

# Android Spheroプラグイン Buildマニュアル Device Connect 1.0対応版

Version 1.0

# 目次

1. Android SpheroのBuildに必要なパッケージ	3
2. プロジェクトのImport手順	3
2.1 dConnectSDKAndroidのImport	3
2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport	5
エラーが消えない場合の対処方法	7
2.3 Android SpheroプラグインのImport	8
付録A: 更新履歴	12

# 1. Android SpheroのBuildに必要なパッケージ

Android SpheroプラグインのBuildに必要なパッケージは以下の通りになる。

dConnectDevicePluginSDK	デバイスプラグイン用のSDK。dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照。
dConnectSDKAndroid	Androidに関連する部分のSDK

## 2. プロジェクトのImport手順

プロジェクトのImportは下記の手順でおこなう。

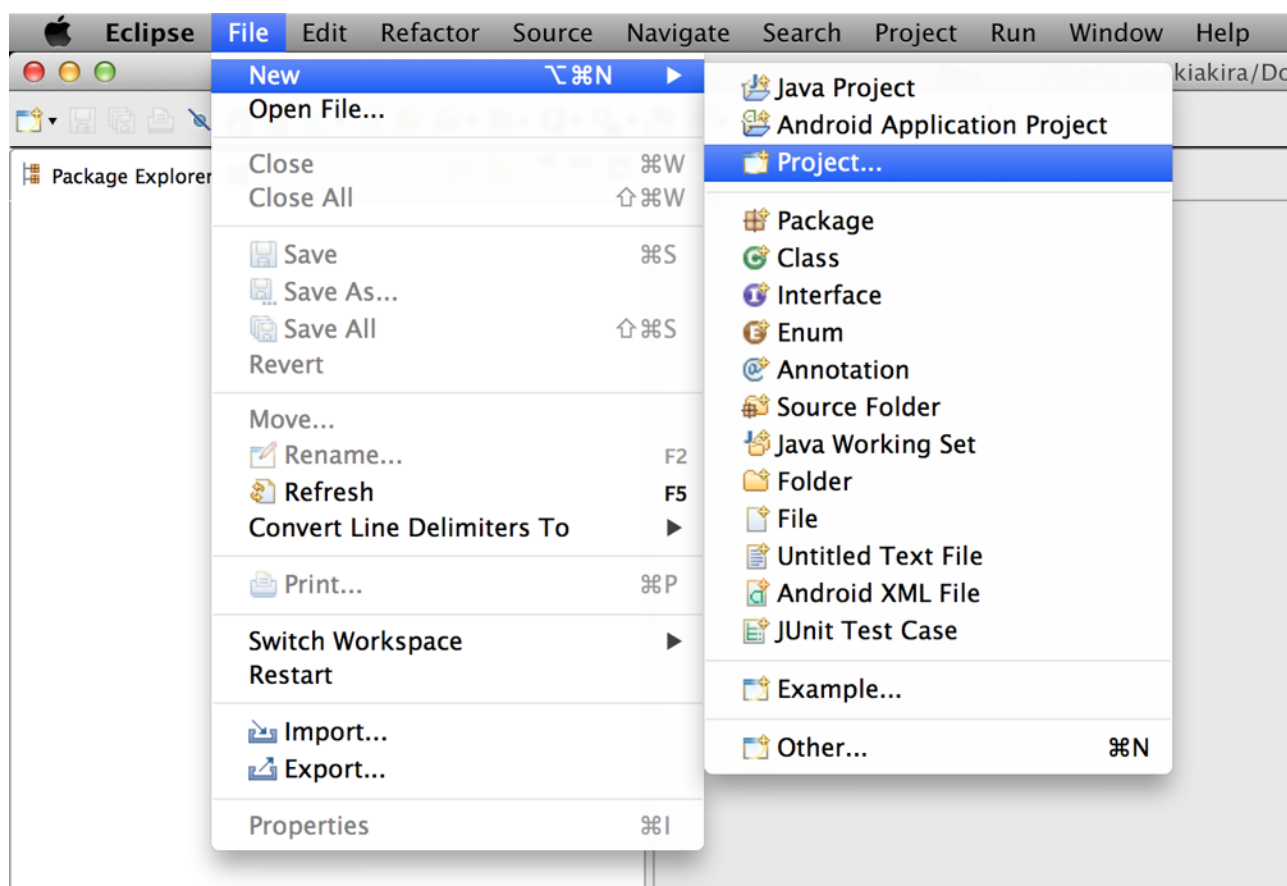
2.1 dConnectSDKAndroidのImport

2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport

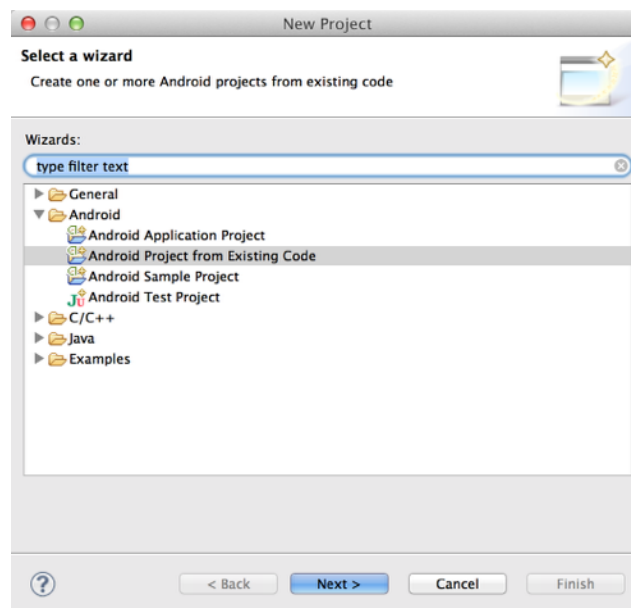
2.3 Android SpheroプラグインのImport

### 2.1 dConnectSDKAndroidのImport

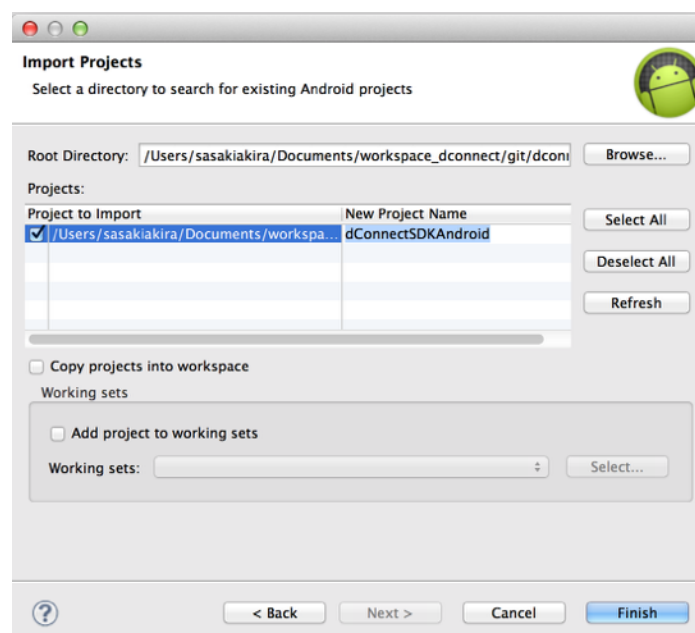
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



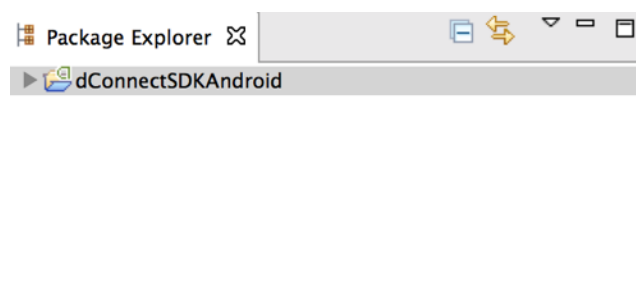
Android Project from Existing Codeを選択する。



