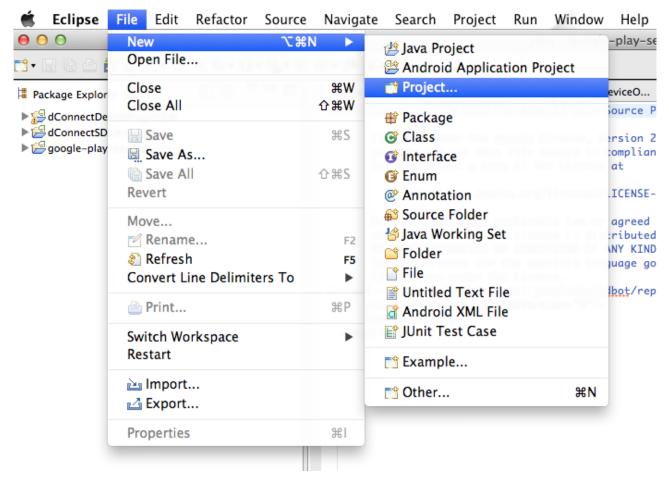
google-play-services_libが取り込まれます。

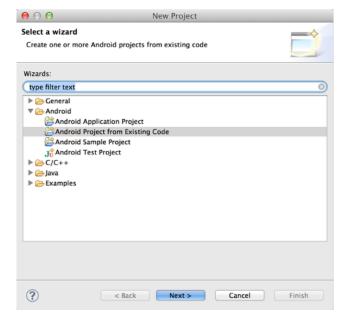


2.4 Android WearプラグインのImport

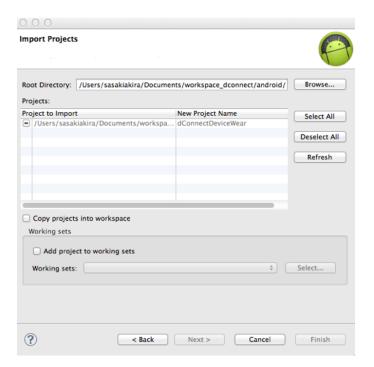
最後に、Android HostプラグインをImportします。

Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択します。





dConnectDeviceWearを選択し、Finishを押します。



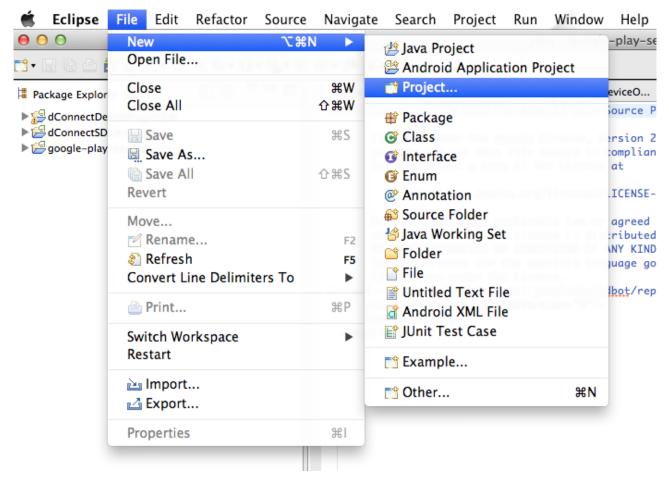
dConnectDeviceWearがImportされます。

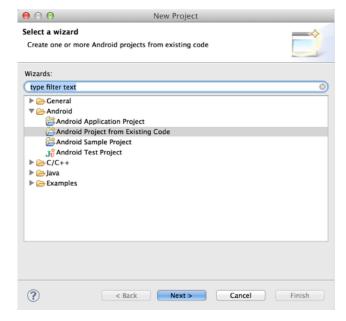
もし、エラーが消えない場合は、dConnectDevicePluginSDKの参照先が正しいか確認します。

2.5 Android Wear WatchアプリのImport

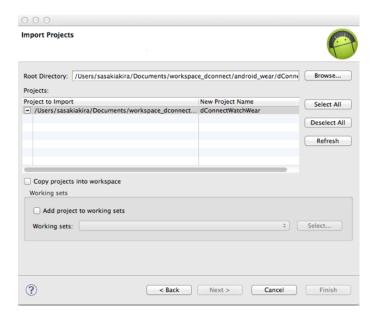
最後に、Android Wear WatchプラグインをImportします。

Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択します。





dConnectWearWatchを選択し、Finishを押します。



dConnectWearWatchがImportされます。

もし、エラーが消えない場合は、dConnectDevicePluginSDKの参照先が正しいか確認します。

付録A: 更新履歴

変更日時	変更内容
2014/09/04	初版作成。
2014/09/10	画像・改ページの配置修正。
2014/09/14	内容確認、レビュー。