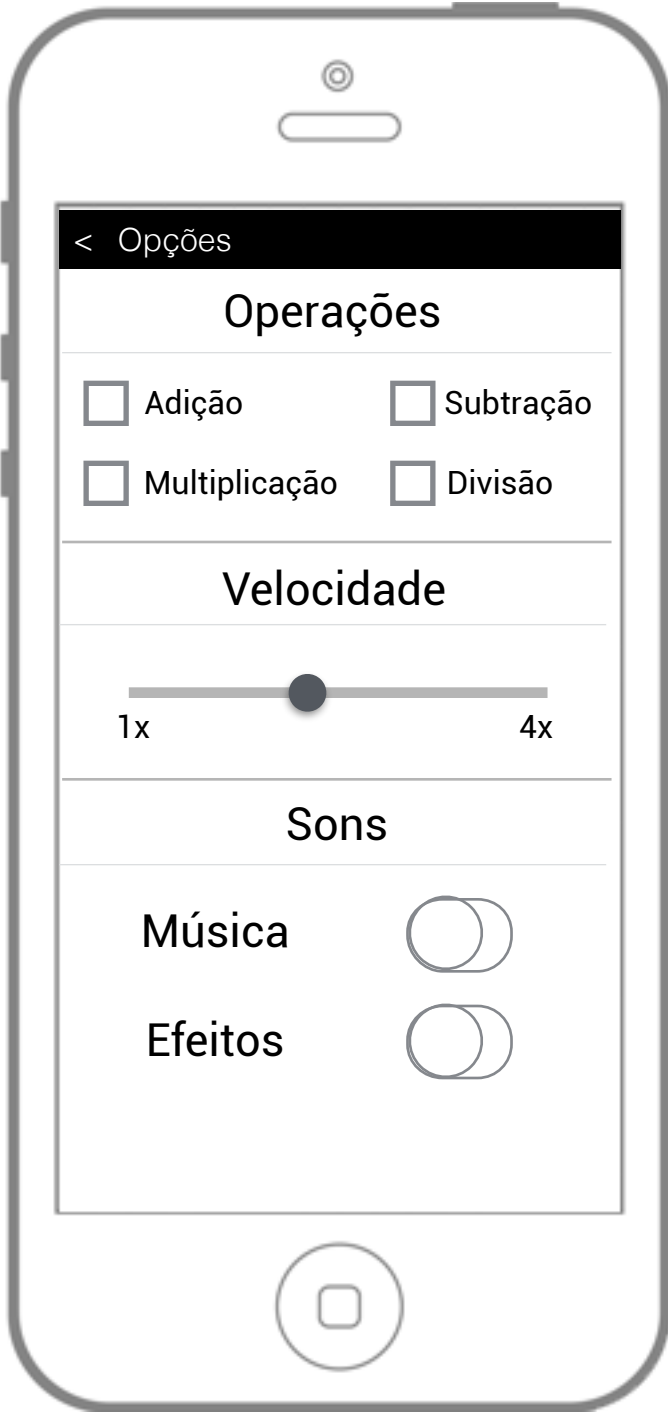
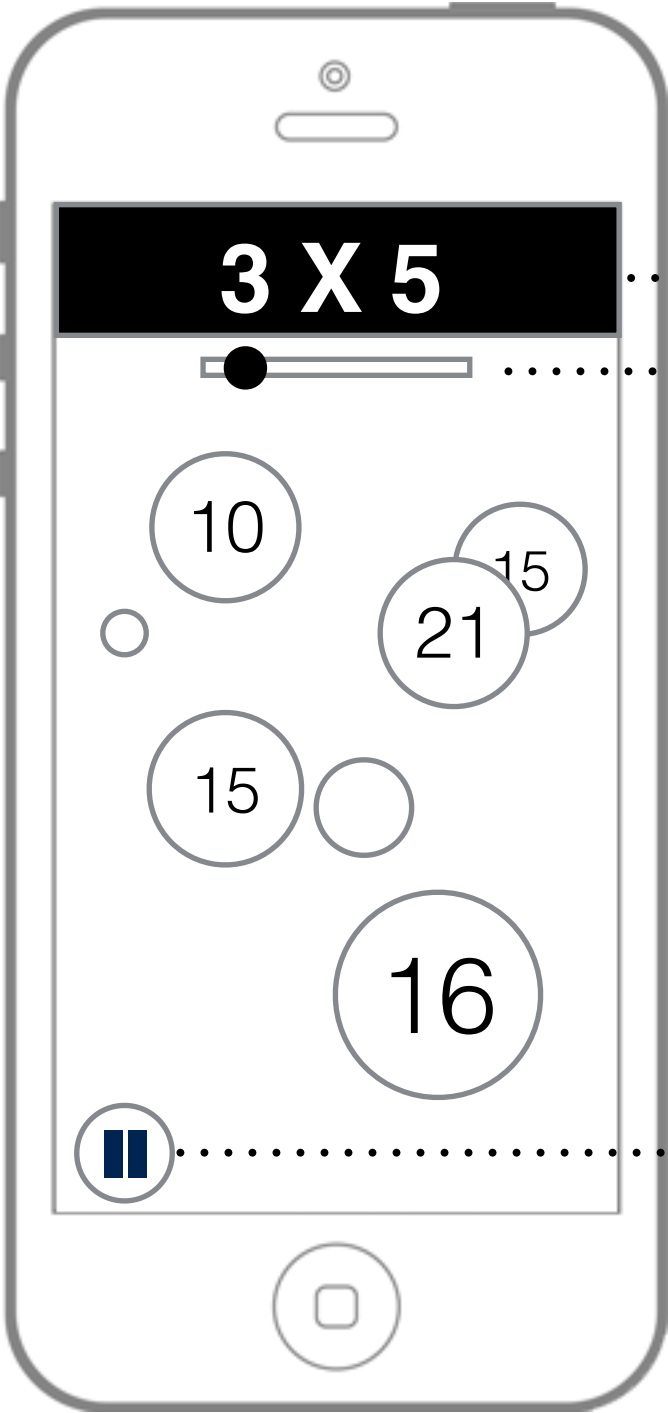


Wireframe
Smart bubbles







.....▶ Operação

.....▶ Timer

- 1 - As bolhas poderiam ser independentes, e não em grupo;
- 2 - Uma poderia sobrepor a outra;
- 3 - O usuário dá o ritmo do jogo;

.....▶ Pausa