

# IDBS Ass3 library 报告

---

贾子安 18307130017

## 1. 简介

- 简单的图书管理系统
- 项目仓库: <https://github.com/Jimmyokok/Tiny-Library>
- 使用Go语言编写, 数据库采用MySQL

## 2. 数据库模式

- 图书馆数据库(library)包含以下模式:
  - admin(主键id, name, password)
  - student(主键id, name, password)
  - book(主键ISBN, author, title)
  - bookcount(外键ISBN, count)
  - active\_record(外键stuid, 外键bookid, due, exttimes)
  - history\_record(外键stuid, 外键bookid, end)
  - delete\_record(自增主键id, ISBN, reason)
- **admin**表记录所有图书馆系统的管理员账号, 每个管理员的id都不相同, 登录时需要验证password是否输入正确。
- **student**表记录图书馆系统登记的所有学生, 学生各自的id都不相同, 但是和管理员可以相同, 登录时同样需要验证password。
- 由于ISBN唯一决定一本书的属性, 而图书馆内又经常会同时存在很多本同样的书, 存在书籍信息冗余, 因此我将存储书籍信息的模式拆分成了两张表。其中**book**表存放某一ISBN对应的书的所有信息, ISBN不会重复, **bookcount**表存放该ISBN所对应的书的库存数量。
- **active\_record**存放目前仍然没有归还的借书记录, 其中stuid是学生学号, bookid是书的ISBN号, due是归还的截止日期, exttimes是该借书记录的归还期限已经被延长的次数。
- **history\_record**存放已经归还的借书记录, 其中end是归还的日期, 其余同上。
- **delete\_record**存放删除书籍的记录, 由于每次只能删除一本书籍, 因此删除记录中的ISBN号会发生重复, 因此使用一个自增的索引来唯一代表某一个删除记录。

## 3. 实现功能

- 图书馆基本功能
  - 用户管理(管理员, 学生)
  - 管理员和学生用户之间区别权限
  - 管理员可以添加其他管理员和学生账号
  - 增加/删除书籍
  - 借书/还书
  - 学生现存三次以上逾期不还的书则不能继续借书
  - 管理员可以延长学生的借书期限
  - 查询书籍和借书记录
  - 管理员可以查询所有账号(不包括密码)
- 交互界面

- 命令行界面
- 需要先登录
- 根据登录的身份不同可以执行不同的操作
- test
  - 除了最后一个test函数，其他test函数检测各基本功能的正确与否，目前是全部通过。
  - 最后一个test函数负责测试这些基本功能的效率。

## 4. 实现方式

- 基本功能：采用Go函数实现以上功能，在函数里操作sql语句。

比如添加一本书：

```
func (lib *Library) AddBook(title, author, ISBN string) error {
    /*
    ADMINISTRATORS ONLY
    add a book into the library
    if exists add to stock
    */
    var message string
    row := lib.db.QueryRow(fmt.Sprintf("SELECT count FROM bookcount WHERE ISBN = '%s';", ISBN))
    var count int
    err := row.Scan(&count)
    if err == nil { // There is such a book
        lib.db.Exec(fmt.Sprintf("UPDATE bookcount SET count = count + 1 WHERE ISBN = '%s';", ISBN))
        message = fmt.Sprintf("Administrator added book %s to stock.", ISBN)
        writelog(message)
    } else { // There is no such book
        lib.db.Exec(fmt.Sprintf("INSERT INTO book (ISBN, author, title) VALUES ('%s', '%s', '%s');", ISBN, author, title))
        lib.db.Exec(fmt.Sprintf("INSERT INTO bookcount (ISBN, count) VALUES ('%s', %d);", ISBN, 1))
        message = fmt.Sprintf("Administrator added book %s.", ISBN)
        writelog(message)
    }
    message_board(message, []string{})
    return nil
}
```

- 交互界面：
  - 通过MessageBox与用户交互，MessageBox形如：

```
*****
* Welcome to Library Management System! *
* Please log in: *
* 0 - Login as administrator *
* 1 - Login as student *
* 2 - Quit *
*****
Login>
```

- 通过一个函数 `func message_board(message string, strs []string)` 实现消息框，该函数接受标题(message)和内容(strs)，输出由\*包裹的消息。

