# Ass3 实验报告

18307130116 王博

# 1.test 文件截图

```
nusicode@ubuntu:~/Desktop/repo/IDBS-Spring20-Fudan/assignments/ass3/submission/18307130116$ go test
DONE
DONE
DONE
{book1 li 100 borrowed}
{book5 a5 500 ready}
{book6 a6 600 ready}
DONE
{book5 a5 500 ready}
{book1 li 100 borrowed}
{book3 zhang 300 borrowed}
Error! This book has been borrowed by others
DONE
{2020-04-16 13:33:04 100 student3 borrow 2020-04-30 13:33:04}
{2020-04-17 13:33:04 100 student3 return 2020-04-17 13:33:04}
No information
No information
{book3 zhang 300 borrowed}
2020-04-30 13:33:04
2020-05-19 13:33:04
You have 2 times left
You have 1 times left
PASS
```

由于在最初设计的过程中,我的目标是一个类似于 cmd 命令行的工具,于是在 main 函数内其实完成的工作就是链接初始化,以及根据相应的 command 来执行相应的功能,每个功能所需要的输出是分布在了各个 function 里面,因此在 test 的过程中,仍然会进行输出

# 2.文件

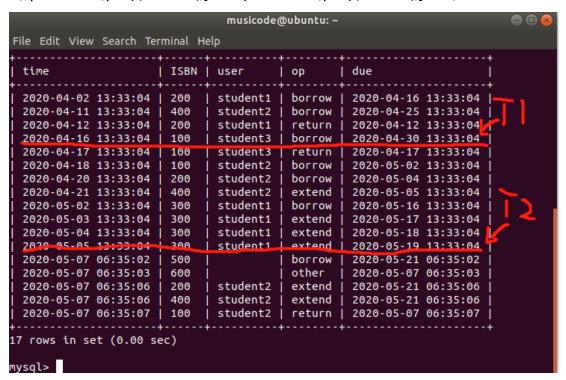
在学号文件夹下共有两个子文件夹,library 文件夹里面放置的是主程序(library.go)和测试程序(library\_test.go),support 文件夹里包括三个文件 drop\_table.go,create\_table.go,insert\_table.go,这三个文件分别对应了删除表格,创建表格和插入表格三个功能

# 3.使用该系统

https://github.com/obangw/Library

- (1) 正常使用
- ①在本地 sql 配置 ass3 数据库,用户 root,密码为 123(也可以更改 library 中的 const 值)
- ②运行 support 中的 create\_table.go,完成创建基本表操作,默认添加了 root,密码为 123,可像上一步一样更改 const 值
- ③完成上述操作之后即可运行 library 文件夹中的 library.go,help 命令将会调出命令列表,正常使用即可,**可以通过命令的方式完成正常的交互操作** 
  - (2) 测试使用
- ①在本地 sql 配置 ass3 数据库,用户 root,密码为 123 (也可以更改 library 中的 const 值)
  - ②运行 support 中的 create table.go, insert table.go, 完成创建基本表和导入数值操

- 作, 默认添加了 root, 密码为 123, 可像上一步一样更改 const 值
- ③此时的插入的 time 数值基于了本地 os 的时间,必须调用 mysql 命令行,查询此时的 HISTORY 基本表,更改 test 文件中的 TIME1 和 TIME2 常量为图片标注的两个对应数值 (即 student3 第一次 borrow 的 due 和 student1 第三次 extend 的 due)



- ④更改完成后进入 library 目录下,运行 gotest 进行测试
- ⑤重复测试需要运行 drop\_table.go 后重复②开始的操作

注意:测试数据为设计好的,如果更改测试数据,由于 HISTORY 的主键为 time, user, ISBN, time 精确级别为秒,可能出现修改了某个元组后,insert 了一个同时同账户同书本的元组导致 insert 出错,但那只是因为在 test 中操作速度显著高于判断精度,实际考虑中,有理由认为一个人在一个时间(秒级别)对一本书只会有一个操作,因此不会在现实使用中出问题

## 4.总体设计思路

#### (1) 基本表

STUDENT (<u>user</u>, password)
HISTORY(<u>time</u>, <u>user</u>, <u>ISBN</u>, op, due)
BOOK(title, author, ISBN, state)

衡量了各个操作,第一个表格只需要 user 和 password 两个值,并且主键设置为 user,因为用户名肯定需要保证不重复,因为有查询历史纪录的操作,因此最好是对 history 只添加,不修改,根据后续函数要求,设置了如上五个变量,并且希望一些操作可 以精确到秒,这就要求时间不由用户输入,且时间对应的数据类型为 datatime 类型,考虑 到后续 test 过程中,各个 test 函数其实是几乎同时进行操作,仅设置主键为 time 显然无法 满足要求,我们有理由认为,一个用户在一个时间对一本书只有一个操作,因此设置了主键为 time,user,ISBN,而 book 基本表较为简单,state 的存在确实会造成少量的数据冗余,但是在后续判断的过程中将会提供极大地便利,因此添加了 state 属性,并且根据常

