

Exercices Aprog 4ème

Async - Await - Session 11

14 janvier 2026



Table des matières

1 Exercices - Programmation Asynchrone avec async/await	3
1.1 Consignes générales importantes	3
1.2 Exercice 1: Téléchargement de fichiers depuis Internet	3
1.3 Exercice 2: Appels API REST	4
1.4 Exercice 3: Lecture et écriture de fichiers	4
1.5 Exercice 4: Exécution de tâches en parallèle	5
1.6 Exercice 5: Simulation d'opérations de base de données	5
1.7 Exercice 6: Gestion d'erreurs avec async / await	6
1.8 Exercice 7: Annulation de tâches avec CancellationToken	6
1.9 Exercice 8: Progression avec IProgress	7
1.10 Exercice 9: Application complète - Gestionnaire de téléchargements	7
1.11 Exercice 10: Projet final - Agrégateur de données météo	8

1 Exercices - Programmation Asynchrone avec async/await

1.1 Consignes générales importantes

Architecture et séparation des responsabilités:

Pour tous les exercices, vous devez respecter les principes suivants:

1. **Séparation des responsabilités** - Séparez votre code en classes distinctes selon leur rôle:

- **Models** (Modèles): Classes représentant les données (ex: Utilisateur, Produit, Meteo)
- **Services**: Classes contenant la logique métier et les appels asynchrones (ex: UtilisateurService, ProduitRepository)
- **Views** (Vues): Classes gérant l'affichage et l'interaction avec l'utilisateur (ex: ConsoleView, MenuView)
- **Program**: Point d'entrée de l'application qui coordonne les autres classes

2. **Utilisation correcte des classes et accessibilités:**

- Utilisez les modificateurs d'accès appropriés: `public, private, protected, internal`
- Les propriétés des modèles doivent utiliser `{ get; set; }` ou `{ get; init; }`
- Les méthodes de service doivent être `public` si utilisées de l'extérieur
- Les champs privés doivent commencer par `_` (ex: `private HttpClient _client`)

3. **Architecture minimale Model-View:**

- Au minimum, séparez les **Models** (données) et les **Views** (affichage)
- Idéalement, ajoutez une couche **Service** pour la logique métier

Exemple de structure de projet:

```

1 Projet/
2   Models/
3     Utilisateur.cs
4   Services/
5     UtilisateurService.cs
6   Views/
7     ConsoleView.cs
8   Program.cs

```

1.2 Exercice 1: Téléchargement de fichiers depuis Internet

Objectif: Créer une application console qui télécharge plusieurs images depuis Internet de manière asynchrone.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- `ImageTelechargement` (Model): propriétés `Url`, `NomFichier`, `Statut`, `TailleOctets`
- `ImageService` (Service): contient la méthode `TelechargerImageAsync(string url, string nomFichier)`
- `ConsoleView` (View): méthode `AfficherResultat(ImageTelechargement image)` pour afficher les résultats

2. Dans votre méthode `Main`:

- Créez une instance de `ImageService` et `ConsoleView`
- Créez une liste d'URLs d'images (au moins 3)
- Téléchargez toutes les images via le service
- Utilisez la vue pour afficher les résultats
- Affichez le temps total nécessaire

URLs suggérées pour tester:

- `https://picsum.photos/800/600?random=1`
- `https://picsum.photos/800/600?random=2`
- `https://picsum.photos/800/600?random=3`

Bonus: Gérez les erreurs de téléchargement avec un bloc try-catch et continuez le téléchargement des autres images même si l'une échoue.

1.3 Exercice 2: Appels API REST

Objectif: Créer une application qui consomme l'API publique JSONPlaceholder pour gérer des utilisateurs.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- Utilisateur (Model): propriétés Id, Name, Email, Phone avec accessibilité appropriée
- UtilisateurService (Service):
 - Champ privé `private readonly HttpClient _client`
 - Méthode `public async Task<Utilisateur> ObtenirUtilisateurAsync(int id)`
 - Méthode `public async Task<List<Utilisateur>> ObtenirTousUtilisateursAsync()`
- UtilisateurView (View):
 - Méthode `public void AfficherUtilisateur(Utilisateur utilisateur)`
 - Méthode `public void AfficherListeUtilisateurs(List<Utilisateur> utilisateurs)`

2. Dans le Main:

- Instanciez le service et la vue
- Récupérez l'utilisateur avec l'ID 1
- Récupérez la liste complète (limitez à 5 pour l'affichage)
- Utilisez la vue pour afficher les résultats

API à utiliser: <https://jsonplaceholder.typicode.com/users>

Bonus: Ajoutez une méthode pour rechercher un utilisateur par nom.