dConnectSDKAndroidを選択し、Finishを押する。



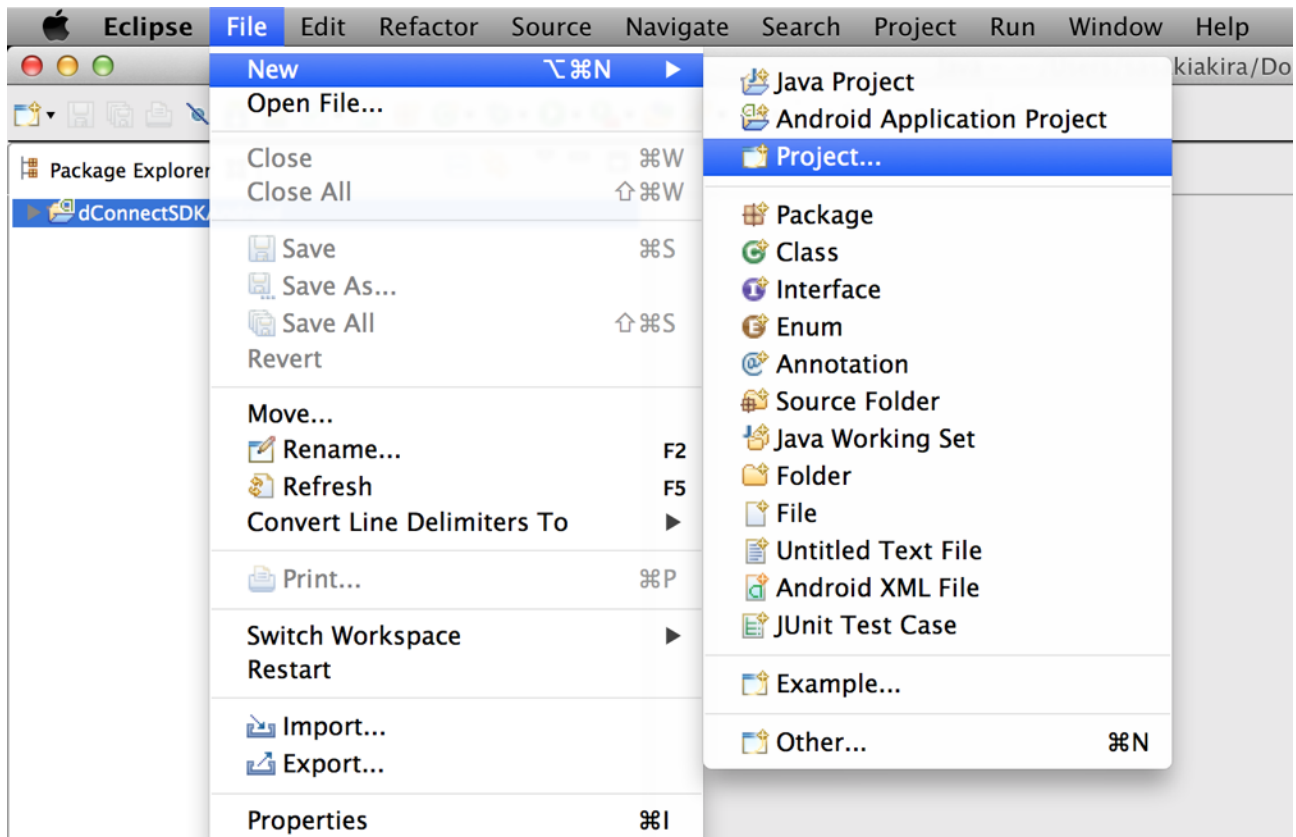
EclipseのPackage Explorerに、dConnectSDKAndroidが追加される。



