

บันทึกข้อความ

ส่วนงาน โครงการร่วมบริหารหลักสูตรศล.บ. สาขาวิชามีเดียอาตส์และหลักสูตร วท.บ. สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดียโทร. 7603
ที่ อว 7604.9/
วันที่ ธันวาคม 2565

เรื่อง ขอแจ้งรายชื่อโครงงานนักศึกษาที่สอบผ่านหัวข้อโครงงาน

เรียน คณะกรรมการจริยธรรมการวิจัยในมนุษย์ มจธ.

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายชื่อโครงงานนักศึกษา สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย ปีการศึกษา 2565

ตามที่ สาขาวิชาเทคโนโลยีมีเดีย ได้มีการจัดสอบหัวข้อโครงงานให้กับนักศึกษา ในปีการศึกษา 2565 โดยมีกรรมการ และอาจารย์ที่ปรึกษาภายในสาขาวิชาเป็นผู้สอบหัวข้อโครงงานนักศึกษา และการสอบได้ดำเนินการ เสร็จสิ้นแล้ว ในการนี้จึงขอส่งรายชื่อโครงงานนักศึกษาที่สอบผ่านหัวข้อ (เอกสารแนบท้าย)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

(ดร.นรพล ดีช่วย) ประธานหลักสูตรเทคโนโลยีมีเดีย

ลำดับ	ชื่อโครงงงาน	ผู้จัดทำ	อาจารย์ที่ปรึกษา	กรรมการสอบ
1	การพัฒนาอุปกรณ์แสดงข้อมูลสภาพอากาศด้วย Generative Art ผ่านการสร้างเส้นและสี	นายจีรพัฒน์ บรรจง นายปรินทร ยิ่งยง นายเทวัญ เอกกมลกุล	รศ.ดร.ไพบูลย์ เกียรติโกมล	ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ
2	การพัฒนาแอปพลิเคชันนิทานผสมผสานเทคโนโลยีเสมือนจริง	นางสาวอรวรรณ อ่อนแสง นางสาวเบญญาภา กิจเจริญ นางสาวมนัญชยา ศรีใส	รศ.ดร.ไพบูลย์ เกียรติโกมล ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว (ร่วม)	ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล อาจารย์ศิวัช สุขศรี
3	สื่อให้ความรู้การปฐมพยาบาลผ่านเกมเล่าเรื่องแบบมีปฏิสัมพันธ์	นายณภัทร จันทร์ภิวัฒน์ นางสาวศิริรัตน์ พงษ์เกษตร์กรรม์ นางสาวสุกฤตา จันทร์สีทอง	ผศ.ดร.ทวีศักดิ์ ยิ่งถาวร	อาจารย์ศิวัช สุขศรี ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ
4	การพัฒนาเว็บไซต์ให้ความรู้เกี่ยวกับผู้ป่วยกล้ามเนื้ออ่อนแรง และการรักษา	นางสาวนัสรี สวนไทสง นางสาวปานิสสรา เล้าประเสริฐ	ผศ.ดร.ทวีศักดิ์ ยิ่งถาวร	อาจารย์ศิวัช สุขศรี ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร
5	เกมแห่งชีวิต	นายธนวัฒน์ ลาวัณย์ลักษณ์ (ไม่สหกิจศึกษา) นายศุภรกานต์ ลิ้มประเสริฐ นายธรรศ เศรฐสันติพงศ์	ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร ดร.นรพล ดีช่วย
6	การพัฒนาเกมแนว First-person shooter (แนวยิงปืนมุมมองบุคคลที่หนึ่ง) โดยใช้เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน	นายคุณานนต์ วิจารณ์ปรีชา นายวรรธนันท์ เหลืองทวีกุล นายลัทธวิทย์ พงษ์ศิริ	ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร ดร.นรพล ดีช่วย
7	ระบบตรวจจับการหกล้มสำหรับผู้สูงอายุ	นายธัญกร มีชัย นายชุติภูมิ สิทธิกรกุล	ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว

