

Pokemon Red

Loukian, Hugo | 11.06.25 | M306

Sommaire

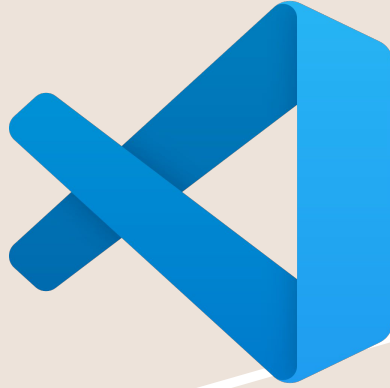
- context objectif du projet
- Fonctionnalités
- technologie utilisée
- Planning et organisation
- Méthodologie de travail
- Conclusion



Context

fonctionnalités

technologie



Unity

Planning

étape 1. documentation

prévu pour le 02.04.25,
fin de la documentation et tout ce qui vas avec

étape 2. map et déplacement

prévu pour le 16.04.25
première partie de la map + déplacement du personnage

étape 3. combat et base de la map

prévu pour le 07.05.25
combat avec des pokémon + base de la map fini

étape 4. combat entraîneur et événement

prévu pour le 14.05.25
combat avec les entraîneur + base de map avec quelque événement

étape 5. combat avancé et map avancé

prévu pour le 21.05.25
beaucoup plus de combat + une map avancée (événement)

étape 6. rendu final

prévu pour le 28.05.25
rendu final tout le projet avec toutes la documentations

Méthodologie de travail

- Scrum

demo

conclusion