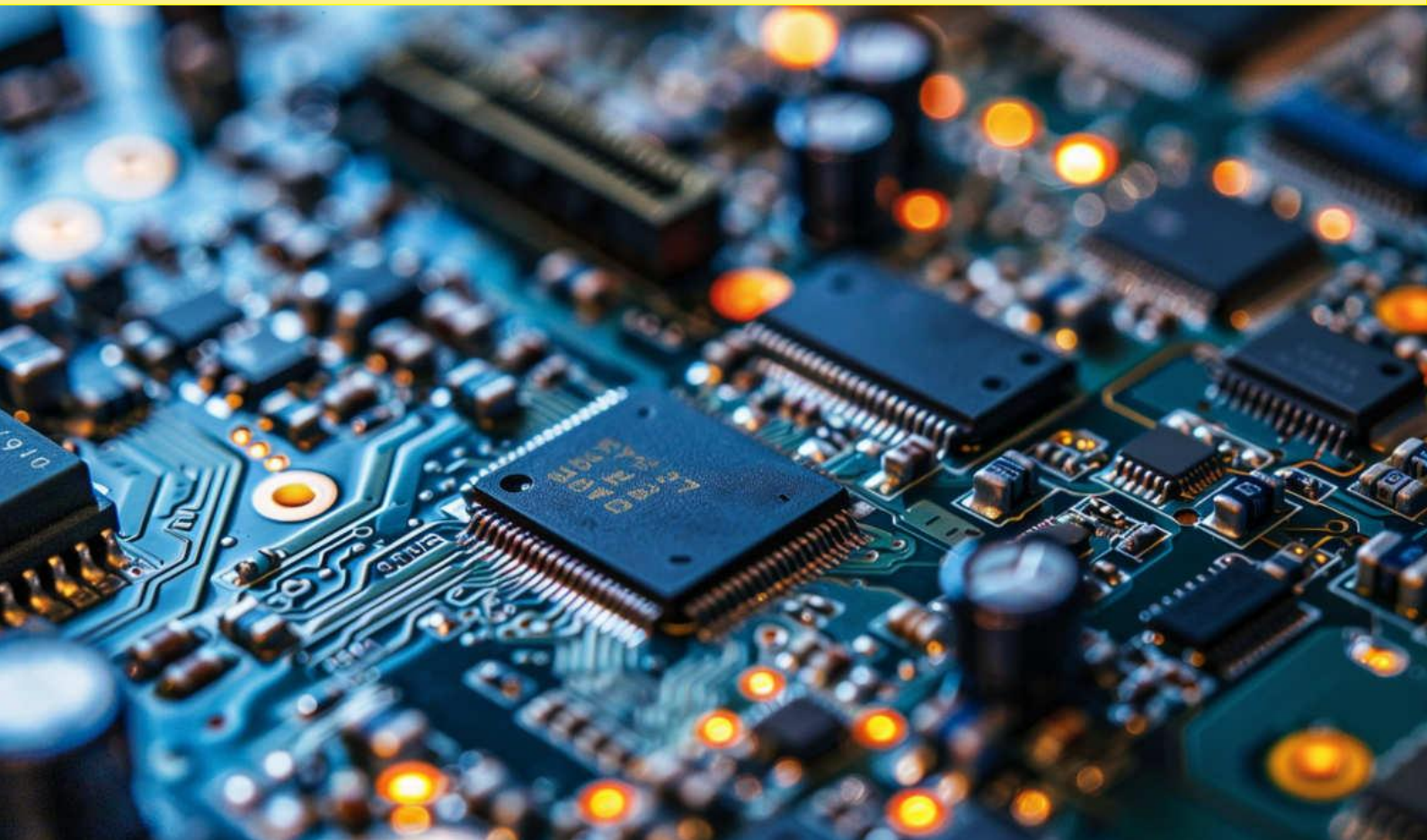


# **CPI A2 – PROJET POO**

## **PROSIT 2 – FINIS LES SPAGHETTIS !**



## **INFORMATIONS IMPORTANTES :**

### **MOTS INCONNUS :**

**Encapsulation :** En C++, l'encapsulation est définie comme le regroupement de données et v dans une seule unité. En programmation orientée objet, l'encapsulation est définie comme la liaison entre les données et les fonctions qui les manipulent

**Accesseurs :** Un accesseur (accessor en anglais) est une fonction membre renvoyant la valeur d'une propriété d'un objet.

### **PROBLEMATIQUE :**

Comment simplifier le code de cryptage en utilisant des notions

Comme l'encapsulation, ou encore les Accesseurs ?

### **PLAN D'ACTION :**

Faire des diagrammes de classe [30 min]

Comprendre les cryptages César et XOR [30 Min]

Manipulation de fichier [30min]

Créer les classes des 3 façons de crypter/décrypter [120 Min]

### **REALISATION :**

## Fichier

lire fichier  
écrire  
fichier

## Crypte

message  
Crypte Cesar  
XOR  
XorCesar

## Decryte

txt  
DCesar  
DXor  
DXorCesar