1.4 Exercice 3: Lecture et écriture de fichiers

Objectif: Créer un programme qui traite des fichiers texte de manière asynchrone.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- StatistiquesTexte (Model): propriétés NombreMots, NombreLignes, TexteTraité
- FichierService (Service):
 - Méthode `public async Task<string> LireFichierAsync(string chemin)`
 - Méthode `public async Task<StatistiquesTexte> TraiterTexteAsync(string texte)`
 - Méthode `public async Task EcrireFichierAsync(string chemin, string contenu)`
- FichierView (View):
 - Méthode `public void AfficherStatistiques(StatistiquesTexte stats)`

2. Créez un fichier `input.txt` avec plusieurs lignes de texte

3. Dans le Main:

- Instanciez le service et la vue
- Lisez le fichier via le service
- Traitez le texte et obtenez les statistiques
- Sauvegardez le résultat dans `output.txt`
- Affichez les statistiques via la vue

Bonus: Ajoutez une fonctionnalité pour remplacer tous les espaces par des underscores.

1.5 Exercice 4: Exécution de tâches en parallèle

Objectif: Télécharger plusieurs pages web en parallèle et comparer avec un téléchargement séquentiel.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- **ResultatTelechargement** (Model): propriétés Url, TailleCaracteres, Duree, Succes
- **WebService** (Service):
 - Champ `private readonly HttpClient _client`
 - Méthode `public async Task<ResultatTelechargement> TelechargerPageAsync(string url)`
 - Méthode `public async Task<List<ResultatTelechargement>> TelechargerSequentiellementAsync(List<string> urls)`
 - Méthode `public async Task<List<ResultatTelechargement>> TelechargerEnParalleleAsync(List<string> urls)`
- **PerformanceView** (View):
 - Méthode `public void AfficherComparaison(List<ResultatTelechargement> sequentiel, List<ResultatTelechargement> parallèle)`

2. Dans le Main:

- Testez les deux approches et mesurez les temps
- Utilisez la vue pour afficher la comparaison

URLs suggérées: - <https://example.com> - <https://httpbin.org/html> - <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>
 - <https://www.ietf.org>

Bonus: Utilisez `Task.WhenAny` pour afficher les résultats au fur et à mesure qu'ils arrivent.

1.6 Exercice 5: Simulation d'opérations de base de données

Objectif: Simuler des opérations de base de données asynchrones avec des délais.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- **Produit** (Model):
 - Propriétés `public int Id { get; init; }, public string Nom { get; set; }, public decimal Prix { get; set; }, public int Stock { get; set; }`
- **ProduitRepository** (Service):
 - Champ `private static List<Produit> _produits` pour simuler une BD
 - Méthode `public async Task<List<Produit>> ObtenirTousProduitsAsync()`
 - Méthode `public async Task<Produit> ObtenirProduitParIdAsync(int id)`
 - Méthode `public async Task AjouterProduitAsync(Produit produit)`
 - Méthode `public async Task MettreAJourStockAsync(int id, int nouveauStock)`
 - Utilisez `Task.Delay` pour simuler les opérations BD
- **ProduitView** (View):
 - Méthode `public void AfficherProduit(Produit produit)`
 - Méthode `public void AfficherListeProduits(List<Produit> produits)`

2. Dans le Main:

- Testez toutes les opérations du repository
- Utilisez la vue pour afficher les résultats

Bonus: Ajoutez une méthode `RechercherProduitsAsync(string motCle)` qui recherche par nom.

1.7 Exercice 6: Gestion d'erreurs avec `async/await`

Objectif: Créer un téléchargement robuste qui gère les erreurs réseau.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- `ResultatTentative` (Model): propriétés `Tentative, Succes, Message, Duree`
- `TelechargementService` (Service):
 - Champ `private readonly HttpClient _client`
 - Méthode `public async Task<string> TelechargerAvecRetryAsync(string url, int maxTentatives, List<ResultatTentative> historique)`
 - Gestion des exceptions: `HttpRequestException, TaskCanceledException, Exception`
- `TelechargementView` (View):
 - Méthode `public void AfficherTentative(ResultatTentative tentative)`
 - Méthode `public void AfficherResultatFinal(bool succes, List<ResultatTentative> historique)`

2. Dans le `Main`:

- Testez avec une URL valide et une URL invalide
- Affichez les tentatives et le résultat final via la vue

URLs pour tester:

- URL valide: `https://example.com`
- URL invalide: `https://urlquinemexiste123456.com`

Bonus: Utilisez un délai exponentiel (2s, 4s, 8s) entre les tentatives.

1.8 Exercice 7: Annulation de tâches avec `CancellationToken`

Objectif: Créer une application qui permet d'annuler une opération longue.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- `EtatTelechargement` (Model): propriétés `Progression, Statut, Message`
- `FichierService` (Service):
 - Méthode `public async Task<bool> TelechargerGrossFichierAsync(string url, CancellationToken token, IProgress<EtatTelechargement> progress)`
 - Simule 10 étapes avec `Task.Delay(1000, token)`
 - Vérifie `token.ThrowIfCancellationRequested()` à chaque étape
- `ProgressionView` (View):
 - Méthode `public void AfficherProgression(EtatTelechargement etat)`
 - Méthode `public void AfficherAnnulation()`
 - Méthode `public void AfficherCompletion()`

2. Dans le `Main`:

- Créez un `CancellationTokenSource` qui annule après 5 secondes
- Gérez `OperationCanceledException`
- Utilisez la vue pour tous les affichages

Bonus: Permettez à l'utilisateur d'annuler en appuyant sur une touche (utilisez `Console.KeyAvailable`).

