Felipe Cortez de Sá

Programmer, graphic designer and musician experienced in Python, C++, Clojure and Java applied to web and desktop development, audio and graphics.

Motivated to work with professionals who share my mission to reduce bureaucracy, solving complex problems with elegant solutions and giving power to the people.

São Paulo, SP • 01433-000 Rua Maestro Elias Lobo, 1031, Jardim Paulista +55 84 9 9998 8593

born July 21st, 1995 felipecortez.net • github.com/FelipeCortez felipecortezfi@gmail.com

EXPERIENCE

2017-2018 INPE / National Institute for Space Research

Converted a terminal-based satellite tracking program to a graphical user interface application, poxygen added new features, fixed bugs in Arduino code and wrote documentation.

2014 Instituto do Cérebro / Brain Institute

Python, scipy, Implemented several time and frequency-based pitch tracking algorithms and a real-time demosaicing algorithm.

2012-2013 Federal University of Rio Grande do Norte's Music Department

Java, Swing Developed a circular spreadsheet editor for computer-aided music composition.

- EDUCATION -

2012-2018 Federal University of Rio Grande do Norte

Bachelor of Computer Science.

2014-2015 University of Birmingham

Year abroad sponsored by the National Council for Scientific and Technological Development.

SELECTED PROJECTS

2017 - bmarks.net

Python, Django, Javascrint Tag-based bookmark manager.

2018 - grybo

C++, SDL2 Rhythm game for PC and Mac inspired by Guitar Hero featuring Brazilian music genres such as choro, samba, bossa nova, forró and MPB.

TOOLS

Python Web

Django, Flask, SciPy, PyQt JavaScript, nginx, Apache, Wordpress

C++Design

Qt. SDL2 Illustrator, Sketch, Photoshop, InDesign

Clojure Audio

Max/MSP, Ableton Live, Logic Pro ClojureScript, Reagent

Miscellaneous Java

SQL, DSP, Arduino Swing, Processing

Felipe Cortez de Sá

Programador, designer e músico com experiência em Python, C++, Clojure e Java aplicados a desenvolvimento web, desktop, áudio e gráficos.

Motivado a trabalhar com profissionais que compartilham minha missão de reduzir a burocracia, resolvendo problemas complexos com soluções elegantes, dando poder às pessoas.

São Paulo, SP • 01433-000 Rua Maestro Elias Lobo, 1031, Jardim Paulista +55 84 9 9998 8593

nascido em 21 de julho de 1995 felipecortez.net • github.com/FelipeCortez felipecortezfi@gmail.com

EXPERIÊNCIA

2017 - Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais

C++, Qt. Adaptou programa de rastreio de satélites originalmente para terminal, implementando interface de programa de rastreio de satélites originalmente para terminal, implementando interface gráfica, adicionou novos recursos, corrigiu bugs em Arduino e elaborou documentação.

2014 Instituto do Cérebro

Python, scipy, Cython Implementou diversos algoritmos para detecção de frequência fundamental baseados em domínios temporal e espectral e um algoritmo *real-time* de interpolação cromática.

2012-2013 Escola de Música da UFRN

Java, Swing Desenvolveu editor gráfico de diagramas circulares para auxílio em processos composicionais.

EDUCAÇÃO

2012-2018 Universidade Federal do Rio Grande do Norte

Bacharel em Ciência da Computação.

2014-2015 University of Birmingham

Graduação sanduíche pelo programa Ciência sem Fronteiras.

PROJETOS PESSOAIS SELECIONADOS

2017 - bmarks.net

 $_{\mbox{\scriptsize Javascript}}^{\mbox{\scriptsize Python, Django,}}$ Gerenciador de favoritos baseado em tags.

2018 - grybo

Jogo musical para PC e Mac inspirado no jogo *Guitar Hero* mostrando a história da música brasileira passando pelo choro, samba, bossa nova, forró e MPB.

FERRAMENTAS -

Python We

Django, Flask, SciPy, PyQt JavaScript, nginx, Apache, Wordpress

C++ Design

Qt, SDL2 Illustrator, Sketch, Photoshop, InDesign

Clojure Áudio

ClojureScript, Reagent Max/MSP, pure data, Ableton Live, Logic Pro

Java Outros

Swing, Processing SQL, DSP, Arduino