# Créditos

**Alunos:**

* Carlos Eduardo S.R. Garcia
* Florian Schopp

**Github do projeto:**

https://github.com/CESRG/PCS3539-Brick-Breaker.git

**Programas utilizados:**

* Blender 2.83
* Godot 3.2.1
* Material Maker
* Bfxr Standalone 1.5.1

**Recursos de terceiros utilizados:**

* Materiais do site Poliigon – Cliff Jagged; Metal Spotty Discoloration; Wood Flooring Mahogany African Sanded