#### 识知道,ISBN 与书是一一对应关系,所以选取了 ISBN 作为该表格的主键

## (2) 解决初始化问题和 login 问题

在整个 library 的完成过程中,首先需要解决的是 user 怎么去 login,由于想做的是一个模拟器,应该保证每次打开系统,数据不会重复更新或插入,因此我将数据库初始化配置和模拟器区分开了,这就要求,为了使模拟器运行,需要单独在 mysql 命令行中创建完成 ass3 这个数据库,并且运行 create\_table.go 和 insert\_table.go 两个文件,完成相应的初始化。当然 insert\_table.go 只是为了测试方便导入了一些数据,单纯的使用系统只需运行 create\_table.go 即可,会默认创建 root 账户,密码为 123。

最初在构思整个 login 框架的时候,其实想利用 connectDB,完成 login 操作,即,在 library 里面创建了一个新的账户等价于创建了一个 mysql 账户,并且给出相应的权限限 定。但是这个操作过于复杂,退而求其次,我们在数据库中存放了一个学生基本表,每次 均使用 root 账户和数据库之间进行 connect,查询相应的 password 并加以比对,从而完成了一个伪的 login 过程,对应的 addaccount 函数也就有了思路

## (3) 为实现函数更改 lib 类

部分函数需要利用到当前账户中到底有多少本超期未还的书目,因此在登录最初期就将书目的数量赋给了 lib 类的 overdue\_num 分量,user 分量则记录的是当前 login 的账户是谁,便于在后续过程中调用,overdue\_num 将会在每个 command 结束时运算一遍,以确保相应数值的更新

# 5.函数及对应的测试思路

#### (1) ConnectDB:

完成的工作是与数据库相连接,从而开展后续的一系列操作 测试思路: 直接通过返回值 err, 判断是否完成了连接操作

#### (2) AddBook:

完成的工作为向 BOOK 表格中添加书目,并且设定对应的 state 为 ready,在添加书目之前,首先在 main 函数里面完成了对当前用户的判断,因为添加书的操作仅可由管理员为完成,如果当前用户不是管理员,那么将会输出 No Authority,并且拒绝调用该函数

测试思路:在 test 文件中查询 BOOK 表,如果没有结果那么说明添加错误,选取其中的 title 为代表属性,如果 title 和预设值的不一样,那么将会直接导致错误

## (3) Addaccount:

完成的工作为向 STUDENT 表格中添加用户和密码。和 addbook 一样,该功能也是仅管理员可以调用,在 main 函数里面会进行相应的判断。并且在添加用户的过程中需要对密码进行二次核验,如果密码不正确的话,账户也不会正确添加

测试思路:大致同上,通过预设值,运行之后查询表格中是否正确添加

(Search 部分,在 main 函数中会在读出了对应的命令之后给出选项,根据选

项调用函数,值得注意的是,设计过程中不认为标题作者和 ISBN 会出现空

## 格,空格不被允许)

## (4) search title:

完成的工作为通过 title 对相应的书目进行搜索,并且将会打印出该书目完整的信息,包括对应的状态

测试思路:通过调用函数,返回对应的值,并与预设值相对比,判断最终结果是否相同

## (5) search\_author:

基本内容同上,区别在于会通过 author 来进行搜索

#### (6) search ISBN

基本内容同上,区别在于会通过 ISBN 搜索

#### (7) borrow

完成的工作为首先查询当前书的状态,如果状态不是 ready 的话,那么将不允许借用 其次,将会判断对应 lib 中 overdue 分量,如果此时的分量数值大于等于 3,那么将会拒绝 借用。完成了查证,可以借用后,将会向 HISTORY 中插入一条元组,对应于现在的时间以 及 ddl 设置为 14 天之后,并且设置书本的状态为被借走,返回值中 0 代表没有成功借走书 本,返回值 1 代表成功借走

测试思路:通过调用函数,测试是否是否成功借走书,并且与相应的预设值进行比对,如果成功借走,那么将会对表格进行查询,找到最近的一次关于该书的记录,如果记录中的操作为 borrow 则测试成功

#### (8) check\_account

在给定的函数参数中设置了一个 tag 项,当 tag = 0 的时候不输出,仅作为其他函数的辅助函数使用,而如果 tag = 1,将会对相应的结果进行输出,查找的思路为,找到HISTORY 中记录的关于某个同学和某本书借书和延期记录,取延期 ddl 的最大值,找到所有还书记录,如果借书记录的书本不在还书记录中,并且当前时间已经超过了还书的 ddl 最大值,那么判定超过时限,或者书本的在记录中但是由于重复借阅的缘故,该书的还书记录小于借书记录的时间,并且当前时间超过了还书的 ddl,那么判定书本超期,并且返回值最终为超过时期的书的数量