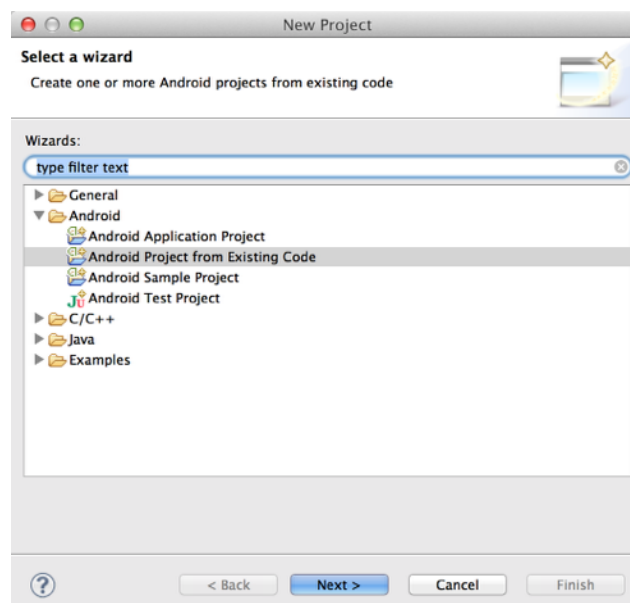
## 2.2 dConnectDevicePluginSDKのImport

次に、dConnectDevicePluginSDKをImportする。dConnectDevicePluginSDKは、dConnectSDKAndroidをライブラリとして参照する。

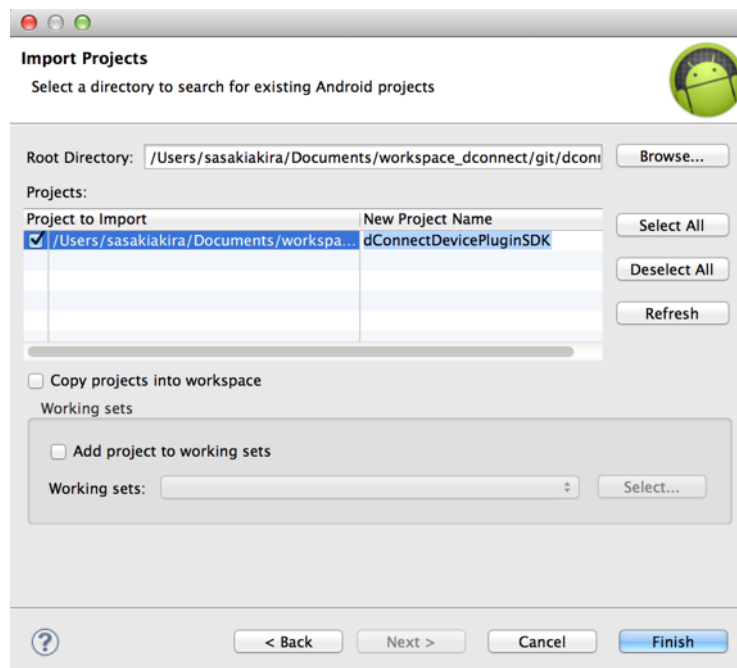
Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project..]を選択する。



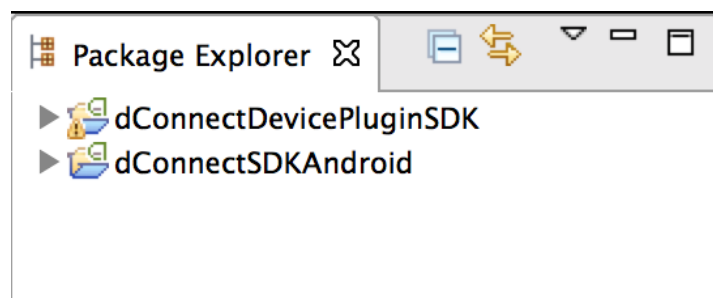
Android Project from Existing Codeを選択する。



