

# Structure de projet Web

Organiser ses fichiers et son code

HTML / CSS / JavaScript / PHP

# Pourquoi s'organiser ?

Un projet mal organisé devient rapidement **ingerable**.

Jour 1

```
index.php  
style.css  
script.js  
  
3 fichiers  
"Ca va"
```

Jour 30

```
index.php  
style.css  
style2.css  
old_style.css  
script.js  
test.js  
page1.php  
page2.php  
page2_v2.php  
functions.php  
img1.jpg  
logo.png  
logo_v2.png  
13 fichiers  
"Je m'y  
retrouve  
plus"
```

# La règle d'or

---

**Un dossier = un rôle. Un fichier = une responsabilité.**

Ne jamais tout mettre à la racine du projet.

Objectifs :

- Retrouver un fichier en **moins de 5 secondes**
- Savoir **ou créer** un nouveau fichier
- Permettre à un coéquipier de **comprendre le projet** sans explication

# Structure recommandee

---

```
mon-projet/
├── index.php
└── assets/
    ├── css/
    │   └── style.css
    ├── js/
    │   └── main.js
    └── img/
        ├── logo.png
        └── hero.jpg
├── pages/
    ├── login.php
    ├── register.php
    └── dashboard.php
├── includes/
    ├── header.php
    ├── footer.php
    └── nav.php
├── config/
    └── database.php
└── sql/
    └── schema.sql
```

# Explication de chaque dossier

---

Dossier	Contenu	Exemple
/ (racine)	Point d'entrée	index.php
assets/css/	Feuilles de style	style.css
assets/js/	Scripts JavaScript	main.js
assets/img/	Images et icônes	logo.png
pages/	Pages PHP du site	login.php
includes/	Fragments réutilisables	header.php
config/	Configuration	database.php
sql/	Scripts de base de données	schema.sql

# Le dossier assets/

Tout ce qui concerne l'apparence et le comportement côté client.

```
assets/
  └── css/
    ├── style.css      <-- Styles globaux
    ├── login.css      <-- Styles spécifiques
    └── components.css <-- Boutons, cartes, etc.
  └── js/
    ├── main.js        <-- Script principal
    ├── validation.js  <-- Validation formulaires
    └── search.js      <-- Logique de recherche
  └── img/
    ├── logo.png
    ├── hero.jpg
    └── icons/
      └── search.svg
          └── user.svg
```

# Le dossier pages/

---

Une page = un fichier PHP.

```
pages/
├── login.php          <-- Formulaire de connexion
├── register.php       <-- Formulaire d'inscription
├── dashboard.php       <-- Tableau de bord
├── opportunities.php   <-- Liste des opportunités
├── opportunity-detail.php <-- Détail d'une opportunité
├── profile.php         <-- Profil utilisateur
└── search.php          <-- Page de recherche
```

| *Nommer les fichiers en fonction de ce qu'ils affichent, pas de ce qu'ils font techniquement.*

# Le dossier includes/

---

Les morceaux de pages reutilises partout.

```
includes/
├── header.php      <-- <head>, meta, liens CSS
├── nav.php         <-- Barre de navigation
└── footer.php      <-- Pied de page, scripts JS
└── functions.php   <-- Fonctions utilitaires PHP
```

Utilisation dans une page :

```
<?php require_once 'includes/header.php'; ?>
<?php require_once 'includes/nav.php'; ?>

<main>
    <h1>Bienvenue</h1>
    <!-- Contenu de la page -->
</main>

<?php require_once 'includes/footer.php'; ?>
```

# Le dossier config/

---

Les paramètres qui changent selon l'environnement.

```
// config/database.php

$host = 'localhost';
$dbname = 'mobilite_internationale';
$user = 'root';
$password = '';

try {
    $pdo = new PDO(
        "mysql:host=$host;dbname=$dbname;charset=utf8mb4",
        $user,
        $password
    );
    $pdo->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE,
                        PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
} catch (PDOException $e) {
    die('Erreur de connexion : ' . $e->getMessage());
}
```