**测试思路:** 通过调用函数,测试对应的数量是否正确,如果超期的数量正确,那么代表测试通过

#### (9) command fault

单纯的输出函数,用于在 main 中处理非法的指令

#### (10) Remove

完成的工作为,向 HISTORY 中插入一条 op = other 的元组,并且将对应的书本移除 BOOK 表格。最开始会通过调用 make\_sure 函数确保该用户确实借阅了这本书,并且完成相应的操作。

测试思路:通过调用相应的函数,检测是否会 remove 之后是否仍有这本书,并且通过查询最近一次关于该书目的记录,判定是否为 other

## (11) history

完成的工作为调出所有相关用户的记录。改功能分为两个模式,如果是 administrator 调用,那么可以调出任意用户的历史操作记录,如果是学生个体用户调用,那么只会调出 对应的学生的历史操作记录

**测试思路:** 由于这个功能比较简单,只需核验返回值是否为 nil,判断是否正常返回即可

## (12) remain

完成的工作为查找对应的用户还有哪些书没有还,查询思路和之前的 checkaccount 类似,找到单个用户单本书借阅记录的最大时间,以及还书记录的最大时间,如果借书记录中有书本不在还书记录中,那么就判定未还,如果当前书本有还书记录,但是还书记录早于借书记录,那么也会判定未还。

测试思路:测试对应的返回值是否为预设值,比较对应 ISBN 是否相同,如果相同,则 代表查询正确

#### (13) checkddl

完成的工作为查询某一个用户某本书的最迟归还日期,查询思路也是找到最迟的操作为 borrow 或者 extend 的元组,并将该元组的归还日期返回,作为最终结果,在 main 函数里,这个功能也同样被我做了区分,对于管理员,可以查询任意一名同学的任意一本书的 ddl,而同学账户只能查询自己的 ddl,如果该同学其实没有借阅这本书,那么将会输出 no information

测试思路: 函数会返回相应的时间,并与预设值做对比,完全相同才可通过测试,值得注意的是由于 insert 工作是单独运行的,且在 insert 中,时间的插入是基于当前系统时间,即不同时刻运行 insert\_table.go 都会得到不同的时间,因此在测试文件里,定义了两个宏,TIME1 和 TIME2,实际测试的过程中,需要在 insert 完成之后,调用 mysql 命令行,将对应的两个值重新赋值,才能正确通过测试。

#### (14) extend

完成的工作比较简单,向 HISTORY 中插入一条操作为 extend 的元组。实际完成的过程中,首先会查找当前记录中,该用户上次借阅书目之后,对该书本到底 extend 了多少次,如果已经 extend 了三次,返回次数,如果超过了三次,那么将会直接返回,其次将会判断该用户是否已经借阅这本书,同样是调用了 makesure 函数,完成相应的判断,最后则是将对应的元组插入到 HISTORY 中

测试思路:调用 extend 之后,将会判断查询 history 中关于本书的最近的一次记录,判断其用户是否为预设值,只有用户的确为预设值"student2"才会通过测试

#### (15) make sure

这个函数主要起到的辅助作用,判断该书是否被当前用户借阅,由于用在了两个其他函数内,两个其他函数测试无误,则可以说明 makesure 函数无误,没有设置相应的函数测试

#### (16) returnbook

完成的工作为,首先调用 makesure 函数判断是否借过本书,如果借阅过,那么将会修改 BOOK 中书本的状态,并且向 HISTORY 中插入元组

测试思路: 预设书本的 ISBN. 在归还操作之后, 将会调用查询 HISTORY 中关于该书

最近一次归还记录,判断是否为预设用户。进一步判断书本状态是否被正确更改为 ready,从而保证正确性

(17) help

纯输出函数, 方便 library 系统的使用, 无测试

# 6.遇到的相关问题

(1) test 书写格式问题

Test 在书写的命名过程中,应该保证 Test 后紧跟的首字母大写,否则测试识别不了

(2) time 类型的调用

Time.Format 函数本质上是将对应的时间值转化为了 string 类型的时间戳,因此可以与 sql 的联系中,部分 scan 可以直接写 string 类型的变量

(3) db.Query和db.QueryRow

后者会在无结果的时候返回一个 sql.ErrNoRows,可以作为值为空的时候的考量,前者在完成查询操作之后,无论有多少条元组,都需要调用.Next 函数,才能从中读出数值

(4) err 类型的重要性

对于每一个操作 sql 的语句,都应该对返回的 err 进行判断,并且加入 panic 语句,否则会出现,sql 操作并未完成,但是并不报错的情况

# 7.可以改进的地方

由于在最开始写函数的时候,就没有针对 test 进行书写,把输出和运算放在了一起,少了一层抽象,所以其实可以再加一层抽象,以获得运算值,简化部分 test 函数。

Insert 工作是基于当前时间的,所以有些不太方便,可以改进成基于固定时间,使得每次测试结果都相同,便于操作