Android Device Connect Manager Buildマニュアル Device Connect 1.0対応版

1. Android dConnectManagerのBuildに必要なパッケージ	3
2. Android プロジェクトのImport手順	3
2.1 dConnectSDKAndroidのImport	4
2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport	6
2.3 dConnectManagerのImport	10
付録A. 更新履歴	14

1. Android dConnectManagerのBuildに必要なパッケージ

dConnectManagerのBuildに必要なパッケージは、以下の通りである。

dConnectSDKAndroid	Androidに関連する部分のSDK
dConnectDevicePluginSDK	デバイスプラグイン用のSDK。上記の
	dConnectSDKForAndroidをAndroidライ
	ブラリとして参照。
dConnectServerNanoHttpd	Device Connectサーバの実装。

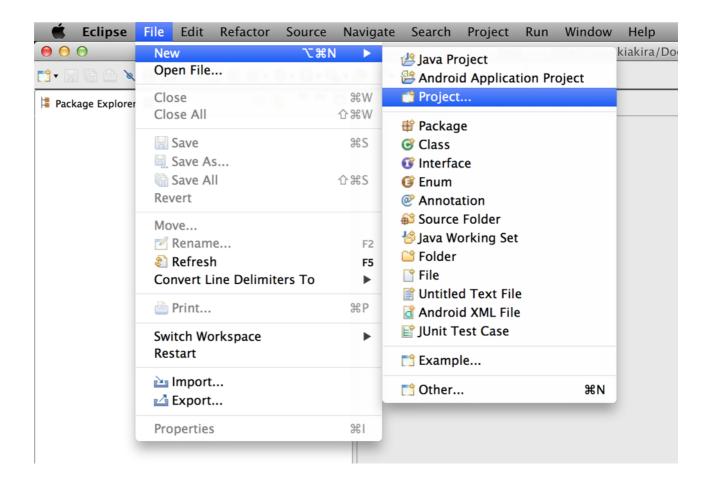
2. Android プロジェクトのImport手順

AndroidプロジェクトのImportは下記の手順でおこなう。

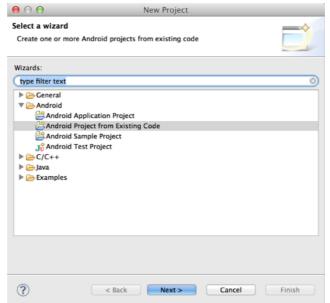
- 2.1 dConnectSDKAndroid @Import
- 2.2 dConnectDevicePluginSDK @Import
- 2.3 dConnectServerNanoHttpd のImport
- 2.4 dConnectManager Ølmport

2.1 dConnectSDKAndroidのImport

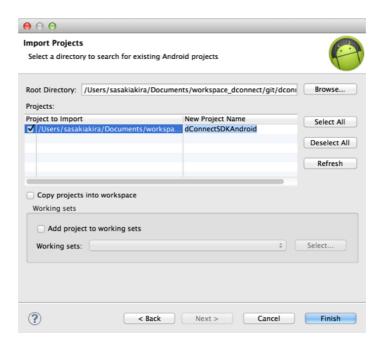
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



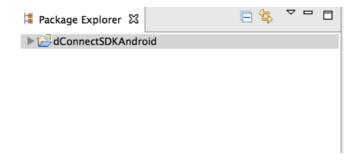
Android Project from Existing Codeを選択する。



dConnectSDKAndroidを選択し、Finishを押す。



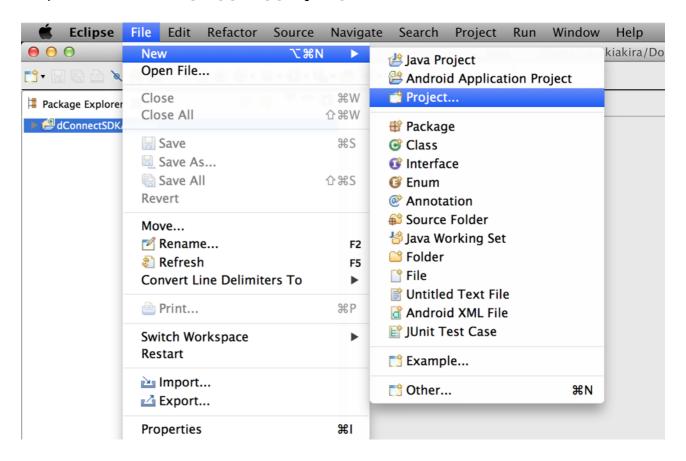
EclipseのPackage Explorerに、dConnectSDKAndroidが追加される。



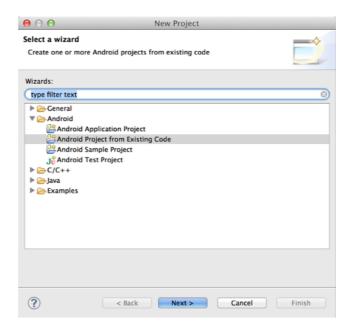
2.2 dConnectDevicePluginSDK@Import

次に、dConnectDevicePluginSDKをImportする。dConnectDevicePluginSDK は、dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照する。

Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



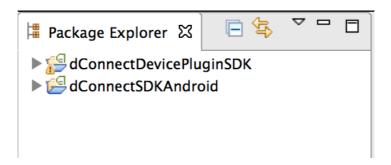
Android Project from Existing Codeを選択する。



