#### Universidade Federal do Rio Grande do Norte Departamento de Informática e Matemática Aplicada

Disciplina: DIM0612 — Programação Concorrente Docente: Everton Ranielly de Sousa Cavalcante

Discente: Felipe Cortez de Sá

Sincronização de um banheiro unissex virtual

## 1 Introdução

Este relatório descreve a implementação de algoritmos para sincronização de *threads* usando duas estratégias diferentes.

### 2 Modelo

As partes comuns às duas estratégias de sincronização estão no arquivo common.py.

O banheiro é implementando pela classe Toilet, que possui internamente um contador counter responsável por guardar o número de pessoas usando o toalete e uma lista de tamanho fixo l, sua capacidade máxima. O método enter recebe como parâmetro um objeto da classe Person e troca o primeiro espaço vago da lista pelo objeto. O método leave recebe como parâmetro uma pessoa a ser retirada do banheiro, atualizando a lista com um espaço vago onde a pessoa estava. Os espaços vagos são codificados como uma string EMPTYSTR.

Uma pessoa é representada como instância da classe Person, que possui um atributo gender, podendo assumir os valores de *string* 'M' ou 'F', determinados aleatoriamente na instanciação. Além disso, cada pessoa recebe um nome aleatório para visualização durante a execução do programa.

A função main recebe como parâmetro uma classe que implementa o método personThread, responsável pela lógica de sincronização. Os arquivos locks.py e semaphores.py implementam as classes de estratégia e chamam a função main passando-as como parâmetro. Assim, os programas funcionam independentemente, cada um com seu próprio ponto de entrada main.

Foi utilizada a biblioteca argparse para leitura de parâmetros de linha de comando. O único parâmetro lido é 1, a capacidade do banheiro. Os programas podem ser executados através dos comandos python3 [semaphores|locks].py -1 5.

#### 3 Lock

O *lock* é adquirido por uma thread sempre ao ler o estado do banheiro. Se o banheiro estiver vazio ou tiver apenas pessoas do mesmo sexo e não estiver lotado, a pessoa

entra no banheiro e libera o *lock*. Caso contrário, a pessoa não entra e libera o *lock*, repetindo as tentativas. Ao sair do banheiro chamando o método leave, o *lock* é adquirido para alterar o estado da lista. Ou seja, o *lock* apenas serve como uma maneira de limitar o acesso ao objeto toilet, transformando a leitura e escrita no recurso compartilhado em uma operação atômica.

# 4 Semáforo e variável de condição

Foi utilizada a classe BoundedSemaphore do Python, inicializada com limite determinado pelo usuário representando o número de pessoas que podem utilizar o banheiro simultaneamente. Foi utilizado um semáforo limitado (bounded) apenas para garantir que o valor não excedesse o inicial, apesar de a thread já fazer um teste condicional. Para não permitir que pessoas do mesmo sexo entrem no banheiro, foi utilizado um teste condicional além de uma variável de condição empty, que faz a thread esperar até o próximo momento em que o banheiro estiver vazio. Ao entrar no banheiro, o valor do semáforo é diminuído, o que não impede que pessoas do mesmo sexo entrem no banheiro se o valor ainda for não-nulo. Ao sair, o valor do semáforo é incrementado, liberando um espaço. Ao final da execução de uma thread, as threads em espera são notificadas através do método notify\_all caso o banheiro fique vazio.