- 用户通过类似以下的消息框来执行各种操作：

```
*****
* Welcome, root! *
* 0 - Add a student *
* 1 - Add a book *
* 2 - Remove a book *
* 3 - Search for a book *
* 4 - Check due *
* 5 - Extend due *
* 6 - Search for borrow record *
* 7 - Check overdue *
* 8 - Add another administrator *
* 9 - Show all accounts *
* 10 - Log out *
*****
(As admin)Login>Home>
```

- 函数 `func operation(id string,is_admin bool,lib *Library)` 将会负责处理用户的操作。
- 假如用户不登出或者是退出系统，在用户执行完任意操作后会回到起始位置，比如输入操作(已登录)和登录(未登录)

- test

- test函数先执行一遍某基本操作，然后将操作后的数据库表内内容和应有的答案相比较，如果有任何不同则不通过。
- 例如：

```
func TestCreateTables(t *testing.T) {
    var ans_tablename = []string{
        "active_record",
        "admin",
        "book",
        "bookcount",
        "delete_record",
        "history_record",
        "student",
    }//应有的结果
    lib := Library{}
    lib.ConnectDB()
    lib.DeteleTables()//删除所有图书馆数据库内的表
    err := lib.CreateTables()
    if err != nil {
        t.Errorf("Testing CREATETABLE:[Error]Unknown error")
    }
    //检测图书馆数据库里的所有表
    rows1,err := lib.db.Query("SHOW TABLES;")
    if err != nil{
        panic(err)
    }
    defer rows1.Close()
    var tablename string
    var i int
    for rows1.Next(){
        rows1.Scan(&tablename)
        //将实际数据和应有数据比较
        if (tablename!=ans_tablename[i]) {
            //输出错误
            t.Errorf(fmt.Sprintf("Testing CREATETABLE:[Error]line %d in
```

```
    tablename, want %s, got %s.\n", i+1, ans_tablename[i], tablename))
    }
    i++
}
defer lib.db.Close()
}
```

## 5. 使用

- 确保装有MySQL和go编译器与环境
- 确保所在文件夹拥有权限
- 使用以下指令即可打开图书馆管理系统：

```
go run library.go
```

- 默认使用的MySQL账号为：

```
User = "root"
Password = "123456"
```

可以在library.go中更改

- 由于该系统中只有管理员能添加其他管理员和学生账号，因此第一次打开该系统时系统会自动生成一个管理员：

```
(id, name, password) = ("0", "root", "123456")
```

- 使用以下指令即可运行测试程序：

```
go test -v
```

样例结果如下：

```
=== RUN    TestCreateTables
--- PASS: TestCreateTables (0.10s)
=== RUN    TestAddBook
--- PASS: TestAddBook (0.13s)
=== RUN    TestRemoveBook
--- PASS: TestRemoveBook (0.03s)
=== RUN    TestQueryBookbyISBN
--- PASS: TestQueryBookbyISBN (0.00s)
=== RUN    TestQueryBookbytitle
--- PASS: TestQueryBookbytitle (0.00s)
=== RUN    TestQueryBookbyauthor
--- PASS: TestQueryBookbyauthor (0.00s)
=== RUN    TestAddStudent
--- PASS: TestAddStudent (0.02s)
=== RUN    TestBorrow
--- PASS: TestBorrow (0.08s)
=== RUN    TestCheckDue
--- PASS: TestCheckDue (0.00s)
=== RUN    TestExtendDue
--- PASS: TestExtendDue (0.01s)
=== RUN    TestCheckOverdue
--- PASS: TestCheckOverdue (0.00s)
=== RUN    TestReturnBook
--- PASS: TestReturnBook (0.03s)
=== RUN    TestQueryBorrowHistory
--- PASS: TestQueryBorrowHistory (0.00s)
=== RUN    TestQueryBorrowCurrent
--- PASS: TestQueryBorrowCurrent (0.00s)
=== RUN    TestEfficiency
--- PASS: TestEfficiency (17.78s)
=== RUN    TestDeleteTables
--- PASS: TestDeleteTables (0.05s)
PASS
ok      library 18.247s
```