

# MANUAL DE USUARIO: PIXELGAME SHOP



**Stefan Enrique Cojita Cazacu**

2n DAW B

# Index

1. Introducción.....	3
2. Acceso a la Tienda.....	3
3. Iniciar Sesión.....	4
4. Mi Cuenta.....	4
5. Confirmación de pedido y email.....	5
6. Reviews y valoraciones.....	6
7. Otros productos.....	7



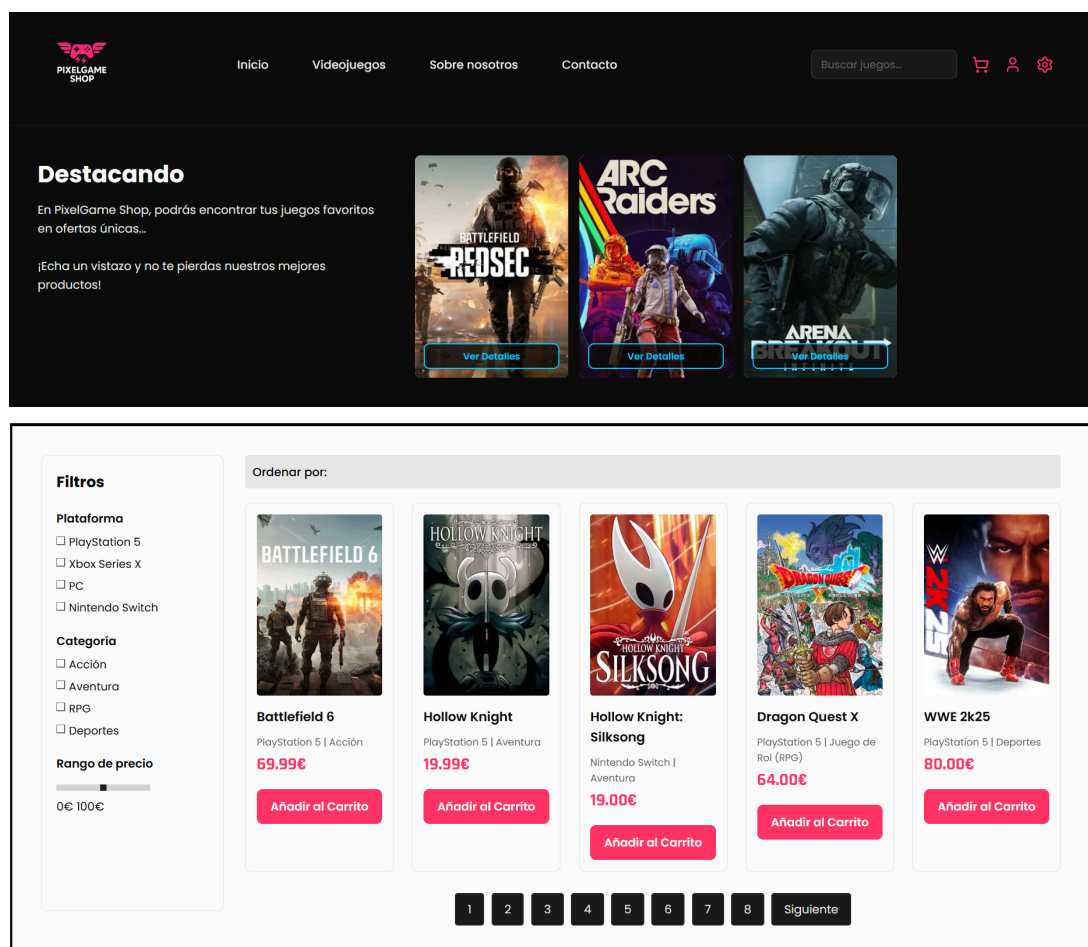
**PixelGame  
Shop**

# 1. Introducción

PixelGame Shop es una tienda online de videojuegos desarrollada como proyecto académico. Este manual explica cómo usar la plataforma desde el punto de vista del usuario final: registro, compra, gestión de pedidos y valoración de productos.

