

POKEMON 2D



Tableau de bord

Tableau de bord	2
Sujet	3
But	3
Spécifications	3
Restrictions	3
Environnement	3
Planning prévisionnel	4
Livrables	4
étape 1. documentation	4
étape 2. map et déplacement	4
étape 3. combat et base de la map	4
étape 4. combat entraîneur et événement	4
étape 5. combat avancé et map avancé	4
étape 6. rendu final	4
Reddition	5

Sujet

un jeu en 2d en utilisant unity comme pokemon fire red

But

on sera un personnage et on pourra se déplacer sur une map et capturer des pokémon et affronter des pokémon ainsi que des dresseur

Spécifications

- **map**
 - le joueur peut rentrer dans certaine maison
 - il ne peut pas marcher par dessus des obstacles (maison, rocher arbre,etc...)
 - le joueur ne peut pas sortir de la limite de la map
- **joueur**
 - peut se déplacer vers la gauche, haut, bas et la droite
 - peut interagir avec avec les pnj
 - il peut avoir des pokemon
- **Combat**
 - le joueur attaque l'adversaire(pokemon/entraîneur)
 - l'adversaire attaque le joueur
 - le premier qui n'a plus de combattant/de vie perd
- **Pokemon**
 - a des faiblesse, des attaque et un éléments

maquette

<https://www.figma.com/board/2CsyrxnndldgKH8FYeCEHD/FigJam-basics?node-id=0-1&t=pRYzo3U2CEjKQzbH-1>

Restrictions

- limite de temp de 6 semaines

Environnement

- unity
- C#
- windows 10

Planning prévisionnel

- map
- déplacement
- pokemon
- combats
- téléportation bâtiment

Livrables

projet entier avec la tâche fonctionnel voulue

étape 1. documentation

prévu pour le 02.04.25,
fin de la documentation et tout ce qui vas avec

étape 2. map et déplacement

prévu pour le 16.04.25
première partie de la map + déplacement du personnage

étape 3. combat et base de la map

prévu pour le 07.05.25
combat avec des pokémon + base de la map fini

étape 4. combat entraîneur et événement

prévu pour le 14.05.25
combat avec les entraîneur + base de map avec quelque événement

étape 5. combat avancé et map avancé

prévu pour le 21.05.25
beaucoup plus de combat + une map avancée (événement)

étape 6. rendu final

prévu pour le 28.05.25
rendu final tout le projet avec toutes la documentations

Reddition

- 02.04.25 -> livrable
- 16.04.25 -> livrable
- 07.05.25 -> livrable
- 14.05.25 -> livrable
- 21.05.25 -> livrable
- 28.05.25 -> rendu final

il faut que chaque reddition vienne avec une présentation