

Subproblema 8 — Abstrações — Tabela

Lingmas Projeto de uma linguagem de programação	
Dados <ul style="list-style-type: none">• Módulos• Pacotes• Encapsulamento de construção• Encapsulamento de nomes	Noções faltantes <ul style="list-style-type: none">• Abstração• Tipos abstratos de dados• Classes• Arquivos de cabeçalho• Namespaces
Passos para a solução <ul style="list-style-type: none">• Leitura do material recomendado pelo professor• Discussão em grupo sobre o assunto• Uso da internet para uma pesquisa mais extensiva• Compartilhamento de links e marcação de comentários oportunos em documento compartilhado• Resposta das questões propostas pelo professor• Atualização do repositório com iterações incrementais de documentos	
Resumo da solução <p>Foi feita a leitura do livro com discussões em grupo e com o professor. Atentamo-nos às questões dos subproblemas e respondendo-as, percebemos como se relacionavam com as características da nossa linguagem. Utilizamos a planilha criada no subproblema 6 para auxílio das definições de características deste subproblema.</p>	
Conclusões <p>Na realização desse trabalho, estudamos a importância de abstrações para as linguagens de programação, a diferença entre módulos, pacotes e classes, os conceitos de genericidade, construção de encapsulamento e encapsulamento de nomes.</p>	