# ${\bf Subproblema~8--} {\bf Abstrações--} {\bf Tabela}$

## Lingmas

Projeto de uma linguagem de programação

#### **Dados**

- Módulos
- Pacotes
- Encapsulamento de construção
- Encapsulamento de nomes

#### Noções faltantes

- Abstração
- Tipos abstratos de dados
- Classes
- Arquivos de cabeçalho
- Namespaces
- Encapsulamento

### Passos para a solução

- Leitura do material recomendado pelo professor
- Discussão em grupo sobre o assunto
- Uso da internet para uma pesquisa mais extensiva
- Compartilhamento de links e marcação de comentários oportunos em documento compartilhado
- Resposta das questões propostas pelo professor
- Atualização do repositório com iterações incrementais de documentos

### Resumo da solução

Foi feita a leitura do livro com discussões em grupo e com o professor. Atentamo-nos às questões dos subproblemas e respondendo-as, percebemos como se relacionavam com as características da nossa linguagem. Utilizamos a planilha criada no subproblema 6 para auxílio das definições de características deste subproblema.

#### Conclusões

Na realização desse trabalho, estudamos a importância de abstrações para as linguagens de programação, funcionamento de tipos abstratos de dados (TADs), a diferença entre módulos, pacotes e classes, os conceitos de genericidade e parametrização, construção de encapsulamento e encapsulamento de nomes (namespaces).