# Le dossier sql/

Les scripts de creation de la base de donnees.

```
-- sql/schema.sql

CREATE TABLE users (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    email VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
    password VARCHAR(255) NOT NULL,
    first_name VARCHAR(100) NOT NULL,
    last_name VARCHAR(100) NOT NULL,
    created_at DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
);

CREATE TABLE opportunities (
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    title VARCHAR(255) NOT NULL,
    country VARCHAR(100) NOT NULL,
    description TEXT,
    created_at DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
);
```

| *Garder le SQL dans un fichier permet de recreer la base facilement.*

# Structure avancee : MVC

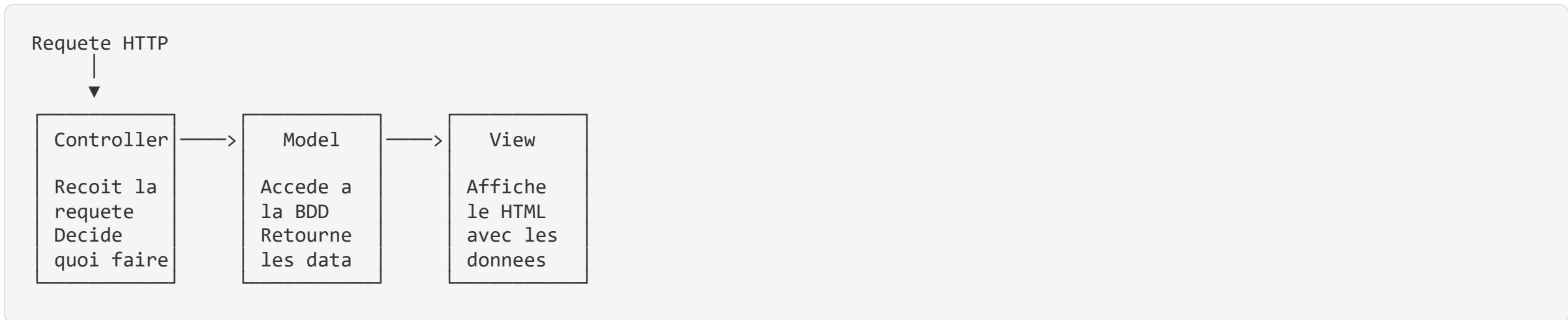
---

Quand le projet grandit, on separe la **logique metier** de **l'affichage**.

```
mon-projet/
  -- index.php          <-- Routeur (point d'entree unique)
  -- controllers/
    -- AuthController.php
    -- OpportunityController.php
  -- models/
    -- User.php
    -- Opportunity.php
  -- views/
    -- layout.php
    -- auth/
      -- login.php
      -- register.php
    -- opportunities/
      -- list.php
      -- detail.php
  -- assets/
  -- config/
  -- sql/
```

# MVC : qui fait quoi ?

---



# MVC : exemple concret

---

**Controller** - Recoit et decide :

```
// controllers/OpportunityController.php

require_once 'models/Opportunity.php';

function listOpportunities($pdo) {
    $opportunities = getAllOpportunities($pdo);
    require 'views/opportunities/list.php';
}
```

# MVC : exemple concret

## Model - Accede aux donnees :

```
// models/Opportunity.php

function getAllOpportunities($pdo) {
    $stmt = $pdo->query(
        'SELECT * FROM opportunities ORDER BY created_at DESC'
    );
    return $stmt->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
}
```

## View - Affiche le HTML :

```
<!-- views/opportunities/list.php -->
<h1>Opportunités</h1>
<?php foreach ($opportunities as $opp): ?>
    <div class="card">
        <h2><?= htmlspecialchars($opp['title']) ?></h2>
        <p><?= htmlspecialchars($opp['country']) ?></p>
    </div>
<?php endforeach; ?>
```

# Nommage des fichiers

---

Des règles simples pour ne jamais hésiter.

Type	Convention	Exemple
Pages PHP	kebab-case	opportunity-detail.php
Classes PHP	PascalCase	UserController.php
CSS	kebab-case	main-style.css
JS	camelCase ou kebab-case	formValidation.js
Images	kebab-case descriptif	hero-banner.jpg
SQL	kebab-case	schema.sql

# Nommage : les erreurs classiques

---

A eviter	Pourquoi	Mieux
page2.php	Pas descriptif	register.php
style (2).css	Espaces + parentheses	login.css
HEADER.PHP	Majuscules	header.php
final_v3_ok.php	Versionning dans le nom	Utiliser Git
a.js	Incomprehensible	validation.js
IMG_20250209.jpg	Nom de camera	campus-munich.jpg

# Organisation du HTML

---

## Un fichier HTML bien structure

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
        content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Mobilite Internationale</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/style.css">
</head>
<body>
  <header><!-- Navigation --></header>
  <main><!-- Contenu principal --></main>
  <footer><!-- Pied de page --></footer>

