



Disciplina de Requisitos

Profa: Yosly Hernández.
Sección: C1.

Equipo #9:

Andrea Rivera.
Carlos Yépez.
Ricardo Angulo.
Wilker Borges.

lunes 02 de junio del 2025

Visión del producto

Sistema de Gestión del Comedor Universitario (SGCU)		"Simplificando la vida universitaria con un comedor digital y eficiente."	
¿Quiénes son nuestros usuarios?	¿Cuáles son sus necesidades?	¿Qué ofrece nuestro producto?	¿Qué valor genera?
<ul style="list-style-type: none">-Estudiantes de la UCV.-Empleados de la UCV.-Administradores del comedor universitario.	<ul style="list-style-type: none">-Automatizar procesos manuales (registro, asignación de turnos, control de consumo).-Acceso rápido a menús y horarios.-Generación de reportes para planificación de recursos.-Interfaz intuitiva y accesible desde múltiples dispositivos.	<ul style="list-style-type: none">- Registro y autenticación de usuarios.- Consulta de menús semanales.- Asignación y control de turnos de comida.- Gestión de insumos y reportes de consumo.- Interfaz móvil y de escritorio, escalable para alta demanda.	<ul style="list-style-type: none">- Reducción de ineficiencias y errores en procesos manuales.- Mejora en la experiencia del usuario (estudiantes, empleados, administradores).- Optimización de recursos y planificación basada en datos.