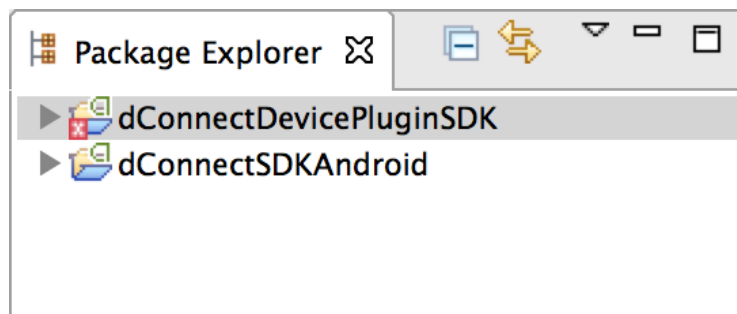
dConnectDevicePluginSDKを選択し、Finishを押す。



dConnectDevicePluginSDKがImportされる。

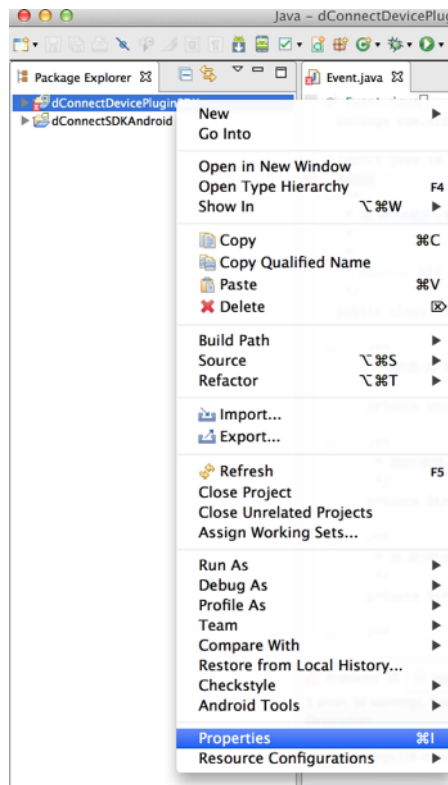


もし、エラーが消えない場合は、dConnectSDKAndroidの参照先が正しいか確認する。

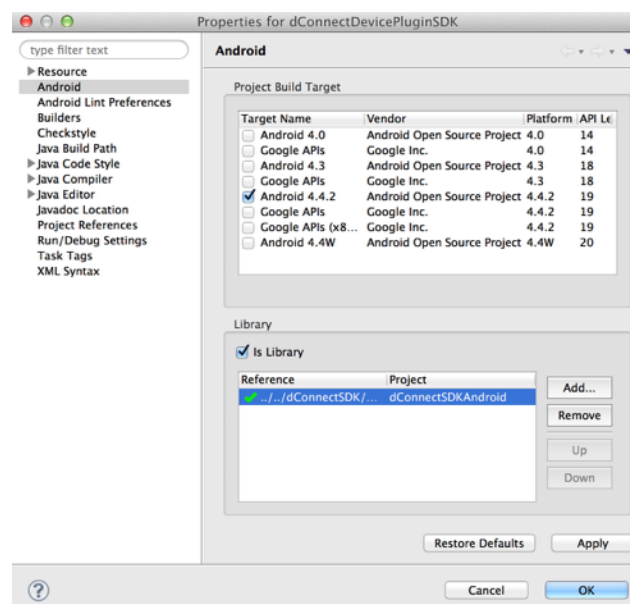


## エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDevicePluginSDKの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、Propertiesを選択する。