  <script src="assets/js/main.js"></script>
</body>
</html>
```

# Organisation du HTML

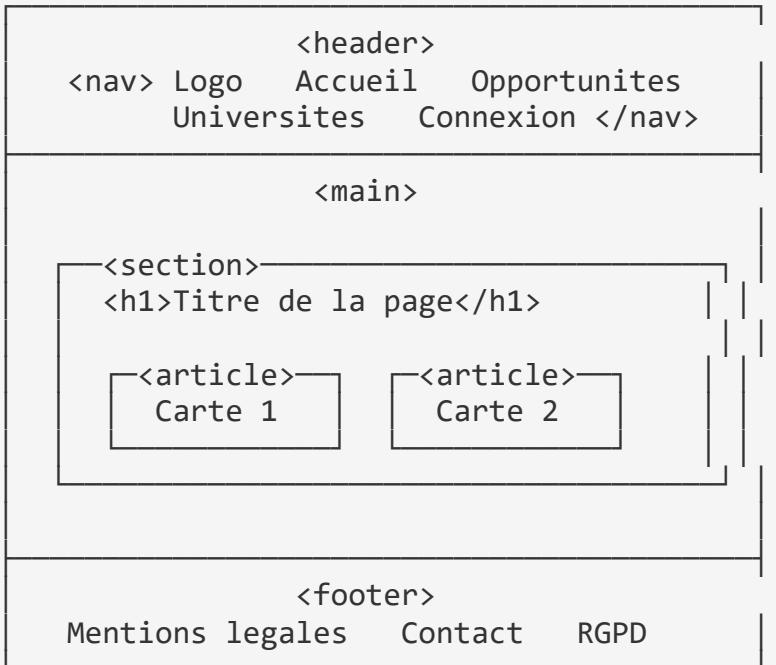
---

## Regles a respecter

Regle	Raison
CSS dans <code>&lt;head&gt;</code>	Evite le flash de contenu non style
JS avant <code>&lt;/body&gt;</code>	La page se charge avant les scripts
Indentation coherente	Lisibilite (2 ou 4 espaces, pas les deux)
Balises semantiques	<code>&lt;nav&gt;</code> , <code>&lt;main&gt;</code> , <code>&lt;article&gt;</code> , <code>&lt;section&gt;</code>
Attributs <code>alt</code> sur <code>&lt;img&gt;</code>	Accessibilite

# HTML : balises semantiques

---



# Organisation du CSS

## Un fichier CSS bien structure

```
/* =====
 1. RESET / BASE
 ===== */
* { margin: 0; padding: 0; box-sizing: border-box; }

/* =====
 2. TYPOGRAPHIE
 ===== */
body { font-family: 'Segoe UI', sans-serif; }
h1 { font-size: 2rem; }

/* =====
 3. LAYOUT (structure de page)
 ===== */
header { }
main { }
footer { }
```

# Organisation du CSS (suite)

```
/* =====
4. COMPOSANTS (reutilisables)
===== */
.btn { }
.card { }
.form-group { }

/* =====
5. PAGES SPECIFIQUES
===== */
.login-form { }
.dashboard-stats { }

/* =====
6. RESPONSIVE
===== */
@media (max-width: 768px) { }
```

# CSS : bonnes pratiques

---

Pratique	Exemple
Noms descriptifs	.card-opportunity pas .box1
Pas d'ID pour le style	#header -> .site-header
Un composant = un bloc	.card , .card-title , .card-body
Eviter !important	Revoir la specificite a la place
Pas de style inline	style="..." -> fichier CSS

# CSS : nommage des classes

---

## Convention BEM (Block Element Modifier)

```
/* Block */
.card { }

/* Element (partie du block) */
.card__title { }
.card__image { }
.card__body { }

/* Modifier (variante) */
.card--highlighted { }
.card--small { }
```

```
<div class="card card--highlighted">
  <h2 class="card__title">TU Munich</h2>
  
  <p class="card__body">Description...</p>
</div>
```

# Organisation du JavaScript

## Un fichier JS bien structure

```
// =====
// 1. CONSTANTES ET CONFIGURATION
// =====
const API_URL = '/api';

// =====
// 2. FONCTIONS UTILITAIRES
// =====
function formatDate(date) {
    return new Date(date).toLocaleDateString('fr-FR');
}

// =====
// 3. FONCTIONS PRINCIPALES
// =====
function loadOpportunities() {
    // ...
}

