POKEMON 2D



# Sujet

un jeu en 2d en utilisant unity comme pokemon fire red

# But

on sera un personnage et on pourra se déplacer sur une map et capturer des pokémon et affronter des pokémon ainsi que des dresseur

# Spécifications

* combat de pokemon
* monde ouvert

# Restrictions

* limite de temp de 6 semaines

# Environnement

* unity
* C#
* windows 10

# Planning prévisionnel

* map
* déplacement
* pokemon
* combats
* téléportation bâtiment

# Livrables

projet entier avec la tâche fonctionnel voulue

## 02.04.25

fin de la documentation

## 16.04.25

première partie de la map + déplacement du personnage

## 07.05.25

combat avec des pokémon + base de la map fini

## 14.05.25

combat avec les entraîneur + base de map avec quelque événement

## 21.05.25

beaucoup plus de combat + une map avancée (événement)

## 28.05.25

rendu final tout le projet avec toutes la documentations

## 

# Reddition

* 02.04.25 -> livrable
* 16.04.25 -> livrable
* 07.05.25 -> livrable
* 14.05.25 -> livrable
* 21.05.25 -> livrable
* 28.05.25 -> rendu final

il faut que chaque reddition vienne avec une présentation