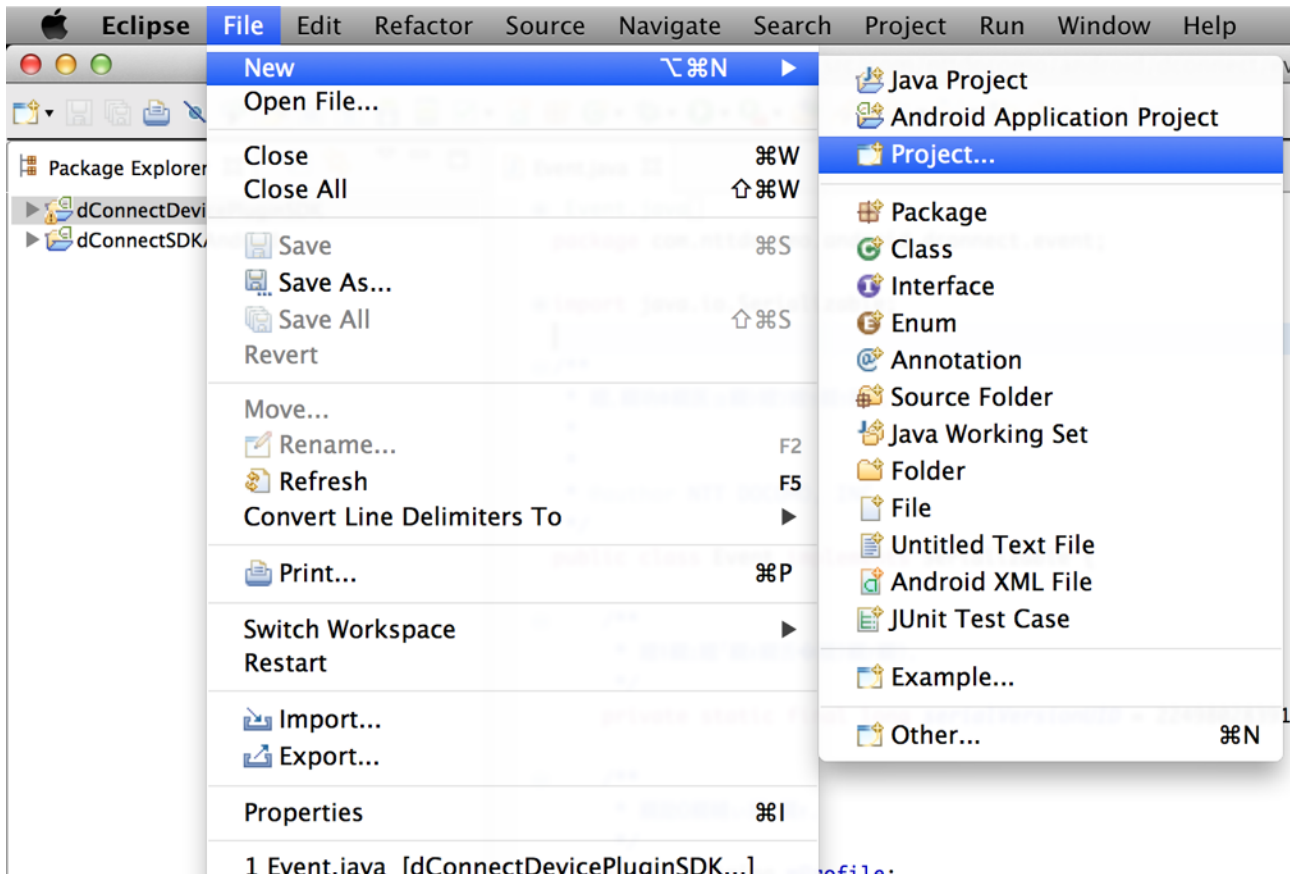
Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectSDKAndroid指定フォルダが正しいか確認する。