// =====
// 4. ECOUTEURS D'EVENEMENTS
// =====
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
    loadOpportunities();
});
```

# JavaScript : bonnes pratiques

---

Pratique	Mauvais	Bon
Variables	<code>var x = 5;</code>	<code>const x = 5;</code> ou <code>let x = 5;</code>
Nommage	<code>a, temp, data2</code>	<code>userEmail, searchResults</code>
Fonctions	<code>function f()</code>	<code>function validateEmail()</code>
Comparaison	<code>==</code>	<code>===</code>
Evenements	<code>onclick="..."</code>	<code>addEventListener()</code>

# JavaScript : séparation des responsabilités

## Ne pas mélanger JS et HTML

```
<!-- Mauvais -->
<button onclick="deleteUser(5)">Supprimer</button>

<!-- Bon -->
<button class="btn-delete" data-id="5">Supprimer</button>
```

```
// Dans un fichier JS séparé
document.querySelectorAll('.btn-delete')
  .forEach(btn => {
    btn.addEventListener('click', (e) => {
      const id = e.target.dataset.id;
      deleteUser(id);
    });
});
```

# Organisation du PHP

---

## Regles de base

Regle	Raison
<?php complet	Jamais <? (short tags)
Un require en haut	Dependances visibles
Pas de HTML dans la logique	Separation des roles
htmlspecialchars()	Toujours echapper les sorties
Requetes preparees	Eviter les injections SQL

# PHP : securite de base

```
// MAUVAIS - Injection SQL
$sql = "SELECT * FROM users
        WHERE email = '$_POST[email]'"';

// BON - Requete preparee
$stmt = $pdo->prepare(
    'SELECT * FROM users WHERE email = :email'
);
$stmt->execute(['email' => $_POST['email']]);
```

```
// MAUVAIS - Faille XSS
echo $_GET['search'];

// BON - Echappement
echo htmlspecialchars($_GET['search'], ENT_QUOTES, 'UTF-8');
```

# PHP : inclure ses fichiers

## Ordre des inclusions dans une page

```
<?php
// 1. Configuration
require_once 'config/database.php';

// 2. Fonctions / Modeles
require_once 'includes/functions.php';
require_once 'models/Opportunity.php';

// 3. Logique de la page
$opportunities = getAllOpportunities($pdo);

// 4. Affichage
require_once 'includes/header.php';
require_once 'includes/nav.php';
?>

<main>
    <!-- Contenu avec les donnees -->
</main>

<?php require_once 'includes/footer.php'; ?>
```

# Gestion des images

---

## Regles pratiques

Regle	Detail
Noms descriptifs	campus-munich.jpg pas IMG_001.jpg
Taille optimisee	Pas de photo 4000x3000 pour un thumbnail
Format adapte	JPG pour photos, PNG pour logos, SVG pour icônes
Dossier organise	Sous-dossiers si > 10 images

# Gestion des images (suite)

```
assets/img/
  └── logo.png          <-- Logo du site
  └── hero-banner.jpg    <-- Image d'accueil
  └── universities/
      ├── tu-munich.jpg
      ├── oxford.jpg
      └── mit.jpg
  └── icons/
      ├── search.svg
      ├── user.svg
      └── arrow.svg
  └── placeholders/
      └── no-image.png     <-- Image par defaut
```

# Commentaires : quand et comment

---

Commenter le pourquoi, pas le quoi.

```
// INUTILE - on voit deja ce que fait le code
// Incrementer i de 1
$i++;

// UTILE - explique une decision
// Limite a 10 resultats pour eviter
// la surcharge sur mobile
$stmt = $pdo->prepare(
    'SELECT * FROM opportunities LIMIT 10'
);
```

# Commentaires : en-tête de fichier

```
<?php
/**
 * Gestion des opportunites de mobilite.
 *
 * Fonctions CRUD pour la table opportunities.
 * Utilise PDO pour les requetes preparees.
 */

function getAllOpportunities($pdo) {
    // ...
}

function getOpportunityById($pdo, $id) {
    // ...
}
```

*Un commentaire en haut de fichier aide à comprendre son rôle sans lire tout le code.*

# Git : les bases de l'organisation

---

Versionner son code, pas ses fichiers temporaires.

Fichier `.gitignore` à la racine :

```
# Fichiers système
.DS_Store
Thumbs.db

# Editeur
.vscode/
.idea/

# Configuration locale
config/database.php

# Dépendances
vendor/
node_modules/

# Fichiers uploadés par les utilisateurs
uploads/
```

# Git : messages de commit

---

Mauvais	Bon
update	Ajouter formulaire d'inscription
fix	Corriger la validation email
changes	Ajouter pagination sur la liste
wip	Creer le modele Opportunity
asdfgh	Ne pas committer n'importe quoi

| Committer **souvent** avec des messages **clairs**.