|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 第三届中国大学生VRAR开发大赛作品信息表 | | | |
| 团队信息 | | | |
| 团队名称 | 菜园子 | 联系人 | 杨晓月 |
| 联系电话 | 18052080337 | 联系邮箱 | 2451648584@qq.com |
| 指导老师 | ☑有 □无 | 学校 | 上海科技大学  上海应用技术大学  南京艺术学院  上海工程技术大学 |
| 团队介绍  （介绍团队组成与成员分工，200字以内） | 团队内成员共4人，分别来自不同学校。  队内成员：郑瑜婷、王一帆、杨晓月、陈凤丹。  游戏策划：杨晓月  程序：郑瑜婷、王一帆  （负责场景布置建设及游戏脚本、项目打包及发布）  美工：杨晓月、陈凤丹  (负责模型贴图、背景音效及封面) | | |
|  | | | |
| 作品信息 | | | |
| 作品名称 | 看见 | 作品组别 | ☑游戏 □影视 □应用 |
| 开发工具 | ☑Unity □UnrealEngine4 ☑其他 3D MAX | | |
| 作品平台 | □HTC VIVE □Oculus □移动VR ☑其他 Windows/Mac | | |
| 作品介绍  （400字以内） | 本游戏以第一人称为视角  规则：走迷宫，触发剧情。  在迷宫里飘着4个道具方块，触碰方块可进入剧情房间。房间里飘有很多可以隐藏着剧情的道具。  玩家相当于是进入了一位抑郁症患者的精神世界，体会抑郁症患者短暂生命中一些痛苦的片段。 | | |
| 作品截图  （不少于5张） | RK3]G9W}~1663EORQU@V@I9N_`YD$}~7}%AXTKAEO4YABH  RK3]G9W}~1663EORQU@V@I9  EHZ4J(PH9$0V[2{PI@RQ9CH  ~K$L_IR}NFUYT)}UB_JSRXS~4KULQR_RLNQXH[KM5_[JP0 | | |
| 作品链接 |  | | |

\*将该表填写完整并作为附件上传至Unity Connect比赛提交页面，并设置为非公开文件。

\*大赛的最终解释权归属第三届VRAR开发大赛组委会。