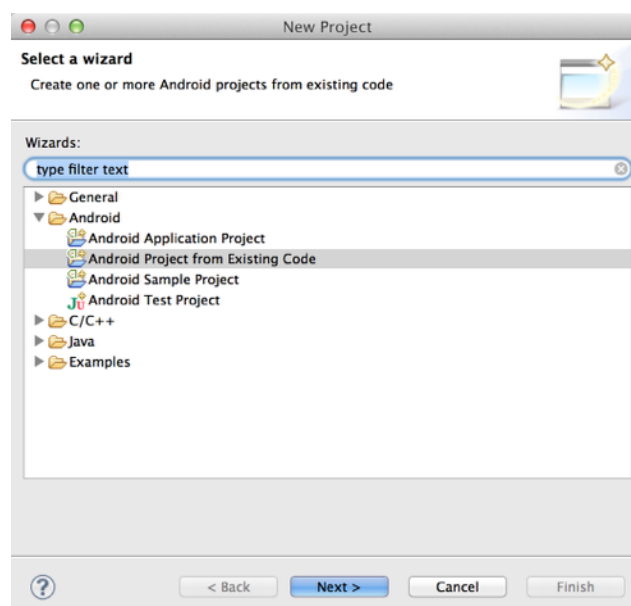
## 2.3 Android SpheroプラグインのImport

最後に、Android SpheroプラグインをImportする。

Eclipseのメニューから、[File]-[New]-[Project...]を選択する。



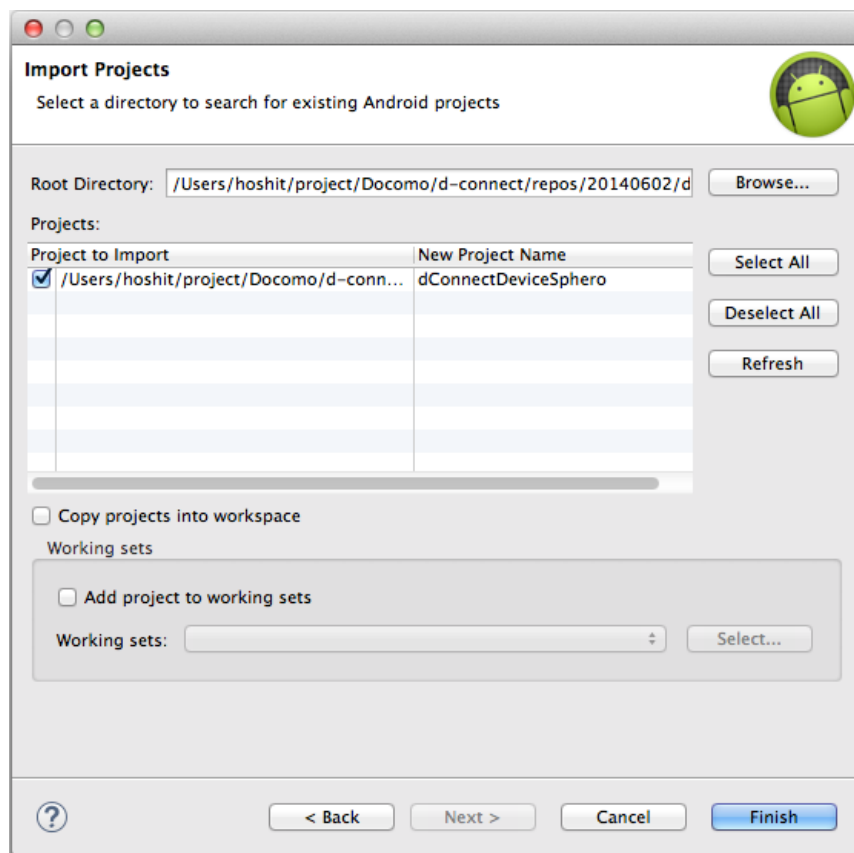
Android Project from Existing Codeを選択する。



