



 <http://carmineferrara.altervista.org/>

Sesso M | Nazionalità Italiana | Data di Nascita 11/11/1998

PROFILO

Valutazione Conseguita 100/100 e Lode

ISON

- ✓ Buone capacità di interazione con il pubblico e acquisite in ambito scolastico, sociale e durante i tirocini scolastici;
- ✓ Buone competenze di relazione con colleghi e superiori in ambito di lavoro, acquisite tramite esperienze pregresse e anche lavori progettuali effettuati in ambito accademico;
- ✓ Entusiasmo e disponibilità nell'affrontare nuove esperienze, specialmente se quest'ultime coinvolgono più di una persona.



COMPETENZE ORGANIZZATIVE E GESTIONALI

Sono sempre stato una persona disposta a mettersi in gioco in termini organizzativi e gestionali, in molte esperienze di gruppo ho dato il mio contributo e mi sono posto sempre in modo positivo di fronte alle difficoltà. Di rilievo sono le mie esperienze di Leadership come capo squadra nel gruppo scout di cui facevo parte da piccolo, oppure la mia recente esperienza come team leader nel progetto di Ingegneria del Software in ambito universitario.



COMPETENZE INFORMATICHE

*** La sezione fa riferimento alle competenze acquisite precedentemente, verrà aggiornata in modo opportuno al termine degli studi magistrali

- ✓ Buona preparazione con i linguaggi di programmazione procedurale utilizzati nei primi anni di scuola e nei primi esami universitari.
- ✓ Largo utilizzo di linguaggi di programmazione orientati agli oggetti approfonditi in contesto universitario (esami di programmazione object oriented e programmazione avanzata);
- ✓ Conoscenza dei sistemi DBMS e dei principali linguaggi dichiarativi per la gestione delle basi dati e di api per la gestione automatica di un database;
- ✓ Basi accademiche di sviluppo Enterprise (esami di Programmazione Distribuita e Ingegneria del Software);
- ✓ Sviluppo mobile per Android (esame di Mobile Programming);
- ✓ Principali approcci di testing di unità, integrazione e sistema di un sistema (esame di Ingegneria del Software).
- ✓ Conoscenze inerenti alle reti informatiche come la strutturazione del modello ISO/OSI e dei principali protocolli di rete (conoscenze acquisite in ambito scolastico e accademico, esame di Reti di Calcolatori);
- ✓ Conoscenze Approfondite nell'utilizzo di Sistemi Operativi e di Shell di comando (esame di Sistemi operativi);
- ✓ Approcci di progettazione e sviluppo del software dall'originale metodo a cascata e le sue evoluzioni e approcci Agile quali Scrum (esame di Ingegneria del Software);



ALTRE COMPETENZE

- ✓ Contabilità e approccio gestionale d'ufficio (competenze acquisite tramite tirocini scolastici, alternanza scuola lavoro e altre esperienze personali)
 - Stage scolastico presso J&G Food distribution - 9a Tileyard Road, London, N7 9AH
 - Alternanza scuola lavoro presso ufficio anagrafe - Comune di Baronissi.
- ✓ Piccole abilità manifatturiera (in particolar modo inerenti al settore siderurgico), acquisita per esperienza personale.



ULTERIORI INFORMAZIONI

Progetti Accademici

Sell&Buy - Progetto accademico di e-commerce per la compravendita di prodotti usati - Link <https://github.com/michelantonio-panichella/Sell-Buy> ;

IFY - Internship For You - ppletivo web per la gestione dei tirocini esterni per il dipartimento di Informatica dell'Università degli studi di Salerno - Link: <https://github.com/AnnaBelardo/IFY> ;

AI Car Kineton - Tirocinio/Tesi - Simulazione Unity per la guida automatica tramite tecnologie di machine learning (sviluppo simulazione di attraversamento pedonale)

Repository - <https://github.com/frekkanzer2/AI-Car-Kineton>;

Prototipo dimostrativo - <https://github.com/frekkanzer2/AI-Car-Kineton/releases/tag/1.0.0>

Trailer Youtube - <https://www.youtube.com/watch?v=VGQwPJxJM>

SVILUPPO ENTERPRISE

JAVA EE



Framework Spring



SVILUPPO WEB - FRONT END

HTML



CSS



JAVASCRIPT & JQUERY



... Altre competenze di rilievo sono in costante aggiornamento sul mio sito personale

SOFTWARE UTILIZZATI DI RILIEVO

SISTEMI OPERATIVI

Windows, Linux e piccole basi di Mac OS

IDE DI SVILUPPO

Eclipse IDE, Visual Studio Code, Netbeans, Android Studio, IntelliJ

TESTING TOOLS

JUnit5, Selenium IDE

COMPUTER GRAPHICS ENGINE

Unity 3D

MACHINE LEARNING TOOLS

Unity ML Agents

SOFTWARE DI MODELLAZIONE

Star UML, Visual Paradigm, Draw.IO, Balsamiq Mockups.

EDITING VIDEO

Pinnacle Studio, Sony Vegas

ULTERIORI ATTESTAZIONI O COMPETENZE DI SPICCO

PATENTI DI GUIDA

B

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali".

Ermine Ferrara