**Projet : Application**

Cahier de test

Une image contenant Police, texte, logo, Graphique

Description générée automatiquement

Groupe 3 :

Godier Alban

Vaudour Matteo

Voisin Noah

Table des matières

[Fiches de tests : 2](#_Toc153115823)

[Introduction : 2](#_Toc153115824)

[Fiche de test (Clients) : 2](#_Toc153115825)

[Environnement du test : 2](#_Toc153115826)

[Liste des tests unitaire : 2](#_Toc153115827)

[Fiche de test (Commandes) : 3](#_Toc153115828)

[Environnement du test : 3](#_Toc153115829)

[Liste des tests unitaire : 3](#_Toc153115830)

[Fiche de test (Stock) : 3](#_Toc153115831)

[Environnement du test : 3](#_Toc153115832)

[Liste des tests unitaire : 4](#_Toc153115833)

# Fiches de tests :

## Introduction :

Nous avons effectué différentes fiches de tests pour chaque processus afin de lister les différentes fonctionnalités que l’application doit fournir où nous devons effectuer des tests pour garantir son fonctionnement.

Les différentes fiches de test seront des tableaux composer de différentes colonnes :

* Numéro : correspond au numéro de l’action de la fiche
* Action : cette colonne va comprendre la tâche/action à effectuer
* Démarche : cette colonne va comprendre la démarche à effectuer pour exécuter l’action
* Attendu : cette colonne va comprendre les attendue de l’action à effectuer avant le test
* Résultat : cette colonne va comprendre le résultat de l’action effectuer découlant de la démarche et des attendues

## Fiche de test (Clients) :

### Environnement du test :

Ici nous allons voir les différentes actions que nous pouvons effectuer sur l’onglet client de l’application qui représente le processus de gestion des clients demandé.

### Liste des recettes :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Démarche | Attendue | Résultat |
| 1 | Créer un client | Créer un client en appuyant sur le bouton add puis submit tout en ayant au préalable rentré ses informations | Création d’un nouveau client avec toutes ses informations stockées dans la base de données prêt à être réutiliser |  |
| 2 | Modifier un client | Modifier un client en appuyant sur le bouton submit tout en ayant modifié les informations du client au préalable | Mise à jour des informations d’un clients déjà existant stockées dans la base de données |  |
| 3 | Supprimer un client | Supprimer un client en appuyant sur le bouton delete puis submit en ayant au préalable sélectionner le client à supprimer | Suppression totale d’un client et de ses informations dans la base de données |  |
| 4 | Afficher un client | Afficher un client et ses informations en marquant son nom et prénom via la barre de recherche de l’interface clients | Affichage d’un client et de ses informations dans l’interface client |  |
| 5 | Afficher l’adresse d’un client | Afficher une adresse en cliquant sur la ligne client dans l’interface client | Affichage des adresses dynamiquement sur séléction |  |
| 6 | Modifier l’adresse d’un client | Cliquez sur la ligne puis modifiez l’adresse que vous voulez modifier | Mise à jour de l’adresse d’un client dans la base de données |  |

## Fiche de test (Commandes) :

### Environnement du test :

Ici nous allons voir les différentes actions que nous pouvons effectuer sur l’onglet commande de l’application qui représente le processus de gestion des commandes demandé.

### Liste des recettes :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Démarche | Attendue | Résultat |
| 1 | Créer une commande | Créer une commande en rentrant les différentes informations de celle-ci et en appuyant sur le bouton add puis submit pour valider l’opération | Création d’une nouvelle commande avec ses informations et liens entre les clients et les produits quelle contient |  |
| 2 | Modifier une commande | Modifier une commande en rentrant des nouvelles informations sur la ligne de la commande voulue ensuite il faut appuyer sur le bouton submit pour valider l’opération | Mise à jour des informations d’une commande |  |
| 3 | Supprimer une commande | Suppression d’une commande ainsi que tous les liens concernant le client et les produits qu’elle contenais en appuyant sur le bouton delete puis submit | Suppression de la commande sélectionner ainsi que les liens entre le client et les produits quelle contenais |  |
| 4 | Afficher une commande | Afficher une commande et ses informations en sélectionnant celle-ci avec la barre de recherche en lui rentrant le nom du client | Affichage d’une commande et de ses informations ainsi que le client et le produit associé à celle-ci dans un autre datagridview en plus d’un récapitulatif de celle-ci sur la même interface |  |
| 5 | Afficher un client en fonction de la commande | Afficher le client lié à la commande sur sélection | Affichage dynamique du client sur sélection |  |
| 6 | Afficher un ou des produits d’une commande | Afficher le ou les produits liés à la commande sélectionnée | Affichage de(s) produit(s) sur sélection |  |
| 7 | Afficher les clients existant | Afficher les clients existant afin de les séléctionner pour une commande | Affichage des clients pour séléction |  |
| 8 | Générer une facture | Après avoir sélectionner une commande appuyer sur le bouton quote pour la générer | Afficher la facture après la génération de celle-ci comprenant les informations suivantes :   * Le nom du client * La date de paiement * Le montant total * Le prix * Les différentes taxes |  |

## Fiche de test (Stock) :

### Environnement du test :

Ici nous allons voir les différentes actions que nous pouvons effectuer sur l’onglet stock de l’application qui représente le processus de gestion du stock demandé.

### Liste des recettes :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Action | Démarche | Attendue | Résultat |
| 1 | Créer un article | Créer un article en rentrant ses informations dans une nouvelle ligne de l’affichage puis appuyer sur le bouton add et submit pour valider l’action | Création d’un article et de ses informations mettant à jour la quantité de celui-ci dans la base de données |  |
| 2 | Modifier un article | Modifier un article en rentrant les nouvelles informations sur la ligne existante de celui-ci et appuyer sur le bouton update et submit pour valider l’opération | Mise à jour des informations d’un article déjà existant stockées dans la base de données |  |
| 3 | Supprimer un article | Supprimer un article et ses informations en sélectionnant un article et en appuyant sur le bouton delete puis le bouton submit pour valider l’action | Suppression d’un article mettant à jour la quantité de celui-ci dans la base de données |  |
| 4 | Afficher un article | Afficher un article et ses informations en utilisant la barre de recherche pour le sélectionner | Affichage d’un article ainsi que ses informations dont sa quantité sur l’interface |  |