Figura 1. Visión del Producto



Diagrama de caso de uso

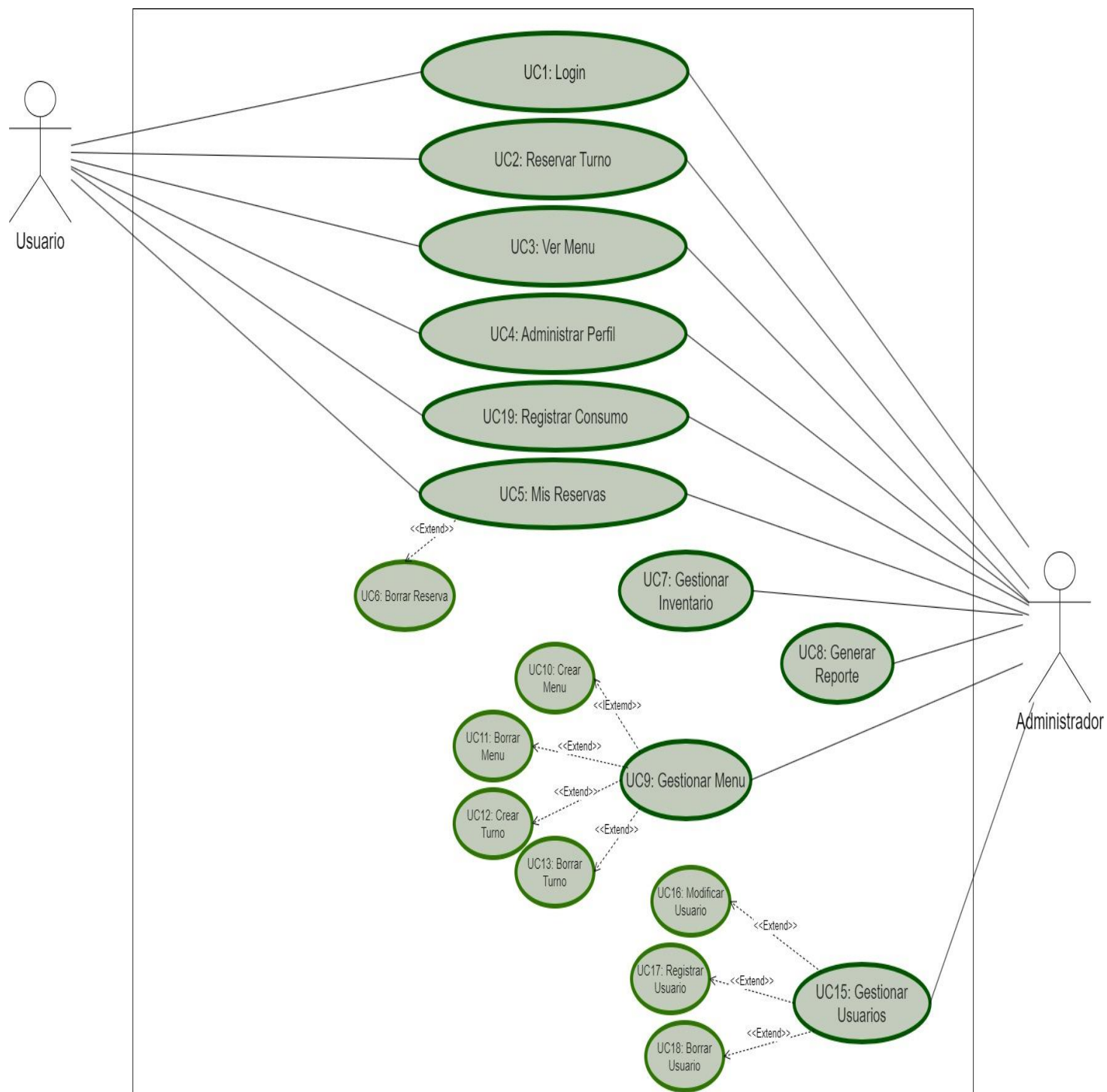


Figura 2. Diagrama de casos de usos



Casos de usos Prioritarios

1. UC1: **Login**

- Justificación: Es el punto de entrada para los usuarios del sistema. Tienen que autenticarse para poder acceder a las funcionalidades.

2. UC2: **Reservar Turno**

- Justificación: Es una función central del sistema ya que organiza el acceso al comedor según turnos.

3. UC3: **Ver Menú**

- Justificación: Esencial para que los usuarios puedan ver las comidas que se ofrecen en el día y decidan reservar el turno

4. UC7: **Gestionar Inventario**

- Justificación: Permite controlar los recursos disponibles para la preparación de comidas (agregar o eliminar insumos). Esencial para evitar desperdicios o desabastecimiento.

5. UC10: **Crear Menú**

- Justificación: Involucra la planificación de los menús semanales y asegura que el sistema tenga información actualizada sobre las comidas y el menú.

6. UC12: **Crear Turno**

- Justificación: Es una función central del sistema, el administrador es quién establece cuáles serán los turnos disponibles a los que se pueden acceder mediante el sistema.

7. UC17: **Registrar Usuario**

- Justificación: Para poder ingresar al sistema el usuario debe estar registrado. El administrador es quien se encarga de registrar a todos los usuarios (estudiantes, empleados, administradores) que pueden ingresar al sistema, de forma que nadie externo a la universidad tenga acceso al mismo.



Especificación de casos de usos prioritarios.

Caso de Uso: UC1 - Login			
Versión	1.0	Release	1.0
Estado	Propuesta	Autor	Carlos Yepez
Actores	Usuario, Administrador		
Flujo normal	1. Usuario ingresa credenciales. 2. Sistema valida identidad. 3. Redirige según rol.		
Flujos alternos	A1 - Credenciales incorrectas: Sistema muestra error. A2 – Cuenta inactiva: Sistema notifica al administrador.		
Requisitos no funcionales	Seguridad: El sistema debe bloquear la cuenta tras 3 intentos fallidos de inicio de sesión. Usabilidad: Tiempo de respuesta máximo de 2 segundos al validar credenciales.		

Caso de Uso: UC2 – Reservar turno			
Versión	1.0	Release	1.0
Estado	Propuesta	Autor	Carlos Yepez
Actores	Usuario, Administrador		
Flujo normal	1. Usuario selecciona "Ver Menú". 2. Usuario ve disponibilidad de los turnos. 3. Usuario selecciona "Confirmar reserva".		
Flujos alternos	2.a. Usuario selecciona turno de la mañana. 2.a1. Usuario confirma reserva del turno de la mañana. 2.b. Usuario selecciona turno del mediodía. 2.b1. Usuario confirma reserva del turno del mediodía.		
Requisitos no funcionales	Concurrencia: Evitar sobre-reservas (máximo de usuarios por turno según la capacidad del comedor). Notificaciones: Enviar confirmación al reservar. Usabilidad: Mostrar disponibilidad en tiempo real con actualización cada 30 segundos.		

