

Manual de Usuario - Sistema de Tienda Retro

1. Inicio de Sesión

Al iniciar la aplicación, el usuario verá la pantalla de inicio de sesión. Debe ingresar un nombre de usuario y una contraseña válidos para continuar. Si los datos son correctos, será redirigido a su panel correspondiente: usuario o administrador.

2. Selección de Usuario

Tras el login, el usuario selecciona su rol o identidad (usuario estándar). Desde allí puede navegar a diferentes módulos.

3. Panel del Usuario

Desde este panel se pueden realizar las siguientes acciones:

- Ver productos
- Ver el carrito de compras
- Ver la lista de deseos
- Cerrar sesión

4. Productos

Muestra todos los productos disponibles con su imagen, nombre, precio y stock. Opciones disponibles:

- Ver detalles de un producto
- Añadir producto al carrito
- Añadir producto a la lista de deseos

5. Carrito de Compras

En este módulo se visualizan los productos añadidos por el usuario. Permite:

- Eliminar productos del carrito
- Realizar el pago
- Descargar una factura en formato .txt con los productos y total pagado

6. Lista de Deseos

Contiene productos que el usuario marcó como favoritos para revisar después. Se pueden eliminar elementos o moverlos al carrito.

7. Historial de Compras

Visualiza una tabla con todas las compras realizadas por el usuario. Incluye: fecha, productos adquiridos y total pagado.

8. Panel del Administrador

Los administradores tienen acceso a funcionalidades extra como:

- Gestión de productos
- Gestión de usuarios
- Visualización general del sistema

9. Gestión de Productos

Desde este módulo se pueden ver, agregar, editar y eliminar productos. Los cambios se reflejan en tiempo real en las interfaces del usuario.

10. Gestión de Usuarios

Permite visualizar, agregar, editar y eliminar usuarios registrados. Se utiliza una tabla con la información relevante de cada usuario.

11. Estilo Visual

El sistema implementa un estilo visual retro, con imágenes, fondos personalizados, y fuente 'Unispace' para dar un aspecto clásico a la interfaz.

12. Navegación General

Todos los JFrames tienen botones de navegación para moverse entre módulos y cerrar sesión. Cada frame se cierra automáticamente al abrir el siguiente, para optimizar el uso de recursos.