



**CENTRO DE ENSINO SUPERIOR CESUL  
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

## **Lista de Exercícios II – Algoritmos**

- 1) Desenvolva um algoritmo que verifique se um número informado é ímpar.
- 2) Desenvolva um algoritmo que receba a idade de uma pessoa e exiba, como resposta, se a pessoa já possui idade para votar (maior ou igual a 16 anos) e se já tem idade para fazer carteira de motorista (maior ou igual a 18 anos).
- 3) Desenvolva um programa que leia um número inteiro. Se o número informado for positivo, imprimir sua raiz quadrada; se for negativo, o quadrado do número.
- 4) Desenvolva um programa que, a partir do placar de uma partida de futebol, indique se houve empate, ou se houve vitória do time A ou do time B.
- 5) Desenvolva um programa que verifique se um determinado ano é bissexto. Considere que, para um ano ser bissexto ele deve ser divisível por 4, e ao mesmo tempo, deve ser divisível por 400 ou não ser divisível por 100.
- 6) Desenvolva um algoritmo que receba três valores inteiros como entrada, e exiba como saída os mesmos três valores em ordem crescente.
- 7) Desenvolva um algoritmo que exiba ao usuário os números de 1 a 10.
- 8) Desenvolva um algoritmo que exiba ao usuário os números pares de 1 até um valor máximo informado pelo usuário.