

## Subproblema 8 — Abstrações — Tabela

<b>Lingmas</b> Projeto de uma linguagem de programação	
<b>Dados</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Módulos</li><li>• Pacotes</li><li>• Encapsulamento de construção</li><li>• Encapsulamento de nomes</li></ul>	<b>Noções faltantes</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Abstração</li><li>• Tipos abstratos de dados</li><li>• Classes</li><li>• Arquivos de cabeçalho</li><li>• Namespaces</li><li>• Encapsulamento</li></ul>
<b>Passos para a solução</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Leitura do material recomendado pelo professor</li><li>• Discussão em grupo sobre o assunto</li><li>• Uso da internet para uma pesquisa mais extensiva</li><li>• Compartilhamento de links e marcação de comentários oportunos em documento compartilhado</li><li>• Resposta das questões propostas pelo professor</li><li>• Atualização do repositório com iterações incrementais de documentos</li></ul>	
<b>Resumo da solução</b> <p>Foi feita a leitura do livro com discussões em grupo e com o professor. Atentamo-nos às questões dos subproblemas e respondendo-as, percebemos como se relacionavam com as características da nossa linguagem. Utilizamos a planilha criada no subproblema 6 para auxílio das definições de características deste subproblema.</p>	
<b>Conclusões</b> <p>Na realização desse trabalho, estudamos a importância de abstrações para as linguagens de programação, a diferença entre módulos, pacotes e classes, os conceitos de genericidade, construção de encapsulamento e encapsulamento de nomes.</p>	