1.9 Exercice 8: Progression avec IProgress

Objectif: Créer un téléchargement qui rapporte sa progression en temps réel.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- InfoProgression (Model): propriétés Pourcentage, EtapeCourante, EtapesTotal, TempsEcoulé
- TraitementService (Service):
 - Méthode `public async Task TraiterDonneesAvecProgressionAsync(int nombreEtapes, IProgress<InfoProgression> progress)`
 - Simule chaque étape avec `Task.Delay(500)`
- ProgressionView (View):
 - Méthode `public void AfficherBarreProgression(InfoProgression info)`
 - Affiche une barre visuelle: [=====] 40%
 - Méthode `public void AfficherCompletion(TimeSpan duree)`

2. Dans le Main:

- Créez un `Progress<InfoProgression>` qui appelle la vue
- Testez avec différents nombres d'étapes (10, 20, 50)

Bonus: Ajoutez un affichage du temps restant estimé.

1.10 Exercice 9: Application complète - Gestionnaire de téléchargements

Objectif: Créer une application console complète qui combine plusieurs concepts.

Consignes:

1. Créez les classes suivantes:

- Telechargement (Model): propriétés Url, NomFichier, Taille, DateHeure, Statut
- TelechargementService (Service):
 - Champ `private readonly HttpClient _client`
 - Champ `private List<Telechargement> _historique`
 - Méthode `public async Task<bool> TelechargerFichierAsync(string url, string nomFichier, IProgress<int> progress)`
 - Méthode `public async Task TelechargerPlusieursAsync(List<string> urls, IProgress<int> progress)`
 - Méthode `public async Task SauvegarderHistoriqueAsync(string chemin)`
 - Méthode `public async Task<List<Telechargement>> ChargerHistoriqueAsync(string chemin)`
- MenuView (View):
 - Méthode `public int AfficherMenuPrincipal()`
 - Méthode `public void AfficherHistorique(List<Telechargement> historique)`
 - Méthode `public void AfficherProgression(int pourcentage)`
 - Méthode `public void AfficherUrlsSuggerees()` - Affiche des URLs de test
- Application (Controller/Coordinateur):
 - Coordonne le service et la vue
 - Gère la boucle du menu

2. Implémentez toutes les fonctionnalités avec gestion d'erreurs et annulation

3. Architecture complète Model-View-Service requise

URLs suggérées pour les tests: - <https://example.com> - <https://httpbin.org/html> - <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>
- <https://www.ietf.org>

Bonus: Ajoutez une limite de téléchargements simultanés (max 3) avec `SemaphoreSlim`.

1.11 Exercice 10: Projet final - Agrégateur de données météo

Objectif: Créer une application qui récupère les données météo de plusieurs villes en parallèle.

Consignes:

1. Créez une architecture complète Model-View-Service:

Models/

- Meteo: propriétés Ville, Temperature, Description, Humidite, DateHeure
- ResultatMeteo: propriétés Meteo, Succes, MessageErreur
- CacheEntry: propriétés Ville, Meteo, DateExpiration

Services/

- MeteoService:
 - Champ `private readonly HttpClient _client`
 - Champ `private readonly string _apiKey`
 - Méthode `public async Task<ResultatMeteo> ObtenirMeteoAsync(string ville, CancellationToken token)`
 - Méthode `public async Task<List<ResultatMeteo>> ObtenirPlusieursVillesAsync(List<string> villes, IProgress<int> p)`
- CacheService:
 - Champ `private Dictionary<string, CacheEntry> _cache`
 - Méthode `public bool TryGetMeteo(string ville, out Meteo meteo)`
 - Méthode `public void AjouterCache(string ville, Meteo meteo)`
- FichierService:
 - Méthode `public async Task SauvegarderCsvAsync(List<Meteo> donnees, string chemin)`

Views/

- MeteoView:
 - Méthode `public void AfficherTableauMeteo(List<ResultatMeteo> resultats)`
 - Méthode `public void AfficherProgression(int pourcentage, string ville)`
 - Méthode `public void AfficherErreur(string message)`

2. Utilisez une API météo gratuite (OpenWeatherMap, WeatherAPI)

3. Villes suggérées: Paris, Londres, New York, Tokyo, Sydney

4. Gérez toutes les erreurs et l'annulation

5. Implémentez le cache (durée: 10 minutes)

Architecture attendue:

```

1 Projet/
2   Models/
3     Meteo.cs
4     ResultatMeteo.cs
5     CacheEntry.cs
6   Services/
7     MeteoService.cs
8     CacheService.cs
9     FichierService.cs
10  Views/
11    MeteoView.cs
12  Program.cs

```

Villes suggérées: Paris, Londres, New York, Tokyo, Sydney

Bonus: Ajoutez un système de cache pour éviter de télécharger les mêmes données plusieurs fois en moins de 10 minutes.