## 2. Acceso a la Tienda

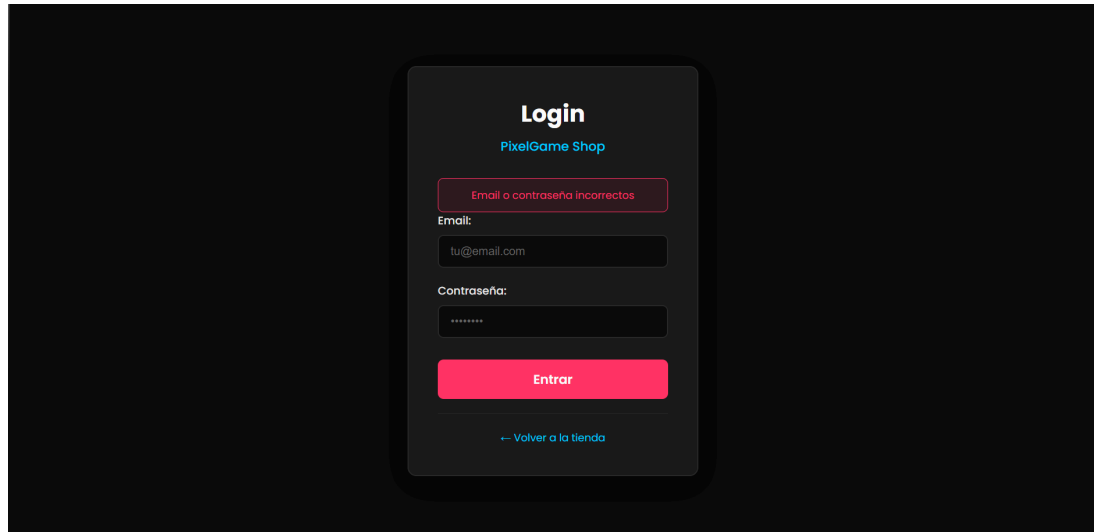
Al entrar en PixelGame Shop verás la página principal con una sección de productos destacados y el catálogo completo con filtros por plataforma, categoría y rango de precio.



Para acceder a tu cuenta, pulsa el icono de perfil en la esquina superior derecha del header.

### 3. Iniciar Sesión

Introduce tu email y contraseña en el formulario de login. Los campos tienen validación automática: el email debe tener formato válido y la contraseña es obligatoria. Si las credenciales son incorrectas, se mostrará un mensaje de error en pantalla.



### 4. Mi Cuenta

Al pulsar el icono de perfil en el header del frontend, accederás al backend de la tienda. Dependiendo de tu rol verás el Panel de Mi Cuenta (si eres cliente) o el Panel de Administración (si eres admin).



Desde la barra de navegación superior tienes acceso a las siguientes secciones:

- **Videojuegos:** Consulta el catálogo completo con sus precios, plataformas y categorías. Puedes añadir productos al carrito directamente desde aquí.
- **Mis Pedidos:** Historial de todas tus compras con el detalle de cada pedido. Desde aquí también puedes gestionar tus reviews.
- **Carrito:** Acceso rápido al carrito con el contador de productos actualizado en tiempo real.

Para cerrar sesión, pulsa el enlace “Cerrar Sesión” en la barra superior. Tu sesión quedará cerrada de forma segura.

## 5. Confirmación de pedido y email

Al finalizar la compra, el pedido queda registrado en el sistema. Recibirás automáticamente un email de confirmación en la dirección de tu cuenta con el resumen completo: productos comprados, cantidades, precio unitario y total.

### Pedidos

**Pedido #24**  
Videojuego: Spider-Man 2  
Usuario: Stefan  
Fecha: 2026-02-16 11:21:43 | Cantidad: 1 | Precio unitario: 79.99€  
**TOTAL: 79.99€**


ADD REVIEW

Confirmación de Pedido - PixelGame Shop

PixelGame Shop <no-reply@remotehost.es>  
per a mi

11:21 (fa 0 minuts)

Sembla que aquest missatge està en espanyol  
Tradueix a: català

 **PixelGame Shop**

Hola Stefan,

¡Gracias por tu pedido! Tu compra ha sido procesada correctamente.

Producto	Cantidad	Precio	Subtotal
Spider-Man 2	1	79.99€	79.99€
<b>TOTAL:</b>			<b>79.99€</b>

Recibirás una notificación cuando tu pedido sea enviado.