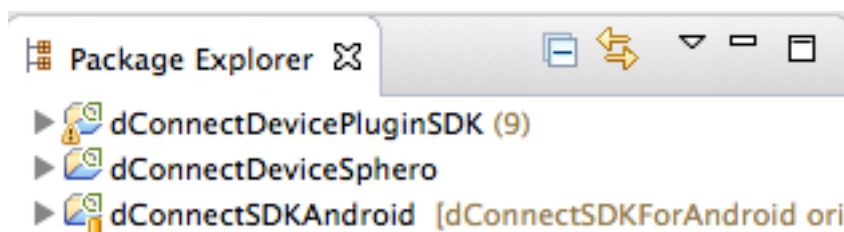


dConnectDeviceSpheroを選択し、Finishを押す。

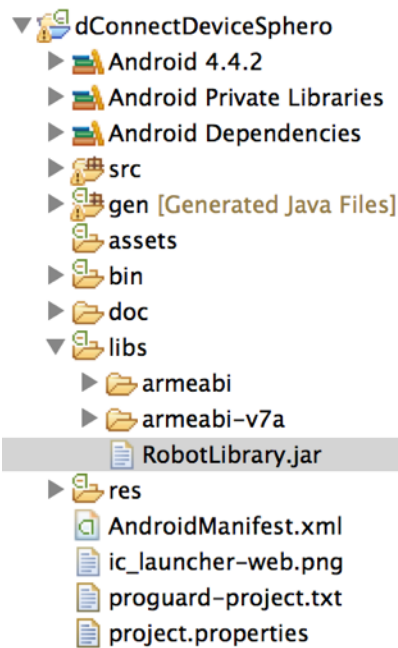
dConnectDeviceSpheroがImportされる。



もし、エラーが消えない場合は、dConnectDevicePluginSDKの参照先が正しいか確認する。



Spheroデバイスプラグインでは、Orbotix社提供のRobot Library SDK 2.0bを使用している。



Robot Library SDK 2.0bは、Sphero Developersから入手可能です。

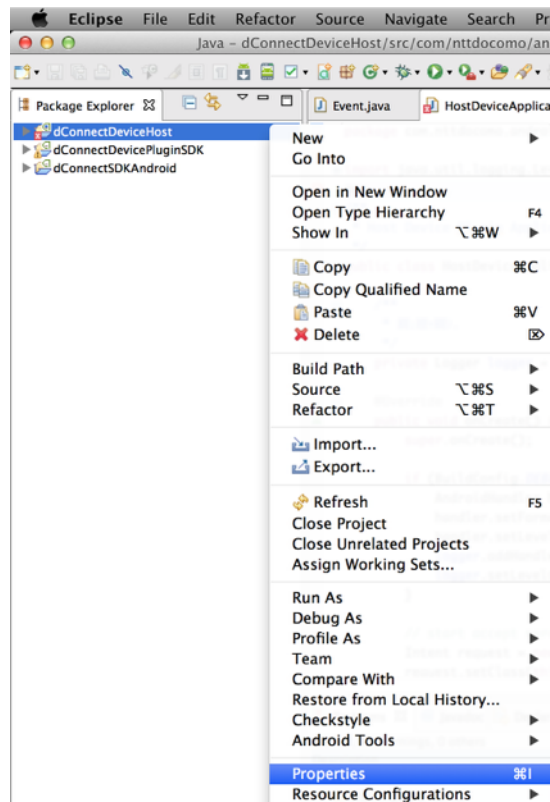
<https://developer.gosphero.com/>

また、SDKの利用のサンプルコードは、Orbotix社のGithubにソースコードがおかれている。

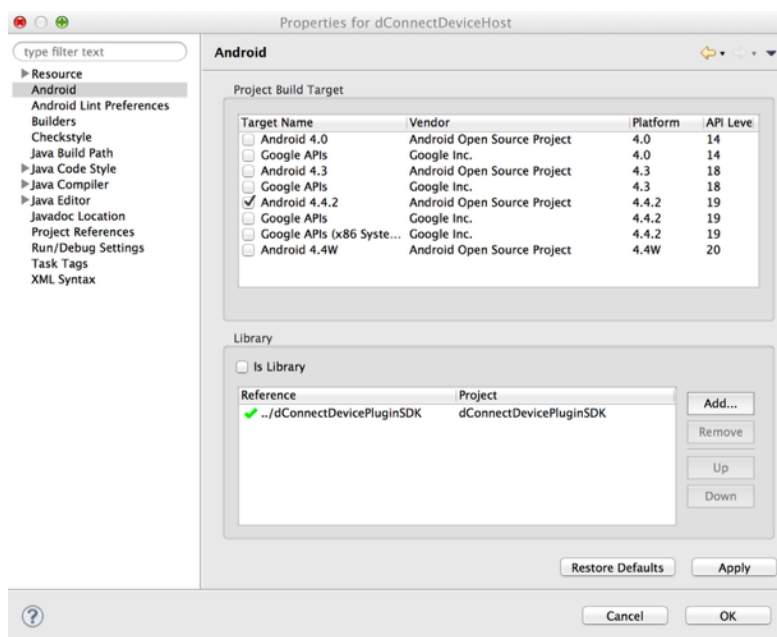
<https://github.com/orbotix/Sphero-Android-SDK>

## エラーが消えない場合の対処方法

dConnectDeviceSpheroの上で、右クリックを押し、ショートカットメニューを表示し、Propertiesを選択する。



Androidの項目の、Is Libraryのチェックマークと、参照先のdConnectDevicePluginSDKの指定フォルダが正しいか確認する。



## 付録A: 更新履歴

変更日時	変更内容
2014/09/16	初版作成。
2014/09/22	内容確認、レビュー実施。