Universidade Federal do Rio Grande do Norte Departamento de Informática e Matemática Aplicada

Disciplina: DIM0437 — Linguagens de Programação: Conceitos e Paradigmas

Docente: Umberto Souza da Costa

Discentes: Dogival Ferreira da Silva Junior

Felipe Cortez de Sá

Gabriel Sebastian von Conta Phellipe Albert Volkmer Vinícius Araújo Petch

Subproblema 8 — Abstrações

1 Problema

1.1 Produto do problema

Definição de abstrações de larga escala presentes na linguagem de programação a ser definida pelo grupo, considerando o contexto de aplicação dos programas nela escritos e características principais da mesma.

1.2 Questões

- 1. Qual o conceito de abstração?
- 2. Quais serão as formas de abstrações presentes na linguagem proposta:
 - (a) Tipos abstratos de dados?
 - (b) Classes de objetos?
 - (c) Pacotes?
 - (d) Módulos?
- 3. O que caracteriza a categorização de abstrações mostrada acima? Quais são as semelhanças e diferenças dos conceitos definidos na questão anterior?
- 4. Como os conceitos discutidos poderiam ser implementados em sua linguagem?
- 5. Além dessas características, como sua linguagem poderia incluir a noção de genericidade (para tipos, classes, pacotes ou módulos)?
- 6. Como sua linguagem lidará com construções de encapsulamento e com o encapsulamento de nomes?

2 Resoluções

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.