Caso de Uso: UC3 – Ver Menú			
Versión	1.0	Release	1.0
Estado	Propuesta	Autor	Carlos Yepez
Actores	Usuario, Administrador		
Flujo normal	1. Usuario selecciona "Ver Menú". 2. Sistema muestra menú del día.		
Flujos alternos			
Requisitos no funcionales	Rendimiento: El menú del día debe cargar en menos de 1 segundo. Disponibilidad: Acceso concurrente para un gran número de usuarios simultáneos en horarios pico (ej. mediodía). Adaptabilidad: La interfaz debe ser responsive (móvil/escritorio).		

Caso de Uso: UC7 – Gestionar Inventario			
Versión	1.0	Release	1.0
Estado	Propuesta	Autor	Carlos Yepez
Actores	Administrador		
Flujo normal	1. Administrador selecciona "Gestionar Inventario". 2. Sistema muestra el inventario actual de insumos.		
Flujos alternos	A1 – Administrador elimina insumos. A2 – Administrador agrega insumos.		
Requisitos no funcionales	Integridad de datos: Validar que los insumos agregados/eliminados no generen valores negativos en el inventario. Backup: Realizar copias diarias automáticas de los cambios en el inventario. Control de acceso: Solo administradores pueden modificar insumos.		



Caso de Uso: UC10 – Crear Menú			
Versión	1.0	Release	1.0
Estado	Propuesta	Autor	Carlos Yepez
Actores	Administrador		
Flujo normal	1. Administrador entra en "Gestionar Menú". 2. Administrador selecciona "Crear Menú". 3. Administrador pone las opciones del menú del día.		
Flujos alternos			
Requisitos no funcionales	Consistencia: Validar que los menús cumplan con requisitos nutricionales. Auditoría: Registrar el administrador que realizó cambios (usuario, fecha y hora de cambio).		

Caso de Uso: UC12 – Crear Turno			
Versión	1.0	Release	1.0
Estado	Propuesta	Autor	Carlos Yepez
Actores	Administrador		
Flujo normal	1. Administrador entra en "Gestionar Menú". 2. Administrador selecciona "Crear Turno". 3. Administrador selecciona fecha. 4. Administrador establece los horarios de los turnos del día seleccionado.		
Flujos alternos			
Requisitos no funcionales	No aplica.		

Caso de Uso: UC17 – Registrar Usuario			
Versión	1.0	Release	1.0
Estado	Propuesta	Autor	Carlos Yepez
Actores	Administrador		
Flujo normal	1. Administrador entra en "Gestionar Usuarios". 2. Administrador selecciona "Registrar Usuario". 3. Administrador ingresa datos del nuevo usuario a registrar.		
Flujos alternos			
Requisitos no funcionales	Seguridad: Validar formato de correo electrónico y número de teléfono. Automatización: Generar credenciales temporales enviadas por correo al usuario.		



