

Règles Global ASSETS.

Tous les éléments passeront par FichierIN, un Endpoint sera créé à cet effet.

Pour créer Un fichier Asset, il faudra impérativement créer une campagne pour suivi drive des éléments de personnalisation.

Dépose sur SFTP.

Assets de perso

Fonctionnement

Les éléments seront à driver par le des zones perso qui sont présente dans les documents du modèle.

Normes

Exemple :

ID	Type de personnalisation	Bloque de perso	Nomimage (norme)
1	Image	Visuel	ZP_ASSETS_VISU_1
2	Text	TextBox	ZP_ASSETS_TEXT_1

Images :

Type : ASSETS

Format : Image {paramètres à retourner}

Nommage : ZP_ASSETS_VISU_1

Libellé : Libre

Texte Perso :

Type : ASSETS

Format : Texte {paramètres à retourner}

Nommage : ZP_ASSETS_TEXT_1

Libellé : Libre

Règles de gestion :

Stockage des éléments dans « Variables » présent dans FichierIN pour intégration dans les ZP de l'opération via une méthode appelé par l'Endpoint.

Assets de données

Fonctionnement

Pas de changement au fonctionnement de la plateforme.

Développement à prévoir :

Campagne

TypeOperation

Operation

Document

Dessin d'enregistrement

FichierIN

ZP