Exercice 1

Problème

Écrire l'algorithme d'un sous-programme qui permet de calculer la somme de deux polynômes, avec un polynôme représenté comme un tableau de N monômes triés par ordre croissant sur les degré de monômes.

En entrée:

$$P_1(X) = 1 + 3x^{34} + 5x^{645}$$

$$P_2(X) = 3 + 4x^2 + 5x^{645} + 6x^{729}$$

En sortie:

$$P_3(X) = 4 + 4x^2 + 3x^{34} + 6x^{729}$$

Monôme = Degré (Entier) x Coefficient (Réel)

Polynôme = Tableau de K monôme triés par ordre croissant sur les degré de monômes.

Résultat:

Polynôme de au plus n+m monômes triés par ordre croissant sur les degré de monômes.

Données:

- P1 Polynôme de m monômes, triés par ordre croissant sur les degré de monômes.
- P2: Polynôme de n monômes, triés par ordre croissant sur les degré de monômes.

Fin.

Fonction sum(P1: Polynôme de m monômes, P2: Polynôme de n monômes) : Polynôme de n+m monômes Début

```
i \leftarrow 1 // iterates over P1
j ← 1 //iterates over P2
h \leftarrow 1 //iterates over P
P ← créerPolynome()
TantQue ( i \le m ) ET ( j \le n) faire
           Si ( degré(P1[i ]) == degré (T2[j]) )alors
                      C \leftarrow \text{coefficient}(P1[i]) + \text{coefficient}(P2[i]) // \text{holds the coefficient of the result}.
                      //NOTE that Si C == 0 should not be add
                      Si ( C!= 0) alors
                               P[h] ← créerMonome()
                                degré(P[h]) \leftarrow degré(P1[i])
                                 coefficient(P[h]) \leftarrow C
                                 h \leftarrow h+1; // we increment only Si we add the record to the array.
                      finSi
                      i \leftarrow i+1
                      j \leftarrow j+1
           sinon
                      Si ( degré(P1[i ]) < degré (T2[j]) ) alors
                                P[h] ← créerMonome()
                                 degré(P[h]) \leftarrow degré(P1[i])
                                 coefficient(P[h]) \leftarrow coefficient(P1[h])
                                i \leftarrow i+1
                                h \leftarrow h+1
                      sinon
                                P[h] ← créerMonome()
                                degré(P[h]) \leftarrow degré(P2[i])
                                coefficient(P[h]) \leftarrow coefficient(P2[h])
                                j \leftarrow j+1
                                h \leftarrow h+1
                      finSi
           finSi
Fait
TantQue (i \le n) do
          P[h] ← créerMonome()
           degré(P[h]) \leftarrow degré(P2[j])
           coefficient(P[h]) \leftarrow coefficient(P2[j])
           h \leftarrow h+1
           j \leftarrow j+1
Fait
TantQue ( i <= m) do
           P[h] ← créerMonome()
           degré(P[h]) \leftarrow degré(P1[i])
           coefficient(P[h]) \leftarrow coefficient(P1[i])
           h \leftarrow h+1
           i ← i+1
Fait
```

Exercice 2

Problème

Fonctions insérer/supprimer en tête d'une liste simplement chaînée mais en considérant deux représentations chaînées de liste d'entiers.

V1 – La liste en tant que pointeur sur le premier élément de la liste

```
typedef struct elem {
       int value;
       struct elem* next;
} Element;
typedef Element* ListOfInteger;
ListOfInteger insertHead(ListOfInteger 1, Int i) {
        Element * newel;
        newel = (Element *) malloc ( sizeof ( Element ) );
        newel->value = i;
        newel->next = 1;
        return newel;
}
l = insertHead(1,3);
ListOfInteger removeHead(ListOfInteger l) {
       Element* second = NULL ;
       if (l!= NULL) {
              second = l \rightarrow next;
              free(l);
       return second;
}
```

V2 – La liste en tant que structure à deux champs (un pointeur sur le premier élément, la taille de la liste)

```
typedef struct elem {
       int value;
       struct elem* next;
} Element;
typedef struct {
       Element* head;
       int size;
} ListOfInteger;
ListOfInteger insertHead(ListOfInteger l , Int i ) {
        Element newel = NULL;
        newel = (Element *) malloc( sizeof( Element ) );
        newel->value = i;
        newel->next = l.head;
       l.size++;
       l.head = newel ;
       return l;
}
ListOfInteger removeHead(ListOfInteger l) {
       if (l.head!= NULL) {
              Element* oldHead= l.head;
              l.head=l.head \rightarrow next;
              free(oldHead);
              l.size--;
       return 1;
}
```

Exercice 2

Problème

Fonctions insérer en queue d'une liste simplement chaînée mais en considérant deux représentations chaînées de liste d'entiers.

V1 – La liste en tant que pointeur sur le premier élément de la liste

```
typedef struct elem {
        int value;
        struct elem* next;
} Element;
typedef Element* ListOfInteger;
Fonction insérerQueue(l : Liste<Entier>, e : Entier) : Liste<Entier>
```

```
Début
```

```
newel : Element \leftarrow créerElement()
valeur(newel) \leftarrow e
succ(newel) \leftarrow INDEFINI
Si \ estVide(l) \ alors
l \leftarrow newel \ (ou \ tete(l) \leftarrow newel)
sinon
p : Element \leftarrow tete(l)
TantQue \ non \ estVide(succ(p)) \ faire
p \leftarrow succ(p)
fait
succ(p) \leftarrow newel
FinSi
insérerQueue \leftarrow l
Fin.
```

V2 – La liste en tant que structure à deux champs (un pointeur sur le premier élément, la taille de la liste)

```
typedef struct elem {
        int value;
        struct elem* next;
} Element;
Element = Valeur(Entier) x Suivant(Element)
typedef struct {
        Element* head;
        int size;
} ListOfInteger;
ListOfInteger = Element x Taille(Entier)
Fonction insérerQueue(l : Liste<Entier>, e : Entier) : Liste<Entier>
Début
        newel : Element ← creerElement()
        valeur(newel) ← e
        succ(newel) \leftarrow INDEFINI
        Si estVide(l) alors
                tete(l) \leftarrow newel
                taille(l) \leftarrow 1
        sinon
                p : Element \leftarrow tete(l)
                TantQue non estVide(succ(p)) faire
                        p \leftarrow succ(p)
                fait
                succ(p) \leftarrow newel
                taille(l) \leftarrow taille(l) + 1
        FinSi
        insérerQueue ← 1
Fin
```