Diagrama de Contexto

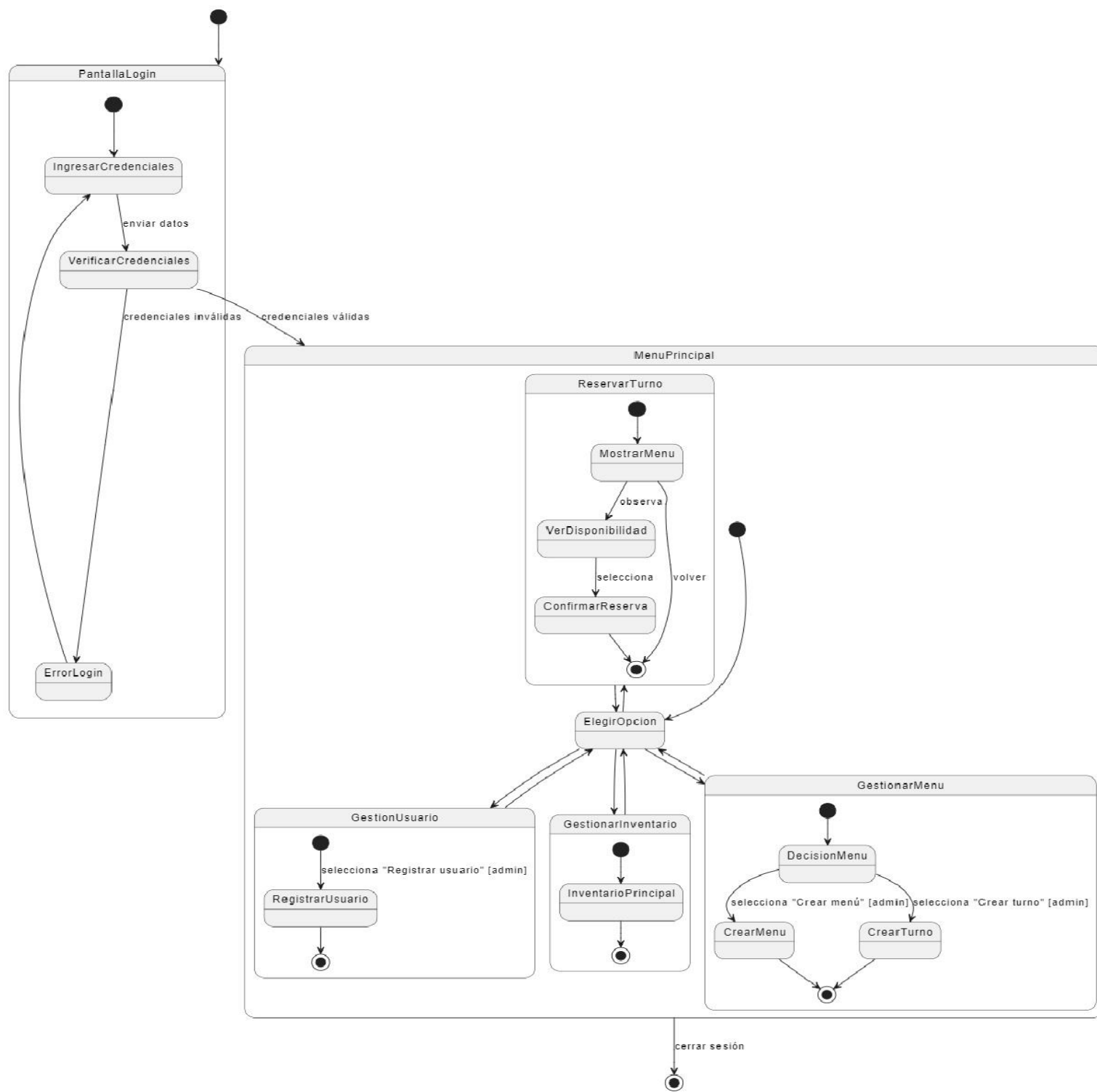


Figura 3. Diagrama de contexto



Prototipo de interface:

