

# Projet : **Application**

## Cahier de test



### Groupe 3 :

Godier Alban

Vaudour Matteo

Voisin Noah

## Table des matières

Fiches de tests : .....	2
Introduction : .....	2
Fiche de test (Clients) : .....	2
Environnement du test : .....	2
Liste des tests unitaire : .....	2
Fiche de test (Commandes) : .....	3
Environnement du test : .....	3
Liste des tests unitaire : .....	3
Fiche de test (Stock) : .....	4
Environnement du test : .....	4
Liste des tests unitaire : .....	4

### Fiches de tests :

#### Introduction :

Nous avons effectué différentes fiches de tests pour chaque processus afin de lister les différentes fonctionnalités que l'application doit fournir où nous devons effectuer des tests pour garantir son fonctionnement.

Les différentes fiches de test seront des tableaux composer de différentes colonnes :

- Numéro : correspond au numéro de l'action de la fiche
- Action : cette colonne va comprendre la tâche/action à effectuer
- Démarche : cette colonne va comprendre la démarche à effectuer pour exécuter l'action
- Attendu : cette colonne va comprendre les attendue de l'action à effectuer avant le test
- Résultat : cette colonne va comprendre le résultat de l'action effectuer découlant de la démarche et des attendues

#### Fiche de test (Clients) :

##### Environnement du test :

Ici nous allons voir les différentes actions que nous pouvons effectuer sur l'onglet client de l'application qui représente le processus de gestion des clients demandé.

##### Liste des recettes :

N°	Action	Démarche	Attendue	Résultat
1	Créer un client	Créer un client en appuyant sur le bouton add puis submit tout en ayant au préalable rentré ses informations	Création d'un nouveau client avec toutes ses informations stockées dans la base de données prêt à être réutiliser	

2	Modifier un client	Modifier un client en appuyant sur le bouton submit tout en ayant modifié les informations du client au préalable	Mise à jour des informations d'un clients déjà existant stockées dans la base de données	
3	Supprimer un client	Supprimer un client en appuyant sur le bouton delete puis submit en ayant au préalable sélectionner le client à supprimer	Suppression totale d'un client et de ses informations dans la base de données	
4	Afficher un client	Afficher un client et ses informations en marquant son nom et prénom via la barre de recherche de l'interface clients	Affichage d'un client et de ses informations dans l'interface client	
5	Afficher l'adresse d'un client	Afficher une adresse en cliquant sur la ligne client dans l'interface client	Affichage des adresses dynamiquement sur sélection	
6	Modifier l'adresse d'un client	Cliquez sur la ligne puis modifiez l'adresse que vous voulez modifier	Mise à jour de l'adresse d'un client dans la base de données	

### Fiche de test (Commandes) :

#### Environnement du test :

Ici nous allons voir les différentes actions que nous pouvons effectuer sur l'onglet commande de l'application qui représente le processus de gestion des commandes demandé.

#### Liste des recettes :

N°	Action	Démarche	Attendue	Résultat
1	Créer une commande	Créer une commande en rentrant les différentes informations de celle-ci et en appuyant sur le bouton add puis submit pour valider l'opération	Création d'une nouvelle commande avec ses informations et liens entre les clients et les produits quelle contient	
2	Modifier une commande	Modifier une commande en rentrant des nouvelles informations sur la ligne de la commande voulue ensuite il faut appuyer sur le bouton submit pour valider l'opération	Mise à jour des informations d'une commande	
3	Supprimer une commande	Suppression d'une commande ainsi que tous les liens concernant le client et les produits qu'elle contenais en appuyant sur le bouton delete puis submit	Suppression de la commande sélectionner ainsi que les liens entre le client et les produits quelle contenais	
4	Afficher une commande	Afficher une commande et ses informations en sélectionnant celle-ci avec la barre de	Affichage d'une commande et de ses informations ainsi que le client et le produit associé à celle-ci dans	

		recherche en lui rentrant le nom du client	un autre datagridview en plus d'un récapitulatif de celle-ci sur la même interface	
5	Afficher un client en fonction de la commande	Afficher le client lié à la commande sur sélection	Affichage dynamique du client sur sélection	
6	Afficher un ou des produits d'une commande	Afficher le ou les produits liés à la commande sélectionnée	Affichage de(s) produit(s) sur sélection	
7	Afficher les clients existant	Afficher les clients existant afin de les sélectionner pour une commande	Affichage des clients pour sélection	
8	Générer une facture	Après avoir sélectionner une commande appuyer sur le bouton quote pour la générer	Afficher la facture après la génération de celle-ci comprenant les informations suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Le nom du client</li> <li>• La date de paiement</li> <li>• Le montant total</li> <li>• Le prix</li> <li>• Les différentes taxes</li> </ul>	

### Fiche de test (Stock) :

Environnement du test :

Ici nous allons voir les différentes actions que nous pouvons effectuer sur l'onglet stock de l'application qui représente le processus de gestion du stock demandé.

Liste des recettes :

N°	Action	Démarche	Attendue	Résultat
1	Créer un article	Créer un article en rentrant ses informations dans une nouvelle ligne de l'affichage puis appuyer sur le bouton add et submit pour valider l'action	Création d'un article et de ses informations mettant à jour la quantité de celui-ci dans la base de données	
2	Modifier un article	Modifier un article en rentrant les nouvelles informations sur la ligne existante de celui-ci et appuyer sur le bouton update et submit pour valider l'opération	Mise à jour des informations d'un article déjà existant stockées dans la base de données	
3	Supprimer un article	Supprimer un article et ses informations en sélectionnant un article et en appuyant sur le bouton delete puis le bouton submit pour valider l'action	Suppression d'un article mettant à jour la quantité de celui-ci dans la base de données	

4	Afficher un article	Afficher un article et ses informations en utilisant la barre de recherche pour le sélectionner	Affichage d'un article ainsi que ses informations dont sa quantité sur l'interface	
---	---------------------	---	--	--