© 2026 PixelGame Shop

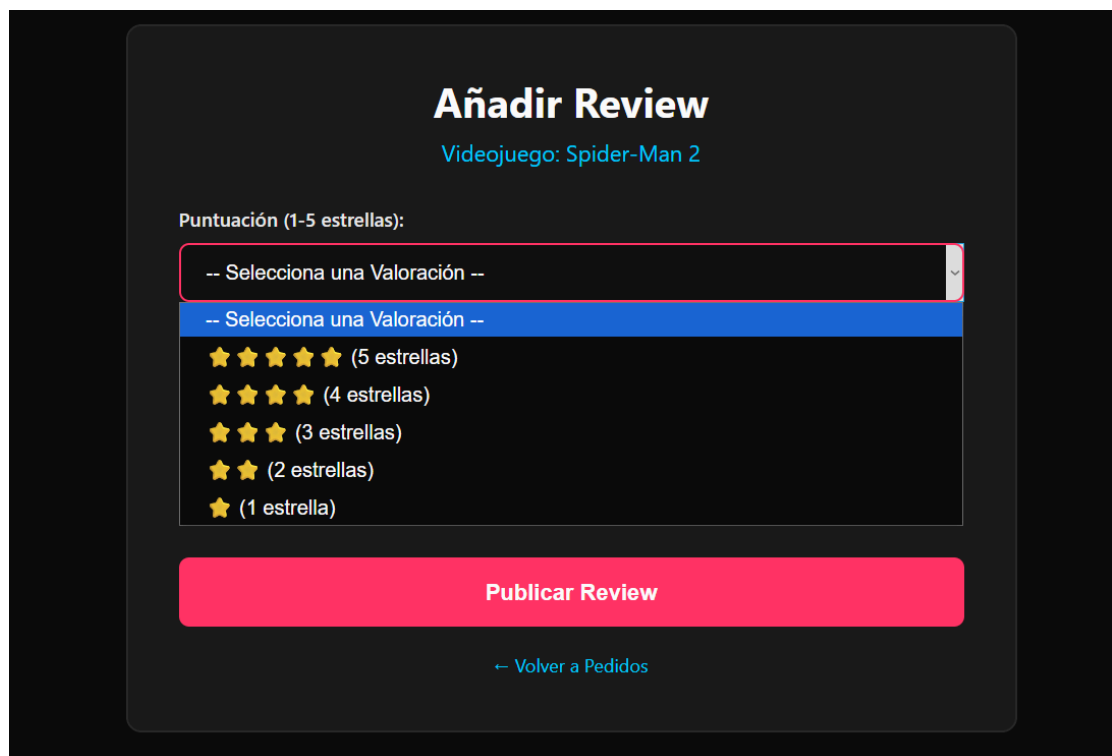
Respon

Reenvia

## 6. Reviews y valoraciones

Si has realizado un pedido, puedes valorar el videojuego comprado. El sistema permite:

- Puntuar de 1 a 5 estrellas.
- Añadir un comentario opcional.
- Editar o eliminar tu propia review en cualquier momento.
- Solo se permite una review por pedido.



The screenshot shows a dark-themed modal window titled "Añadir Review" for the game "Spider-Man 2". It features a dropdown menu for selecting a rating from 1 to 5 stars. Below the dropdown is a large pink button labeled "Publicar Review". At the bottom, there is a link that says "← Volver a Pedidos".

**Añadir Review**  
Videojuego: Spider-Man 2

Puntuación (1-5 estrellas):

-- Selecciona una Valoración --

-- Selecciona una Valoración --

★★★★★ (5 estrellas)

★★★★★ (4 estrellas)

★★★★★ (3 estrellas)

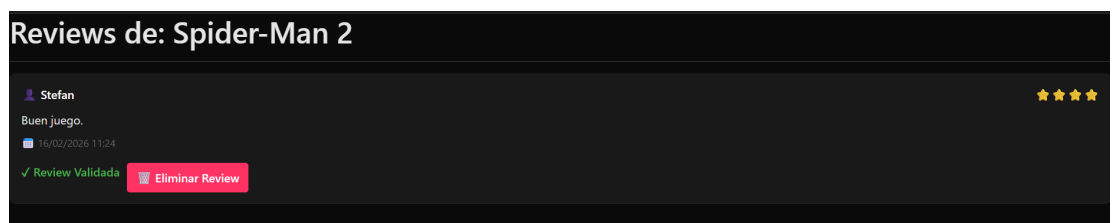
★★★★★ (2 estrellas)

★★★★★ (1 estrella)

**Publicar Review**

[← Volver a Pedidos](#)

Las reviews son visibles en el catálogo una vez validadas por un administrador.



## 7. Otros productos

En la sección “Otros Productos” encontrarás artículos de proveedores externos integrados en la tienda. Puedes añadirlos al carrito y comprarlos exactamente igual que cualquier videojuego.