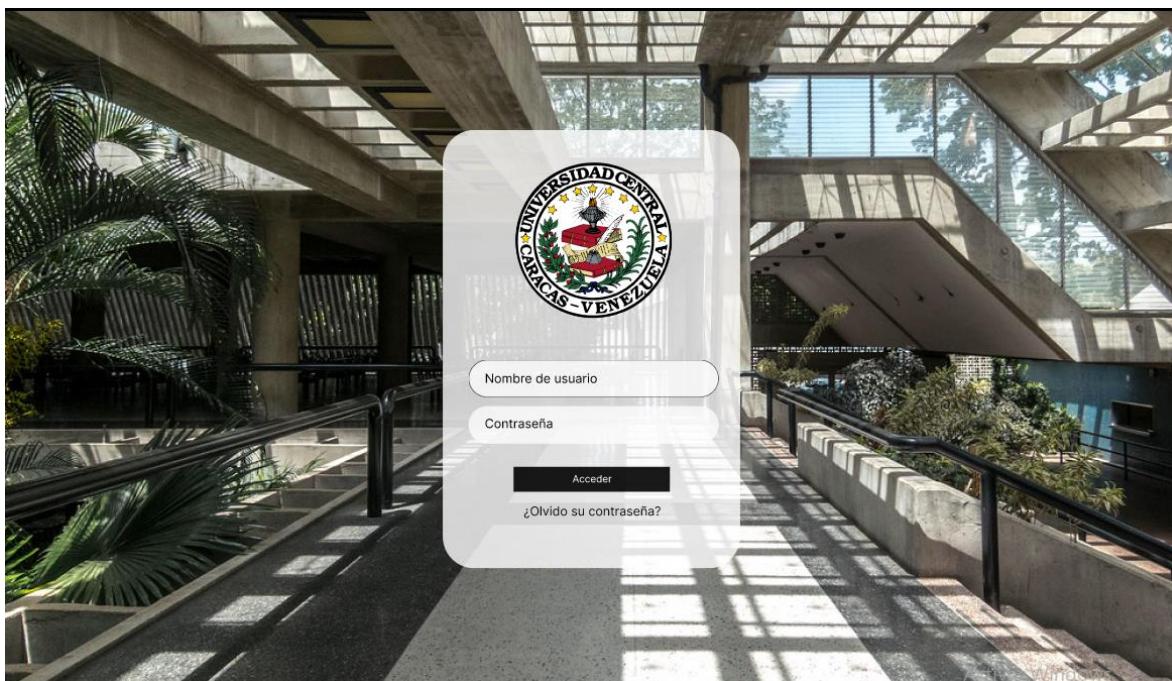


Figura 4. Login

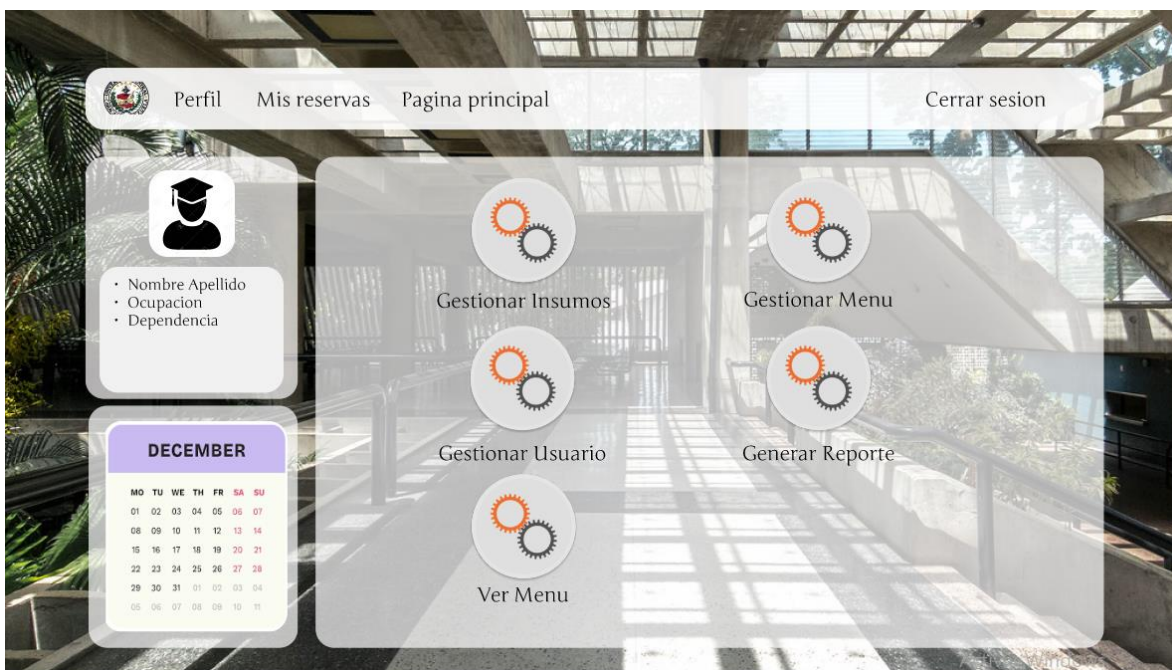


Figura 5. Pagina principal



Figura 6. Ver menú/Reservar Turno



Figura 7. Gestor de menus



Figura 7. Gestor de Inventario



Figura 8. Gestor de usuarios

Pagina del Prototipo: <https://www.figma.com/proto/9F8YUyY9Er1QMy9uQPKHt7/Prototipo-Grupo-9-secci%C3%B3n-C1?node-id=0-1&t=lyIRHLGm0hn6BLIV-1>