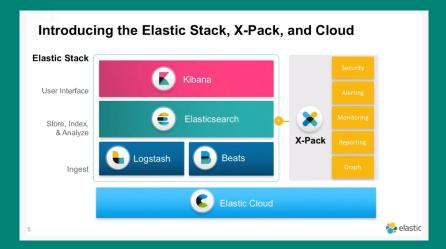
## Análise de Logs de Apache com Elastic Stack

Ricardo Santos @ CERT-MZ TechTalk ricardo@cert.mz - facebook.com/cert-mz - www.cert.mz



#### Elastic Stack





#### Elastic Stack: O quê?

- Storage Distribuído & Plataforma de Pesquisa de Informação
  - Motor de Pesquisa / Agregações
  - Sugestões / geo / highlithing
  - Armazenamento de documentos
  - Alta Disponibilidade
  - Pesquisa em (quase) tempo real
- Open Source
  - Licença Apache
  - Alguns plugins proprietários: Segurança, alarmística, machine learning
- corre em Java



### Elastic Stack: Porquê?

- API muito simples
- Rapidez de pesquisa
- Muito versátil:
  - Análise de Logs
  - Análise de Eventos
  - Pesquisa de texto (com requintes bastante interessantes)
  - Agregações de informação
  - Visualização de Dados muito apelativa
  - Usado pelo Wikipedia, Netflix, Github.



#### Elastic Stack: Estrutura

- Baseado em Apache Lucene
- Cada unidade de informação é um documento
- ... que existem em índices
- ... que são particionados por shards
- ... que são distribuídos pelos vários nodes
- ... que foram um cluster
- Documentos são objectos JSON

```
 \{ \ "name": "John", \ "age": 30, \ "cars": [ \ "Ford", \ "BMW", \ "Fiat" ] \ \}
```

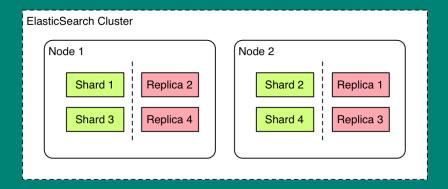


#### Elastic Stack: Como escalar?

- Verticalmente:
  - Numa única máquina
  - Mais memória
  - Discos mais rápidos (SSD)
  - Tem limitações
- Horizontalmente
  - Scale out
  - Mais máquinas (nós) escala linearmente
  - Processamento distribuído automaticamente
  - Permite um crescimento à medida das necessidades



#### Elastic Stack: Arquitectura





### Análise de Logs Apache



#### Elastic Stack





#### Ler o Log do Apache - Filebeat

```
filebeat modules enable apache2
```

indicar onde estão os logs (modules.d/apache2.yml)

```
filebeat setup -e
```

```
filebeat
```

```
./filebeat -e --modules=apache2 --setup
-M "apache2.access.var.paths=
[/vms/es-cert-mz/apache_logs*]
```



#### Visualizar o Dashboard

http://localhost:5601/app/kibana#/dashboards



# QUESTÕES?!?!