ลำดับ	ชื่อโครงงงาน	ผู้จัดทำ	อาจารย์ที่ปรึกษา	กรรมการสอบ
8	การศึกษาเกม Action RPG ที่ประยุกต์เนื้อหาคณิตศาสตร์ Game Programming ที่ใช้ในการพัฒนาสื่อ Interective สำหรับนักพัฒนา เกมมือใหม่หรือผู้ที่สนใจในการพัฒนาเกม	นายธนภูมิ ชลรัตน์ นายนัฐนที สุกรี นายไวทย์ วณิชชานนท์	ดร.นรพล ดีช่วย	ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร
9	Metaverse รูปแบบเกม จำลองสภาพแวดล้อมโลกแฟนตาซี	นายเพชร ม่วงเอก นายยศภัทร ปาณัทรโยธิน นางสาวอมรพรรณ เลิศบรรณพันธุ์	ดร.นรพล ดีช่วย	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล
10	วิดีโอเกมแบบออนไลน์แนว Escape Room ที่ส่งเสริมพฤติกรรม การทำงานร่วมกันได้ (Rundown Together)	นายปัญจพล ดีพร้อม นายพรหมเทพ ปานรัตน์ นายภาณุพงศ์ สุนทรานุยุตกิจ	ดร.นรพล ดีช่วย	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล
11	สื่อให้ความรู้เรื่องภาวะเมตาบอลิกซินโดรมด้วย AVR	นางสาวอินทิรา บุญเกิด นางสาวจณิสตา ญาณประเสริฐศักดิ์	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธนศวร	ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ อาจารย์ศิวัช สุขศรี
12	เว็บไซต์เอ็มฝึกหัด (WebnewM) เว็บไซต์และแพลตฟอร์มไลน์สำหรับให้ข้อมูล และสอบถามปัญหาในเรื่องของผลจากการมีเพศสัมพันธ์ในวัยรุ่นหญิงที่อาจเสี่ยง ต่อการตั้งครรภ์ที่ยังไม่พร้อม	นายธีรพัฒน์ เฉ่งสมบูรณ์	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธนศวร	ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ อาจารย์ศิวัช สุขศรี
13	การศึกษาการปรับระดับความยากของบอสที่ส่งผลต่อ Learning curve ของผู้เล่น	นายทักษ์ดนัย ธาดาภิรมย์ นายอิทธินันท์ ปลื้มจิตร์ นายธีรวัฒน์ ทองปาน	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธนศวร	ดร.นรพล ดีช่วย ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล
14	การศึกษาประเภทของ Effect ที่ส่งผลต่อเวลาในการเก็บไอเทมของผู้เล่น	นายศศิโรจน์ ทิพทิพากร นายกิตติพัฒน์ โนนหัวรอ นายพนิต สืบสกุลทอง	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธนศวร ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล	ดร.นรพล ดีช่วย ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว

ลำดับ	ชื่อโครงงงาน	ผู้จัดทำ	อาจารย์ที่ปรึกษา	กรรมการสอบ
15	การพัฒนาชุดฝึกการซ้อมยิงแบบป้องกันตัวด้วยเทคโนโลยีความจริงเสริม	นายคฑาพัทธ์ ศุภเมธีกูลวัฒน์ นายพศวีร์ ไม้สนธิ์ นายพงศกร บุญครอง <mark>(ไม่สหกิจศึกษา)</mark>	ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว รศ.ดร.ไพบูลย์ เกียรติโกมล(ร่วม)	ดร.นรพล ดีช่วย ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร
16	การพัฒนาเกมโดยใช้เซนเซอร์ใจโรสโคป	นางสาวอิสยาภรณ์ สังวาลย์เพชร นางสาวจุฬาลักษณ์ มงคล นางสาวสรวิชญ์ อุ่นอรุณ	ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว	ดร.นรพล ดีช่วย ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล
17	การพัฒนาโปรแกรมให้ความรู้เกี่ยวกับคุณค่าทาง โภชนาการเพื่อป้องกันปัญหาโรค อ้วนในเด็ก	นายเฉกชรินทร์ เอกอำไพ (ไม่สหกิจศึกษา) นายพีรพล ชัยพัฒน์ นางสาวนพมาศ แสงโชติ	ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว	ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ อาจารย์ศิวัช สุขศรี
18	เออาร์ฟัน	นายภาณุวัฒน์ ฟ้ามงคลชัย นางสาวสวรินทร์ วรรณฉวี	อาจารย์ศิวัช สุขศรี ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ	ดร.นรพล ดีช่วย ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว
19	โปรแกรมเสริมการเรียนรู้เรื่องระบบประสาทของมนุษย์โดยใช้เทคโนโลยี ผสมผสานโลกเสมือน(AR)	นางสาวชลิดา ดิษผึ้ง นางสาวจันธิมา ปื่นแก้ว นางสาวธนภัค งามสรรพกิจ	อาจารย์ศิวัช สุขศรี ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ	ดร.นรพล ดีช่วย ผศ.ดร.รัชฏาวรรณ นิ่มนวล
20	จำลองห้องเรียนผ่านเทคโนโลยีมีเดียความจริงเสมือน เพื่อศึกษาระบบกระดูกภายใน รายวิชากายวิภาคศาสตร์ของมนุษย์	นางสาวปัทมวรรณ มีหลักชัย นางสาวสุรินดา สะราคำ <mark>(ไม่สหกิจศึกษา)</mark>	อาจารย์ศิวัช สุขศรี	ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ ดร.นรพล ดีช่วย
21	การพัฒนาเกมจำลองมวยสากลเพื่อพัฒนา สมรรถภาพทางกายที่สัมพันธ์กับสุขภาพ	นายปัณภัค สุทธิ (<mark>ไม่สหกิจศึกษา)</mark> นายวันชนะ หมั่นนิ่ม (<mark>ไม่สหกิจศึกษา)</mark> นายกษิดิ์เดช ศรีเสกสรร	ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ อาจารย์ศิวัช สุขศรี	ดร.นรพล ดีช่วย ผศ.ดร.รัชฏาวรรณ นิ่มนวล

ลำดับ	ชื่อโครงงงาน	ผู้จัดทำ	อาจารย์ที่ปรึกษา	กรรมการสอบ
22	เกมปฐมพยาบาลเบื้องต้นจากสารพิษ "Untoxin Simulator VR"	นางสาวทิชากร วิริยะเจริญยิ่ง นางสาวปัณฑิตา ทาสันเทียะ นางสาวชณิตรา รุ่งเลิศชัยกุล	ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ อาจารย์ศิวัช สุขศรี	ดร.นรพล ดีช่วย ผศ.ดร.รัชฎาวรรณ นิ่มนวล
23	เกมไขปริศนา "De-mentia" เพื่อส่งเสริมทักษะการแก้ปัญหา	นายสิรวิชญ์ สุนทรเมือง นางสาวณิดาชนินทร์ ศรีรักษา นางสาวกัลยาณี นาคจู	ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ	ดร.นรพล ดีช่วย อาจารย์ศิวัช สุขศรี

ลำดับ	ชื่อโครงงงาน	ผู้จัดทำ	อาจารย์ที่ปรึกษา	กรรมการสอบ
1	การพัฒนาเว็บไซต์ Health 4 u เพื่อเผยแพร่ความรู้ และดูแลสุขภาพ	นางสาวดลยา โนติ๊บ นางสาวบุญญิสา ช่วยเมือง	รศ.ดร.ไพบูลย์ เกียรติโกมล	ผศ.ดร.เก็จแก้ว ธเนศวร ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ
2	ชุดเตือนภัยอุบัติเหตุสำหรับผู้ข้ามทางม้าลาย	นายภูมิบดี แพรัตน์ นางสาวสรัลชนา สนขุนทด นายนรภัทร อ่องแสงคุณ	ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว ผศ.ดร.ทวีศักดิ์ ยิ่งถาวร	อาจารย์ศิวัช สุขศรี ดร.นรพล ดีช่วย
3	การออกแบบ และพัฒนาอุปกรณ์เกม สำหรับบำบัดผู้ป่วยโรคหลอดเลือดสมอง	นางสาวธันย์ชนก จันโทสุทธิ์ นางสาววรภัทร วีระเมธี	อาจารย์ศิวัช สุขศรี	ดร.สาลิตา เอี่ยมบุญเสริฐ ดร.ปฏิยุทธ พรามแก้ว