



การศึกษาเกม Action RPG ที่ประยุกต์เนื้อหาคณิตศาสตร์ Game Programming ที่ใช้ในการพัฒนาสื่อ
interactive สำหรับนักพัฒนาเกมมือใหม่หรือผู้ที่สนใจในการพัฒนาเกม
Study for Math Improvement of Beginner Game Developer and Interested Learner

รายชื่อ

นายธนภูมิ ชลรัตน์ 62120501018

นายณัฐนที สุกศรี 62120501020

นายไวยทย์ วณิชชานนท์ 62120501033

โครงการนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรปริญญา

วิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย

โครงการร่วมบริหารหลักสูตร ศล.บ.สาขาวิชามีเดียอาต

และหลักสูตร วท.บ.สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย

คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี

ปีการศึกษา 2565