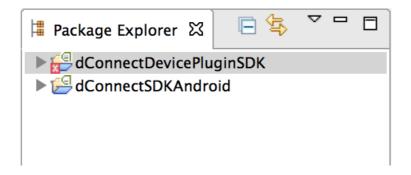
dConnectDevicePluginSDKを選択し、Finishを押す。



 $dConnect Device Plugin SDK \emph{m} Import \emph{a} \emph{a}.$

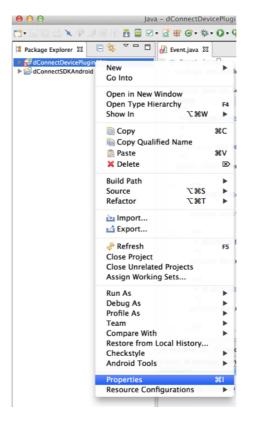


もし、エラーが消えない場合は、dConnectSDKAndroidの参照先が正しいか確認する。

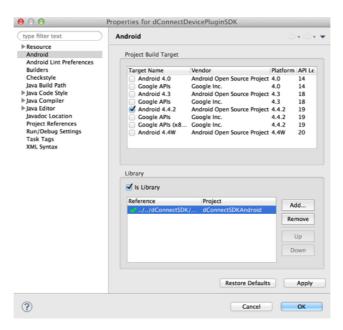


エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDevicePluginSDKの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、Propertiesを選択する。

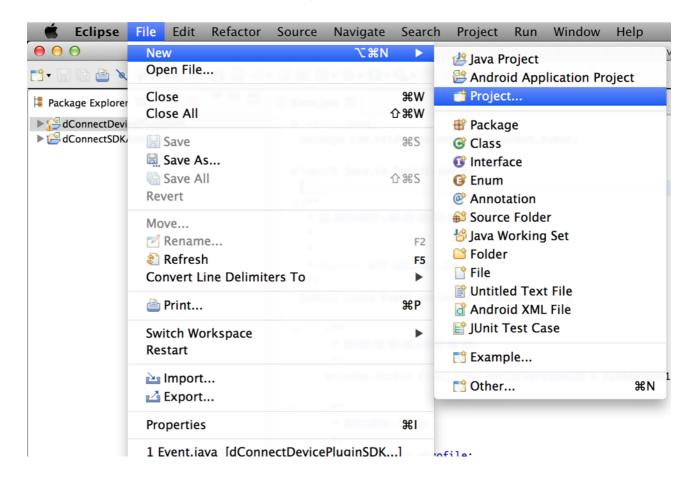


Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectSDKAndroid 指定フォルダが正しいか確認する。

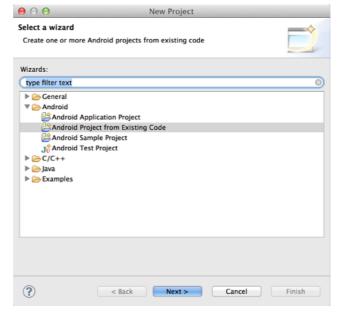


2.3 dConnectManagerのImport

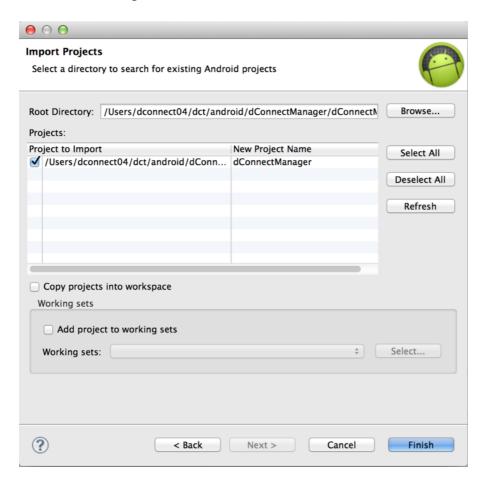
最後にdConnectManagerをimportする。 Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



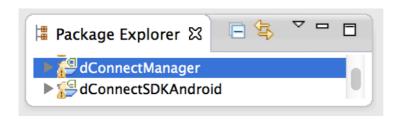
Android Project from Existing Codeを選択する。



dConnectManagerを選択し、Finishを押す。



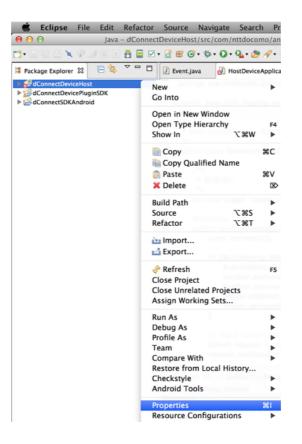
dConnectManagerがimportされる。



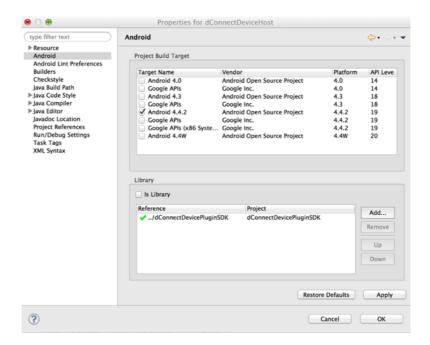
もし、エラーが消えない場合は、dConnectDevicePluginSDKの参照先が正しいか確認する。

エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDeviceHueの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、 Propertiesを選択する。



Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectDevicePluginSDK指定フォルダが正しいか確認する。



付録A. 更新履歴

変更日時	変更内容
2014/09/22	初版作成。